



## LE MONDE D'ARLEÑOR : FICHE DE PERSONNAGE

Elfe s'orientant vers la médecine, j'ai voulu aller plus loin en la mélangeant à la magie. Seule la magie noire me permis d'atteindre mon niveau mais je fus banni de mon village pour ça. Je voyage avec mon compagnon de voyage Piedravan

### IDENTITE

Nom du personnage Yaotzin

Race du personnage Elfe

Affinité divine

### COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat 0 Spé.

Athlétisme 1 Spé.

Combat 0 Spé.

Furtivité 1 Spé.

Médecine 2 Spé. Chirurgie

Perception 2 Spé. Chercher objets

Savoir 2 Spé.

Social 3 Spé.

### CARACTERISTIQUES

Vigueur 1 Actuel

Habileté 1 Actuel

Intellect 3 Actuel

Charisme 3 Actuel

Pouvoir 5 Actuel

Niveau

Bonus de spécialité : +4  
Malus de non-formation : -4

### NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché (-1D6)

Gravement atteint (-2D6)

Au seuil de la mort (-3D6)

### VALEURS DE COMBAT

Initiative 4

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure légère		3
Arme contondante	1	1
Lame courte	1	1

### CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Sacrifice	Enchantement	2	Instant.	A vue	
Guérison	Enchantement	2	Instant.	Perso.	
Contrôle des Animaux volants	Envoûtement	1	Scène	Toucher	

#### Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.