LE MONDE D'ARLENOR: FICHE DE PERSONNAGE

COMPETENCES PRINCIPALES

Malus de non-formation : -4

				COMPETERVEES FRANCH REES			
	INFORMATIONS			Animaux		Spé.	
Nom du personnage	Cereus TOGE (23 ans)			Art		Spé.	
Race du personnage	Elfe (Diversité)			Artisanat	1	Spé.	
CARACTERISTIQUES				Athlétisme	6	Spé.	Acrobaties
Vigueur	2	Actuel		Combat	5	Spé.	Esquive
Habilité	4	Actuel		Étiquette		Spé.	
Intellect	4	Actuel		Furtivité	2	Spé.	
Présence	2	Actuel		Information	1	Spé.	
Pouvoir	2	Actuel		Intuition	2	Spé.	
Expérience	6	Restant		Investigation	4	Spé.	
VALEURS DE COMBA	<u>r</u>			Larcin	6	Spé.	
Initiative (Habileté + Intellect)	8			Manipulation	6	Spé.	
Points de Vie (10 + 3x Vigueur)	16	Actuel		Médecine		Spé.	
Points d'Énergie Vitale (Selon la race)	8	Actuel		Persuasion	2	Spé.	Marchandage
				Pilotage	1	Spé.	
AIDE : Calculs pour l'Attaque ou la Défense Test (Caractéristique) + Combat + Spécialité (Combat) + Équipement				Savoir	1	Spé.	
Test (Pouvoir) + Type de cristal + Spécialité (Cristal) + Équipement				Survie		Spé.	
EQUIPEMENT PRINCIPAL				COMPETENCES DES CRISTAUX			
Arme, armure Pistolets énergiques	Attaque 4		Défense	Élémentaires	5	Spé.	
Rapière légère Vêtements contrebandier	2		2	Invocations		Spé.	
CRISTAUX POSSEDES				Mentaux		Spé.	
Nom du cristal	Туре	Rang	EV	Transformation		Spé.	
Piou / Pew Explosion mineure	ELE SPE	D B	2	Spatiaux-temporels		Spé.	
				Spéciaux	2	Spé.	
Points de caractéristiques à répartir : 13pts (min à 1, max à 5)					Bonus de spécialité : +4		

Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)