

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN WEB I
MODUL 5**



JAVASCRIPT DAN JQUERY

Oleh:

Abdurrahman Gilang Harjuna

NIM. 2310817110004

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
MEI 2024**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB I
MODUL 5

Laporan Praktikum Pemrograman I Modul 5: Javascript dan JQuery ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman I. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Abdurrahman Gilang Harjuna
NIM : 2310817110004

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Shandy Dailami
NIM. 2210817210013

Muti'a Maulida, S.Kom., M.TI.
NIP. 19881027 201903 2 013

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR.....	5
DAFTAR TABEL	6
SOAL 1	7
A. Source Code	7
B. Output Program.....	8
C. Pembahasan	8
SOAL 2.....	8
A. Source Code	9
B. Output Program.....	10
C. Pembahasan	10
SOAL 3.....	10
A. Source Code	11
B. Output Program.....	12
C. Pembahasan	12
SOAL 4.....	12
A. Source Code	13
B. Output Program.....	14
C. Pembahasan	14
SOAL 5.....	14
A. Source Code	15
B. Output Program.....	15
C. Pembahasan	15
SOAL 6.....	16
A. Source Code	16
B. Output Program.....	17
C. Pembahasan	17
SOAL 7.....	17
A. Source Code	17

B.	Output Program.....	18
C.	Pembahasan	18
SOAL 8	19
A.	Source Code	19
B.	Output Program.....	20
C.	Pembahasan	20
SOAL 9	21
A.	Source Code	21
B.	Output Program.....	22
C.	Pembahasan	22
SOAL 10	23
A.	Source Code	23
B.	Output Program.....	24
C.	Pembahasan	24
SOAL 11	24
A.	Source Code	25
B.	Output Program.....	26
C.	Pembahasan	26
LINK GITHUB	26

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	8
Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2	10
Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3	12
Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4	14
Gambar 5. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5	15
Gambar 6. Screenshot Hasil Jawaban Soal 6	17
Gambar 7. Screenshot Hasil Jawaban Soal 7	18
Gambar 8. Screenshot Hasil Jawaban Soal 8	20
Gambar 9. Screenshot Hasil Jawaban Soal 9	22
Gambar 10. Screenshot Hasil Jawaban Soal 10	24
Gambar 11. Screenshot Hasil Jawaban Soal 11	26

DAFTAR TABEL

Table 1. Source Code HTML	7
Table 2. Source Code HTML	9
Table 3. Source Code HTML	11
Table 4. Source Code HTML	13
Table 5. Source Code HTML	15
Table 6. Source Code HTML	16
Table 7. Source Code HTML	17
Table 8. Source Code HTML	19
Table 8. Source Code HTML	21
Table 8. Source Code HTML	23
Table 8. Source Code HTML	25

SOAL 1

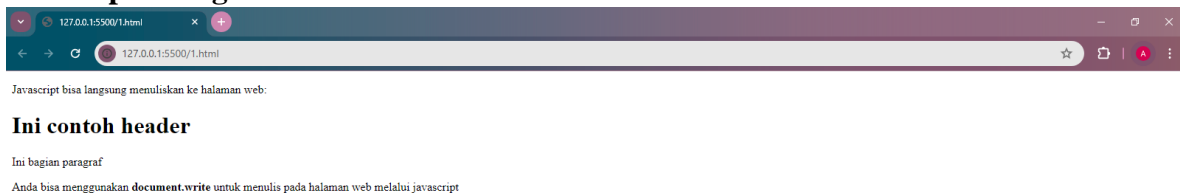
Menulis ke halaman web melalui JavaScript

A. Source Code

Table 1. Source Code HTML

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<body>
4	<p>
5	Javascript bisa langsung menuliskan ke
6	halaman web:
7	</p>
8	
9	<script>
10	document.write("<h1>Ini contoh
11	header</h1>");
12	document.write("<p>Ini bagian
13	paragraf</p>");
14	</script>
15	
16	<p>
17	Anda bisa menggunakan
18	document.write untuk menulis
19	pada halaman web melalui javascript
	</p>
	</body>
	</html>

B. Output Program



Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1

C. Pembahasan

Di dalam body terdapat, `<p>Javascript bisa langsung menuliskan ke halaman web:</p>` Ini paragraf pertama yang akan muncul di halaman web. Paragraf ini memberitahukan bahwa JavaScript dapat menulis langsung ke halaman web. `<script>` ini Tag pembuka untuk elemen script. Kode JavaScript yang akan dieksekusi ditempatkan di dalam elemen ini. `document.write("<h1>Ini contoh header</h1>")` ini adalah Kode JavaScript yang menggunakan `document.write` untuk menulis elemen header `<h1>` dengan teks "Ini contoh header" ke dalam halaman web. `document.write("<p>Ini bagian paragraf</p>")` ini adalah Kode JavaScript yang menggunakan `document.write` untuk menulis elemen paragraf `<p>` dengan teks "Ini bagian paragraf" ke dalam halaman web. `</script>` Tag penutup untuk elemen script. `<p>Anda bisa menggunakan document.write untuk menulis pada halaman web melalui javascript</p>` adalah paragraf kedua yang akan muncul di halaman web. Paragraf ini menjelaskan bahwa `document.write` dapat digunakan untuk menulis konten pada halaman web melalui JavaScript. Kata "document.write" ditampilkan dengan huruf tebal menggunakan tag ``.

