



iOS Code Challenge

Linee guida

Obiettivo della Code Challenge è sviluppare un applicativo iOS scrivendo codice funzionale e di qualità.

Requisito obbligatorio è risolvere esclusivamente le richieste presenti nella sezione **myAEDES QUIZ** utilizzando il linguaggio **Swift**. Se si è a conoscenza di un pattern architetturale è consigliato utilizzarlo, **ma non obbligatorio**. Requisito fondamentale è produrre un applicativo funzionante. La valutazione prescinde dagli elementi grafici e si basa principalmente sulla qualità del codice.

Il tempo suggerito per la risoluzione della Code Challenge è di **3 ore**.

Potrai anche utilizzare più tempo se non ti ritieni soddisfatto del risultato raggiunto nelle 3 ore. Siamo consapevoli che sia impossibile realizzare l'applicazione perfetta in 3 ore. Noi siamo esclusivamente interessati a capire come gestisci il tempo suggerito (cattivo esempio da evitare: utilizzare un database per il salvataggio del punteggio della partita ai fini della Code Challenge è inutile, ci interessa capire come risolvi in maniera veloce e funzionale il problema). Non deve essere la miglior applicazione mai realizzata, piuttosto focalizzati sugli aspetti chiave per farla funzionare ;)

Al termine della prova, invia il link della repository GitHub del codice prodotto.

In bocca al lupo!

myAEDES QUIZ

Realizzare l'applicazione di gioco myAEDES QUIZ composta da una serie di domande e risposte, articolata come spiegato di seguito.

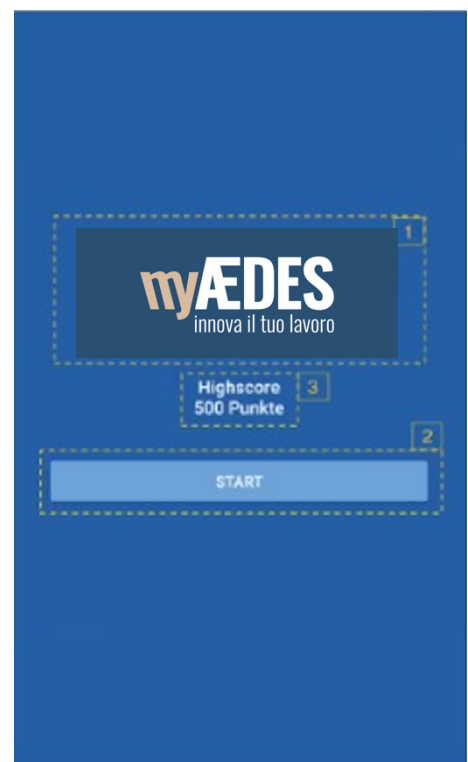
L'applicazione consiste di due view:

1. Main Menu
2. Pagina di domanda/risposte

Main Menu

Specifiche della vista:

1. Logo dell'app
2. Possibilità di avviare una nuova partita
3. Record di punteggio realizzato nella storia



Pagina di domanda/risposte

1. Nell'header

- a. Attuale numero della domanda: X di Y
- b. Punteggio attuale

2. Area domanda

- a. Card con la domanda
- b. Può contenere un'immagine

3. Lista di risposte

- a. Se il giocatore risponde correttamente alla domanda:
 - i. Il punteggio della domanda è aggiunto al punteggio totale
 - ii. La risposta selezionata è visualizzata in verde
 - iii. La domanda successiva è visualizzata dopo 2 secondi
- b. Se il giocatore risponde in maniera errata:
 - i. La risposta selezionata è visualizzata in rosso
 - ii. La risposta corretta è visualizzata in un AlertController
 - iii. La domanda successiva è visualizzata dopo 2 secondi
 - iv. Il punteggio totale resta invariato
- c. Dopo la risposta all'ultima domanda (il gioco conclude)
 - i. Il gioco torna al Main Menu
 - ii. Se il giocatore ha battuto il record di punteggio, il nuovo record va aggiornato e visualizzato nel Main Menu.

