



LE MONDE D'ARLÉNOR : FICHE DE PERSONNAGE

C'est un végétariste qui fait de la magie. 2m00, 100kg, 20 ans et aigri.
Je suis sorti de ma forêt pour défoncer les gens. Ils sont tellement nuls que j'ai préféré partir et aller les déboiter tt se suite au lieu d'attendre qu'ils viennent

IDENTITE

Nom du personnage **Jaques**

Race du personnage **Arlénien**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **2** *Actuel*

Intellect **4** *Actuel*

Charisme **1** *Actuel*

Pouvoir **5** *Actuel*

Niveau

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **0** *Spé.*

Combat **2** *Spé.*

Furtivité **1** *Spé.*

Médecine **3** *Spé.*

Perception **4** *Spé.*

Savoir **4** *Spé.*

Social **1** *Spé.*

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Arbalète	3	
Lame courte	1	1

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
sable magique	Transmutation	4	Scène	Toucher	
cataclysme	Transmutation	3	Instant.	Toucher	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.