



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Astolfo a grandi au coeur de Jirakan bercé par des légendes racontant la splendeur des nains. Ces récits lui permettaient de supporter le mépris constant à l'encontre de sa race. Il rentra chez lui un soir pour découvrir son quartier incendiée. Accident ou acte haineux, il n'eut jamais la réponse. Tout ce qu'il sait c'est que ce jour là il perdit sa femme et sa fille. Il partit à la recherche de ses origines que les légendes racontent.

IDENTITE

Nom du personnage **Astolfo**

Race du personnage **Nain**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **3** *Actuel*

Habileté **2** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Expérience **Restant**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **5**

Points de Vie **19** *Actuel*

Points d'Énergie Vitale **8** *Actuel*

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Arme à deux mains	6	-2
Armes de lancer	2	

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Champ de force	SPA	B	1
Berserker	TRA	A	3

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux **1** Spé. Comportement

Art / Artisanat **1** Spé. Armurerie

Athlétisme **1** Spé. Lancer

Combat **3** Spé. Épées

Furtivité **0** Spé.

Information **1** Spé. Discussions de co.

Intuition **1** Spé. Motivations secrè.

Investigation **1** Spé.

Larcin **0** Spé.

Manipulation **0** Spé.

Médecine **1** Spé. Secourisme

Persuasion **0** Spé.

Savoir **0** Spé.

Survie **1** Spé. Montagne

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires **1** Spé.

Invocations **0** Spé.

Mentaux **0** Spé.

Transformation **1** Spé. Berserker

Spatiaux-temporels **1** Spé.

Spéciaux **1** Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4