



LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

J'ai été acheté par un groupe de voleur et d'autres gens fûtés. Je me suis vite démarquée des autres de part mes nombreux talents, apparemment naturels, utiles à l'art de l'assassinat ainsi que par mes charmes qui m'ont aidé à atteindre tous mes objectifs. J'ai un code moral et ne tue jamais les enfants.

IDENTITE

Nom du personnage **Natasha**

Race du personnage **Humain**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **2** *Actuel*

Habileté **4** *Actuel*

Intellect **2** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Expérience **Restant**

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **1** *Spé.*

Combat **3** *Spé.* Armes à une main

Furtivité **2** *Spé.* Vol à la tire

Médecine **1** *Spé.*

Perception **1** *Spé.*

Savoir **1** *Spé.*

Social **2** *Spé.*

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché **(-1D6)**

Gravement atteint **(-2D6)**

Au seuil de la mort **(-3D6)**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **6**

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		3
Armes de lancer	2	
Lame courte	1	1

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille (rang)	Niveau	Durée	Portée	Contraintes
Paralysie	Envoûtement (A)	1	Scène	Toucher	Artificiel;Cooldown
Invisibilité	Illusion (A)	1	Journée	A vue	Circonstance;Cooldown
Doigts agiles	Enchantement (B)	1	Instant.	Toucher	Artificiel(gant)

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.