

LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

INFORMATIONS

| | |
|-------------------|-------------|
| Nom du personnage | Maerten |
| Nom du joueur | Jean-Michel |
| Race | Arlénien |

COMPETENCES PRINCIPALES

| | | | |
|---------------|---|------|-----------|
| Animaux | | Spé. | |
| Art | | Spé. | |
| Artisanat | 2 | Spé. | |
| Athlétisme | 2 | Spé. | |
| Combat | 4 | Spé. | |
| Étiquette | 2 | Spé. | |
| Furtivité | 3 | Spé. | |
| Information | 2 | Spé. | |
| Intuition | 2 | Spé. | |
| Investigation | 2 | Spé. | |
| Larcin | | Spé. | |
| Manipulation | | Spé. | |
| Médecine | 2 | Spé. | Chirurgie |
| Persuasion | 2 | Spé. | |
| Pilotage | 2 | Spé. | |
| Savoir | 3 | Spé. | |
| Survie | 2 | Spé. | |

CARACTERISTIQUES

| | | | |
|------------|---|---------|--|
| Vigueur | 3 | Actuel | |
| Habileté | 3 | Actuel | |
| Intellect | 3 | Actuel | |
| Présence | 1 | Actuel | |
| Pouvoir | 5 | Restant | |
| Expérience | | Restant | |

VALEURS DE COMBAT

| | | |
|--------------------------------------|----|--------|
| Initiative | 6 | |
| <i>(Habileté + Intellect)</i> | | |
| Points de Vie | 19 | Actuel |
| <i>(10 + 3x Vigueur)</i> | | |
| Points d'Énergie Vitale | 10 | Actuel |
| <i>(Selon la race)</i> | | |
| Défense | 6 | Bonus |
| <i>(Habileté + Vigueur + Combat)</i> | | |
| Dégâts temporaires | | |

EQUIPEMENT PRINCIPAL

| | | |
|--------------|--------|---------|
| Arme, armure | Dégâts | Défense |
| | | |

CRISTAUX POSSEDES

| | | |
|----------------|------|------|
| Nom du cristal | Rang | Mana |
| | | |

COMPETENCES DES CRISTAUX

| | | | |
|--------------------|---|------|--|
| Élémentaires | 3 | Spé. | |
| Invocations | 3 | Spé. | |
| Mentaux | 3 | Spé. | |
| Transformation | 3 | Spé. | |
| Spatiaux-temporels | 3 | Spé. | |
| Spéciaux | 3 | Spé. | |

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4