



## LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Vhaleria a beaucoup d'énergie à dépenser qu'elle utilise dans sa passion et son devoir de gardienne : la danse de combat. Vhaleria ne supporte pas les armes : pour se battre elle utilise donc son corps qu'elle peut renforcer via la magie. Et à côté de ça, étant en lien avec la vie végétale, elle n'hésite pas à s'en servir pour entraver ses ennemis et leur refaire la face... Aujourd'hui elle cherche à se surpasser, en dehors de la forêt.

### IDENTITE

Nom du personnage : Vhaleria

Race du personnage : Arlésien

Affinité divine :

### CARACTERISTIQUES

Vigueur : 4 Actuel

Habilité : 3 Actuel

Intellect : 2 Actuel

Charisme : 2 Actuel

Pouvoir : 2 Actuel

Expérience : Restant

### VALEURS DE COMBAT

Initiative : 5

Points de Vie : 22 Actuel

Points d'Énergie Vitale : 8 Actuel

### Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

### EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure : Vêtements renforcés

Attaque :

Défense : 2

### CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Affinité plantes	ELE	A	1
Contrôle corporel	TRA	B	0

### COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux : 1 Spé.

Art / Artisanat : 0 Spé.

Athlétisme : 1 Spé.

Combat : 4 Spé. Esquive

Furtivité : 1 Spé.

Information : 1 Spé.

Intuition : 1 Spé.

Investigation : 3 Spé.

Larcin : 0 Spé.

Manipulation : 1 Spé.

Médecine : 2 Spé. Apothicaire

Persuasion : 2 Spé. Interrogatoire

Savoir : 2 Spé.

Survie : 1 Spé. Pister

### SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires : 1 Spé. Affinité plantes

Invocations : 0 Spé.

Mentaux : 0 Spé.

Transformation : 1 Spé.

Spatiaux-temporels : 0 Spé.

Spéciaux : 0 Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4