

# LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

## COMPETENCES PRINCIPALES

### INFORMATIONS

Nom du personnage

Race du personnage

Animaux	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Art	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Artisanat	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Athlétisme	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Combat	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Étiquette	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Furtivité	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Information	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Intuition	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Investigation	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Larcin	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Manipulation	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Médecine	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Persuasion	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Pilotage	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Savoir	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Survie	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>

### CARACTERISTIQUES

Vigueur	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Habileté	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Intellect	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Présence	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Pouvoir	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Expérience	<input type="text"/>	Restant	<input type="text"/>

### VALEURS DE COMBAT

Initiative	<input type="text"/>	
<i>(Habileté + Intellect)</i>		
Points de Vie	<input type="text"/>	Actuel
<i>(10 + 3x Vigueur)</i>		
Points d'Énergie Vitale	<input type="text"/>	Actuel
<i>(Selon la race)</i>		
Défense	<input type="text"/>	Bonus
<i>(Habileté + Vigueur + Combat)</i>		
Dégâts temporaires	<input type="text"/>	

### EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Dégâts	Défense
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Rang	Mana
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Invocations	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Mentaux	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Transformation	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Spatiaux-temporels	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Spéciaux	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)  
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4