

# LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

## COMPETENCES PRINCIPALES

	<u>INFORMATIONS</u>			Animaux		Spé.	
Nom du personnage	Hyquare			Art		Spé.	
Race du personnage	Elfe (Dépense)			Artisanat		Spé.	
<u>CARACTERISTIQUES</u>				Athlétisme	6	Spé.	
Vigueur	2	Actuel		Combat	6	Spé.	Dagues CàC
Habilité	4	Actuel		Étiquette		Spé.	
Intellect	2	Actuel		Furtivité	6	Spé.	
Présence	1	Actuel		Information		Spé.	
Pouvoir	5	Actuel		Intuition	6	Spé.	
Expérience	9	Restant	9	Investigation	1	Spé.	
<u>VALEURS DE COMBAT</u>				Larcin	6	Spé.	
Initiative	6			Manipulation	1	Spé.	
(Habilité + Intellect)				Médecine	1	Spé.	
Points de Vie	16	Actuel		Persuasion	1	Spé.	
(10 + 3x Vigueur)				Pilotage		Spé.	
Points d'Énergie Vitale	8	Actuel		Savoir	1	Spé.	
(Selon la race)				Survie	1	Spé.	
Défense	12	Bonus	4	<u>COMPETENCES DES CRISTAUX</u>			
(Habilité + Vigueur + Combat)				Élémentaires	6	Spé.	
Dégâts temporaires				Invocations	1	Spé.	
<u>EQUIPEMENT PRINCIPAL</u>				Mentaux	1	Spé.	
				Transformation	1	Spé.	
Arme, armure	Dégâts	Défense		Spatiaux-temporels	2	Spé.	
Dagues CàC (2)	2	2		Spéciaux	1	Spé.	
Dagues de jet (6)	2	0					
Vêtements renforcés	0	2					

## CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Rang	Mana
Déviation lumière (ELE)	B	2
Passe Muraille (SPA)	B	2

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)  
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4

