



## LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Un jour, Deter surprit dans la forêt de Miryden, un humain. Curieux et naïf, il ne le tua pas et s'en intéressa. Cependant ce dernier, avide de pouvoir, manipula Deter pour obtenir des infos et entra plus tard dans la forêt avec une armée : l'homme massacra un groupe d'arléniens et repartit sans avoir trouvé ce qu'il cherchait... Deter, alors rempli de haine et culpabilité, décida de quitter la forêt pour retrouver cet homme et le tuer.

### IDENTITE

Nom du personnage : Deter

Race du personnage : Arlévien

Affinité divine :

### CARACTERISTIQUES

Vigueur : 3 Actuel

Habileté : 5 Actuel

Intellect : 2 Actuel

Charisme : 1 Actuel

Pouvoir : 2 Actuel

Expérience : Restant

### VALEURS DE COMBAT

Initiative : 7

Points de Vie : 19 Actuel

Points d'Énergie Vitale : 8 Actuel

### Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

### EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		4
Arc	2	
Lame courte	2	2

### CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Voyance	MEN	A	1
Passe Muraille	SPA	B	0

### COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux : 0 Spé.

Art / Artisanat : 0 Spé.

Athlétisme : 1 Spé.

Combat : 4 Spé. Arcs

Furtivité : 4 Spé. Filature

Information : 1 Spé.

Intuition : 1 Spé.

Investigation : 2 Spé. Chercher objets

Larcin : 1 Spé. Sabotage

Manipulation : 1 Spé.

Médecine : 0 Spé.

Persuasion : 1 Spé. Interrogatoire

Savoir : 1 Spé.

Survie : 1 Spé.

### SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires : 0 Spé.

Invocations : 0 Spé.

Mentaux : 1 Spé. Voyance

Transformation : 0 Spé.

Spatiaux-temporels : 1 Spé.

Spéciaux : 0 Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4