



LE MONDE D'ARLÉNOR : FICHE DE PERSONNAGE

Neova fait partie des plus grandes naines d'Arlénor. Et elle ne cherche qu'une seule chose : se battre. Elle aime sentir les os craquer sous la chair, le sang jaillir de ses victimes... Surtout quand c'est celui des elfes. Ses deux haches, l'une pour entraver, l'autre aggraver les blessures, font d'elle une barbare redoutable.

IDENTITE

Nom du personnage

Race du personnage

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur *Actuel*

Habileté *Actuel*

Intellect *Actuel*

Charisme *Actuel*

Pouvoir *Actuel*

Niveau

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché (-1D6)

Gravement atteint (-2D6)

Au seuil de la mort (-3D6)

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Hache de Feu	Enchantement	3	Scène	Toucher	
Hache de Glace	Enchantement	3	Scène	Toucher	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat *Spé.*

Athlétisme *Spé.*

Combat *Spé.*

Furtivité *Spé.*

Médecine *Spé.*

Perception *Spé.*

Savoir *Spé.*

Social *Spé.*

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

VALEURS DE COMBAT

Initiative

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure lourde		4
Arme à une main	2	
Arme à une main	2	