

LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

INFORMATIONS

Nom du personnage

Nom du joueur

Race du personnage

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Art	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Artisanat	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Athlétisme	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Combat	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Étiquette	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Furtivité	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Information	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Intuition	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Investigation	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Larcin	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Manipulation	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Médecine	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Persuasion	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Pilotage	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Savoir	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Survie	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>

CARACTERISTIQUES

Vigueur	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Habileté	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Intellect	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Présence	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Pouvoir	<input type="text"/>	Actuel	<input type="text"/>
Expérience	<input type="text"/>	Restant	<input type="text"/>

VALEURS DE COMBAT

Initiative
(Habileté + Intellect)

Points de Vie Actuel
(10 + 3x Vigueur)

Points d'Énergie Vitale Actuel
(Selon la race)

Défense Bonus
(Habileté + Vigueur + Combat)

Dégâts temporaires

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Dégâts	Défense
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Rang	Mana
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Invocations	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Mentaux	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Transformation	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Spatiaux-temporels	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>
Spéciaux	<input type="text"/>	Spé.	<input type="text"/>

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4