



## LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

Lara a rejoint très tôt l'armée des Faradéliens. Elle adore se battre, surtout pour une noble cause. Seulement, elle découvrit sur le terrain que l'armée de Faradel était principalement des bourreaux : à la première Mutante qu'elle dû tuer, Lara faillit à son devoir voyant l'innocence dans ses yeux. Un autre garde a alors prit le relais... Bouleversée, Lara quitta l'armée et décida de vêtir un hommage à celle qu'elle n'a pas pu sauver.



### IDENTITE

Nom du personnage **Lara**

Race du personnage **Humain**

Affinité divine

### COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **1** *Spé.*

Combat **3** *Spé.* Armes à une main

Furtivité **1** *Spé.*

Médecine **1** *Spé.*

Perception **2** *Spé.* Intuition

Savoir **1** *Spé.*

Social **2** *Spé.*

### CARACTERISTIQUES

Vigueur **2** *Actuel*

Habileté **4** *Actuel*

Intellect **2** *Actuel*

Charisme **3** *Actuel*

Pouvoir **2** *Actuel*

Expérience **Restant**

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4

### NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

### VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure *Attaque* *Défense*

Armure légère **3**

Arme à une main **2**

### CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille (rang)	Niveau	Durée	Portée	Contraintes
Affinité au vent	Evocation (A)	1	Instant.	A vue	
Familier Papillon	Convocation (B)	1	Scène	Perso.	1 fois par jour
Agilité développée	Enchantement (B)	1	Scène	Perso.	Ailes de papillon sur les oreilles

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

