



LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

Espionne au compte du maître des Pans, Nebulys, Mist se promène dans les Plaines de Terfil pour écouter des histoires du Monde. Elle se transforme temporairement en jeune femme, ou en vieille dame pour cacher aux autres sa véritable nature. Et.. Malgré qu'elle soit une sorte de druide, Mist n'hésite pas à ôter la vie des personnes qui voudraient abuser d'elle. Quand elle tue, elle n'éprouve ni haine ni rancœur, seulement de la pitié...



IDENTITE

Nom du personnage **Mist**

Race du personnage **Pan**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **4** *Actuel*

Intellect **2** *Actuel*

Charisme **3** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Niveau



COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **1** *Spé.*

Combat **1** *Spé.* Armes à distance

Furtivité **2** *Spé.* Anonymat

Médecine **2** *Spé.* Apothicaire

Perception **1** *Spé.*

Savoir **1** *Spé.*

Social **1** *Spé.*

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4



NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Arc	2	
Lame courte	1	1



CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Contrôle âge	Transmutation	1	Journée	Perso.	
Vision des auras	Divination	1	Scène	A vue	
Guérison	Transmutation	1	Instant.	Perso.	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

