



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Mutant au visage de serpent, Méléonas fut dès sa naissance vu comme un monstre... Il décida alors d'en être un. Revêtant un masque, il se promène de village en village et organise des petits spectacles. Sur scène, il ridiculise volontairement le peuple des mutants, ainsi que lui-même, et mets en avant la supériorité des humains et des elfes afin d'identifier les spectateurs qu'il devra tuer à la fin de son spectacle...

IDENTITE

Nom du personnage	Méléonas
Race du personnage	Mutant
Affinité divine	

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux	0	Spé.	
Art / Artisanat	2	Spé.	
Athlétisme	1	Spé.	
Combat	3	Spé.	
Furtivité	1	Spé.	Camouflage
Information	2	Spé.	
Intuition	1	Spé.	
Investigation	2	Spé.	Chercher objets
Larcin	3	Spé.	
Manipulation	4	Spé.	Mensonge
Médecine	0	Spé.	
Persuasion	1	Spé.	
Savoir	1	Spé.	
Survie	0	Spé.	

CARACTERISTIQUES

Vigueur	1	Actuel	
Habileté	5	Actuel	
Intellect	2	Actuel	
Charisme	3	Actuel	
Pouvoir	2	Actuel	
Expérience		Restant	

VALEURS DE COMBAT

Initiative	7		
Points de Vie	13	Actuel	
Points d'Énergie Vitale	8	Actuel	

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Lame courte	2	2
Armes de lancer	2	

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Vie matérielle	INV	A	3
Détrqueur magique	MEN	B	1
Illusions	MEN	B	1

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires	0	Spé.	
Invocations	2	Spé.	
Mentaux	0	Spé.	
Transformation	2	Spé.	
Spatiaux-temporels	0	Spé.	
Spéciaux	0	Spé.	

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4