



# LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

## COMPETENCES PRINCIPALES

### INFORMATIONS

Nom du personnage

Race du personnage

### CARACTERISTIQUES

Vigueur  *Actuel*

Habileté  *Actuel*

Intellect  *Actuel*

Présence  *Actuel*

Pouvoir  *Actuel*

Expérience  *Restant*

### VALEURS DE COMBAT

Initiative

*(Habileté + Intellect)*

Points de Vie  *Actuel*

*(10 + 3x Vigueur)*

Points d'Énergie Vitale  *Actuel*

*(Selon la race)*

AIDE : Calculs pour l'Attaque ou la Défense

*Test (Caractéristique) + Combat + Spécialité (Combat) + Équipement*

*Test (Pouvoir) + Tupe de cristal + Spécialité (Cristal) + Équipement*

### EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Bâton	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="2"/>
Vêtements renforcés	<input type="text"/>	<input type="text" value="2"/>

### CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	Mana
Lunatique	INV	B	2
Héliotique	SPE	B	2

Points de caractéristiques à répartir : 13pts (min à 1, max à 5)

Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Animaux  Spé.

Art  Spé.

Artisanat  Spé.

Athlétisme  Spé.

Combat  Spé.

Étiquette  Spé.

Furtivité  Spé.

Information  Spé.

Intuition  Spé.

Investigation  Spé.

Larcin  Spé.

Manipulation  Spé.

Médecine  Spé.

Persuasion  Spé.

Pilotage  Spé.

Savoir  Spé.

Survie  Spé.

### COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires  Spé.

Invocations  Spé.

Mentaux  Spé.

Transformation  Spé.

Spatiaux-temporels  Spé.

Spéciaux  Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4