



LE MONDE D'ARLENOR : FICHE DE PERSONNAGE

Arrouc Nightblade a passer sa vie a assassiner pour de l'argent, c'est un mercenaire. Il deviens aventurier après être partie de sa guilde d'assassin car il veut plus de challenge en assassinant des personnes ou des monstres plus impressionnant. Sa réputation le précède, il se fait appeler "l'exécuteur". Peu de personne savent que Arrouc est "l'exécuteur" seuls ses victimes le savent grâce au masque qu'il porte lors des meurtres.

IDENTITE

Nom du personnage **Arrouc Nightblade**

Race du personnage **Humain**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **5** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **1** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Niveau

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **2** *Spé.*

Combat **3** *Spé.* Armes à une main

Furtivité **3** *Spé.*

Médecine **0** *Spé.*

Perception **3** *Spé.*

Savoir **0** *Spé.*

Social **2** *Spé.*

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **8**

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		3
Lame courte	1	1
Armes à feu légère	3	

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Clonage	Evocation	4	Scène	Perso.	
Swipe	Transmutation	2	Instant.	A vue	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.