

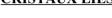
LE MONDE D'ARLENOR : FICHE DE PERSONNAGE

Arcadio descend d'une noble lignée de riche commerçants Elfes. Un rival humain discrédite puis fait bannir et assassiner sa famille. Ainsi contraint de se cacher dans les souterrains, Arcadio a trouve refuge auprès d'un groupe de paria mutant apprend la survie, les larcins et une haine envers les humains. Aujourd'hui mercenaire il infiltre facilement les autres rangs de part sa race elfique et propose ses services plus ou moins fidèles.



IDENTITE

Nom du personnage	Arcadio		COMPETENCES	PRINCIP	ALES		
Race du personnage	Elfe		Art / Artisanat	0	Spé.		
Affinité divine			Athlétisme	2	Spé.		
CARACTERISTIQUES			Combat	3	Spé.		
Vigueur	2 Actuel		Furtivité	3	Spé.		
Habilité	4 Actuel		Médecine	1	Spé.		
Intellect	3 Actuel		Perception	3	Spé.		
Charisme	2 Actuel		Savoir	1	Spé.		
Pouvoir	2 Actuel		Social	2	Spé.		
Expérience	Restant		Bonus de spécialité				
Malus de non-formation : -4 NIVEAUX DE BLESSURES							
Indemne		VALEURS DE COMBAT					
			Initiative	7			
Touché		(-1D6)	A	14400		Défense	
Gravement atteint		(-2D6)	Arme, armure Armure lègère	Attaq	iue	Défense 3	
Stavement attent	_	(220)	Arme à une main	2		•	
Au seuil de la mort		(-3D6)	Lame courte	1		1	
CRISTAUX LIES							



Nom du cristal Famille (rang) Niveau Durée Portée	Contraintes	
Cristal Quantique Transmutation (A) 5 Instant. Toucher N'a	'affecte pas les éléments rganiques	

Aides pour les calculs

 $Pouvoir\ magique: Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.$

 $Attaque\ physique: Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Sp\'e.(Combat) + \'equip. \\ D\'efense: Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Sp\'e.(Esq./Parade) + \'equip.$

