



LE MONDE D'ARLÉNOR : FICHE DE PERSONNAGE

Lyse avait une petite soeur mutante qui est sous l'emprise d'un maléfice qui l'a complètement transformée en serpent. Elles sont orphelines et étaient dans une troupe de cirque : la cheffe de la troupe a jugé qu'il serait + intéressant qu'elle se transforme à volonté. Lyse s'est révoltée, mais a tué la cheffe juste après qu'elle ait retransformée sa soeur. Et le maléfice dure depuis si longtemps...

IDENTITE

Nom du personnage

Race du personnage

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur *Actuel*

Habileté *Actuel*

Intellect *Actuel*

Charisme *Actuel*

Pouvoir *Actuel*

Niveau

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat *Spé.*

Athlétisme *Spé.*

Combat *Spé.*

Furtivité *Spé.*

Médecine *Spé.*

Perception *Spé.*

Savoir *Spé.*

Social *Spé.*

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché (-1D6)

Gravement atteint (-2D6)

Au seuil de la mort (-3D6)

VALEURS DE COMBAT

Initiative

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Arc	2	
Lame courte	1	1

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Esprit du serpent	Envoûtement	5	Scène	Toucher	
Radioactivité	Enchantement	2	Scène	Perso.	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.