



LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

Pepom est un Pan qui aime la tranquillité : son repos est sacré. Comme les autres Pans, petit, il rejoint l'appel de la forêt. Seulement il s'y perdit... Il croisa alors un hiboux, puis un autre, et se fit adopter par la nature elle-même... Etant entre la limite des différents peuples, Pepom se fatigua à les observer. Un jour il décida d'agir et de leur montrer la bonne voie : celle du respect de la nature et du silence.



IDENTITE

Nom du personnage **Pepom**

Race du personnage **Pan**

Affinité divine

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **1** *Spé.*

Combat **2** *Spé.* Esquive

Furtivité **2** *Spé.*

Médecine **1** *Spé.*

Perception **2** *Spé.* Audition

Savoir **1** *Spé.*

Social **2** *Spé.*

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **3** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **4** *Actuel*

Expérience **Restant**

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure *Attaque* *Défense*

Vêtements renforcés **2**

Fronde

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille (rang)	Niveau	Durée	Portée	Contraintes
Chamanisme	Convocation (A)	1	Scène	Perso.	1 fois par jour
Contrôle sommeil	Enchantement (B)	1	Scène	Perso.	
Trans. Hiboux	Transmutation (B)	1	Scène	Perso.	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.