

## TP9 SI4

### 3 : Exemple d'une fonction

#### Pour L'age :

```
/**
 *
 */
package main;

import java.util.Calendar;
import java.util.Scanner;

/**
 * @author bsivaharan
 *
 */
public class main {
    static int anneeAnniv(int age){
        return Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR)-age;
    }

    /**
     * @param args
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner clavier = new Scanner(System.in);

        clavier = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Quel âge avez-vous ?");
        int age = clavier.nextInt();
        System.out.println("Vous êtes né.e en : "+ anneeAnniv(age));

        /*System.out.println("Quel âge avez-vous ?");
        //int age = clavier.nextInt();
        //System.out.println("Vous êtes né.e en : " +
        //(Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR)-age));
```

```
//System.out.println("Quelle table de multiplication voulez-vous afficher ?");
//int table = clavier.nextInt();
//for(int i=0; i<=10;i++){
//System.out.println(table + " x " + i);

}
```

### • Décomposer la fonction :

- **Quelle partie du code nous permet de créer une fonction ?**

La partie du code qui permet de créer une fonction est :

```
<< public static void main(String[] args){ >>
```

- **Comment indique-t-on quel type la fonction retourne ?**

Le type de fonction qui nous retourne est le : **'int'**.

- **Où sont renseignés les variables que la fonction prend en paramètre ?**

Les variables que la fonction prend en compte sont renseignés entre les parenthèses de la fonction comme par exemple :

```
clavier = new Scanner(System.in);
System.out.println("Quel âge avez-vous ?");
```

- **Comment appelle-t-on (utilise-t-on) une fonction ?**

On appelle ou utilise une fonction en rentrant les données avec les variables en paramètre et par la suite on l'applique en mettant une fonction.

```

/**
 *
 */
package main;

import java.util.Calendar;
import java.util.Scanner;

/**
 * @author bsivaharan
 *
 */
public class main {
    static int anneeAnniv(int age){
        return Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR)-age;
    }

    /**
     * @param args
     */
    static int addition(int nombre1,int nombre2){
        return addition (nombre1 + nombre2, nombre2);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner clavier = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Addition du nombre 1 et 2");
        int nombre1 = clavier.nextInt();
        int nombre2 = clavier.nextInt();

        System.out.println(2);

        // clavier = new Scanner(System.in);
        //System.out.println("Quel âge avez-vous ?");
        //int age = clavier.nextInt();
        //System.out.println("Vous êtes né.e en : "+      anneeAnniv(age));

```

```

        /**System.out.println("Quel âge avez-vous ?");
        //int age = clavier.nextInt();
        //System.out.println("Vous êtes né.e en : " +
        //(Calendar.getInstance().get(Calendar.YEAR)-age));
        //System.out.println("Quelle table de multiplication voulez-vous afficher ?");
        //int table = clavier.nextInt();
        //for(int i=0; i<=10;i++){
        //System.out.println(table + " x " + i);

    }

```

```

}

```

### Exercice : Nombre à deviner

```

/**
 *
 */
package first_project;

import java.util.Scanner;

/**
 * @author bsivaharan
 *
 */
public class main {

    /**
     * @param args
     */
    // public static void main(String[] args) {
    // TODO Auto-generated method stub
    static int nombreADeviner = 24;

```

```

public main(String[] args) {
    Scanner clavier = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Entrez un nombre : ");
    int nb = clavier.nextInt();
    while (!devinette(nb)) {
        System.out.println("Entrez un nombre : ");
        nb = clavier.nextInt();
    }
}

public static boolean devinette(int nombre) {
    if (nombre > nombreADeviner) {
        System.out.println("Le nombre à deviner est plus petit.");
        return false;
    } else if (nombre < nombreADeviner) {
        System.out.println("Le nombre à deviner est plus grand.");
        return false;
    } else {
        System.out.println("Trouvé ! Le nombre à deviner était");

        return true;

        // }

    }
}
}

```