SET

LE MONDE D'ARLENOR: FICHE DE PERSONNAGE

COMPETENCES PRINCIPALES

Malus de non-formation : -4

	INFORMATIONS		<u>S</u>	Animaux		Spé.	
Nom du personnage	Cereus T	OGE (23	ans)	Art		Spé.	
Race du personnage	Elfe (Diversité)			Artisanat		Spé.	
CARACTERISTIQUES				Athlétisme	7	Spé.	Acrobaties
Vigueur	2	Actuel		Combat	5	Spé.	Esquive
Habilité	4	Actuel		Étiquette		Spé.	
Intellect	4	Actuel		Furtivité	2	Spé.	
Présence	2	Actuel		Information	2	Spé.	
Pouvoir	1	Actuel		Intuition	2	Spé.	
Expérience		Restant		Investigation	4	Spé.	
VALEURS DE COMBAT				Larcin	7	Spé.	
Initiative	8			Manipulation	6	Spé.	
(Habileté + Intellect) Points de Vie	16	Actuel		Médecine		Spé.	
(10 + 3x Vigueur) Points d'Énergie Vitale	8	Actuel		Persuasion	2	Spé.	
(Selon la race) AIDE: Calculs pour l'Attaque ou la Défense Test (Caractéristique) + Combat + Spécialité (Combat) + Équipement Test (Pouvoir) + Tupe de cristal + Spécialité (Cristal) + Équipement				Pilotage	2	Spé.	
				Savoir		Spé.	
				Survie		Spé.	
EQUIPEMENT PRINCIPAL				COMPETENCES DES CRISTAUX			
Arme, armure Pistolets énergiques	Attaque 4		Défense	Élémentaires	5	Spé.	
Vêtements contrebandier			2	Invocations		Spé.	
CRISTAUX POSSEDES	<u>1</u>			Mentaux		Spé.	
Nom du cristal	Туре	Rang	Mana	Transformation		Spé.	
Piou / Pew Explosion mineure	ELE SPE	D C	1	Spatiaux-temporels		Spé.	
Renvoi de dégâts	SPE	A	3	Spéciaux	2	Spé.	
Points de caractéristiques à répartir : 13pts (min à 1, max à 5)					Bonus de	-	

Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)