SOAL 2

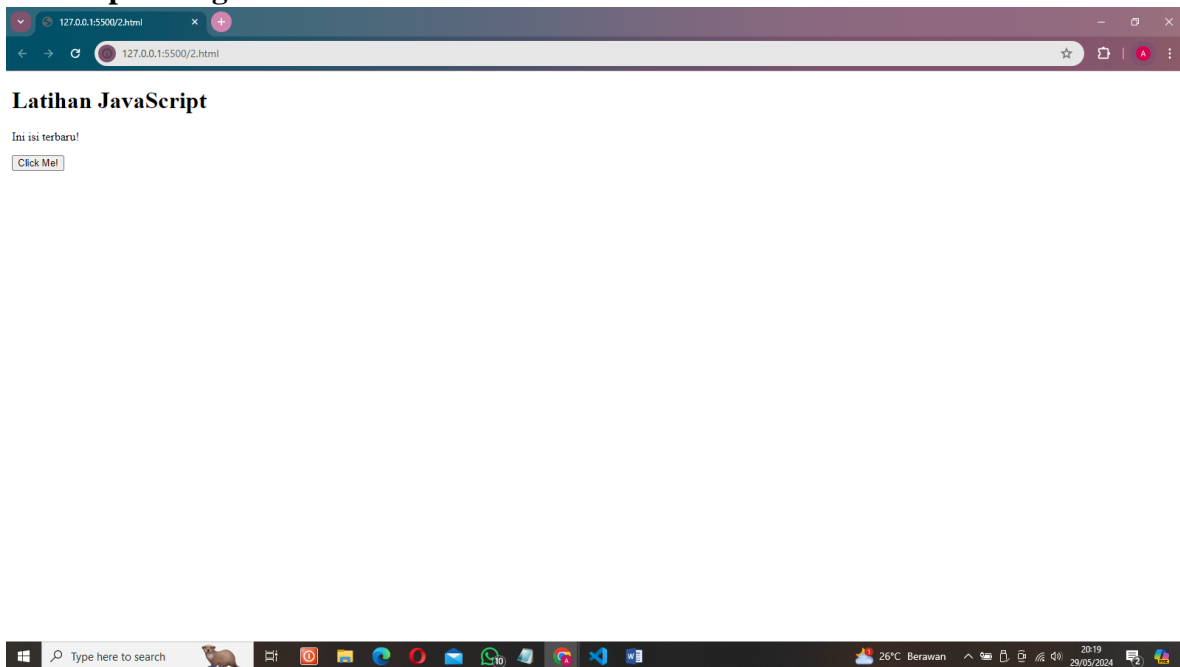
Merespon Event

A. Source Code

Table 2. Source Code HTML

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<body>
4	<h1>Latihan JavaScript</h1>
5	
6	<p id="demo">
7	Javascript bisa merubah isi elemen
8	HTML
9	</p>
10	
11	<script>
	function myFunction()
	{
	x=document.getElementById("demo");
	// temukan elemen yg mana
	x.innerHTML="Ini isi terbaru!"; //
	rubah isinya
	}
	</script>
	<button type="button"
	onclick="myFunction()">Click Me!</button>
	</body>
	</html>

B. Output Program



Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2

C. Pembahasan

Di dalam body ada `<h1>Latihan JavaScript</h1>` ini adalah Elemen header tingkat 1 yang menampilkan teks "Latihan JavaScript". Ini adalah judul dari halaman web. `<p id="demo">Javascript bisa merubah isi elemen HTML</p>` Paragraf dengan id "demo" yang berisi teks "Javascript bisa merubah isi elemen HTML". id ini digunakan untuk mengidentifikasi elemen ini sehingga JavaScript dapat memanipulasinya. `<script>` Tag pembuka untuk elemen script. Kode JavaScript yang akan dieksekusi ditempatkan di dalam elemen ini. `function myFunction() { ... }` ini adalah Definisi fungsi JavaScript bernama myFunction. Fungsi ini akan dieksekusi saat dipanggil. `x = document.getElementById("demo")` Dalam fungsi myFunction, baris ini menemukan elemen HTML dengan id "demo" dan menyimpannya dalam variabel x. `x.innerHTML = "Ini isi terbaru!"` Baris ini mengubah konten HTML dalam elemen yang ditemukan (elemen dengan id "demo") menjadi "Ini isi terbaru!". `</script>` Tag penutup untuk elemen scriptnya. `<button type="button" onclick="myFunction()">Click Me!</button>` Tombol yang ketika diklik akan menjalankan fungsi myFunction. Atribut onclick menentukan bahwa fungsi myFunction akan dipanggil saat tombol diklik. Teks "Click Me!" ditampilkan pada tombol.

SOAL 3

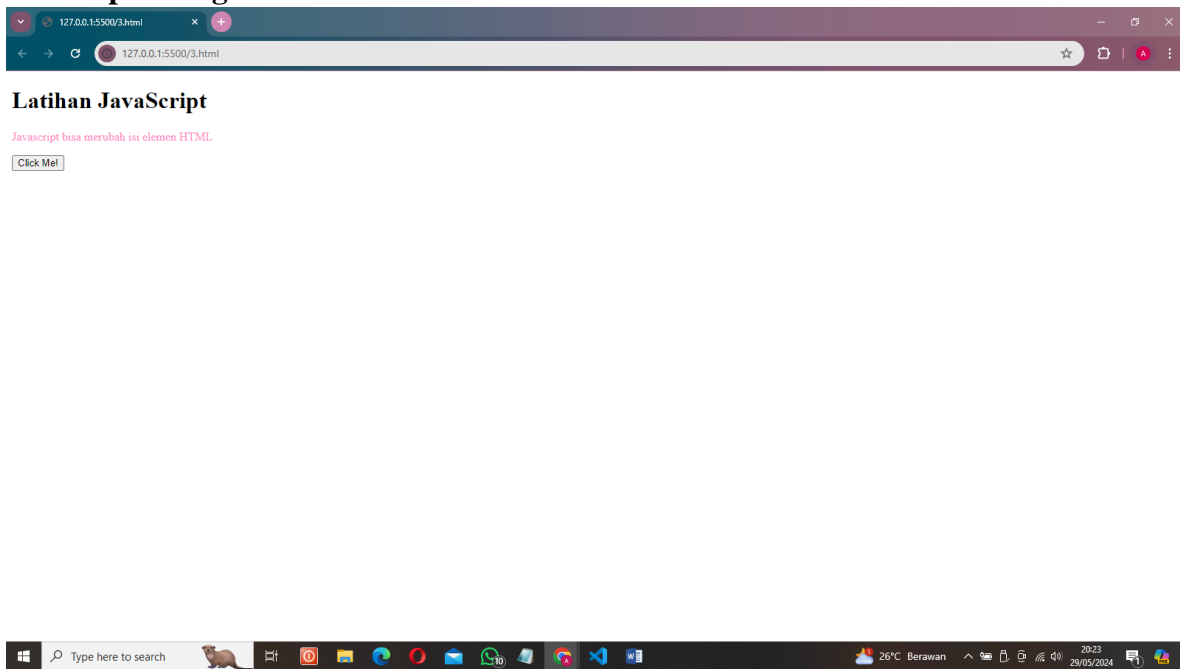
Merubah style Elemen HTML melalui JavaScript

