

# LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

## INFORMATIONS

Nom du personnage

Nom du joueur

Race

## CARACTERISTIQUES

Vigueur  *Actuel*

Habileté  *Actuel*

Intellect  *Actuel*

Présence  *Actuel*

Pouvoir  *Restant*

Expérience  *Restant*

## VALEURS DE COMBAT

Initiative

*(Habileté + Intellect)*

Points de Vie  *Actuel*

*(10 + 3x Vigueur)*

Points d'Énergie Vitale  *Actuel*

*(Selon la race)*

Défense  *Bonus*

*(Habileté + Vigueur + Combat)*

Dégâts temporaires

## EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure

Dégâts

Défense

## CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal

Rang

Mana

## COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux  Spé.

Art  Spé.

Artisanat  Spé.

Athlétisme  Spé.

Combat  Spé.

Étiquette  Spé.

Furtivité  Spé.

Information  Spé.

Intuition  Spé.

Investigation  Spé.

Larcin  Spé.

Manipulation  Spé.

Médecine  Spé.

Persuasion  Spé.

Pilotage  Spé.

Savoir  Spé.

Survie  Spé.

## COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires  Spé.

Invocations  Spé.

Mentaux  Spé.

Transformation  Spé.

Spatiaux-temporels  Spé.

Spéciaux  Spé.

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)

Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4