



## LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

Arcadio descend d'une noble lignée de riche commerçants Elfes. Un rival humain discrédite puis fait bannir et assassiner sa famille. Ainsi contraint de se cacher dans les souterrains, Arcadio a trouvé refuge auprès d'un groupe de paria mutant apprend la survie, les larcins et une haine envers les humains. Aujourd'hui mercenaire il infiltre facilement les autres rangs de part sa race elfique et propose ses services plus ou moins fidèles.

### IDENTITE

Nom du personnage **Arcadio**

Race du personnage **Elfe**

Affinité divine

### COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** Spé.

Athlétisme **2** Spé.

Combat **3** Spé.

Furtivité **3** Spé.

Médecine **1** Spé.

Perception **3** Spé.

Savoir **1** Spé.

Social **2** Spé.

### CARACTERISTIQUES

Vigueur **2** Actuel

Habileté **4** Actuel

Intellect **3** Actuel

Charisme **2** Actuel

Pouvoir **2** Actuel

Expérience **Restant**

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4

### NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

### VALEURS DE COMBAT

Initiative **7**

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		<b>3</b>
Arme à une main	<b>2</b>	
Lame courte	<b>1</b>	<b>1</b>

### CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille (rang)	Niveau	Durée	Portée	Contraintes
Cristal Quantique	Transmutation (A)	<b>5</b>	Instant.	Toucher	N'affecte pas les éléments organiques

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.