

Nom :	Zahal		Caractéristiques du personnage :			
Peuple :	Elfe		FOR	7	DEX	11
Sexe :	Masculin		CON	11	APP	12
Divinité :	-D- Bélzébuth		TAI	10	INT	13
Age :	22				POU	17
Bonus aux dégâts :	Aucun				Idée	65
					Chance	85
			Points de Vie :	11	/	11
			Points de Spirit :	17	/	17
			Points de Santé Mentale :	41	/	41

Connaissance (INT)		Perception (INT, POU)		Agilité (DEX, FOR, TAI)		Calculs Bases	
Art de la guerre	10	Chercher	10	Acrobaties	5	CON %	10
Artisanat	10	Écouter	30	Équitation	5	PER %	10
Astronomie	10	Lecture sur les lèvres	10	Escalade	5	COM %	5
Archéologie	10	Intuition magique	10	Fuite	5	AGI %	5
Bibliothèque	10	Pister	10	Sauter	5	MAN %	10
Connaissance (nature)	10	Sentir	10	Vol à la tire	5	SOC %	10
Connaissance (magie)	30	Sixième sens	50			EFF %	15
Comptabilité	10	Vigilance	10	Manipulation (INT, DEX)		Points à répartir	
Cryptographie	10			Conduire/Piloter	10	De base	712
Dressage	10	Combat (DEX, FOR)		Déguisement	10	Au choix	300
Droit, Admin et Usages	10	Bagarre	5	Discretion	10	XP gagnée	
Histoire et Géographie	10	Lutte	5	Esquiver (DEX x2)	22	Total	0
Informatique	10	Parade	5	Sabotage	10	Infos points	
Ingénierie	10	Bouclier	5	Serrurerie	10	Base Esqu.	22
Langue natale (INT x5)	65	Fouet (arme spéciale)	5	Survie	10	Base Lang.	65
Langues mortes	10	Armes de mêlée	5	Sociales (INT, APP)		Bonus Div.	20
Médecine	35	Armes d'hast	5	Comédie	15	Bonus Peu.	90
Méditation	10	Armes de tir	5	Connaissance de la rue	15	Base Con.	220
Occultisme	50	Armes de lancer	70	Empathie	15	Base Per.	80
Potions et herbes	10			Intimidation	60	Base Com.	45
Psychanalyse	10			Leadership	15	Base Agi.	30
Psychologie	10			Persuasion	15	Base Man.	60
Secourisme	10			Savoir-vivre	15	Base Soc.	80
				Séduction	15		

Nom de l'effet	Rang	Points (POU)	Traits	Description
Création et Manipulation sanguine	B	75	Spécial	Ne peut pas contrôler le sang de quelqu'un d'autre, sauf si blessure apparente. La création d'un litre prend un tour et 1 point de Spirit. La manipulation un tour et 1 points de Spirit par litre de sang manipulé. La version solide du sang devient un objet non manipulable par magie.
Soin	B	70	Au toucher	2 Spirit pour 1D6+1 de soins