

LE MONDE D'ARLENOR: FICHE DE PERSONNAGE

Klegueris n'était qu'un simple Elfe avant de perdre son amour... Son âme soeur fut vidée de son Énergie Vitale, l'emmenant dans un coma profond.... Depuis il cherche par tous les moyens de la réveiller et essaya jusqu'à même la Nécromancie, en vain. Après avoir fouillé toute la Bibliothèque de la Cité de Faradel, il part à la rencontre de personnes n'ayant pas l'addiction des Elfes à la magie : voire ceux qui n'en ont même pas.



IDENTITE

Nom du personnage	Klegueris		COMPETENCES PRINCIPALES		
Race du personnage	Elfe		Animaux	0	Spé.
Affinitié divine			Art / Artisanat	0	Spé.
CARACTERISTIQUES			Athlétisme	0	Spé.
Vigueur	1	Actuel	Combat	2	Spé.
Habilité	2	Actuel	Furtivité	1	Spé.
Intellect	3	Actuel	Information	1	Spé.
Charisme	2	Actuel	Intuition	4	Spé.
Pouvoir	5	Actuel	Investigation	4	Spé.
Expérience		Restant	Larcin	0	Spé.
VALEURS DE COMBAT			Manipulation	2	Spé.
Initiative	5		Médecine	4	Spé.
Points de Vie	13	Actuel	Persuasion	1	Spé.
Points d'Énergie Vitale	8	Actuel	Savoir	4	Spé. Occultisme
Aides de calculs pour le combat			Survie	0	Spé.
ATK PHYS: Test(Caract.) + Comp.(C		SYNERGIE DES CRISTAUX			

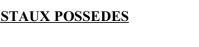


 $ATK\ MAG: Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.$ DEF: Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Lame courte	2	2





Iom du cristal	Туре	Rang	EV
Nécromancie	INV	Α	3
Sacrifice	SPE	В	1
Régénération	TRA	В	1

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires	0	Spé.
Invocations	3	Spé. Réanimation corpo.
Mentaux	0	Spé.
Transformation	2	Spé.
Spatiaux-temporels	0	Spé.
Spéciaux	3	Spé.

Bonus de spécialité : +4 Malus de non-formation : -4

