2월 25일 발표본

SpectraNeura



Sunjun Hwang RAISE Lab





기본 전처리 정의

먼저, 기본 전처리에서는 단순하게 이미지의 크기를 256 × 256으로 Resize를 한 후, 텐서로 변환하는 작업을 수행

이 부분은 입력 이미지와 타깃이미지에 각각 동일한 기본 전처리를 적용하기 위한 준비 단계































JointAugmentation class 청의

JointAugmentation 클래스는 입력 이미지와 타깃 이미지에 동시에 같은 변환(랜덤 회전 및 랜덤 크롭)을 적용하기 위해 설계 되었다.

- 랜덤 회전
 random.uniform(-self.rotation_range, self.rotation_range)로 랜던 회전 각도를
 구하고, TF.rotate 함수를 사용하여 두 이미지에 동일하게 회전 시킴.
- 랜덤 크롭 transforms.RandomCrop.get_params를 통해 동일한 크롭 파라미터를 생성하고, TF.crop을 사용하여 두 이미지에 동일하게 크롭을 수행.





JointAugmentation class 정의 - 계속

```
class JointAugmentation:
       def __init__(self, rotation_range=30, crop_size=(256, 256)):
              self.rotation range = rotation range
              self.crop_size = crop_size
       def call (self, input img, target img):
              angle = random.uniform(-self.rotation_range, self.rotation_range)
              input_img = TF.rotate(input_img, angle)
              target img = TF.rotate(target img, angle)
              i, j, h, w = transforms.RandomCrop.get_params(input_img,
output_size=self.crop_size)
              input_img = TF.crop(input_img, i, j, h, w)
              target_img = TF.crop(target_img, i, j, h, w)
              return input_img, target_img
```

이 부분은 입력 이미지와 타깃 이미지 간의 변환 동기화를 보장하여, 데이터 증강 시 라벨(타깃)과의 일 관성을 유지한다.





JointAugmentation class 정의 - 계속

Input 1 Target 1













































RandomFlipAugmentation class 청의

RandomFlipAugmentation 클래스는 이미지에 대해 랜덤 수평 및 수직 플립을 적용한다.

- 수평 플립
 random.random() < self.horizontal_prob 조건에 따라 입력 및 타깃 이미지를 좌우 반전시킨다.
- 수직 플립 vertical_prob에 따라 상하 반전시킨다.(기본 값은 0이므로, 수직 플립은 기본적으로 적용되지 않는다.)



RandomFlipAugmentation class 정의 - 계속

```
class RandomFlipAugmentation:
    def __init__(self, horizontal_prob=0.5, vertical_prob=0.0):
        self.horizontal_prob = horizontal_prob
        self.vertical_prob = vertical_prob

    def __call__(self, input_img, target_img):
        if random.random() < self.horizontal_prob:
            input_img = TF.hflip(input_img)
            target_img = TF.hflip(target_img)

    if random.random() < self.vertical_prob:
        input_img = TF.vflip(input_img)
        target_img = TF.vflip(target_img)

    return input_img, target_img</pre>
```

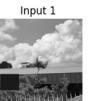
두 이미지에 대해 독립적이 아니라, 동일한 조건으로 플립을 적용해, 변환 결과의 일관성을 유지할 수 있다.





데이터 전처리 RandomFlipAugmentation class 정의 - 계속

Random Flip Augmentation samples



Target 1



Input 2

Target 2







Target 4





















Input 10



대이터 전처리 CombinedAugmentation class 정의

CombinedAugmentation 클래스는 앞서 정의한 JointAugmentation과 RandomFlipAugmentation을 순차적으로 적용하는 class이다.

- 먼저, joint_aug를 통해 회전 및 크롭을 적용하고
- 이후, filp_aug를 통해 플립을 적용한다.



