



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Pepom est un Pan qui aime la tranquillité : son repos est sacré. Comme les autres Pans, petit, il rejoint l'appel de la forêt. Seulement il s'y perdit... Il croisa alors un hiboux, puis un autre, et se fit adopter par la nature elle-même... Etant entre la limite des différents peuples, Pepom se fatigua à les observer. Un jour il décida d'agir et de leur montrer la bonne voie : celle du respect de la nature et du silence.



IDENTITE

Nom du personnage **Pepom**

Race du personnage **Pan**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **3** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **4** *Actuel*

Expérience **Restant**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Points de Vie **13** *Actuel*

Points d'Énergie Vitale **12** *Actuel*

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure **Attaque** **Défense**

Vêtements renforcés **2**

Fronde

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Chamanisme	MEN	A	3
Contrôle sommeil	MEN	B	1
Trans. Hiboux	TRA	B	1

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux **1** Spé. Animaux sauvages

Art / Artisanat **0** Spé.

Athlétisme **1** Spé. Escalade

Combat **2** Spé. Esquive

Furtivité **2** Spé.

Information **0** Spé.

Intuition **2** Spé. Comportement

Investigation **4** Spé.

Larcin **1** Spé.

Manipulation **1** Spé.

Médecine **1** Spé.

Persuasion **0** Spé.

Savoir **1** Spé.

Survie **1** Spé. Pister

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires **0** Spé.

Invocations **1** Spé.

Mentaux **4** Spé.

Transformation **2** Spé.

Spatiaux-temporels **1** Spé.

Spéciaux **0** Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4