

# LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

## COMPETENCES PRINCIPALES

### INFORMATIONS

Nom du personnage

Race du personnage

### CARACTERISTIQUES

Vigueur

Actuel

Habileté

Actuel

Intellect

Actuel

Présence

Actuel

Pouvoir

Actuel

Expérience

Restant

### VALEURS DE COMBAT

Initiative

(Habileté + Intellect)

Points de Vie

(10 + 3x Vigueur)

Points d'Énergie Vitale

(Selon la race)

AIDE : Calculs pour l'Attaque ou la Défense

Test (Caractéristique) + Combat + Spécialité (Combat) + Équipement

Test (Pouvoir) + Tupe de cristal + Spécialité (Cristal) + Équipement

### EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure

Dégâts

Défense

### CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal

Rang

Mana

## COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires

Invocations

Mentaux

Transformation

Spatiaux-temporels

Spéciaux

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Spé.

Points de caractéristiques à répartir : 13pts (min à 1, max à 5)

Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4