



## LE MONDE D'ARLÉNOR : FICHE DE PERSONNAGE

Pepom est un Pan qui aime la tranquillité : son repos est sacré. Comme les autres Pans, petit, il rejoint l'appel de la forêt. Seulement il s'y perdit... Il croisa alors un hiboux, puis un autre, et se fit adopter par la nature elle-même... Etant entre la limite des différents peuples, Pepom se fatigua à les observer. Un jour il décida d'agir et de leur montrer la bonne voie : celle du respect de la nature et du silence.



### IDENTITE

Nom du personnage **Pepom**

Race du personnage **Pan**

Affinité divine

### CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **3** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **4** *Actuel*

Niveau

### NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

### CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Chamanisme	Convocation	1	Scène	Perso.	
Contrôle sommeil	Enchantement	1	Scène	A vue	
Trans. Hiboux	Transmutation	2	Scène	Perso.	

### Aides pour les calculs

*Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.*

*Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.*

*Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.*

### COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **1** *Spé.*

Combat **2** *Spé.* Esquive

Furtivité **2** *Spé.*

Médecine **1** *Spé.*

Perception **2** *Spé.* Audition

Savoir **1** *Spé.*

Social **2** *Spé.*

*Bonus de spécialité : +4*  
*Malus de non-formation : -4*

### VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure *Attaque* *Défense*

Vêtements renforcés **2**

Fronde