



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Mutant au visage de serpent, Méléonas fut dès sa naissance vu comme un monstre... Il décida alors d'en être un. Revêtant un masque, il se promène de village en village et organise des petits spectacles. Sur scène, il ridiculise volontairement le peuple des mutants, ainsi que lui-même, et mets en avant la supériorité des humains et des elfes afin d'identifier les spectateurs qu'il devra tuer à la fin de son spectacle...



IDENTITE

Nom du personnage : Méléonas

Race du personnage : Mutant

Affinité divine :

CARACTERISTIQUES

Vigueur : 1 Actuel

Habileté : 5 Actuel

Intellect : 2 Actuel

Charisme : 3 Actuel

Pouvoir : 2 Actuel

Expérience : Restant

VALEURS DE COMBAT

Initiative : 7

Points de Vie : 13 Actuel

Points d'Énergie Vitale : 8 Actuel

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Lame courte	2	2
Armes de lancer	2	

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Vie matérielle	INV	B	1
Détraqueur magique	MEN	B	1
Illusions	MEN	A	3

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux : 0 Spé.

Art / Artisanat : 2 Spé.

Athlétisme : 1 Spé.

Combat : 3 Spé.

Furtivité : 1 Spé. Camouflage

Information : 2 Spé.

Intuition : 1 Spé.

Investigation : 2 Spé. Chercher objets

Larcin : 3 Spé.

Manipulation : 4 Spé. Mensonge

Médecine : 0 Spé.

Persuasion : 1 Spé.

Savoir : 1 Spé.

Survie : 0 Spé.

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires : 0 Spé.

Invocations : 1 Spé.

Mentaux : 3 Spé.

Transformation : 0 Spé.

Spatiaux-temporels : 0 Spé.

Spéciaux : 0 Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4