## LE MONDE D'ARLENOR: FICHE DE PERSONNAGE

## **COMPETENCES PRINCIPALES**

Malus de non-formation : -4

			COM DIDIVEDS I MINCH REES		
	INFORMATIO	<u>NS</u>	Animaux		Spé.
Nom du personnage	Shapy		Art		Spé.
Race du personnage	Elfe (Dépense)		Artisanat	1	Spé.
CARACTERISTIQUES			Athlétisme	2	Spé.
Vigueur	2 Actue	l	Combat	5	Spé. Dague
Habilité	3 Actue	1	Étiquette		Spé.
Intellect	4 Actue	1	Furtivité		Spé.
Présence	3 Actue	l	Information		Spé.
Pouvoir	3 Actue	l	Intuition	1	Spé.
Expérience	8 Restar	nt I	Investigation	2	Spé.
VALEURS DE COMBAT			Larcin		Spé.
Initiative (Habileté + Intellect)	6		Manipulation	5	Spé.
Points de Vie (10 + 3x Vigueur)	16 Actue	l	Médecine	4	Spé.
Points d'Énergie Vitale (Selon la race)	8 Actue	l	Persuasion	2	Spé.
Défense (Habileté + Vigueur + Combat)	Bonus	S	Pilotage		Spé.
Dégâts temporaires			Savoir	5	Spé. Théologie
EQUIPEMENT PRINCIPAL			Survie	5	Spé.
Arme, armure Dague	Dégâts Défense 2		COMPETENCES DES CRISTAUX		
Vêtements renforcés	0	2	Élémentaires	5	Spé.
CRISTAUX POSSEDE	C		Invocations	1	Spé.
		Mana	Mentaux	1	Spé.
Nom du cristal Affinité Eau (ELE)	Rang B	Mana 2	Transformation	1	Spé.
Arrêt Temporel (SPA)	A	3	Spatiaux-temporels	5	Spé.
			Spéciaux	2	Spé.

Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)