

Dies ist ein offizieller Wettbewerb der World Cube Association (WCA). Die WCA-Delegierten sind dafür verantwortlich, dass der Wettbewerb dem WCA-Regelwerk folgt. Sprich uns gerne bei Fragen an!



Ankunft und Namensschild

Bei der Anmeldung werden deine **persönlichen Daten** geprüft und du erhältst diese Broschüre und dein **Namensschild**. Bitte trage es während des Wettbewerbs sichtbar. Du findest darauf auch deine **persönliche Identifikationsnummer (ID)**, die nur für diesen Wettbewerb gilt. Nutze am besten genau diese Zahl, wenn du auf einem Scoresheet unterschreibst.

Disziplinen und Zeitplan

Jede Disziplin (z.B. 3x3x3) besteht aus mehreren **Gruppen**. Auf der Rückseite deines Namensschildes findest du deine Einteilungen als Teilnehmer und Helfer für die ersten Runden. Die Zeiten findest du auch z.B. unter „**Einteilungen**“, wenn du den QR-Code auf der ersten Seite scannst. Sei am besten 20-30 Minuten vor geplantem Start deiner Gruppe vor Ort!



Das Tutorial

Im Tutorial lernst du, wie du teilnimmst und als Judge aushilfst. Höre dabei gut zu, welche Sonderfälle auftreten, wie man sich dann verhält und was man unter „+2 Sekunden“ oder „DNF“ versteht. Zusätzlich gibt es (englischsprachige) Bildanleitungen:



Judge

Nach dem Turnier werden die Ergebnisse in die Datenbank eingetragen und du erhältst danach eine automatische E-Mail zu deiner WCA-ID. Dann kannst du dein Profil mit den Ergebnissen ansehen und ein Bild von dir hochladen!



Meine Disziplinen sind alle fertig - was jetzt?



Wenn du mit deiner Teilnahme fertig bist und du auch nicht mehr zum Helfen eingetragen bist, darfst du gehen. Prüfe aber vorher nochmal deine **Einteilungen**: bitte beachte, dass jeder verpflichtet ist, zu helfen! Achte auch darauf, dass du deine Folgerunden nicht verpasst, falls du dich dafür qualifiziert hast.



Du kannst natürlich solange bleiben, wie du möchtest, und dir **spannende Finalrunden** oder die **Siegerehrung** ansehen! Falls du gehst und dein Namensschild nicht als Andenken behalten möchtest (oder nur den gedruckten Inhalt mitnehmen willst), gib das Schild gerne am Anmeldetisch in der vorgesehenen Box zurück oder bringe es zur nächsten Comp in der Region wieder mit.



Wir hoffen, dir gefällt dein erstes WCA Turnier! In Deutschland werden auch viele weitere Turniere angeboten, und wir würden uns freuen, dich dabei wiederzusehen! Schaue gerne auf unserer Website vorbei. Dort findest du auch den Link für die Bundesland-Rankings und weitere Infos.



Fragen oder Anregungen?

Wir freuen uns über dein Feedback! Sprich uns vor Ort an, oder schreibe uns eine E-Mail!

**Willkommen...
bei deinem ersten WCA Turnier!**

Eine Einführung für Newcomer



**Speedcubing
Rheinland-Pfalz / Saarland**

Wir wünschen viel Spaß!

Links / Social

speedcubing-rlp-saar.github.io

@speedcubingrlpsaar

Alle Infos zu dieser
Comp auf einen Blick:



Direkt vor der Teilnahme
Wenn deine Gruppe zum Teilnehmen aufgerufen wird, bring dein gelöstes Puzzle zum Abgabetisch und lege es auf deinem Scoresheet ab (siehe Bild). Bei vielen Disziplinen hast du **fünf Versuche pro Runde**, der beste und schlechteste werden nicht bei der Berechnung des Durchschnitts einbezogen.