데이터 전처리 CombinedAugmentation class 정의 - 계속

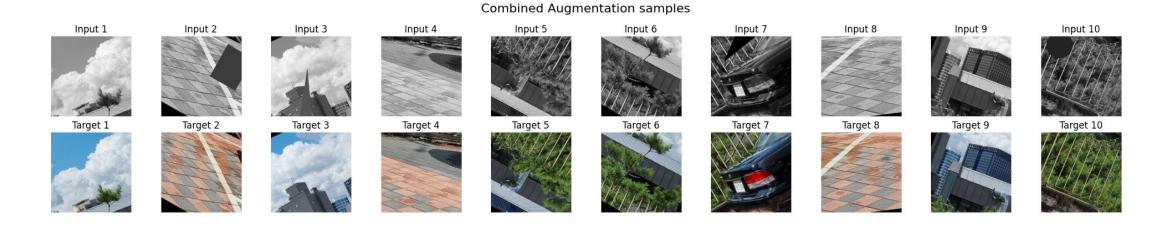
```
class CombinedAugmentation:
       def __init__(self, joint_aug, flip_aug):
              self.joint_aug = joint_aug
              self.flip aug = flip aug
       def __call__(self, input_img, target_img):
              input_img, target_img = self.joint_aug(input_img, target_img)
              input_img, target_img = self.flip_aug(input_img, target_img)
              return input img, target img
```

이 클래스는 두 가지 증강 기법을 동시에 활용하여 데이터 다양성을 더욱 극대화할 수 있게 해준다.





데이터 전처리 CombinedAugmentation class 정의 - 계속



RestorationDataset class

RestorationDataset 클래스는 CSV 파일에 저장된 이미지 경로 정보를 바탕으로 이미지 데이터를 불러오고 전처리를 적용하는 커스텀 PyTorch 데이터 셋이다.

주요 구성 요소

- Csv_file: 이미지 경로가 기록된 CSV 파일 경로
- Input_dir & target_dir 실제 이미지 파일이 저장된 디렉터리
- Transform_input & transform_target: 입력 이미지와 타깃 이미지에 각각 개별적으로 적용할 전처리
- Joint_transform: 입력 이미지와 타깃 이미지에 동시에 적용할 전처리

이미지 로드 과정

- 1. CSV 파일에서 파일명을 추출하여 지정된 디렉터리에서 이미지를 불러온다.
- 2. 입력 이미지는 흑백('L')으로, 타깃 이미지는 컬러('RGB')로 변환한다.
- 3. 만약 joint_transform이 지정되면, 입력과 타깃이 이미지에 동일하게 증강을 적용한다.
- 4. 이후 각각의 transform을 적용하여 텐서 변환등의 작업을 수행





Restoration Dataset class

```
class RestorationDataset(Dataset):
          def init (self, csv file, input dir, target dir=None, transform input=None,
transform target=None,joint transform=None):
                     self.data = pd.read csv(csv file)
                     self.input dir = input dir
                     self.target dir = target dir
                     self.transform input = transform input
                     self.transform target = transform target
                     self.joint transform = joint transform
          def len (self):
                     return len(self.data)
          def getitem (self, idx):
                     input file = os.path.basename(self.data.iloc[idx]['input image path'])
          input path = os.path.join(self.input dir, input file)
          input img = Image.open(input path).convert('L') # 흑백 변환
          if self.target dir is not None:
                     target file = os.path.basename(self.data.iloc[idx]['gt image path'])
                     target path = os.path.join(self.target dir, target file)
                     target img = Image.open(target path).convert('RGB') # 컬러 변환
                     target img = None
          if self.joint transform is not None and target img is not None:
                     input img, target img = self.joint transform(input img, target img)
          if self.transform input:
                     input img = self.transform input(input img)
          if self.transform target and target img is not None:
                     target img = self.transform target(target img)
          return input img, target img
```





Thanks!

Do you have any questions? sunjun7559012@yonsei.ac.kr 010 -8240-7559 | https://sites.google.com/view/yohanko



