

Разработать собственные системы частиц для игры-клона Helix Jump, разработанной ранее на прошлых лекциях.

Задание считается выполненным, если:

- разработано не менее 3-ех систем частиц:
 - частицы смерти (проигрыша)
 - частицы разрушения платформ
 - частицы победы.

Разрешается использование сторонних графических ресурсов, уроков, но не готовых решений.