

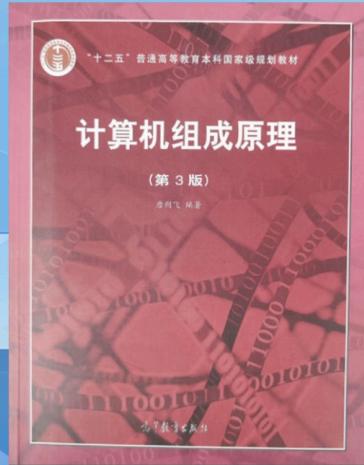
# 计算机组成原理

作者：唐朔飞  
高等教育出版社

## 第一模块 运算方法

主讲人：张瑞华

山东大学 计算机科学与技术学院



## 各种进位记数制之间的转换



山东大学

计算机科学与技术学院

- $\alpha$ 进制转换为 $\beta$ 进制的步骤：
- 1) 首先考察 $\alpha$ 、 $\beta$ 是否都是 $2^i$ , 若是, 以2进制为中介, 利用分组按位对应转换法;

$$\alpha \rightarrow 2 \rightarrow \beta$$

- 2) 若条件1) 不满足, 考察 $\alpha$ 、 $\beta$ 是否是10进制
  - 若 $\alpha$ 是10进制, 利用基数乘除法;
  - 若 $\beta$ 是10进制, 利用多项式展开法;
  - 若 $\alpha$ 、 $\beta$ 都不是10进制, 以10进制为中介, 进行转换:

$$\alpha \rightarrow 10 \rightarrow \beta$$

## 1 为什么研究机器内的数据表示

- 1) 目的: 组织数据, 方便计算机硬件直接使用。
- 2) 要考虑的因素

支持的数据类型;  
能表示的数据范围;  
能表示的数据精度;  
存储和处理的代价;  
是否有利于软件的移植等…

## 练习（雨课堂投稿）

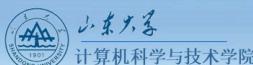


山东大学

计算机科学与技术学院

- 1、 $(24.31)_5 = (?)_4$
- 2、 $(73.24)_8 = (?)_{16}$

## 6.1 有符号数和无符号数



山东大学

计算机科学与技术学院

### 6.1.2 带符号数的机器码表示(符号数字化)

#### 1. 两个基本概念

1) **机器数**: 在计算机内部使用的, 连同数符一起数码化了的数, 称为机器数。

2) **真值**: 机器数所代表的数的实际值, 称为真值。

#### 2. 各种机器码

原码、反码、补码

定点整数、定点小数

#### ● 定点小数表示的范围:

● 原码:  $-(1 - 2^{-n}) \leq X \leq 1 - 2^{-n}$

● 反码:

● 补码:  $-1 \leq X \leq 1 - 2^{-n}$

设定点小数的形式为  $X_0.X_1X_2X_3\dots X_n$ ,  $n$  是数据位的位数

$$X_{\text{原}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 1 \\ 1 - X = 1 + |X| & -1 < X \leq 0 \end{cases}$$

$$X_{\text{补}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 1 \\ 2 + X = 2 - |X| \mod 2 & -1 \leq X < 0 \end{cases}$$

$$X_{\text{反}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 1 \\ 2 + X - 2^{-n} & -1 < X \leq 0 \end{cases}$$

#### ● 定点整数形式: $X=X_0X_1X_2\dots X_n$ , $n$ 是数据位的位数

$$X_{\text{原}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 2^n \\ 2^n - X = 2^n + |X| & -2^n < X \leq 0 \end{cases}$$

$$X_{\text{补}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 2^n \\ 2^{n+1} + X \mod 2^{n+1} & -2^n \leq X < 0 \end{cases}$$

$$X_{\text{反}} = \begin{cases} X, & 0 \leq X \leq 2^n - 1 \\ 2^{n+1} - 1 + X, & -(2^n - 1) \leq X \leq 0 \end{cases}$$



