



## LE MONDE D'ARLENOR : FICHE DE PERSONNAGE

Aujourd'hui 20 ans, Eleusis est un jeune homme ayant vécu toute sa vie dans les rues de la capitale. N'ayant jamais connu ses parents et ayant été retrouvé et élevé par [SAPIN] depuis sa plus tendre enfance. Il l'a toujours considéré comme sa grande soeur et lui voue une confiance et une obéissance très forte.

### IDENTITE

Nom du personnage **Eleusis**

Race du personnage **Humain**

Affinité divine

### CARACTERISTIQUES

Vigueur **4** *Actuel*

Habileté **3** *Actuel*

Intellect **2** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **2** *Actuel*

Expérience **Restant**

### COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **1** *Spé.* **Armurerie**

Athlétisme **3** *Spé.*

Combat **3** *Spé.*

Furtivité **1** *Spé.*

Médecine **1** *Spé.*

Perception **2** *Spé.*

Savoir **1** *Spé.*

Social **1** *Spé.*

*Bonus de spécialité : +4*  
*Malus de non-formation : -4*

### NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

### VALEURS DE COMBAT

Initiative **5**

Arme, armure **Attaque** **Défense**

Armure lourde **4**

### CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille (rang)	Niveau	Durée	Portée	Contraintes
Frère des Ours	Transmutation (A)	2	Journée	Perso.	Ne peut pas se lier à des cristaux autres que de famille Transmutation ; fonctionne <del>Ne peut pas se lier</del> à des cristaux autres que de famille Transmutation ; fonctionne <del>Ne peut pas se lier</del> à des cristaux autres que de famille Transmutation
Le chant du Loup	Transmutation (A)	1	Journée	Perso.	
Le cri du Corbeau	Transmutation (A)	1	Journée	Perso.	

#### Aides pour les calculs

*Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.*

*Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.*

*Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.*