

# TP1 Biraveen sivaharan

## Exercice n°1:

### Question n°1

Les avantages de ces méthodes accesseurs sont de permettre de récupérer le jour, le mois et l'année sous la forme d'un entier (méthode **get**) et de changer ces mêmes propriétés (méthodes **set**). La méthode **DateToString** retourne une chaîne de caractères représentant la date de l'objet sur lequel a été invoquée cette méthode au format américain. Le principe de la programmation orientée objets qui permet de respecter est l'encapsulation.

### Question n°2 :

#### Le code:

```
Date.java ✕ main.java
1 public class Date {
2     private int year;
3     private int month;
4     private int day;
5
6     public Date (int year, int month, int day) {
7         this.day=day;
8         this.month=month;
9         this.year=year;
10    }
11
12
13    private int getYear() {
14        return year;
15    }
16
17    private void setYear(int year) {
18        this.year = year;
19    }
20
21    private int getMonth() {
22        return month;
23    }
24
25    private void setMonth(int month) {
26        this.month = month;
27    }
28
```

Donc ici nous avons créé la classe **date**. Puis par la suite nous avons créé les variables avec leur type. Par la suite nous avons fait un constructeur qui contient toutes les variables en paramètre. Ensuite nous avons créé les getter et les setter et aussi avec la méthode toString comme ci-dessous :

```
7
8 @Override
9 public String toString() {
10     return "Date [year=" + year + ", month=" + month + ", day=" + day + "];"
11 }
12
```

Ceci servira à afficher la date. Mais pour faire afficher la date en français il faudra passer par javascript.

**Exercice n°2:**