A. Source Code

Table 3. Source Code HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5     <h1>Latihan JavaScript</h1>
6
7     <p id="demo">
8     Javascript bisa merubah isi elemen
9 HTML
10    </p>
11
12    <script>
13    function myFunction()
14    {
15        x=document.getElementById("demo");
16        // temukan elemen yg mana
17        x.style.color="#ff8fca"; // rubah
18    isinya
19    }
20    </script>
21
22    <button type="button"
23    onclick="myFunction()">Click Me!</button>
24
25 </body>
26 </html>
```

B. Output Program



Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3

C. Pembahasan

`<h1>Latihan JavaScript</h1>` ini Elemen header tingkat 1 yang menampilkan teks "Latihan JavaScript". Ini adalah judul dari halaman web. `<p id="demo">Javascript bisa merubah isi elemen HTML</p>` ini Paragraf dengan id "demo" yang berisi teks "Javascript bisa merubah isi elemen HTML". `id` ini digunakan untuk mengidentifikasi elemen ini sehingga JavaScript dapat memanipulasinya. `<script>` Tag pembuka untuk elemen script. Kode JavaScript yang akan dieksekusi ditempatkan di dalam elemen ini. `function myFunction() { ... }` Definisi fungsi JavaScript bernama myFunction . Fungsi ini akan dieksekusi saat dipanggil. `x = document.getElementById("demo")` Dalam fungsi myFunction, baris ini menemukan elemen HTML dengan id "demo" dan menyimpannya dalam variabel x. `x.style.color = "#ff8fca";` Baris ini mengubah warna teks dari elemen yang ditemukan (elemen dengan id "demo") menjadi warna #ff8fca (warna pink muda). `</script>` Tag penutup untuk elemen scriptnya. `<button type="button" onclick="myFunction()">Click Me!</button>` Tombol yang ketika diklik akan menjalankan fungsi myFunction. Atribut onclick menentukan bahwa fungsi myFunction akan dipanggil saat tombol diklik. Teks "Click Me!" ditampilkan pada tombol.

SOAL 4

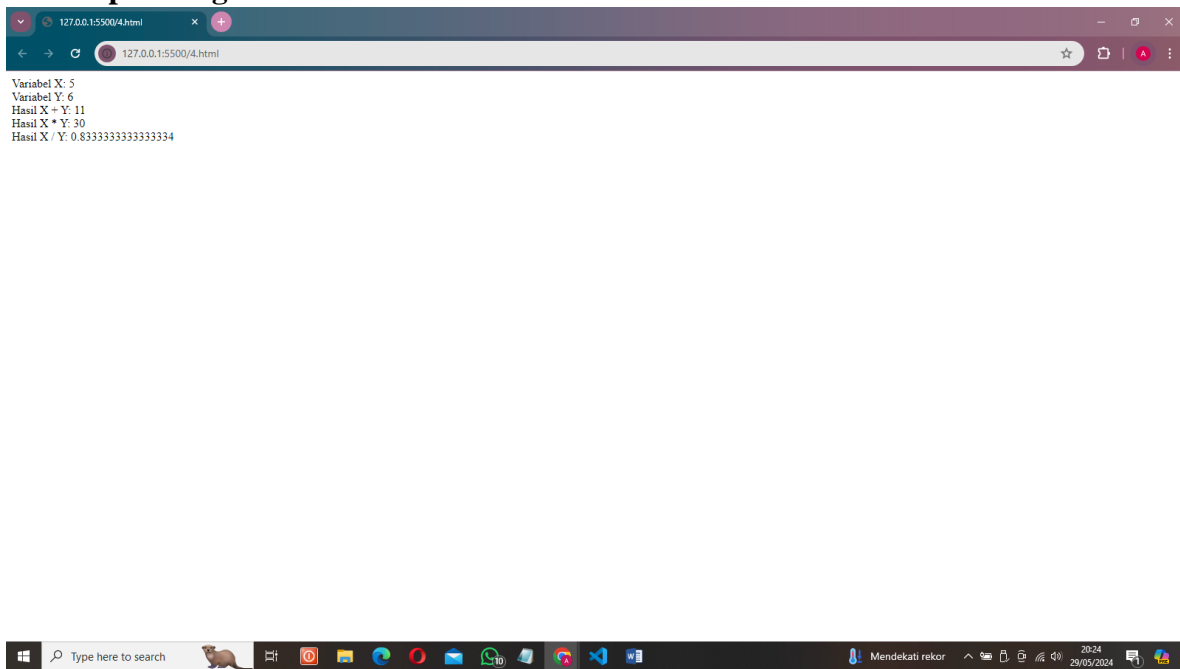
Pengenalan variabel dan aritmatika sederhana

A. Source Code

Table 4. Source Code HTML

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<body>
4	
5	<script>
6	var x=5;
7	var y=6
8	var z=5+6;
9	
10	document.write("Variabel X: "+x +
11	" ") ;
12	document.write("Variabel Y: "+y +
13	" ") ;
14	document.write("Hasil X + Y: " +z+
15	" ") ;
16	document.write("Hasil X * Y: " + x*y +
17	" ") ;
18	document.write("Hasil X / Y: " + x/y +
19	" ") ;
20	</script>
21	
22	</body>
23	</html>

B. Output Program



Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4

C. Pembahasan

`<script>` ini Tag pembuka untuk elemen script. Kode JavaScript yang akan dieksekusi ditempatkan di dalam elemen ini. `var x = 5` Mendeklarasikan variabel `x` dan menginisialisasinya dengan nilai 5. `var y = 6` Mendeklarasikan variabel `y` dan menginisialisasinya dengan nilai 6. `var z = 5 + 6` Mendeklarasikan variabel `z` dan menginisialisasinya dengan hasil penjumlahan 5 + 6, yaitu 11. `document.write("Variabel X: " + x + "
")` Menulis teks "Variabel X: " diikuti nilai variabel `x` (5) ke dalam dokumen HTML, diikuti dengan break line (`
`). `document.write("Variabel Y: " + y + "
")` Menulis teks "Variabel Y: " diikuti nilai variabel `y` (6) ke dalam dokumen HTML, diikuti dengan break line (`
`). `document.write("Hasil X + Y: " + z + "
")` Menulis teks "Hasil X + Y: " diikuti nilai variabel `z` (hasil penjumlahan `x` dan `y`, yaitu 11) ke dalam dokumen HTML, diikuti dengan break line (`
`). `document.write("Hasil X * Y: " + x * y + "
")` Menulis teks "Hasil X * Y: " diikuti hasil perkalian `x` dan `y` ($5 * 6 = 30$) ke dalam dokumen HTML, diikuti dengan break line (`
`). `document.write("Hasil X / Y: " + x / y + "
")` Menulis teks "Hasil X / Y: " diikuti hasil pembagian `x` dan `y` ($5 / 6 \approx 0.8333$) ke dalam dokumen HTML, diikuti dengan break line (`
`). `</script>` Tag penutup untuk elemen scriptnya.

SOAL 5

Tipe Data

A. Source Code

Table 5. Source Code HTML

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<body>
4	
5	<script>
6	var pi=3.14;
7	var nama="John Doe";
8	var jawaban='Yes I am!';
9	
10	document.write(pi + " ") ;
11	document.write(nama + " ") ;
12	document.write(jawaban + " ") ;
13	</script>
14	
15	</body>
16	</html>

B. Output Program



Gambar 5. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5

C. Pembahasan

<script> Tag pembuka untuk elemen script. Kode JavaScript yang akan dieksekusi ditempatkan di dalam elemen ini. var pi = 3.14 Mendeklarasikan variabel pi dan

menginisialisasinya dengan nilai 3.14. `var nama = "John Doe"` Mendeklarasikan variabel nama dan menginisialisasinya dengan nilai "John Doe". `var jawaban = 'Yes I am!'` Mendeklarasikan variabel jawaban dan menginisialisasinya dengan nilai Yes I am!. `document.write(pi + "
")` Menulis teks yang berisi nilai variabel pi (3.14) ke dalam dokumen HTML, diikuti dengan break line (`
`). `document.write(nama + "
")` Menulis teks yang berisi nilai variabel nama ("John Doe") ke dalam dokumen HTML, diikuti dengan break line (`
`). `document.write(jawaban + "
")` Menulis teks yang berisi nilai variabel jawaban (Yes I am!) ke dalam dokumen HTML, diikuti dengan break line (`
`). `</script>` Tag penutup untuk elemen scriptnya.

SOAL 6

Merespon Event dan memberikan informasi berupa alert

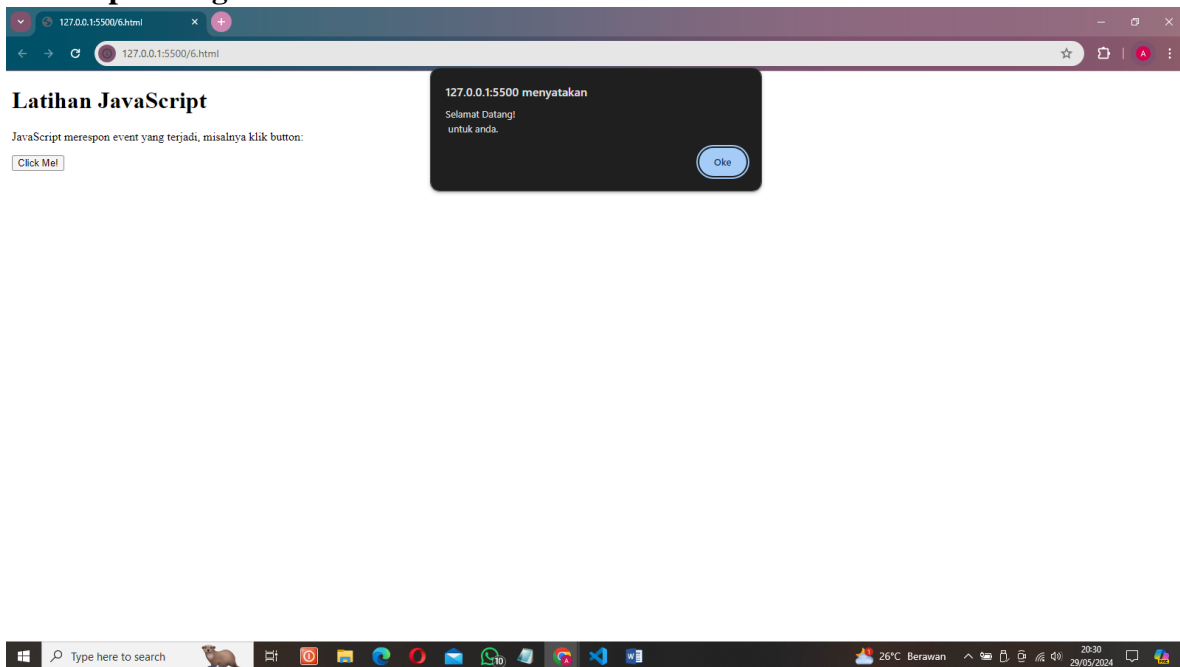
A. Source Code

Table 6. Source Code HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h1>Latihan JavaScript</h1>
6
7 <p>
8 JavaScript merespon event yang terjadi,
9 misalnya klik button:
10 </p>
11
12 <button type="button"
13 onclick="alert('Selamat Datang!\n untuk
anda.')">
Click Me</button>

</body>
</html>
```


