

PLANO DE TESTES

Tipos de Testes

- 1 - Antes da implementação de uma classe e cada um de seus módulos, será desenvolvido um teste de caixa preta pelo próprio desenvolvedor. O objetivo é o de poder executar testes durante o desenvolvimento ou logo após sua conclusão, permitindo que erros possam ser detectados e corrigidos mais rapidamente.
- 2 - Quando um requisito funcional for atendido, será desenvolvido um teste caixa-preta que verifique a integridade e robustez dos métodos envolvidos (teste de funcionalidade)
- 3 - Os testes de integração serão testes caixa-cinza pois durante uma integração é necessário conhecer os domínios de entrada e de retorno dos métodos envolvidos
- 4 - Um teste de sistema será realizado sempre que um conjunto coeso de requisitos forem atendidos e integrados.

Suites de testes

1. Testes relacionados a pontuações
 - a. Inicialização da pontuação
 - b. Incremento da pontuação
 - c. Decremento da pontuação
 - d. Recuperação da pontuação
2. Testes relacionados a usuários
 - a. Inicialização do usuário
 - b. Recuperação de informações dos usuários
3. Testes relacionados as empresas
 - a. Inicialização da empresa
 - b. Incremento do nível CMMI
 - c. Decremento do nível CMMI
4. Testes relacionados a mecanica do jogo
 - a. Inicialização do jogo
 - b. Verificação da etapa de sorteio
 - c. Verificação da etapa de pergunta
 - d. Verificação da etapa de carta de sorte
 - e. Verificação da etapa de carta de azar
5. Testes de sistema (simulação de comportamento dos usuários)
 - a. Tela inicial
 - b. Tela de configuração