



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

COMPETENCES PRINCIPALES

INFORMATIONS			
Nom du personnage	Broxegarr (Le Gris)		
Race du personnage	Nain (Maladie Poison)		

Animaux		Spé.	
Art	2	Spé.	
Artisanat	4	Spé.	Forgeron
Athlétisme	3	Spé.	
Combat	7	Spé.	Épée 2 mains
Étiquette	3	Spé.	
Furtivité	2	Spé.	
Information		Spé.	
Intuition	4	Spé.	
Investigation		Spé.	
Larcin		Spé.	
Manipulation		Spé.	
Médecine	3	Spé.	
Persuasion	4	Spé.	
Pilotage	4	Spé.	
Savoir		Spé.	
Survie	5	Spé.	

CARACTERISTIQUES

Vigueur	4	Actuel	
Habileté	3	Actuel	
Intellect	2	Actuel	
Présence	2	Actuel	
Pouvoir	3	Actuel	
Expérience	8	Restant	4

VALEURS DE COMBAT

Initiative	5		
<i>(Habileté + Intellect)</i>			
Points de Vie	22	Actuel	
<i>(10 + 3x Vigueur)</i>			
Points d'Énergie Vitale	8	Actuel	
<i>(Selon la race)</i>			
Défense	14	Bonus	2
<i>(Habileté + Vigueur + Combat)</i>			
Dégâts temporaires			

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Dégâts	Défense
Claymore	6	-2
Armure cuir (malus -2)	0	4

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Rang	Mana
Affinité roche (ELE)	A	3
Accélération mvt (TRA)	B	2

COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires	3	Spé.	
Invocations		Spé.	
Mentaux		Spé.	
Transformation	4	Spé.	
Spatiaux-temporels		Spé.	
Spéciaux		Spé.	

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4