



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Mutant au visage de serpent, Mélionas fut dès sa naissance vu comme un monstre... Il décida alors d'en être un. Revêtant un masque, il se promène de village en village et organise des petits spectacles. Sur scène, il ridiculise volontairement le peuple des mutants, ainsi que lui-même, et mets en avant la supériorité des humains et des elfes afin d'identifier les spectateurs qu'il devra tuer à la fin de son spectacle...



IDENTITE

Nom du personnage : Mélionas

Race du personnage : Mutant

Affinité divine :

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat : 2 Spé.

Athlétisme : 1 Spé.

Combat : 3 Spé.

Furtivité : 1 Spé. Camouflage

Médecine : 1 Spé.

Perception : 1 Spé.

Savoir : 1 Spé.

Social : 1 Spé. Mensonge

CARACTERISTIQUES

Vigueur : 1 Actuel

Habileté : 4 Actuel

Intellect : 2 Actuel

Charisme : 3 Actuel

Pouvoir : 3 Actuel

Expérience : Restant

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne :

Touché : (-1D6)

Gravement atteint : (-2D6)

Au seuil de la mort : (-3D6)

VALEURS DE COMBAT

Initiative : 6

Arme, armure : Attaque Défense

Vêtements renforcés : 2

Lame courte : 1

Armes de lancer : 2

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille (rang)	Niveau	Durée	Portée	Contraintes
Vie matérielle	Convocation (A)	1	Scène	Toucher	2 tours d'incantation; Ne les contrôle pas
Détraqueur magique	Enchantement (B)	1	Scène	Toucher	Contact durant l'illusion
Illusions	Illusion (A)	1	Scène	Toucher	Contact durant l'illusion

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.