## Úkol 3 - Zavazadlový algoritmus

Vytvořte program, který bude jednoduchým způsobem provádět asymetrické šifrování, založené na principu zavazadlového algoritmu.

Součástí archivu se zadáním je následující:

- out/
- decoded/
- validation/

Program si nejprve vygeneruje parametry p, q a privátní+veřejný klíč. Vše uložte do souborů v dekadické podobě:

- p.txt
- q.txt
- private key.txt
- public key.txt

Formát souborů s klíči bude sekvence dekadických čísel oddělených čárkou, např.: 51,78,198,619,1111,3255,7596,13533, ...

Velikost privátního a veřejného klíče **pevně nastavte na 250** (počet předmětů ve virtuálním zavazadle). Čísla (hmotnosti předmětů) volte tak, aby byla jejich délka (v bitech) v intervalu **100 až 400 bitů.** Parametr **q** bude mít aspoň **100 až 200 bitů**. U všech parametrů zkontrolujte validitu (tj. nesoudělnost parametrů, superrostoucí posloupnost, atd. detailněji viz studijní materiály).

Pro dešifrování budete potřebovat najít multiplikativní inverzi **p**-¹. K tomu doporučujeme implementovat rozšířený Eukleidův algoritmus. Pozor, multiplikativní inverze nemusí vždy existovat (viz studijní materiály). V takovém případě si přegenerujte všechny parametry tak, abyste našli multiplikativní inverzi **p**-¹.

Zašifrujte všechny soubory ve složce validation/. Začněte tím, že vstupní soubor rozdělíte na bloky o velikosti počtu prvků klíče (tj. 250 bitů). Poslední blok zarovnejte zprava nulami, bude-li to nutné. Poté každý blok zašifrujte a uložte ho v dekadické podobě jako nový řádek do textového souboru (\*\_\_\_encrypted\_\_output.txt). Dle algoritmu bude každému bloku přiřazeno číslo, které značí celkovou hmotnost předmětů v zavazadle. Výstupní soubor tedy bude vypadat např. následovně (viz Obrázek 1).

```
15273757322778485331538860326792636625616854075202019917920386
2
      17329971024534947011435306913961593486694440909868782868391819
3
      34853468015902762835805457635804419919770885761275476970561132
4
      23703753703231723314114422467308861473814735206169822926104464
5
      25390569148476733950783567352733495000480811012718316116400670
6
      53824316447377751451324622424012538001363099504696854173014611
7
      51650767919896866420400254094131659316638345008503055529485622
8
      46085059705143482940254747865602432790615402091063031013855058
9
      49876574318625098736125538764742772523770418067921806801701819
10
      45820076402627150141075930821659046234235049499560033651046863
11
      39611023099903927879251584329580054617330037268967839756435723
      43629964491126655587570594616109504339424687402042386686755103
12
13
      38354478510223053104199294171487107620524333973243612350375677
      49945058220847900786445114990079865000511431984395374435585718
14
15
      38448859109848660186169726500235663833158827660654043240867678
16
      29627128642711678241666528305914609450667126336244252168588092
      4010764004142120E140060222261E102E02062702020A74E672E0EE647622
```

Obrázek 1: Příklad zašifrovaných bloků v souboru dwarf encrypted output.txt

Počet řádků v souboru se musí shodovat s počtem bloků. Každé číslo symbolizuje výslednou hmotnost zavazadla. Váš program přirozeně musí umět i dešifrování, tedy musí být schopen po načtení tohoto zašifrovaného souboru a znalosti privátního klíče vygenerovat původní bity (resp. bajty) souboru. Vytvořte znovu původní soubor a uložte ho do složky decoded/. Odstraňte nulové bity, které jste přidávali, bude-li to nutné.

Podobně jako v předchozí práci, dekódované bajty uložte v hexadecimální podobě do souboru out/\* \_\_decrypted \_\_hexoutput.txt. Testovací soubory mohou být opět velké, uložte tedy jen prvních 100 bajtů – výsledný soubor tedy bude obsahovat pouze 1 řádek. Srovnáme-li prvních 100 bajtů původního souboru, musí se shodovat s obsahem souboru out/\* decrypted hexoutput.txt.

Vyhodnocení bude probíhat automatickým validátorem na testovací sadě náhodně vybraných souborů. Při programování nejprve doporučujeme algoritmus odladit na klíčích a parametrech malé velikosti (např. příklady z přednášek nebo cvičení) a až pak vygenerovat parametry zavazadlového algoritmu dle požadavků výše.

## Příklad výstupu

**Př. 1** Uvažujme jediný soubor např. validation/dwarf.bmp

Fáze generování parametrů:

- a) vytvoření souborů: p.txt, q.txt, private key.txt, public key.txt
- b) vytvoření multiplikativní inverze p⁻¹
   (pokud p⁻¹ neexistuje → přegenerovat parametry)

Váš program následně vytvoří:

a) zašifrovaný soubor out/dwarf\_\_encrypted\_\_output.txt, kde bude seznam zašifrovaných bloků (viz Obrázek 1)

- b) textový soubor out/dwarf\_\_\_decrypted\_\_hexoutput.txt a v něm jediný řádek obsahující prvních 100 dešifrovaných bajtů
- c) dekódovaný soubor decoded/dwarf.bmp

Jednotkové testy

Nejsou součástí archivu se zadáním.

Doporučená literatura

**Applied Cryptography –** 119.2 Knapsack Algorithms