

# Лекция 13. Динамическое программирование II.

#вшпи #аисд #дп

Автор конспекта: Гридин Михаил

## ДП по подотрезкам

### Принцип ДП по подотрезкам

Если имеется способ расчёта ответа на задачу на основе ответов на подотрезках, то выгодно применить ДП по подотрезкам.

То есть для решения такой задачи надо сделать следующее:

- $dp[l, r]$  - ответ на задачу на подотрезке  $[l, r]$ .
- Задать базу для отрезков длины 1, 2.
- Определить функцию "слияния" ответов. То есть как получить из результата на подотрезках результат для всего отрезка.

Данная постановка предполагает, что ответ для отрезка  $[l, r]$  можно извлечь из отрезков  $[l + 1, r]$ ,  $[l, r - 1]$ ,  $[l + 1, r - 1]$ .

Всего подотрезков  $O(n^2)$  и пересчёт ведётся по увеличению длины подотрезка, то есть по увеличению  $(r - l)$ .

### Пример: последовательность-палиндром

Дана строка  $S$ . Требуется найти длину максимальной подпоследовательности-палиндрома этой строки за  $O(|S|^2)$ .

**Решение.** Заведём следующую динамику:

**Состояние динамики.**  $f(l, r)$  - ответ для строки  $S[l : r]$

**База.**  $dp[i][i] = 1$  и  $dp[l][r] = 0$ , где  $r < l$ .

**Пересчёт.** Возможны два случая:

- $S[l] = S[r]$ , тогда  $f(l, r) = f(l + 1, r - 1) + 2$ .
- $S[l] \neq S[r]$ , тогда  $f(l, r) = \max\{f(l + 1, r), f(l, r - 1)\}$ .

**Порядок пересчёта.** Пересчёт по увеличению длины, то есть по увеличению  $(r - l)$ .

**Ответ.**  $f(1, n)$ .

## Кубическое ДП по подотрезкам

Данная постановка предполагает, что ответ для отрезка  $[l, r]$  можно извлечь из отрезков  $[l, m], [m + 1, r]$ , где  $m \in [l, r]$ .

### Пример: длина максимальной скобочной подпоследовательности

Дана строка  $S$  из разных типов скобок. Требуется найти длину максимальной правильной скобочной подпоследовательности (ПСП) за  $O(|S|^3)$ .

**Решение.** Заведём следующую динамику:

**Состояние динамики.**  $dp[l][r]$  - минимальное число символов, которые надо удалить из  $S[l : r + 1]$ , чтобы получилась ПСП.

**База.**  $dp[i][i] = 1, dp[l][r] = 0$ , где  $r < l$ .

**Пересчёт.** Возможны два случая, что может произойти со скобкой  $S[l]$ :

- Скобка  $S[l]$  не войдёт в ответ, тогда она удалена, то есть  $dp[l][r] = dp[l + 1][r] + 1$ .
- Скобка  $S[l]$  войдёт в ответ, тогда найдётся парная ей скобка на позиции  $m \in [l + 1, r]$ .  
Тогда

$$dp[l][r] = \min_{m \in [l+1, r]} dp[l + 1][m - 1] + dp[m + 1][r]$$

**Порядок пересчёта.** Пересчёт по увеличению длины, то есть по увеличению  $(r - l)$ .

**Ответ.**  $dp[0][|S| - 1]$ .

## Матричное ДП

### Определение

**Линейным рекуррентным соотношением с постоянными коэффициентами (ЛРСПК) порядка  $k$  назовём соотношение вида**

$$a_n = \sum_{i=1}^k \lambda_i a_{n-i} + f(n, a_{n-1}, \dots, a_{n-k})$$

**С заданными**  $a_1, \dots, a_k$ .

**ЛРСПК называется однородным, если**  $f \equiv 0$ . **То есть**

$$a_n = \sum_{i=1}^k \lambda_i a_{n-1}$$

**Пример.** числа Фибоначчи. Для чисел Фибоначчи выполнено равенство

$$F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$$

Это однородное ЛРСПК второго порядка.

