



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Depuis son plus jeune âge, Edwynn passe le plus clair de son temps à s'instruire et à perfectionner son usage de la magie. Sa soif de savoir est sa motivation première dans la vie...mais elle cache des souvenirs plus troubles.

IDENTITE

Nom du personnage **Edwynn**

Race du personnage **Elfe**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **2** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **5** *Actuel*

Expérience **Restant**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **5**

Points de Vie **13** *Actuel*

Points d'Énergie Vitale **8** *Actuel*

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure **Attaque** **Défense**
Vêtements renforcés **4** **2**
Armes à feu légère

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal **Type** **Rang** **EV**
Affinité de Foudre **ELE** **A** **3**
Arrêt sur Image **SPA** **B** **1**

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux **0** Spé.

Art / Artisanat **0** Spé.

Athlétisme **0** Spé.

Combat **2** Spé.

Furtivité **1** Spé.

Information **0** Spé.

Intuition **4** Spé.

Investigation **2** Spé.

Larcin **0** Spé.

Manipulation **3** Spé. **Camouflage**

Médecine **4** Spé.

Persuasion **1** Spé.

Savoir **4** Spé. **Occultisme**

Survie **0** Spé.

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires **5** Spé.

Invocations **0** Spé.

Mentaux **0** Spé.

Transformation **0** Spé.

Spatiaux-temporels **3** Spé.

Spéciaux **2** Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4