B. Output Program



Gambar 6. Screenshot Hasil Jawaban Soal 6

C. Pembahasan

`<h1>Latihan JavaScript</h1>` Ini elemen header tingkat 1 yang menampilkan teks "Latihan JavaScript". Ini adalah judul dari halaman web. `<p>JavaScript merespon event yang terjadi, misalnya klik button:</p>` Elemen paragraf (`<p>`) yang menampilkan teks "JavaScript merespon event yang terjadi, misalnya klik button:". Ini adalah penjelasan tentang apa yang akan dilakukan oleh JavaScript di halaman ini. `<button type="button" onclick="alert('Selamat Datang!\n untuk anda.')">Click Me!</button>`, Elemen tombol (`<button>`) dengan tipe "button". Atribut `onclick` menentukan bahwa ketika tombol diklik, JavaScript akan mengeksekusi perintah `alert('Selamat Datang!\n untuk anda.')`. `alert('Selamat Datang!\n untuk anda.')` Ini adalah fungsi JavaScript yang akan menampilkan kotak dialog (alert box) dengan pesan "Selamat Datang!\n untuk anda.". `\n` adalah karakter escape yang digunakan untuk menambahkan baris baru (newline) dalam teks yang ditampilkan di kotak dialog. Teks "Click Me!" ditampilkan pada tombol.

