27.11.2024

Filip Domerecký

Střední průmyslová škola, Česká Lípa, Havlíčkova 426, příspěvková organizace

Ročníková práce

Osnova

# OSNOVA

1. Teoretická část
   1. Webové technologie *(zde popíšu jednotlivé jazyky, k čemu se používají, historie)*:
      1. HTML: Základní struktura webu
      2. CSS: Využití pro design a responzivitu
      3. JavaScript: Základy interaktivní logiky, animace a herní smyčky
   2. Mini-hry *(zde budou typy miniher, příklady, možná i historie, jak vznikali v průběhu let)*:
      1. Krátký přehled různých typů mini-her (např. arkádové hry, puzzle, skákací hry)
      2. Historie her
   3. Vybrané mini-hry *(zde budou vybrané minihry, které jsem naprogramoval)*:
      1. –
      2. –
      3. –
2. Praktická část:
   1. Struktura stránky
      1. Popíšu vytvoření hlavní části stránky v HTML
      2. Přidání hlavičky (např. pro jméno stránky nebo vyskakovací menu s výběrem žánru minihry (např. skákačka, …), nebo lupa pro vyhledání mini-hry)
      3. Dále se přidají jednotlivé minihry
   2. Responzivita a styly v CSS
      1. Popíšu vytvoření stylů pro hlavní stránku
      2. Zároveň zde bude i rezponzivita pro menší obrazovky
      3. Styly pro jednotlivé minihry
   3. Mini-hry
      1. Popíšu každou minihru (nebo aspoň 3 hlavní, dále jak jsem je vytvářel, co jsem u toho použil, jak jsem vyřešil jednotlivé problémy/bugy)
   4. Dodatečné funkce
      1. Zde budou další funkce, které se budou hodit např. v hlavičce může mít stránka menu, kde bude např. ovládání hlasitosti nebo jednotlivé minihry můžou mít tlačítko pro ovládání zvuku, noční režim, který změní pozadí stránky z bíle na černou atd.