



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

Lara a rejoint très tôt l'armée des Faradéliens. Elle adore se battre, surtout pour une noble cause. Seulement, elle découvrit sur le terrain que l'armée de Faradel était principalement des bourreaux : à la première Mutante qu'elle dû tuer, Lara faillit à son devoir voyant l'innocence dans ses yeux. Un autre garde a alors prit le relais... Bouleversée, Lara quitta l'armée et décida de vêtir un hommage à celle qu'elle n'a pas pu sauver.

IDENTITE

Nom du personnage Lara

Race du personnage Humain

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur 2 Actuel

Habileté 4 Actuel

Intellect 2 Actuel

Charisme 3 Actuel

Pouvoir 2 Actuel

Expérience Restant

VALEURS DE COMBAT

Initiative 6

Points de Vie 16 Actuel

Points d'Énergie Vitale 6 Actuel

Aides de calculs pour le combat

ATK PHYS : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

ATK MAG : Test(Pouvoir) + Comp.(Cristal) + Spé.(Cristal) + Équip.

DEF : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		4
Arme à une main	4	
Armes de lancer	2	

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Affinité au vent	ELE	A	3
Invoc. des insectes	INV	B	1
Adaptation	TRA	B	1

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux 0 Spé.

Art / Artisanat 0 Spé.

Athlétisme 2 Spé.

Combat 4 Spé. Épées

Furtivité 1 Spé.

Information 1 Spé.

Intuition 2 Spé. Intuition magique

Investigation 4 Spé.

Larcin 0 Spé.

Manipulation 1 Spé.

Médecine 1 Spé.

Persuasion 4 Spé.

Savoir 2 Spé.

Survie 0 Spé.

SYNERGIE DES CRISTAUX

Élémentaires 2 Spé.

Invocations 1 Spé.

Mentaux 0 Spé.

Transformation 1 Spé.

Spatiaux-temporels 0 Spé.

Spéciaux 0 Spé.

Bonus de spécialité : +4

Malus de non-formation : -4