

LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

INFORMATIONS

Nom du personnage	Maerten
Nom du joueur	Jean-Michel
Race	Arlénien

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux		Spé.	
Art		Spé.	
Artisanat	2	Spé.	
Athlétisme	2	Spé.	
Combat	4	Spé.	
Étiquette	2	Spé.	
Furtivité	3	Spé.	
Information	2	Spé.	
Intuition	2	Spé.	
Investigation	2	Spé.	
Larcin		Spé.	
Manipulation		Spé.	
Médecine	2	Spé.	Chirurgie
Persuasion	2	Spé.	
Pilotage	2	Spé.	
Savoir	3	Spé.	
Survie	2	Spé.	

CARACTERISTIQUES

Vigueur	3	Actuel	
Habileté	3	Actuel	
Intellect	3	Actuel	
Présence	1	Actuel	
Pouvoir	5	Restant	
Expérience		Restant	

VALEURS DE COMBAT

Initiative	6	
<i>(Habileté + Intellect)</i>		
Points de Vie	19	Actuel
<i>(10 + 3x Vigueur)</i>		
Points d'Énergie Vitale	10	Actuel
<i>(Selon la race)</i>		
Défense	6	Bonus
<i>(Habileté + Vigueur + Combat)</i>		
Dégâts temporaires		

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Dégâts	Défense

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Rang	Mana

COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires	3	Spé.	
Invocations	3	Spé.	
Mentaux	3	Spé.	
Transformation	3	Spé.	
Spatiaux-temporels	3	Spé.	
Spéciaux	3	Spé.	

Points de caractéristiques à répartir : 10pts (min à 1, max à 5)
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4