Beispiel Open 2025

Event	Round	Group
ID	Name	
Dein Name steht hier		
Scr	Result	Judge Comp
1		
2		
3		
4		
5		
Extra attempt (Delegate initials _____)		
-		

Diese und weitere Regeln und Hinweise findest du hier:
(die Regeln im Original sind **bindend** und sollten dir **bekannt** sein!)



Bei Durchführung eines Versuchs: **keine Kopfhörer oder sonstige elektronische Geräte!** Nicht-elektronischer Gehörschutz ist erlaubt.



Welche Puzzles werden akzeptiert?

- keine elektronischen Puzzles
(kein Bluetooth!)
- höchstens ein Teil mit Logo
- guter Zustand (keine großen Beschädigungen)



Verhaltensweisen bei der Teilnahme

Halte dich in der „Waiting Area“ auf, bis du aufgerufen wirst! Nach jedem Versuch gehst du wieder dorthin zurück. Nach deinem letzten Versuch darfst du dein Puzzle wieder mitnehmen und den Wartebereich verlassen. Über Scrambles / Lösungen sprechen ist während einer Runde **streng verboten!** Du darfst deine Versuche filmen, aber du darfst nicht das Live-Bild sehen können (Monitor ist aus / zeigt von dir weg).

Hinweis für Gäste

Filmen und Fotos machen ist natürlich erlaubt, aber nur mit **ausgeschaltetem Blitz** und mindestens 1,5m Abstand zum Teilnahmebereich. Niemand darf davon gestört werden - Fairness geht vor!



Dein erster offizieller Solve

In der Inspektionsphase kannst du dein Puzzle anschauen. Innerhalb von 15 Sekunden startest du dann den Solve, indem du beide Hände mit den Fingern flach auf den Stackmat-Timer legst. Beachte dabei, dass der Timer erst bereit ist, sobald **das grüne Licht angeht**. Dein Judge sagt dir bei „8 Sekunden“ und „12 Sekunden“ Bescheid, aber du kannst auch vorher mit dem Solve beginnen. Nachdem du das Puzzle gelöst hast, stoppst du den Timer wieder mit den Händen (flach auf den Sensorflächen).

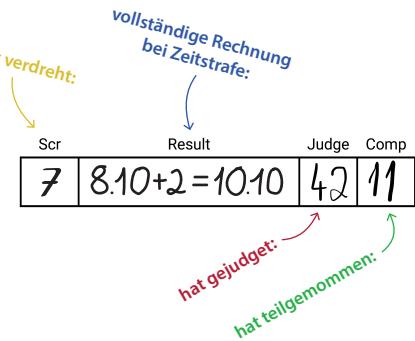


Wenn etwas Unvorhergesehenes passiert, eine Störung auftritt, es eine Fehlfunktion des Equipments gibt, die Prozeduren nicht eingehalten werden oder entweder du oder dein Judge sich **nicht sicher** sind: rufe immer direkt einen **Delegate!** Es kann sein, dass du bei einem solchen Zwischenfall einen Extraversuch erhältst. Darüber entscheidet ein Delegate!



Nach dem Versuch

Dein Judge trägt das Ergebnis auf dem Scoresheet ein und ihr beide unterschreibt das Ergebnis, am besten mit euren IDs vom Namensschild. Kontrolliere das Scoresheet immer auf **Vollständigkeit, Lesbarkeit** und ob eventuelle Zeitstrafen korrekt aufgeschrieben sind. Fehlende Unterschriften und unleserliche Zeiten können zu **ungültigen Versuchen** führen!



Ergebnisse

Fleißige Scoretaker geben nach dem Abschluss all deiner Versuche die jeweiligen Ergebnisse auf **WCA LIVE** ein. Habe dabei bitte Geduld - erst, wenn die Resultate von allen Teilnehmern einer Runde eingetragen sind, kann man sehen, wer in die nächste Runde gekommen ist (grüne Farbe, und niemand ist mehr übrig ohne Ergebnis in der Liste). Glückwunsch, wenn du dabei bist!

WCA LIVE