SOAL 7

Memanggil Fungsi

A. Source Code

Table 7. Source Code HTML

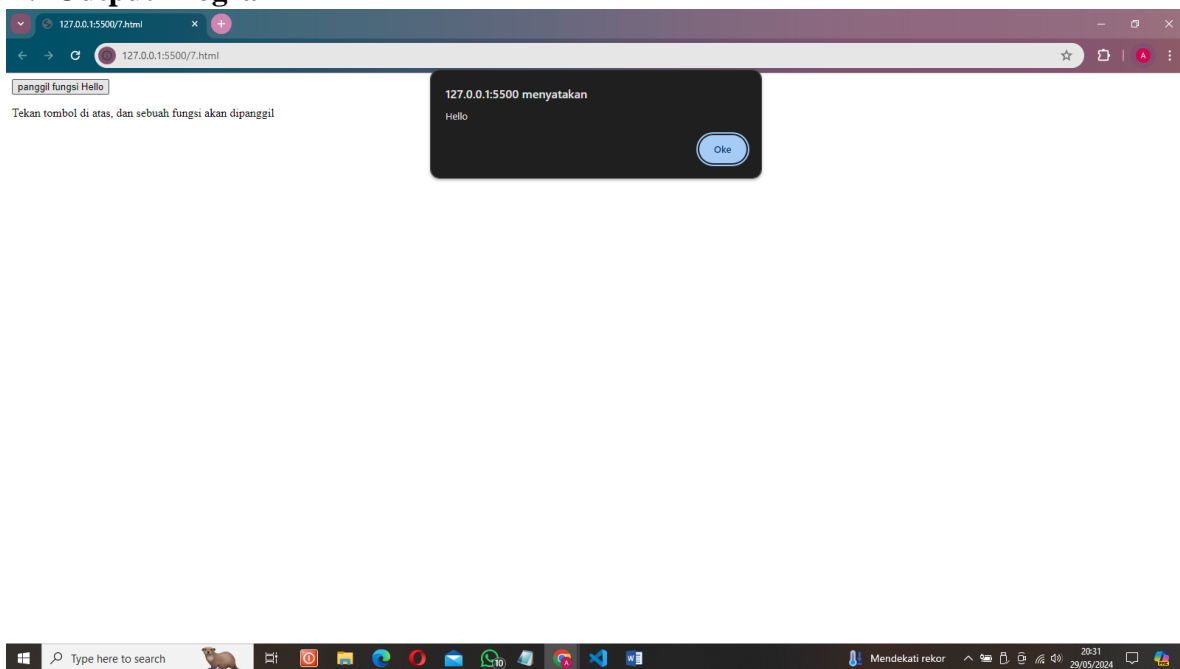
1	<code><!DOCTYPE html></code>
---	------------------------------------

```

2  <html>
3    <head>
4      <script type="text/javascript">
5        function fungsihello(txt)
6        {
7          alert(txt)
8        }
9      </script>
10    </head>
11    <body>
12      <form>
13        <input type="button"
14        onclick="fungsihello('Hello')"
15        value="panggil fungsi Hello">
16      </form>
17      <p>Tekan tombol di atas, dan
18      sebuah fungsi akan dipanggil</p>
19    </body>
20  </html>

```

B. Output Program



Gambar 7. Screenshot Hasil Jawaban Soal 7

C. Pembahasan

`<form>` Ini tag pembuka untuk elemen form. Form ini berisi elemen input. `<input type="button" onclick="fungsihello('Hello')" value="panggil fungsi Hello">`, Elemen input

dengan tipe "button". Ini adalah tombol yang dapat diklik. Atribut onclick menentukan bahwa ketika tombol diklik, fungsi JavaScript fungsihello akan dipanggil dengan argumen Hello. Atribut value menentukan teks yang akan ditampilkan pada tombol, yaitu "panggil fungsi Hello". </form> Ini tag penutup untuk elemen form. <p>Tekan tombol di atas, dan sebuah fungsi akan dipanggil</p> Ini adalah elemen paragraf (<p>) yang menampilkan teks "Tekan tombol di atas, dan sebuah fungsi akan dipanggil". Ini memberikan instruksi kepada pengguna tentang apa yang akan terjadi ketika tombol diklik.

