

Nom :	Maerten		Caractéristiques du personnage :					
Peuple :	Elfe		FOR	12	DEX	8	POU	16
Sexe :	Masculin		CON	9	APP	9	Idée	70
			TAI	8	INT	14	Chance	80
Divinité :								
Age :	25		Points de Vie :			/	9	
			Points de Spirit :			/	16	
Bonus aux dégâts :	+1D3							

CONnaissances	(INT)	PERception	(INT, POU)	AGIlité	(DEX, FOR, TAI)	Infos conversion	
Art de la guerre	10	Chercher	10	Acrobaties	5	CON %	10
Artisanat	10	Écouter	30	Équitation	5	PER %	10
Astronomie	10	Lecture sur les lèvres	10	Escalade	5	COM %	5
Archéologie	10	Intuition magique	10	Fuite	5	AGI %	5
Bibliothèque	10	Pister	10	Sauter	5	MAN %	10
Connaissance (nature)	10	Sentir	10	Vol à la tire	5	SOC %	5
Connaissance (magie)	30	Sixième sens	10			EFF %	15
Comptabilité	10	Vigilance	40	MANipulation	(INT, DEX)		
Cryptographie	10			Conduire/Piloter	10	Points à répartir	
Dressage	10	COMbat	(DEX, FOR)	Déguisement	10	Pts Esquive	16
Droit, Admin et Usages	10	Bagarre	5	Discrétion	51	Pts Langue	70
Histoire et Géographie	10	Lutte	5	Esquiver (DEX x2)	26	Pts Peuple	90
Informatique	10	Parade	5	Sabotage	10	Pts CON	220
Ingénierie	10	Bouclier	44	Serrurerie	10	Pts PER	80
Langue natale (INT x5)	70	Fouet (arme spéciale)	5	Survie	10	Pts COM	45
Langues mortes	10	Armes de mêlée	30			Pts AGI	30
Médecine	20	Armes d'hast	5	SOCiales	(INT, APP)	Pts MAN	60
Méditation	50	Armes de tir	30	Comédie	10	Pts SOC	40
Occultisme	10	Armes de lancer	5	Connaissance de la rue	10	Au choix	300
Potions et herbes	10			Empathie	10	Pts XP	
Psychanalyse	10			Intimidation	10	Total	981
Psychologie	10			Leadership	10	Reste	0
Secourisme	10			Persuasion	10		
				Savoir-vivre	10		
				Séduction	10		

EFF ect (POU)	Rang	Points	Description
CopyCat	B	50	<p>Pas de coût pour la copie.</p> <p>Permet de copier le pouvoir d'un cristal de même rang ou inférieur.</p> <p>Peut copier toutes les 24h.</p> <p>Le copieur a les mêmes contraintes (coût, etc) que le pouvoir copié, mais garde le % de CopyCat.</p>
RollBack	B	70	<p>Hors combat, ou en lancement de combat.</p> <p>Retour de deux minutes maximum par journée, avec possibilité de répartir.</p> <p>Coûte 1 PS par personne.</p>
Epée longue et bouclier			Dégâts de l'épée : 1D4+2
Arme de poing			<p>Dégâts : 1D2 + 2</p> <p>Avec silencieux possible.</p>