

LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

COMPETENCES PRINCIPALES

	<u>INFORMATIONS</u>			Animaux		Spé.	
Nom du personnage	Shapy			Art		Spé.	
Race du personnage	Elfe (Dépense)			Artisanat	1	Spé.	
<u>CARACTERISTIQUES</u>				Athlétisme	2	Spé.	
Vigueur	2	Actuel		Combat	5	Spé.	Dague
Habileté	3	Actuel		Étiquette		Spé.	
Intellect	4	Actuel		Furtivité		Spé.	
Présence	3	Actuel		Information		Spé.	
Pouvoir	3	Actuel		Intuition	1	Spé.	
Expérience	8	Restant	1	Investigation	2	Spé.	
<u>VALEURS DE COMBAT</u>				Larcin		Spé.	
Initiative	6			Manipulation	5	Spé.	
<i>(Habileté + Intellect)</i>				Médecine	4	Spé.	
Points de Vie	16	Actuel		Persuasion	2	Spé.	
<i>(10 + 3x Vigueur)</i>				Pilotage		Spé.	
Points d'Énergie Vitale	8	Actuel		Savoir	5	Spé.	Théologie
<i>(Selon la race)</i>				Survie	5	Spé.	
Défense		Bonus					
<i>(Habileté + Vigueur + Combat)</i>							
Dégâts temporaires							
<u>EQUIPEMENT PRINCIPAL</u>							

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4