

LE MONDE D'ARLENOR: FICHE DE PERSONNAGE

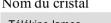
Bast est un solitaire. Il prône la liberté de chacun, mais surtout la

Ses deux épées ont été forgées par son oncle (décédé) avec qui il était très proche : elles ne quittent quasiment jamais ses pensées. Il se bat pour lui, effectue des quêtes pour lui, et si cela peut en aider d'autres, tant mieux.



IDENTITE

Nom du personnage	Bast	COMPETENCES PRINCIPALES			
Race du personnage	Humain	Art / Artisanat 0	Spé.		
Affinité divine		Athlétisme 2	Spé.		
CARACTERISTIQUE	ES	Combat 1	Spé. Armes à une main		
Vigueur	2 Actuel	Furtivité 2	Spé.		
Habilité	3 Actuel	Médecine 1	Spé.		
Intellect	2 Actuel	Perception 2	Spé. Audition		
Charisme	3 Actuel	Savoir 1	Spé.		
Pouvoir	3 Actuel	Social 2	Spé.		
Niveau		Bonus de spécialité : +4			
Malus de non-formation : -4 NIVEAUX DE BLESSURES					
Indemne	VALEURS DE COMBAT				
		Initiative 5			
Touché	(-1De				
Croxoment attaint	(20)	Arme, armure Atta Vêtements renforcés	ique Défense 2		
Gravement atteint	(-2D)		2		
Au seuil de la mort	(-3De		2		
CRISTAUX LIES					
Nom du cristal	Famille Niveau	Durée Portée	Notes diverses		



Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Télékine-lames	Enchantement	3	Scène	A vue	
Ailes déployéees	Transmutation	2	Scène	Perso.	

Aides pour les calculs

 $Pouvoir\ magique: Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.$

 $Attaque\ physique\ :\ Test(Caract.)\ +\ Comp.(Combat)\ +\ Sp\'e.(Combat)\ +\ \'Equip.$ D'efense: Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Sp'e.(Esq./Parade) + 'equip.

