



## LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

Lara a rejoint très tôt l'armée des Faradéliens. Elle adore se battre, surtout pour une noble cause. Seulement, elle découvrit sur le terrain que l'armée de Faradel était principalement des bourreaux : à la première Mutante qu'elle dû tuer, Lara faillit à son devoir voyant l'innocence dans ses yeux. Un autre garde a alors prit le relais... Bouleversée, Lara quitta l'armée et décida de vêtir un hommage à celle qu'elle n'a pas pu sauver.



### IDENTITE

Nom du personnage Lara

Race du personnage Humain

Affinité divine

### CARACTERISTIQUES

Vigueur 2 Actuel

Habileté 4 Actuel

Intellect 2 Actuel

Charisme 3 Actuel

Pouvoir 2 Actuel

Niveau

### COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat 0 Spé.

Athlétisme 2 Spé.

Combat 4 Spé. Armes à une main

Furtivité 1 Spé.

Médecine 1 Spé.

Perception 2 Spé.

Savoir 2 Spé.

Social 1 Spé.

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4

### NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché (-1D6)

Gravement atteint (-2D6)

Au seuil de la mort (-3D6)

### VALEURS DE COMBAT

Initiative 6

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		3
Arme à une main	2	
Armes de lancer	2	

### CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Affinité au vent	Evocation	3	Instant.	A vue	
Invoc. des insectes	Convocation	1	Scène	Perso.	
Adaptation	Enchantement	1	Scène	Perso.	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

