

LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

IDENTITE

Nom du personnage

Race du personnage

Affinité divine

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat

Athlétisme

Combat

Furtivité

Médecine

Perception

Savoir

Social

CARACTERISTIQUES

Vigueur

Habileté

Intellect

Charisme

Pouvoir

Niveau

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché

Gravement atteint

Au seuil de la mort

VALEURS DE COMBAT

Initiative

Arme, armure

Attaque

Défense

CRISTAUX LIES

Nom du cristal

Famille

Maîtrise

Notes diverses

Aides pour les calculs
Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Bonus/Malus
Attaque physique : Test(Character.) + Comp.(Combat) + Equip. + Bonus/Malus
Défense : Test(Character.) + Comp.(Combat) + Equip. + Bonus/Malus