



# LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

## COMPETENCES PRINCIPALES

				<u>INFORMATIONS</u>				Animaux		1	Spé.	
Nom du personnage				Leo				Art			Spé.	
Race du personnage				Humain				Artisanat			Spé.	
<u>CARACTERISTIQUES</u>								Athlétisme		3	Spé.	
Vigueur				3	Actuel			Combat		6	Spé.	Épée/Fronde
Habileté				2	Actuel			Étiquette		2	Spé.	
Intellect				2	Actuel			Furtivité		4	Spé.	
Présence				3	Actuel			Information		3	Spé.	
Pouvoir				4	Actuel			Intuition		4	Spé.	
Expérience				15	Restant	3		Investigation		6	Spé.	
<u>VALEURS DE COMBAT</u>								Larcin		1	Spé.	
Initiative				4				Manipulation		1	Spé.	
<i>(Habileté + Intellect)</i>							Médecine		3	Spé.		
Points de Vie				19	Actuel			Persuasion		2	Spé.	
<i>(10 + 3x Vigueur)</i>							Pilotage			Spé.		
Points d'Énergie Vitale				6	Actuel			Savoir		2	Spé.	
<i>(Selon la race)</i>							Survie			Spé.		
Défense				11	Bonus	4						
<i>(Habileté + Vigueur + Combat)</i>												
Dégâts temporaires												
<u>EQUIPEMENT PRINCIPAL</u>												

Arme, armure	Dégâts	Défense
Armure cuir (malus -2)		4
Fronde (charge 1)		
Épée longue	4	

## COMPETENCES DES CRISTAUX

## CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Rang	Mana
Affinité roche (ELE)	A	3
Annihilation magique		

Élémentaires	6	Spé.	Affinité roche
Invocations	1	Spé.	
Mentaux	1	Spé.	
Transformation	1	Spé.	
Spatiaux-temporels	1	Spé.	
Spéciaux	1	Spé.	

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)  
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4