



LE MONDE D'ARLENOR : FICHE DE PERSONNAGE

Opale est une ancienne esclave de Jirakan. D'autres esclaves ont trouvé des cristaux qu'ils ne pouvaient pas utiliser, alors ils les ont confiés à Opale pour qu'elle s'enfuie. Après des années de fuite, elle cherche à améliorer sa magie et un moyen de pouvoir sauver les autres.



IDENTITE

Nom du personnage

Race du personnage

Affinité divine

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat *Spé.*

Athlétisme *Spé.*

Combat *Spé.*

Furtivité *Spé.*

Médecine *Spé.*

Perception *Spé.*

Savoir *Spé.*

Social *Spé.*

CARACTERISTIQUES

Vigueur *Actuel*

Habileté *Actuel*

Intellect *Actuel*

Charisme *Actuel*

Pouvoir *Actuel*

Niveau

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché (-1D6)

Gravement atteint (-2D6)

Au seuil de la mort (-3D6)

VALEURS DE COMBAT

Initiative

Arme, armure *Attaque* *Défense*

Vêtements renforcés

Lame courte

Fronde

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Prémonition	Divination	4	Instant.	Perso.	
Gravités 0G-10G	Enchantement	4	Scène	Toucher	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.