



## LE MONDE D'ARLÉNOR : FICHE DE PERSONNAGE

Lorsque mes parents ont fui l'Entreprise ils ont choisi de me cacher pour éviter que l'on me retrouve. J'ai attendu pendant plusieurs heures seul mais ils ne sont jamais revenus. Un vieil homme m'a alors trouvé et a décidé de m'éduquer comme son successeur. Il m'a confié Cryo et Hydro, deux cristaux aux pouvoirs extraordinaires. Après 8 ans à m'entraîner mon maître disparu sans laisser un mot. Depuis je suis à sa recherche.

### IDENTITE

Nom du personnage **Ace**

Race du personnage **Elfe**

Affinité divine

### CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **3** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **1** *Actuel*

Pouvoir **5** *Actuel*

Niveau

### NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

### CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Cryo	Evocation	1	Scène	Toucher	
Gel	Transmutation	1	Scène	Toucher	
Hydro	Evocation	1	Instant.	A vue	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique :  $\text{Test(Pouvoir)} + \text{Niveau.(Cristal)} + \text{Équip.}$

Attaque physique :  $\text{Test(Caract.)} + \text{Comp.(Combat)} + \text{Spé.(Combat)} + \text{Équip.}$

Défense :  $\text{Test(Caract.)} + \text{Comp.(Combat)} + \text{Spé.(Esq./Parade)} + \text{Équip.}$

### COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **1** *Spé.* Contrefaçon

Athlétisme **1** *Spé.*

Combat **1** *Spé.* Esquive

Furtivité **1** *Spé.*

Médecine **1** *Spé.*

Perception **3** *Spé.*

Savoir **2** *Spé.*

Social **1** *Spé.*

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4

### VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure *Attaque* *Défense*

Vêtements renforcés **2**

Fronde