



LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

Espionne au compte du maître des Pans, Nebulys, Mist se promène dans les Plaines de Terfil pour écouter des histoires du Monde. Elle se transforme temporairement en jeune femme, ou en vieille dame pour cacher aux autres sa véritable nature. Et.. Malgré qu'elle soit une sorte de druide, Mist n'hésite pas à ôter la vie des personnes qui voudraient abuser d'elle. Quand elle tue, elle n'éprouve ni haine ni rancœur, seulement de la pitié...



IDENTITE

Nom du personnage **Mist**

Race du personnage **Pan**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **4** *Actuel*

Intellect **2** *Actuel*

Charisme **3** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Expérience **Restant**

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille (rang)	Niveau	Durée	Portée	Contraintes
Contrôle âge	Transmutation (A)	1	Journée	Perso.	1 fois par jour
Vision des auras	Divination (B)	1	Instant.	A vue	
Soin critique	Transmutation (B)	1	Instant.	Perso.	Devoir être au seuil de la mort

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : $Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.$

Attaque physique : $Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.$

Défense : $Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.$

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **1** *Spé.*

Combat **1** *Spé.* Armes à distance

Furtivité **2** *Spé.* Anonymat

Médecine **2** *Spé.* Apothicaire

Perception **1** *Spé.*

Savoir **1** *Spé.*

Social **1** *Spé.*

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4

VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure *Attaque* *Défense*

Vêtements renforcés **2**

Arc **2**

Lame courte **1**