



## LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Terren avait un petit frère, un Nain. Beaucoup se moquèrent de ce dernier, mais Terren était toujours là pour le défendre. Seulement, une nuit, c'est allé trop loin... Depuis que son frère fut tué, Terren se promit de défendre les plus faibles en entrant dans la garnison des Plaines de Terfil. Il monta très rapidement en grade et se fait remarquer pour sa justice...

### IDENTITE

Nom du personnage **Terren**

Race du personnage **Humain**

Affinité divine

### CARACTERISTIQUES

Vigueur **4** *Actuel*

Habilité **3** *Actuel*

Intellect **1** *Actuel*

Charisme **3** *Actuel*

Pouvoir **2** *Actuel*

Expérience **Restant**

### COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux **0** Spé.

Art / Artisanat **0** Spé.

Athlétisme **3** Spé.

Combat **5** Spé. Épées

Furtivité **0** Spé.

Information **1** Spé.

Intuition **1** Spé.

Investigation **3** Spé.

Larcin **0** Spé.

Manipulation **2** Spé.

Médecine **1** Spé. Secourisme

Persuasion **3** Spé. Interrogatoire

Savoir **1** Spé.

Survie **0** Spé.

### VALEURS DE COMBAT

Initiative **4**

Points de Vie **22** *Actuel*

Points d'Énergie Vitale **6** *Actuel*

### Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

### EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure **Attaque** **Défense**  
Armure lourde **6** **-2**  
Arme à deux mains

### CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal **Type** **Rang** **EV**  
Berserker **TRA** **A** **3**  
Champ de force **SPA** **B** **1**

### SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires **0** Spé.

Invocations **0** Spé.

Mentaux **0** Spé.

Transformation **2** Spé.

Spatiaux-temporels **2** Spé.

Spéciaux **0** Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4