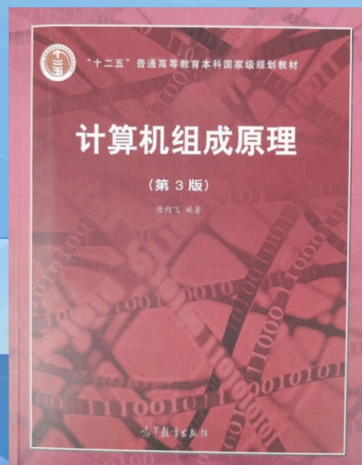


计算机组成原理

作者：唐朔飞
高等教育出版社



第一模块 运算方法

主讲人：张瑞华

山东大学 计算机科学与技术学院

1 为什么研究机器内的数据表示

- 1) 目的：组织数据, 方便计算机硬件直接使用。
- 2) 要考虑的因素

支持的数据类型；
能表示的数据范
围表示的数据精度；
存储和处理的代价；
是否有利于软件的移植等…

各种进位记数制之间的转换

- α 进制转换为 β 进制的步骤：
- 1) 首先考察 α 、 β 是否都是 2^i ，若是，以2进制为中介，利用分组按位对应转换法；

$$\alpha \rightarrow 2 \rightarrow \beta$$

- 2) 若条件1) 不满足，考察 α 、 β 是否是10进制
 - ⊕ 若 α 是10进制，利用基数乘除法；
 - ⊕ 若 β 是10进制，利用多项式展开法；
 - ⊕ 若 α 、 β 都不是10进制，以10进制为中介，进行转换：

$$\alpha \rightarrow 10 \rightarrow \beta$$

练习（雨课堂投稿）

- 1、 $(24.31)_5 = (?)_4$
- 2、 $(73.24)_8 = (?)_{16}$

6.1 有符号数和无符号数

6.1.2 带符号数的机器码表示(符号数字化)

1. 两个基本概念

1) **机器数**: 在计算机内部使用的, 连同数符一起数码化了的数, 称为机器数。

2) **真值**: 机器数所代表的数的实际值, 称为真值。

2. 各种机器码

原码、反码、补码

定点整数、定点小数

设定点小数的形式为 $X_0 . X_1 X_2 X_3 \cdots X_n$, n 是数据位的位数

$$X_{\text{原}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 1 \\ 1 - X = 1 + |X| & -1 < X \leq 0 \end{cases}$$

$$X_{\text{补}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 1 \\ 2 + X = 2 - |X| \mod 2 & -1 \leq X < 0 \end{cases}$$

$$X_{\text{反}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 1 \\ 2 + X - 2^{-n} & -1 < X \leq 0 \end{cases}$$

● 定点小数表示的范围:

● 原码: $-(1 - 2^{-n}) \leq X \leq 1 - 2^{-n}$

● 反码:

● 补码: $-1 \leq X \leq 1 - 2^{-n}$

● 定点整数形式: $X = X_0 X_1 X_2 \cdots X_n$, n 是数据位的位数

$$X_{\text{原}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 2^n \\ 2^n - X = 2^n + |X| & -2^n < X \leq 0 \end{cases}$$

$$X_{\text{补}} = \begin{cases} X & 0 \leq X < 2^n \\ 2^{n+1} + X \mod 2^{n+1} & -2^n \leq X < 0 \end{cases}$$

$$X_{\text{反}} = \begin{cases} X, & 0 \leq X \leq 2^n - 1 \\ 2^{n+1} - 1 + X, & -(2^n - 1) \leq X \leq 0 \end{cases}$$

● 定点整数表示范围:

- 原码: $-(2^n - 1) \leq X \leq 2^n - 1$
- 反码: $-(2^n - 1) \leq X \leq 2^n - 1$
- 补码: $-2^n \leq X \leq 2^n - 1$

例1 求下列各数的原码、补码和反码

1) $X = +1011$

$$[X]_{\text{原}} = [X]_{\text{反}} = [X]_{\text{补}} = 01011$$

2) $X = -1011$

$$[X]_{\text{原}} = 11011 \quad [X]_{\text{反}} = 10100 \quad [X]_{\text{补}} = 10101$$

3) 0 的表示:

$$[+0]_{\text{原}} = 00000 \quad [-0]_{\text{原}} = 10000$$

$$[+0]_{\text{反}} = 00000 \quad [-0]_{\text{反}} = 11111$$

$$[+0]_{\text{补}} = 00000 = [-0]_{\text{补}}$$

例2 求下列各数的原码、补码和反码

1) $X = +0.1011$

$$[X]_{\text{原}} = [X]_{\text{反}} = [X]_{\text{补}} = 0.1011$$

2) $X = -0.1011$

$$[X]_{\text{原}} = 1.1011 \quad [X]_{\text{反}} = 1.0100 \quad [X]_{\text{补}} = 1.0101$$

3 常见机器码的特点

原码: 原码为符号位加数的绝对值, 0正1负

1) 表示简单: 数的真值和它的原码之间对应关系简单, 相互转换容易。

2) 运算复杂: 符号位不参加运算, 要设置加法、减法器。

$$[X]_{\text{原}} + [Y]_{\text{原}}$$

(不能直接判定是执行加法还是减法运算, 分同号和异号)

3) 0 的表示不唯一

反码:

- 1) 表示相对原码复杂
- 2) 运算相对原码简单: 符号位参加运算, 只需要设置加法器, 但符号位的进位位需要加到最低位。
- 3) 0的表示不唯一

补码:

补码中模的概念 (符号位进位后所在位的权值)

例3 整数 -1 用补码表示, 下列哪些(个)结果是正确的?

