



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Espionne au compte du maître des Pans, Nebulys, Mist se promène dans les Plaines de Terfil pour écouter des histoires du Monde. Elle se transforme temporairement en jeune femme, ou en vieille dame pour cacher aux autres sa véritable nature. Et.. Malgré qu'elle soit une sorte de druide, Mist n'hésite pas à ôter la vie des personnes qui voudraient abuser d'elle. Quand elle tue, elle n'éprouve ni haine ni rancœur, seulement de la pitié...



IDENTITE

Nom du personnage Mist

Race du personnage Pan

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur 1 Actuel

Habileté 4 Actuel

Intellect 2 Actuel

Charisme 3 Actuel

Pouvoir 3 Actuel

Expérience Restant

VALEURS DE COMBAT

Initiative 6

Points de Vie 13 Actuel

Points d'Énergie Vitale 12 Actuel

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Arc	2	
Lame courte	2	2

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Contrôle âge	TRA	A	3
Vision des auras	MEN	B	1
Soin critique	SPE	B	1

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux 1 Spé.

Art / Artisanat 0 Spé.

Athlétisme 1 Spé.

Combat 2 Spé. Arcs

Furtivité 2 Spé. Anonymat

Information 2 Spé.

Intuition 2 Spé.

Investigation 2 Spé.

Larcin 1 Spé.

Manipulation 1 Spé.

Médecine 2 Spé. Apothicaire

Persuasion 1 Spé.

Savoir 1 Spé. Identification

Survie 1 Spé.

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires 0 Spé.

Invocations 0 Spé.

Mentaux 2 Spé.

Transformation 2 Spé.

Spatiaux-temporels 0 Spé.

Spéciaux 2 Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4