SOAL 8

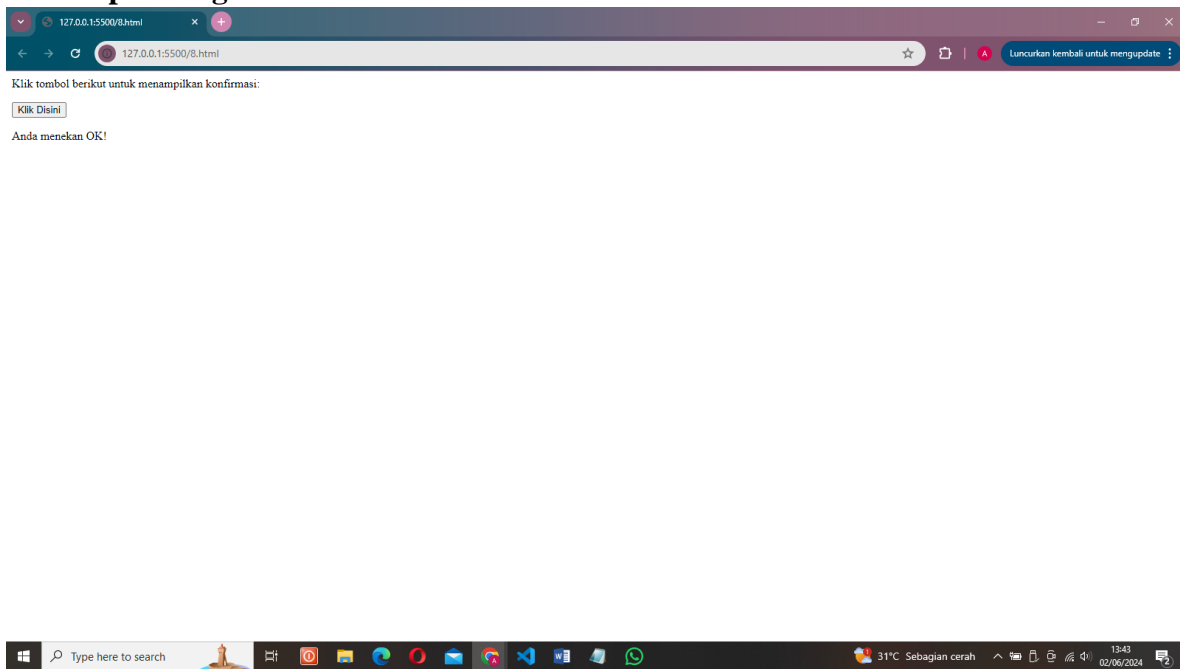
Menampilkan kotak konfirmasi

A. Source Code

Table 8. Source Code HTML

```
1 <html>
2 <body>
3
4     <p>Klik tombol berikut untuk menampilkan
5 konfirmasi:</p>
6
7     <button onclick="myFunction()">Klik
8 Disini</button>
9
10    <p id="demo"></p>
11
12    <script>
13        function myFunction() {
14            var x;
15            var r = confirm("Apakah anda ingin
16melanjutkan?");
17            if (r == true) {
18                x = "Anda menekan OK!";
19            } else {
20                x = "Anda menekan cancel!";
21            }
22            document.getElementById("demo").innerHTML
23= x;
24        }
25    </script>
26
27 </body>
28 </html>
```

B. Output Program



Gambar 8. Screenshot Hasil Jawaban Soal 8

C. Pembahasan

`<p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi:</p>` Ini elemen paragraf (`<p>`) yang menampilkan teks "Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi:". Ini adalah instruksi kepada pengguna. `<button onclick="myFunction()">Klik Disini</button>` Elemen tombol (`<button>`) dengan teks "Klik Disini". Atribut `onclick` menentukan bahwa ketika tombol diklik, fungsi JavaScript `myFunction` akan dipanggil. `<p id="demo"></p>` Elemen paragraf kosong dengan atribut `id` bernama "demo". Ini adalah tempat di mana hasil dari fungsi JavaScript akan ditampilkan. `<script>` Tag pembuka untuk elemen script. Kode JavaScript yang akan dieksekusi ditempatkan di dalam elemen ini. `function myFunction() { ... }` Mendeklarasikan fungsi JavaScript bernama `myFunction`. `var x` Mendeklarasikan variabel `x` tanpa memberikan nilai awal. `var r = confirm("Apakah anda ingin melanjutkan?")` Mendeklarasikan variabel `r` dan memberinya nilai hasil dari kotak dialog konfirmasi. Fungsi `confirm` menampilkan kotak dialog dengan pesan "Apakah anda ingin melanjutkan?" dan memberikan dua pilihan kepada pengguna: OK atau Cancel. Nilai `r` akan `true` jika pengguna mengklik OK, dan `false` jika mengklik Cancel. `if (r == true) { x = "Anda menekan OK!"; }` Pernyataan `if` yang mengecek nilai `r`. Jika `r` bernilai `true` (pengguna mengklik OK), maka variabel `x` diberi nilai "Anda menekan OK!". Jika `r` bernilai `false` (pengguna mengklik Cancel), maka variabel `x` diberi nilai "Anda menekan cancel!". `document.getElementById("demo").innerHTML = x` Menemukan elemen dengan `id` "demo" dan mengubah konten HTML di dalam elemen tersebut menjadi nilai `x`. `</script>` Tag penutup untuk elemen script.

SOAL 9

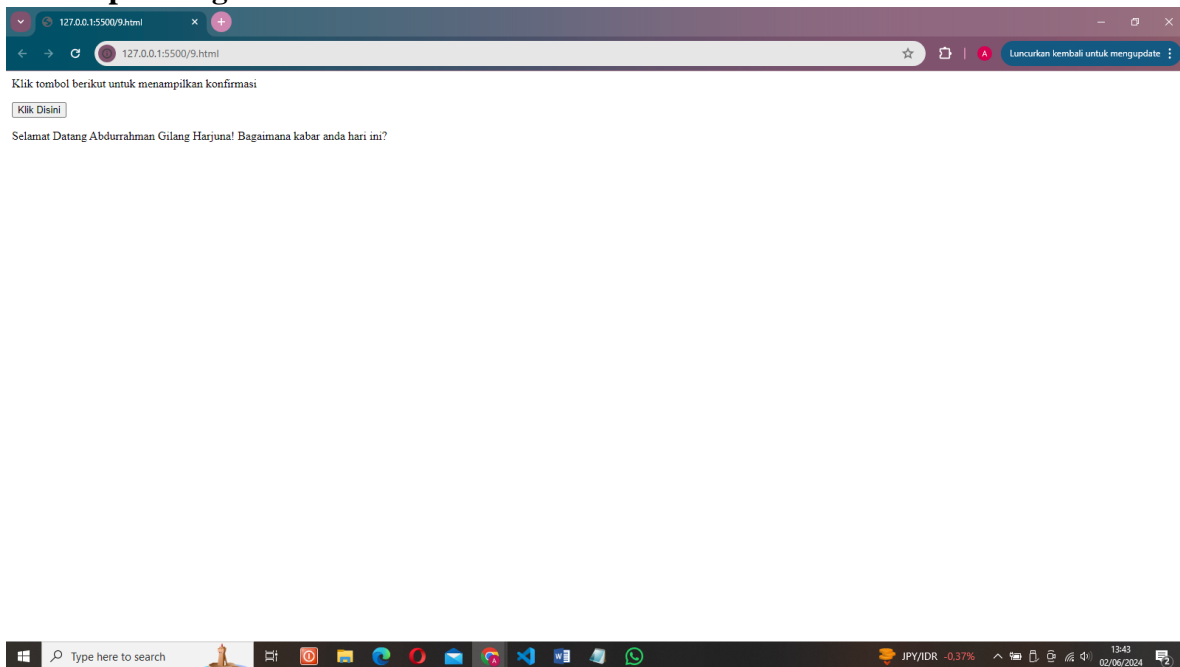
Menampilkan prompt box

A. Source Code

Table 9. Source Code HTML

1	<html>
2	<body>
3	
4	<p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p>
5	
6	<button onclick="myFunction()">Klik Disini</button>
7	
8	<p id="demo"></p>
9	
10	<script>
11	function myFunction()
12	{
13	var x;
14	var name=prompt("Silahkan masukkan nama
15	anda","Abdurrahman Gilang Harjuna");
16	if (name!=null) {
17	x="Selamat Datang " + name + "! Bagaimana
18	kabar anda hari ini?";
19	document.getElementById("demo").innerHTML=x;
20	}
21	}
22	</script>
23	
24	
25	</body>
26	</html>