- 1) 11 2) 111 3) 1111 4) 11111
5) 111111

若整数x补码形式为 $X_0, X_1X_2X_3X_4X_5$, 则-1的补码又如何表示? 模是多少?

补码的性质

① 在补码表示中, 0有唯一的编码

$$\begin{aligned} X=+0.0000 & \quad [X]_{\text{补}}=X=0.0000 \\ Y=-0.0000 & \quad [Y]_{\text{补}}=2+Y=10.0000 \\ & \quad -0.0000=10.0000 \\ & \quad =0.0000 (\text{对2取模}) \end{aligned}$$

② 补码适合于加减运算

(即符号位和数值位可同等处理), 其运算规则如下:

$$\begin{aligned} [X+Y]_{\text{补}} &= [X]_{\text{补}} + [Y]_{\text{补}} \\ [X-Y]_{\text{补}} &= [X]_{\text{补}} + [-Y]_{\text{补}} \end{aligned}$$

注: 运算结果只要不溢出, 即为正确的结果。

③ 由真值求补码 (快捷方式)

$$+101100、+11010、-101100、-11010$$

求补规则: 正数的补码符号位为0, 数值部分就是真值; 负数的补码符号位为1, 数值部分可由真值的数值部分按位取反, 末位加1得到。(定长, 补足位数)

● ④由补码求真值

➢ 规则：若补码的符号位为0，则真值为正，真值的数值部分等于补码的数值部分；若补码的符号位为1，则真值为负，真值的数值部分由补码的数值部分**求补**得到。

➢ 例： $x_{补} = 00110100$ $x_{补} = 10110100$

➢ $x = +0110100$ $x = -1001100$

● ⑤由 $x_{补}$ 求 $(-x)_{补}$

➢ **规则**：对 x 的补码（连同符号位）求补得到。

➢ 例： $x_{补} = 00110100$ $Y_{补} = 10110100$

➢ $(-x)_{补} = 11001100$ $Y_{补} = 01001100$

● 4) 真值与机器数之间的相互转换

● 真值与机器数的相互转换

➢ 真值 机器数（原、反、补码）

➢ 正数 符号位为0，数值不变

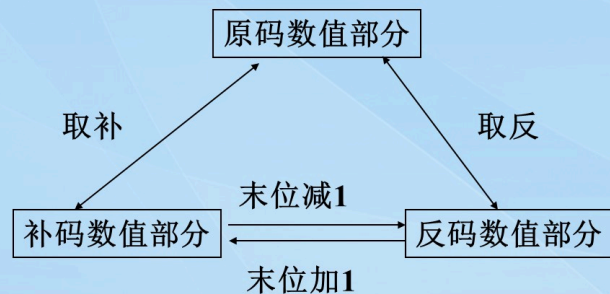
➢ 负数 符号位为1，数值 $\left\{ \begin{array}{l} \text{（原码）不变} \\ \text{（补码）求补} \\ \text{（反码）求反} \end{array} \right.$

● 机器数之间的相互转换（符号位不变）

➢ 符号位 数值部分

➢ 为0 不变

➢ 为1 转换



● 例： $x_{原} = 11011000$ 求：反、补码

● $X_{反} = 0, 0111010$ 求：原、补码

● $X_{补} = 1, 1011000$ 求：反、原码

5) 移码

● 在浮点数阶码的表示中，为便于比较阶码大小，采用移码。移码（又叫增码）是符号位取反的**补码**。

● 移码定义： $X_{移} = 2^n + x$ $-2^n \leq x \leq 2^n - 1$

● (n为不包含符号位的数据位数)

● 例： $X = +1011$ $[X]_{移} = 11011$

● $X = -1011$ $[X]_{移} = 00101$

● **移码与补码的关系**： $[X]_{移}$ 与 $[X]_{补}$ 的关系是符号位互为相反数（仅符号位不同）

● 例： $X = +1011$ $[X]_{补} = 01011$ $[X]_{移} = 11011$

● $X = -1011$ $[X]_{补} = 10101$ $[X]_{移} = 00101$

在下列有关补码和移码关系的叙述中,正确是 ()

- ☐ A 同一个数的补码和移码表示,其数值部分相同,符号相反
- ☐ B 零的补码和移码表示相同
- ☐ C 相同位数的补码和移码表示具有相同的数据表示范围
- ☐ D 一般用移码表示浮点数的阶码,而补码表示定点整数

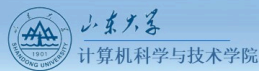
21

某计算机字长8位, 机器数11111111对应的十进制真值不可能是 ()。

- ☐ A -1
- ☐ B 0
- ☐ C 127
- ☐ D -128

22

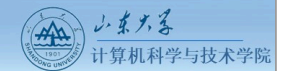
总结



- 正数：原码、反码、补码一直，符号位为0，数值位同真值；
- 负数：符号位为1，数值位是
 - 原码：真值；
 - 反码：真值按位取反；
 - 原码：真值按位取反末位加1；
- 求相反数补码的快捷方式
 - 包括符号位在内，按位取反，末尾加1

23

练习（雨课堂投稿）



- 1、若 $X_{补}=10110110$ ，求真值、原码、反码、移码
- 2、若 $X_{补}=0.0110110$ ，求真值、原码、反码
- 3、若 $X_{原}=1.1011010$ ，求真值、补码、反码
- 4、若 $x=-0.0110110$ ，求原码、补码、反码