

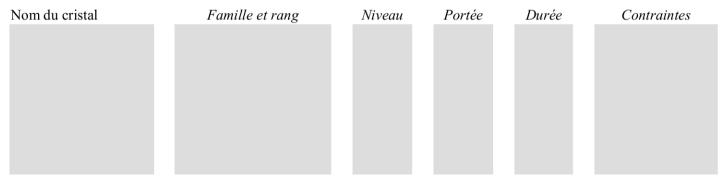
## LE MONDE D'ARLENOR : FICHE DE PERSONNAGE



## **IDENTITE**

Nom du personnage		COMPETENCES PRINCIPALES	
Race du personnage		Art / Artisanat	Spé.
Affinité divine		Athlétisme	Spé.
CARACTERISTIQUES		Combat	Spé.
Vigueur	Actuel	Furtivité	Spé.
Habilité	Actuel	Médecine	Spé.
Intellect	Actuel	Perception	Spé.
Charisme	Actuel	Savoir	Spé.
Pouvoir	Actuel	Social	Spé.
Expérience	Restant	Bonus de spécialité : +4 Malus de non-formation : -4	
NIVEAUX DE BLESSURES		VALEURS DE COMBAT	
Indemne	-	Initiative	
Touché	(-1D6)	Arme, armure Atta	ique Défense
Gravement atteint	(-2D6)	7 time, armare 7 time	eque Bejense
Au seuil de la mort	(-3D6)		
CRISTAUX LIES —			





Aides pour les calculs

 $Pouvoir\ magique: Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + \'Equip.$ 

 $Attaque\ physique: Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Sp\'e.(Combat) + \'equip.$ D'efense: Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Sp'e.(Esq./Parade) + 'equip.