B. Output Program



Gambar 9. Screenshot Hasil Jawaban Soal 9

C. Pembahasan

`<p>Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi</p>` Elemen paragraf (`<p>`) yang menampilkan teks "Klik tombol berikut untuk menampilkan konfirmasi". Ini adalah instruksi kepada pengguna. `<button onclick="myFunction()">Klik Disini</button>` Elemen tombol (`<button>`) dengan teks "Klik Disini". Atribut `onclick` menentukan bahwa ketika tombol diklik, fungsi JavaScript `myFunction` akan dipanggil. `<p id="demo"></p>` Elemen paragraf kosong dengan atribut `id` bernama "demo". Ini adalah tempat di mana hasil dari fungsi JavaScript akan ditampilkan. `<script>` Tag pembuka untuk elemen script. Kode JavaScript yang akan dieksekusi ditempatkan di dalam elemen ini. `function myFunction() { ... }` Mendeklarasikan fungsi JavaScript bernama `myFunction`. `var x` Mendeklarasikan variabel `x` tanpa memberikan nilai awal. `var name = prompt("Silahkan masukkan nama anda", "Abdurrahman Gilang Harjuna")` Mendeklarasikan variabel `name` dan memberinya nilai hasil dari kotak dialog input (`prompt`). Fungsi `prompt` menampilkan kotak dialog dengan pesan "Silahkan masukkan nama anda" dan nilai default "Abdurrahman Gilang Harjuna". Pengguna dapat memasukkan nama mereka di kotak dialog ini. `if (name != null) { ... }` Pernyataan `if` yang mengecek apakah variabel `name` tidak bernilai `null`. Jika pengguna mengklik "OK" tanpa membatalkan `prompt`, `name` akan berisi teks yang dimasukkan oleh pengguna. `x = "Selamat Datang " + name + "! Bagaimana kabar anda hari ini?"` jika kondisi `if` terpenuhi, variabel `x` akan diberi nilai berupa teks "Selamat Datang " ditambah dengan nilai variabel `name`, diikuti dengan teks "! Bagaimana kabar anda hari ini?". `document.getElementById("demo").innerHTML = x`, Menemukan elemen dengan `id` "demo" dan mengubah konten HTML di dalam elemen tersebut menjadi nilai `x`. `</script>` Tag penutup untuk elemen script.

SOAL 10

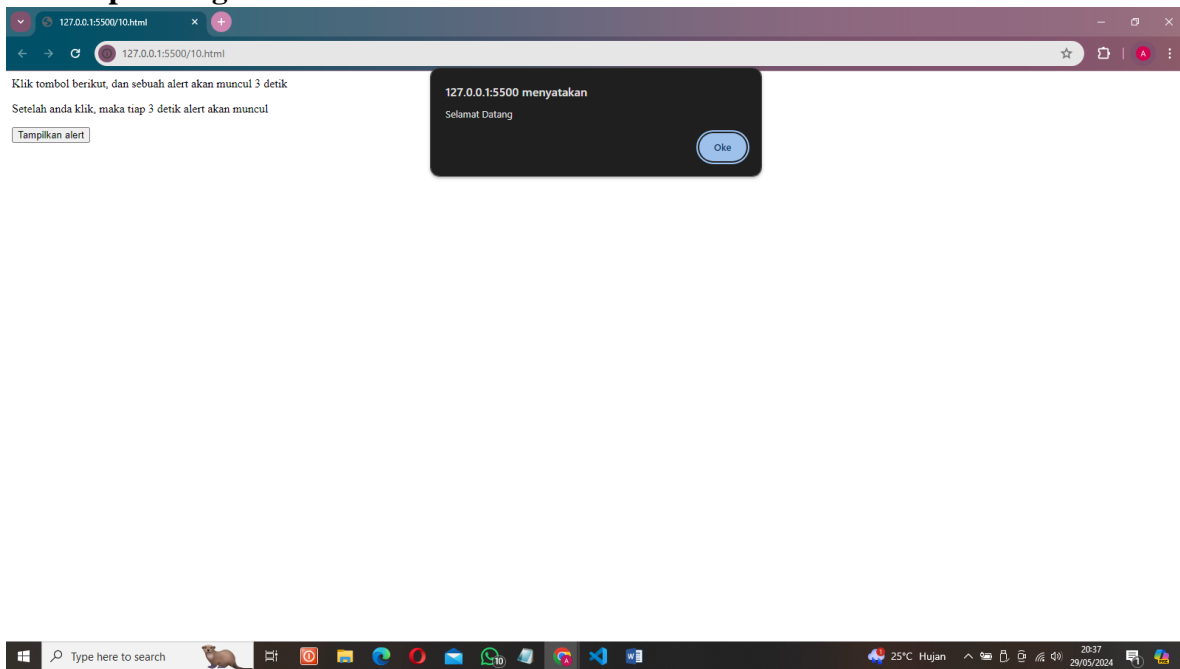
Mengatur Interval

A. Source Code

Table 10. Source Code HTML

1	<html>
2	<body>
3	
4	<p>Klik tombol berikut, dan sebuah
5	alert akan muncul 3 detik</p>
6	<p>Setelah anda klik, maka tiap 3
7	detik alert akan muncul</p>
8	
9	<button
10	onclick="myFunction()">Tampilkan
11	alert</button>
12	
13	<script>
14	function myFunction() {
15	setInterval(function() {
16	alert("Selamat Datang"); }, 3000);
17	}
18	</script>
19	
20	
21	</body>
22	</html>

