



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Klegueris n'était qu'un simple Elfe avant de perdre son amour... Son âme soeur fut vidée de son Énergie Vitale, l'emmenant dans un coma profond.... Depuis il cherche par tous les moyens de la réveiller et essaya jusqu'à même la Nécromancie, en vain. Après avoir fouillé toute la Bibliothèque de la Cité de Faradel, il part à la rencontre de personnes n'ayant pas l'addiction des Elfes à la magie : voire ceux qui n'en ont même pas.

IDENTITE

Nom du personnage **Klegueris**

Race du personnage **Elfe**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habilité **2** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **5** *Actuel*

Expérience **Restant**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **5**

Points de Vie **13** *Actuel*

Points d'Énergie Vitale **8** *Actuel*

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Lame courte	2	2

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Nécromancie	INV	A	3
Sacrifice	SPE	B	1
Régénération	TRA	B	1

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux **0** Spé.

Art / Artisanat **0** Spé.

Athlétisme **0** Spé.

Combat **2** Spé.

Furtivité **1** Spé.

Information **1** Spé.

Intuition **4** Spé.

Investigation **4** Spé.

Larcin **0** Spé.

Manipulation **2** Spé.

Médecine **4** Spé.

Persuasion **1** Spé.

Savoir **4** Spé. Occultisme

Survie **0** Spé.

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires **0** Spé.

Invocations **3** Spé. Réanimation corpo.

Mentaux **0** Spé.

Transformation **2** Spé.

Spatiaux-temporels **0** Spé.

Spéciaux **3** Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4