### ⌚ Теоремы о решенииах ЛРСПК (б/д)

Рассмотрим однородное ЛРСПК порядка  $k$ :

$$a_n = \sum_{i=1}^k \lambda_i a_{n-i}$$

Рассмотрим **характеристический многочлен**

$$x^n = \sum_{i=1}^k \lambda_i x^{n-i}$$

Пусть у него  $k$  различных корней  $\gamma_1, \dots, \gamma_k$ , тогда

$$a_n = \sum_{i=1}^k C_i \gamma_i^n$$

Где константы  $C_1, \dots, C_k$  вычисляются из первых  $k$  значений рекурренты.

**Пример.** Рассмотрим однородное ЛРСПК второго порядка  $a_n = \lambda_1 a_{n-1} + \lambda_2 a_{n-2}$ .

Рассмотрим корни  $\gamma_1, \gamma_2$  характеристического многочлена  $x^2 = \lambda_1 x + \lambda_2$ . Допустим, что  $\gamma_i \in \mathbb{R}$ , тогда

$$a_n = \begin{cases} C_1 \gamma_1^n + C_2 \gamma_2^n & \gamma_1 \neq \gamma_2 \\ (C_1 + C_2 n) \gamma_1^n & \text{иначе} \end{cases}$$

### Числа Фибоначчи как матрицы

Рассмотрим числа Фибоначчи  $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ . В этот раз хотим быстро найти  $n$ -е число.

Рассмотрим соотношение:

$$\begin{pmatrix} F_n \\ F_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} F_{n-1} \\ F_{n-2} \end{pmatrix} = \dots = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^{n-1} \cdot \begin{pmatrix} F_1 \\ F_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^{n-1} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Воспользуемся бинарным возведением в степень и получим  $n$ -е число Фибоначчи за  $O(\log n)$

### Однородное ЛРСПК

Рассмотрим однородное ЛРСПК порядка  $k$ :

$$a_n = \sum_{i=1}^k \lambda_i a_{n-i}$$

Запишем матрицу для решения такой рекурренты:

$$\begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \\ a_{n-2} \\ \vdots \\ a_{n-k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & \lambda_2 & \dots & \lambda_{k-1} & \lambda_k \\ 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_{n-1} \\ a_{n-2} \\ a_{n-3} \\ \vdots \\ a_{n-k} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & \lambda_2 & \dots & \lambda_{k-1} & \lambda_k \\ 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \end{pmatrix}^{n-k+1} \cdot \begin{pmatrix} a_{k-1} \\ a_{k-2} \\ a_{k-3} \\ \vdots \\ a_0 \end{pmatrix}$$

Получим значение  $n$  члена рекурренты за  $O(k^3 \log n)$  двоичным возведением матрицы в степень.

## ДП по подмножествам

---

Рассмотрим работу с двоичными числами длины  $N$ . Доступны следующие операции:

- Побитовое ИЛИ.  $a | b$
- Побитовое И.  $a \& b$
- Побитовое ВЗАИМОИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ.  $a \wedge b$
- Побитовая ИНВЕРСИЯ.  $\sim a$
- Побитовый СДВИГ влево или вправо.  $a << 1$  или  $a >> 1$

Рассмотрим множество  $\{0, 1, \dots, n - 1\}$ . Тогда можно закодировать все возможные подмножества двоичной строки длины  $n$  или числами до  $2^n$ . Если элемент  $i$  в подмножестве, то вместо  $i$ -го бита будем ставить единицу, иначе ноль.

Пусть  $A, B$  — подмножества  $\{C_0, \dots, C_{n-1}\}$ . Тогда

- $A \cup B = A | B$ .
- $A \cap B = A \& B$
- $\bar{A} = \sim A$

## Пример: задача о рюкзаке

Пусть  $\text{dp}[\text{mask}] = -\infty$ , если суммарный вес предметов из  $\text{mask}$  больше  $W$  и  $\sum_{i \in \text{mask}} c_i$  — стоимость предметов в  $\text{mask}$ . Будем расширять  $\text{mask}$  по одному предмету. Допустим  $i \notin \text{mask}$ , тогда

$$\text{dp}[\text{mask} | (1 << i)] = \begin{cases} -\infty, & \text{если } w(\text{mask}) + w_i > W \\ \text{dp}[\text{mask}] + c_i & \end{cases}$$

## Пример: задача коммивояжёра

Дан полный граф на  $N$  вершинах. Для каждого ребра известен вес  $w_{ij}$ . Требуется найти путь минимального веса, проходящий по каждой вершине ровно один раз.

