

Nom :	Ace		Caractéristiques du personnage :					
Peuple :	Elfe		FOR	9	DEX	5	POU	15
Sexe :	Masculin		CON	14	APP	14	Idée	70
			TAI	9	INT	14	Chance	75
Divinité :	(A) Sadalfone							
Age :	24							
Bonus aux dégâts :	Aucun							
			Points de Vie :					
			12 / 12					
			Points de Spirit :					
			15 / 15					
			Points de Santé Mentale :					
			43 / 43					

Connaissance (INT)		Perception (INT, POU)		Agilité (DEX, FOR, TAI)		Calculs Bases	
Art de la guerre	10	Chercher	10	Acrobaties	5	CON %	10
Artisanat	60	Écouter	60	Équitation	5	PER %	10
Astronomie	10	Lecture sur les lèvres	10	Escalade	5	COM %	5
Archéologie	10	Intuition magique	10	Fuite	5	AGI %	5
Bibliothèque	10	Pister	10	Sauter	5	MAN %	5
Connaissance (nature)	10	Sentir	10	Vol à la tire	5	SOC %	10
Connaissance (magie)	60	Sixième sens	10			EFF %	10
Comptabilité	10	Vigilance	10	Manipulation (INT, DEX)		Points à répartir	
Cryptographie	10			Conduire/Piloter	5	De base	675
Dressage	10	Combat (DEX, FOR)		Déguisement	5	Au choix	300
Droit, Admin et Usages	10	Bagarre	5	Discretion	5	XP gagnée	
Histoire et Géographie	10	Lutte	5	Esquiver (DEX x2)	10	Total	0
Informatique	10	Parade	5	Sabotage	5	Infos points	
Ingénierie	10	Bouclier	5	Serrurerie	40	Base Esqu.	10
Langue natale (INT x5)	70	Fouet (arme spéciale)	5	Survie	5	Base Lang.	70
Langues mortes	10	Armes de mêlée	5	Sociales (INT, APP)		Bonus Div.	20
Médecine	20	Armes d'hast	5	Comédie	15	Bonus Peu.	90
Méditation	10	Armes de tir	5	Connaissance de la rue	15	Base Con.	220
Occultisme	10	Armes de lancer	5	Empathie	15	Base Per.	80
Potions et herbes	10			Intimidation	15	Base Com.	45
Psychanalyse	10			Leadership	15	Base Agi.	30
Psychologie	30			Persuasion	15	Base Man.	30
Secourisme	10			Savoir-vivre	15	Base Soc.	80
				Séduction	50		

Nom de l'effet	Rang	Points (POU)	Traits	Description
Gant Glace	B	70	3 spirits	1d6 pour zone + 1d6 pour dégâts
Gant Eau	B	70	3 spirits	1d6 pour zone + 1d4 pour soin
				1 = ciblé
				2 = cône
				3 = cercle ciblé
				4 = HoT ciblé
				5 = HoT cône
				6 = HoT cercle
				HoT = 3 tours avec dégâts ou soin /2