

# LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

## COMPETENCES PRINCIPALES

### INFORMATIONS

Nom du personnage	Mordred
Race du personnage	Mutant (Bras de dragon)

Animaux	1	Spé.	
Art	1	Spé.	
Artisanat	1	Spé.	
Athlétisme	3	Spé.	
Combat	4	Spé.	Pistolet
Étiquette	2	Spé.	
Furtivité	5	Spé.	Camouflage
Information	3	Spé.	
Intuition	3	Spé.	
Investigation	4	Spé.	
Larcin	4	Spé.	
Manipulation	2	Spé.	
Médecine	1	Spé.	
Persuasion	1	Spé.	
Pilotage	2	Spé.	
Savoir	2	Spé.	
Survie	2	Spé.	

### CARACTERISTIQUES

Vigueur	2	Actuel	
Habileté	4	Actuel	
Intellect	4	Actuel	
Présence	1	Actuel	
Pouvoir	3	Actuel	
Expérience	8	Restant	0

### VALEURS DE COMBAT

Initiative (Habileté + Intellect)	8		
Points de Vie (10 + 3x Vigueur)	16	Actuel	
Points d'Énergie Vitale (Selon la race)	8	Actuel	
Défense (Habileté + Vigueur + Combat)	10	Bonus	2
Dégâts temporaires			

### EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Dégâts	Défense
Pistolets (4 charges)	4	0
Vêtements renforcés	0	2

### CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Rang	Mana
TransFumée (TRA)	B	2
Brouillard (INV)	B	2

### COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires	1	Spé.	
Invocations	4	Spé.	
Mentaux	1	Spé.	
Transformation	4	Spé.	
Spatiaux-temporels	1	Spé.	
Spéciaux	1	Spé.	

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)  
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4