



LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

Harmony est un "faux" moine. Du moins, il prie, mais pour lui-même. Il sait qu'il peut séduire avec ces cristaux qu'il l'améliore au combat à mains nues, qui permet d'entrer dans l'esprit des gens et surtout de voyager sans son corps.

IDENTITE

Nom du personnage **Harmony**

Race du personnage **Humain**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **2** *Actuel*

Habileté **2** *Actuel*

Intellect **2** *Actuel*

Charisme **4** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Niveau

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Porte de l'Esprit	Divination	2	Instant.	Toucher	
Porte du Corps	Enchantement	3	Instant.	Toucher	
Porte de l'Ame	Transmutation	2	Scène	Perso.	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **2** *Spé.*

Combat **3** *Spé.*

Furtivité **1** *Spé.*

Médecine **1** *Spé.*

Perception **2** *Spé.* **Intuition**

Savoir **1** *Spé.*

Social **1** *Spé.* **Mensonge**

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

VALEURS DE COMBAT

Initiative **4**

Arme, armure *Attaque* *Défense*

Vêtements renforcés **2**