



# LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

## COMPETENCES PRINCIPALES

INFORMATIONS			
Nom du personnage	Azraelys		
Race du personnage	Mutant (Chat)		

## CARACTERISTIQUES

Vigueur	2	Actuel	
Habileté	4	Actuel	
Intellect	3	Actuel	
Présence	3	Actuel	
Pouvoir	1	Actuel	
Expérience	6	Restant	

## VALEURS DE COMBAT

Initiative	7	
<i>(Habileté + Intellect)</i>		
Points de Vie	16	Actuel
<i>(10 + 3x Vigueur)</i>		
Points d'Énergie Vitale	8	Actuel
<i>(Selon la race)</i>		

## AIDE : Calculs pour l'Attaque ou la Défense

Test (Caractéristique) + Combat + Spécialité (Combat) + Équipement

Test (Pouvoir) + Type de cristal + Spécialité (Cristal) + Équipement

## EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Lame « Rubilax »	2	2
Vêtements renforcés		2

## CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Amélioration de lame	TRA	B	2
Métamorphe humain	TRA	A	3

Points de caractéristiques à répartir : 13pts (min à 1, max à 5)

Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Animaux	2	Spé.	
Art		Spé.	
Artisanat	2	Spé.	
Athlétisme	4	Spé.	
Combat	4	Spé.	
Étiquette		Spé.	
Furtivité	4	Spé.	
Information	2	Spé.	
Intuition	1	Spé.	
Investigation	2	Spé.	Chercher objet
Larcin	4	Spé.	
Manipulation	4	Spé.	
Médecine	2	Spé.	Apothicaire
Persuasion	4	Spé.	
Pilotage		Spé.	
Savoir	1	Spé.	
Survie	4	Spé.	

## COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires		Spé.	
Invocations	1	Spé.	
Mentaux		Spé.	
Transformation	4	Spé.	
Spatiaux-temporels	1	Spé.	
Spéciaux		Spé.	

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4