



LE MONDE D'ARLÉNOR : FICHE DE PERSONNAGE

Un jour, Deter surprit dans la forêt de Miryden, un humain. Curieux et naïf, il ne le tua pas et s'en intéressa. Cependant ce dernier, avide de pouvoir, manipula Deter pour obtenir des infos et entra plus tard dans la forêt avec une armée : l'homme massacra un groupe d'arléniens et repartit sans avoir trouvé ce qu'il cherchait... Deter, alors rempli de haine et culpabilité, décida de quitter la forêt pour retrouver cet homme et le tuer.

IDENTITE

Nom du personnage : Deter

Race du personnage : Arlésien

Affinité divine :

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat : 0 Spé.

Athlétisme : 1 Spé.

Combat : 3 Spé. Armes à distance

Furtivité : 2 Spé.

Médecine : 0 Spé.

Perception : 2 Spé.

Savoir : 1 Spé.

Social : 2 Spé. Interrogatoire

CARACTERISTIQUES

Vigueur : 3 Actuel

Habileté : 5 Actuel

Intellect : 2 Actuel

Charisme : 1 Actuel

Pouvoir : 2 Actuel

Niveau :

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne :

Touché : (-1D6)

Gravement atteint : (-2D6)

Au seuil de la mort : (-3D6)

VALEURS DE COMBAT

Initiative : 7

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		3
Arc	2	
Lame courte	1	1

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Voyance	Divination	5	Instant.	Perso.	
Passe Muraille	Enchantement	4	Scène	Perso.	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Character.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Character.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.