**Решение.** Построим следующую динамику:

**Состояние динамики.**  $\text{dp}[\text{mask}][v]$  - минимальный вес обхода вершин из  $\text{mask}$ , при этом  $v$  — последняя вершина.

**База.**  $\text{dp}[1 << v][v] = 0$ , остальные равны бесконечности.

**Пересчёт.**

$$\text{dp}[\text{mask} | (1 << u)][u] = \min\{\text{dp}[\text{mask} | (1 << u)][u], \min_{v \in \text{mask}} \{\text{dp}[\text{mask}][v] + w(v, u)\}\}$$

**Порядок пересчёта.** По увеличению  $\text{mask}$ , перебирая  $u$  и  $v$  в цикле.

**Ответ.**

$$\min_v \text{dp}[2^n - 1][v]$$

## ДП по профилю

---

### Задача "Симпатичные узоры"

Рассматривается прямоугольное поле размера  $N \times M$ . Каждая клетка может быть окрашена в один из двух цветов. Узор называется симпатичным, если он не содержит одноцветного квадрата размера  $2 \times 2$ . Требуется определить количество таких узоров.

**Решение.** Зафиксируем нумерацию столбцов от 1 до  $M$ . Представим один столбец в виде битовой маски длины  $N$ , где 0/1 соответствует цвету клетки. Пусть  $\text{dp}[m][i]$  - это количество симпатичных узоров на первых  $i$  столбцах, если  $i$ -й столбец имеет маску  $m$ . Переход строится следующим образом: пусть  $m_1$  - маска  $i$ -го столбца, а  $m_2$  - маска  $(i + 1)$ -го. Маски  $m_1$  и  $m_2$  совместимы (обозначим это условие как  $\text{ok}(m_1, m_2) = 1$ ), если они не образуют одноцветного квадрата  $2 \times 2$ , то есть для любого  $1 \leq j < N$  не выполняется одновременно

$$m_1[j] = m_1[j + 1] = m_2[j] = m_2[j + 1]$$

Если совместимость выполнена, возможен переход:

$$\text{dp}[m_2][i + 1] += \text{dp}[m_1][i]$$

Тогда переберём маску  $i$  столбца ( $2^N$  итераций). Для каждой маски проверим, образуют ли они одноцветный квадрат. Если маска  $\text{new\_mask}$  не образует одноцветный квадрат с  $\text{mask}$ , то

$$\text{dp}[\text{new\_mask}][i + 1] += \text{dp}[\text{mask}][i]$$

Ответ можно найти, как

$$\sum_{i=0}^{2^N} \text{dp}[i][M]$$

Асимптотика решения  $O(N^2 \times 4^N)$ .

Можно улучшить, если изначально для каждой пары масок предпосчитать, образуют ли они квадрат  $2 \times 2$ .

$$\text{dp[mask}_2\text{][}i\text{]} = \sum_{\text{mask}_1=0}^{2^N-1} dp[\text{mask}_1\text{][}i\text{]} \cdot I(\text{ok}(\text{mask}_1, \text{mask}_2))$$

Пусть  $A_i[m]$  - ответ, если  $i$  столбцов и  $i$ -й имеет маску  $m$ . Ответ:

$$\sum_{m=0}^{2^N-1} A_M[m]$$

Тогда  $A_i = BA_{i-1}$ , где  $B[m_1][m_2] = I(\text{ok}(m_1, m_2))$ . Тогда  $A_M = B^{M-1} \cdot A_0$ . Время работы  $O(8^n \log m)$ .