



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

-secret pour l'instant-



IDENTITE

Nom du personnage **Zelhana**

Race du personnage **Mutant**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **1** *Actuel*

Habileté **4** *Actuel*

Intellect **3** *Actuel*

Charisme **2** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Expérience **Restant**

VALEURS DE COMBAT

Initiative **7**

Points de Vie **13** *Actuel*

Points d'Énergie Vitale **8** *Actuel*

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Vêtements renforcés		2
Lame courte	2	2

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Portails	SPA	B	1
Désintégration	SPE	A	3

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux **1** Spé.

Art / Artisanat **0** Spé.

Athlétisme **1** Spé.

Combat **4** Spé.

Furtivité **3** Spé.

Information **2** Spé.

Intuition **4** Spé. Comportement

Investigation **2** Spé.

Larcin **1** Spé.

Manipulation **2** Spé.

Médecine **0** Spé.

Persuasion **1** Spé.

Savoir **1** Spé.

Survie **1** Spé. Pister

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires **0** Spé.

Invocations **0** Spé.

Mentaux **0** Spé.

Transformation **0** Spé.

Spatiaux-temporels **2** Spé. Portails

Spéciaux **2** Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4