山东大学

计算机科学与技术学院

## ● 定点整数表示范围：

- 原码：  $-(2^n - 1) \leq X \leq 2^n - 1$
- 反码：
- 补码：  $-2^n \leq X \leq 2^n - 1$

例1 求下列各数的原码、补码和反码

1)  $X = +1011$

$$[X]_{\text{原}} = [X]_{\text{反}} = [X]_{\text{补}} = 01011$$

2)  $X = -1011$

$$[X]_{\text{原}} = 11011 \quad [X]_{\text{反}} = 10100 \quad [X]_{\text{补}} = 10101$$

3) 0的表示：

$$[+0]_{\text{原}} = 00000 \quad [-0]_{\text{原}} = 10000$$

$$[+0]_{\text{反}} = 00000 \quad [-0]_{\text{反}} = 11111$$

$$[+0]_{\text{补}} = 00000 = [-0]_{\text{补}}$$

例2 求下列各数的原码、补码和反码

1)  $X = +0.1011$

$$[X]_{\text{原}} = [X]_{\text{反}} = [X]_{\text{补}} = 0.1011$$

2)  $X = -0.1011$

$$\begin{aligned} [X]_{\text{原}} &= 1.1011 & [X]_{\text{反}} &= 1.0100 & [X]_{\text{补}} \\ &= 1.0101 \end{aligned}$$

## 3 常见机器码的特点

原码：原码为符号位加数的绝对值，0正1负

1) 表示简单：数的真值和它的原码之间对应关系简单，相互转换容易。

2) 运算复杂：符号位不参加运算，要设置加法、减法器。

$$[X]_{\text{原}} + [Y]_{\text{原}}$$

(不能直接判定是执行加法还是减法运算，分同号和异号)

3) 0的表示不唯一

反码:

- 1 ) 表示相对原码复杂
- 2) 运算相对原码简单: 符号位参加运算, 只需要设置加法器, 但符号位的进位位需要加到最低位。
- 3) 0的表示不唯一

补码:

补码中模的概念 (符号位进位后所在位的权值)

例3 整数 - 1 用补码表示, 下列哪些(个)结果是正确的?

- 1) 11
- 2) 111
- 3) 1111
- 4) 11111
- 5) 111111

若整数x补码形式为 $X_0, X_1X_2X_3X_4X_5$ , 则-1的补码又如何表示? 模是多少?

## 补码的性质

① 在补码表示中, 0有唯一的编码

$$X=+0.0000 \quad [X]_{\text{补}}=X=0.0000$$

$$\begin{aligned} Y=-0.0000 \quad [Y]_{\text{补}} &= 2+Y=10.0000 \\ &\quad -0.0000=10.0000 \\ &\quad =0.0000 \text{ (对2取模)} \end{aligned}$$

## ② 补码适合于加减运算

(即符号位和数值位可同等处理), 其运算规则如下:

$$[X+Y]_{\text{补}}=[X]_{\text{补}}+[Y]_{\text{补}}$$

$$[X-Y]_{\text{补}}=[X]_{\text{补}}+[-Y]_{\text{补}}$$

**注:** 运算结果只要不溢出, 即为正确的结果。

③由真值求补码 (快捷方式)

$$+101100、+11010、-101100、-11010$$

**求补规则:** 正数的补码符号位为0, 数值部分就是真值; 负数的补码符号位为1, 数值部分可由真值的数值部分按位取反, 末位加1得到。 (定长, 补足位数)

- ④由补码求真值

➢ 规则：若补码的符号位为0，则真值为正，真值的数值部分等于补码的数值部分；若补码的符号位为1，则真值为负，真值的数值部分由补码的数值部分求补得到。

➢ 例： $x_{\text{补}} = 00110100$        $x_{\text{补}} = 10110100$   
 ➢  $x = +0110100$        $x = -1001100$