B. Output Program



Gambar 10. Screenshot Hasil Jawaban Soal 10

C. Pembahasan

`<p>Klik tombol berikut, dan sebuah alert akan muncul 3 detik</p>` Elemen paragraf (`<p>`) yang menampilkan teks "Klik tombol berikut, dan sebuah alert akan muncul 3 detik". Ini adalah instruksi kepada pengguna tentang apa yang akan terjadi ketika tombol diklik. `<p>Setelah anda klik, maka tiap 3 detik alert akan muncul</p>` Elemen paragraf (`<p>`) yang menampilkan teks "Setelah anda klik, maka tiap 3 detik alert akan muncul". Ini memberikan penjelasan lebih lanjut tentang perilaku yang diharapkan. `<button onclick="myFunction()">Tampilkan alert</button>` Elemen tombol (`<button>`) dengan teks "Tampilkan alert". Atribut `onclick` menentukan bahwa ketika tombol diklik, fungsi JavaScript `myFunction` akan dipanggil. `<script>` Tag pembuka untuk elemen script. Kode JavaScript yang akan dieksekusi ditempatkan di dalam elemen ini. `function myFunction() { ... }` Mendeklarasikan fungsi JavaScript bernama `myFunction`. `setInterval(function() { alert("Selamat Datang"); }, 3000);` Fungsi `setInterval` digunakan untuk menjalankan fungsi anonim secara berulang-ulang dengan interval waktu yang ditentukan. Fungsi anonim di sini akan menampilkan kotak dialog (alert box) dengan pesan "Selamat Datang". Angka 3000 menunjukkan interval waktu dalam milidetik (3000 milidetik = 3 detik). Ini berarti kotak dialog akan muncul setiap 3 detik. `</script>` Tag penutup untuk elemen script.

SOAL 11

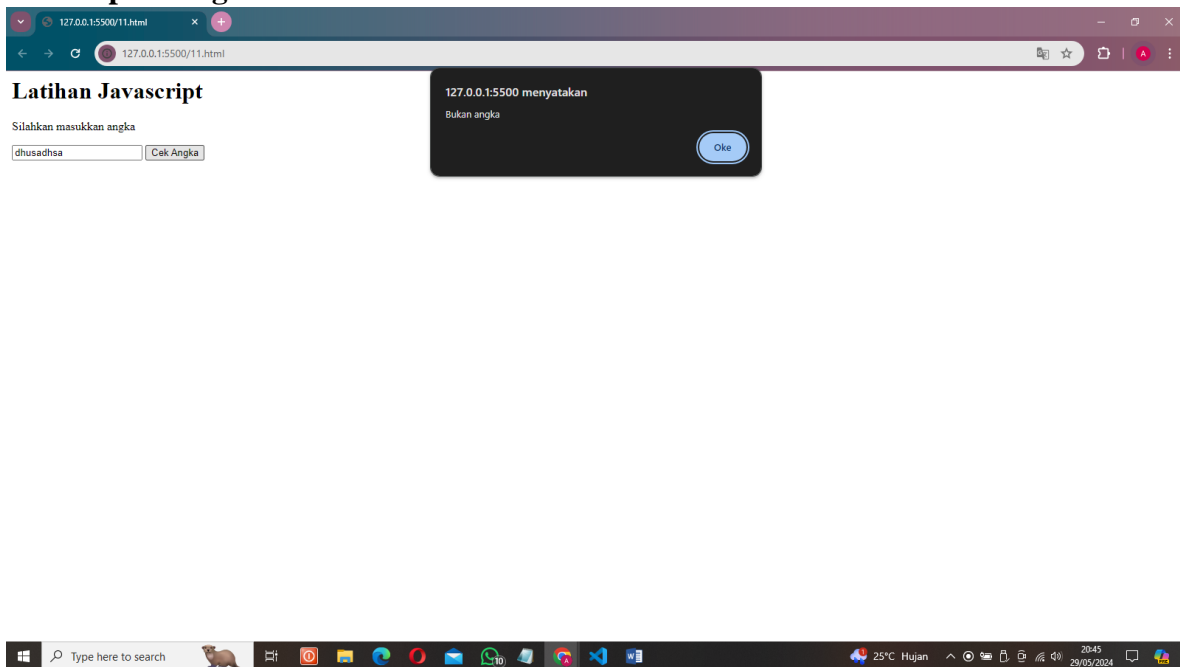
Validasi Input

A. Source Code

Table 11. Source Code HTML

1	<code><html></code>
2	<code><body></code>
3	
4	<code><h1>Latihan Javascript</h1></code>
5	
6	<code><p>Silahkan masukkan angka</p></code>
7	
8	<code><input id="demo" type="text"></code>
9	
10	<code><script></code>
11	<code>function myFunction()</code>
12	<code>{</code>
13	<code>var</code>
14	<code>x=document.getElementById("demo").value;</code>
15	<code>if(x==" " isNaN(x))</code>
16	<code>{</code>
17	<code>alert("Bukan angka");</code>
18	<code>}</code>
19	<code>}</code>
20	<code></script></code>
21	
22	<code><button type="button"</code>
23	<code>onclick="myFunction()" ">Cek Angka</button></code>
24	
25	<code></body></code>
26	<code></html></code>
27	
28	

B. Output Program



Gambar 11. Screenshot Hasil Jawaban Soal 11

C. Pembahasan

`<body>` Elemen ini menandai awal dan akhir dari isi halaman web. `<h1>Latihan Javascript</h1>` Ini adalah heading tingkat 1 yang menampilkan teks "Latihan Javascript". `<p>Silahkan masukkan angka</p>` Ini adalah paragraf yang memberikan instruksi kepada pengguna untuk memasukkan angka. `<input id="demo" type="text">` Elemen input teks di mana pengguna dapat memasukkan data. Elemen ini memiliki id "demo" yang digunakan untuk mengaksesnya dari JavaScript. `<script>` Tag ini digunakan untuk memasukkan kode JavaScript. `function myFunction()` Mendefinisikan fungsi JavaScript bernama myFunction. `var x=document.getElementById("demo").value;` Mendapatkan nilai yang dimasukkan pengguna dari elemen input dengan id "demo" dan menyimpannya dalam variabel x. `if(x==""||isNaN(x))` Kondisi yang memeriksa apakah x adalah string kosong atau bukan angka (isNaN adalah singkatan dari "is Not a Number"). `alert("Bukan angka");` Jika kondisi di atas benar, maka kotak dialog peringatan akan muncul dengan pesan "Bukan angka". `<button type="button" onclick="myFunction()">Cek Angka</button>` Ini adalah elemen tombol yang, ketika diklik, akan memanggil fungsi myFunction.

LINK GITHUB

<https://github.com/Specter735/Praktikum-Web.git>