



## LE MONDE D'ARLENOR : FICHE DE PERSONNAGE

Léo, originaire de Jirakan, pensait avoir sa vie toute tracée. Miner. Sa famille, exploitée sur plusieurs générations dans la Minitation, lui avait martelé que la seule valeur de la vie était de travailler en brisant des cailloux. Se trouvant doté de géokinésie grâce à un cristal obtenu mystérieusement, le travail effectué par Léo lui a permis de s'échapper de ce fardeau et de son destin de mineur.

### IDENTITE

Nom du personnage Léo

Race du personnage Humain

Affinité divine

### CARACTERISTIQUES

Vigueur 3 Actuel

Habileté 2 Actuel

Intellect 2 Actuel

Charisme 2 Actuel

Pouvoir 4 Actuel

Niveau

### COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat 0 Spé.

Athlétisme 2 Spé.

Combat 3 Spé. Armes à une main

Furtivité 2 Spé.

Médecine 0 Spé.

Perception 3 Spé.

Savoir 1 Spé.

Social 2 Spé.

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4

### NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché (-1D6)

Gravement atteint (-2D6)

Au seuil de la mort (-3D6)

### VALEURS DE COMBAT

Initiative 4

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		3
Arme à une main	2	
Arme à une main	2	

### CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Géokinésie	Envoûtement	1	Scène	A vue	
Animation de la terre	Enchantement	1	Scène	A vue	

#### Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.