My board

To-do (14 tasks)

mplementação da lógica da tela principal	Green
Implementar o controle da tela principal	
Responsible: Julio Albinati Coi	
Due on 2013-09-29T02:00:00Z for target Done	
ntegração da Tela Principal - Lógica Principal	Green
Integração da tela principal com a lógica principal do jogo.	
Responsible: Julio Albinati Coı	
Due on 2013-09-29T02:00:00Z for target <i>In progress</i> Due on 2013-10-04T02:00:00Z for target <i>Done</i>	
Criação das cartas de sorte e revés	Yellow
Elaborar 5 cartas de sorte e 5 cartas de revés.	
Responsible: Rubens Emilio Al	
Due on 2013-09-29T02:00:00Z for target <i>In progress</i> Due on 2013-10-06T02:00:00Z for target <i>Done</i>	
mplementação da lógica da tela de configurações	Green
Implementar a lógica de controle da tela de configurações.	
Responsible: Paulo Viana Bical	
Due on 2013-09-29T02:00:00Z for target <i>In progress</i> Due on 2013-10-06T02:00:00Z for target <i>Done</i>	
Гeste da Tela Principal	Red
Responsible: Julio Albinati Coı	
Due on 2013-10-04T02:00:00Z for target <i>In progress</i> Due on 2013-10-06T02:00:00Z for target <i>Done</i>	

Talana a la la la angla ang	
Integração da tela de configurações.	
Responsible: Paulo Viana Bical	
Due on 2013-10-06T02:00:00Z for target <i>In progress</i> Due on 2013-10-11T02:00:00Z for target <i>Done</i>	
laboração das questões gerais	Yellow
Criar 10 questões gerais sobre engenharia de software para usar no jogo.	
Responsible: Julio Albinati Coı	
Due on 2013-10-06T02:00:00Z for target <i>In progress</i> Due on 2013-10-13T02:00:00Z for target <i>Done</i>	
laboração das questões sobre Kanban	Yellow
Elaborar 5 perguntas sobre Kanban	
Responsible: Rubens Emilio Al	
Due on 2013-10-06T02:00:00Z for target <i>In progress</i> Due on 2013-10-13T02:00:00Z for target <i>Done</i>	
este da Tela de Configurações	Red
Responsible: Paulo Viana Bical	
Due on 2013-10-11T02:00:00Z for target <i>In progress</i> Due on 2013-10-13T02:00:00Z for target <i>Done</i>	
laboração das questões sobre XP	Yellow
Elaborar 5 perguntas sobre XP.	
Responsible: Paulo Viana Bical	

aboração de questões sobre Scrum	Yellow
Elaborar 5 questões sobre Scrum.	
Responsible: Julio Albinati Coı	
Due on 2013-10-13T02:00:00Z for target In progress	
Due on 2013-10-20T02:00:00Z for target <i>Done</i>	
aboração de questões sobre Praxis	Yellow
Elaborar 5 questões sobre Praxis	
Responsible: Rubens Emilio Al	
Due on 2013-10-13T02:00:00Z for target In progress	
Due on 2013-10-20T02:00:00Z for target Done	
regração final	Yellov
Integrar cartas de sorte/revés, perguntas, etc.	
Responsible: (none)	
Due on 2013-10-19T02:00:00Z for target <i>In progress</i>	
Due on 2013-10-26T01:00:00Z for target Done	
Integrar cartas de sorte	
Integrar cartas de azar	
Integrar questões gerais	
Integrar questões especificas	
ste final	Yellow
Teste geral do jogo.	
Responsible: (none)	
Due on 2013-10-27T01:00:00Z for target <i>In progress</i>	
Due on 2013-11-03T01:00:00Z for target Done	

In progress (3 tasks)

Definição das interfaces entre módulos Green
Elaborar como será realizada a comunicação entre interface gráfica e a lógica do jogo.
Responsible: Paulo Viana Bical
Due on 2013-09-27T02:00:00Z for target <i>Done</i>
☐ Interface Tela Principal - Lógica Principal ☐ Interface Tela Configurações - Lógica Configurações
Elaboração da tela de configurações Blue
Responsible: Rubens Emilio Al
Due on 2013-09-29T02:00:00Z for target <i>Done</i>
Desenho da tela de configurações Implementação da tela de configurações
Implementação da interface principal Blue
Implementar a tela principal segundo o protótipo estabelecido anteriormente.
Responsible: Julio Albinati Coi
Due on 2013-09-22T02:00:00Z for target <i>Done</i>
Desenho da roleta Desenho da tela principal

Done (3 tasks)

Criação do repositório de código	Yellow
Criação do repositório de código no GitHub.	
Responsible: Rubens Emilio Al	
Familiarização com o Allegro	Yellow
Desenvolvedores devem estudar o funcionamento do Allegro.	
Responsible: (none)	

Instalação do Allegro	Yellow
Instalação do Allegro nas máquinas de desenvolvimento.	
Responsible: (none)	