- ⑤由 $x_{\text{补}}$ 求 $(-x)_{\text{补}}$

➢ 规则：对 $x$ 的补码（连同符号位）求补得到。

➢ 例： $x_{\text{补}} = 00110100$        $y_{\text{补}} = 10110100$   
 ➢  $(-x)_{\text{补}} = 11001100$        $y_{\text{补}} = 01001100$

- 4) 真值与机器数之间的相互转换

- 真值与机器数的相互转换

➢ 真值                  机器数（原、反、补码）

➢ 正数                  符号位为0，数值不变

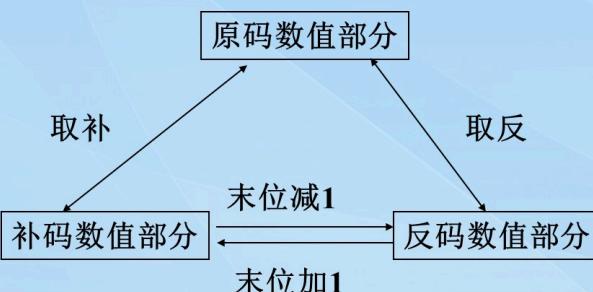
➢ 负数                  符号位为1，数值  $\begin{cases} \text{(原码) 不变} \\ \text{(补码) 求补} \\ \text{(反码) 求反} \end{cases}$

- 机器数之间的相互转换（符号位不变）

➢ 符号位                  数值部分

➢ 为0                  不变  
 ➢ 为1                  转换

## 5) 移码



- 例： $x_{\text{原}} = 11011000$  求：反、补码
- $x_{\text{反}} = 0,0111010$  求：原、补码
- $x_{\text{补}} = 1.1011000$  求：反、原码

- 在浮点数阶码的表示中，为便于比较阶码大小，采用移码。移码（又叫增码）是符号位取反的补码。

- 移码定义： $X_{\text{移}} = 2^n + x$      $-2^n \leq x \leq 2^n - 1$

（n为不包含符号位的数据位数）

- 例： $X=+1011$        $[X]_{\text{移}}=11011$

- $X=-1011$        $[X]_{\text{移}}=00101$

- 移码与补码的关系： $[X]_{\text{移}}$ 与 $[X]_{\text{补}}$ 的关系是符号位互为相反数（仅符号位不同）

- 例： $X=+1011$        $[X]_{\text{补}}=01011$        $[X]_{\text{移}}=11011$

- $X=-1011$        $[X]_{\text{补}}=10101$        $[X]_{\text{移}}=00101$

### 多选题 1分

在下列有关补码和移码关系的叙述中,正确是 ( )

- A 同一个数的补码和移码表示,其数值部分相同,符号相反
- B 零的补码和移码表示相同
- C 相同位数的补码和移码表示具有相同的数  
据表示范围
- D 一般用移码表示浮点数的阶码,而补码表示  
定点整数

21

### 单选题 2分

某计算机字长8位,机器数11111111对应的十进  
制真值不可能是 ( )。

- A -1
- B 0
- C 127
- D -128

22

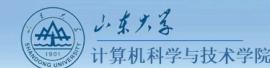
## 总结



- 正数: 原码、反码、补码一直, 符号位为0, 数  
值位同真值;
- 负数: 符号位为1, 数值位是
  - 原码: 真值;
  - 反码: 真值按位取反;
  - 补码: 真值按位取反末位加1;
- 求相反数补码的快捷方式
  - 包括符号位在内, 按位取反, 末尾加1

23

## 练习 (雨课堂投稿)



- 1、若 $X_{\text{补}}=10110110$ , 求真值、原码、反码、移码
- 2、若 $X_{\text{补}}=0.0110110$ , 求真值、原码、反码
- 3、若 $X_{\text{原}}=1.1011010$ , 求真值、补码、反码
- 4、若 $x=-0.0110110$ , 求原码、补码、反码