



LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

<https://docs.google.com/document/d/1YPjVejVcoOo5aNtrMfloAKv9OdE1I3gisU0nK9oh8vE/edit?usp=sharing>



IDENTITE

Nom du personnage

Race du personnage

Affinité divine

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat Spé.

Athlétisme Spé.

Combat Spé.

Furtivité Spé.

Médecine Spé.

Perception Spé.

Savoir Spé.

Social Spé.

CARACTERISTIQUES

Vigueur Actuel

Habileté Actuel

Intellect Actuel

Charisme Actuel

Pouvoir Actuel

Niveau

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché (-1D6)

Gravement atteint (-2D6)

Au seuil de la mort (-3D6)

VALEURS DE COMBAT

Initiative

Arme, armure

Armure légère

Lame courte

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Animagus	Transmutation	6	Scène	Perso.	
Réflexes sur-développés	Enchantement	2	Scène	Perso.	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

