



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

COMPETENCES PRINCIPALES

INFORMATIONS			
Nom du personnage	Ace		
Race du personnage	Elfe (Diversité)		

Animaux	1	Spé.	
Art	1	Spé.	
Artisanat	1	Spé.	
Athlétisme	5	Spé.	Course
Combat	3	Spé.	
Étiquette	3	Spé.	
Furtivité	4	Spé.	Filature
Information	4	Spé.	Bibliothèque
Intuition	1	Spé.	
Investigation	5	Spé.	Chercher objet
Larcin	1	Spé.	
Manipulation	1	Spé.	
Médecine	1	Spé.	
Persuasion	1	Spé.	
Pilotage	3	Spé.	
Savoir	6	Spé.	Occultisme
Survie	2	Spé.	

CARACTERISTIQUES

Vigueur	2	Actuel	
Habileté	3	Actuel	
Intellect	3	Actuel	
Présence	1	Actuel	
Pouvoir	5	Actuel	
Expérience	24	Restant	8

VALEURS DE COMBAT

Initiative	6	
<i>(Habileté + Intellect)</i>		
Niveaux de Blessures		
- Indemne		Aucun
- Touché		(-1D6)
- Gravement blessé		(-2D6)
- Au seuil de la mort		(-3D6)
Niveau d'Énergie Vitale	8	Actuel
<i>(Selon la race)</i>		

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Eau Curative	ELE	B	2
Glace Picard	ELE	B	2

COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires	6	Spé.	Eau
Invocations		Spé.	
Mentaux		Spé.	
Transformation		Spé.	
Spatiaux-temporels		Spé.	
Spéciaux		Spé.	