



LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

On peut dire que Liam a été éduqué par des chats sauvages. Avec les bons et quelques mauvais côtés que sa grande famille de Pan n'a pas réussi à lui corriger. Et cela compte notamment sa curiosité. C'est pourquoi Liam a souvent pu observer les autres peuples proche de la limite de la forêt et il c'est mis en tête que le seul moyen de protéger sa famille était de convaincre les autres peuples de voir ailleurs... En étant parmi eux.



IDENTITE

Nom du personnage **Liam**

Race du personnage **Pan**

Affinité divine

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **2** *Spé.* Escalade

Combat **3** *Spé.* Esquive

Furtivité **3** *Spé.*

Médecine **0** *Spé.*

Perception **2** *Spé.*

Savoir **0** *Spé.*

Social **1** *Spé.*

CARACTERISTIQUES

Vigueur **2** *Actuel*

Habileté **4** *Actuel*

Intellect **2** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Niveau

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché *(-1D6)*

Gravement atteint *(-2D6)*

Au seuil de la mort *(-3D6)*

VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Lame courte	1	1
Armes de lancer	2	

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Vitesse surhumaine	Transmutation	1	Scène	Perso.	
Amnésie	Envoûtement	2	Illimitée	Toucher	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.