



LE MONDE D'ARLÉTOR : FICHE DE PERSONNAGE

Bast est un solitaire. Il prône la liberté de chacun, mais surtout la sienne.
Ses deux épées ont été forgées par son oncle (décédé) avec qui il était très proche : elles ne quittent quasiment jamais ses pensées.
Il se bat pour lui, effectue des quêtes pour lui, et si cela peut en aider d'autres, tant mieux.

IDENTITE

Nom du personnage **Bast**

Race du personnage **Humain**

Affinité divine

CARACTERISTIQUES

Vigueur **2** *Actuel*

Habileté **3** *Actuel*

Intellect **2** *Actuel*

Charisme **3** *Actuel*

Pouvoir **3** *Actuel*

Niveau

COMPETENCES PRINCIPALES

Art / Artisanat **0** *Spé.*

Athlétisme **2** *Spé.*

Combat **1** *Spé.* Armes à une main

Furtivité **2** *Spé.*

Médecine **1** *Spé.*

Perception **2** *Spé.* Audition

Savoir **1** *Spé.*

Social **2** *Spé.*

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4

NIVEAUX DE BLESSURES

Indemne

Touché *(-1D6)*

Gravement atteint *(-2D6)*

Au seuil de la mort *(-3D6)*

VALEURS DE COMBAT

Initiative **5**

Arme, armure *Attaque* *Défense*

Vêtements renforcés **2**

Arme à une main **2**

Arme à une main **2**

CRISTAUX LIES

Nom du cristal	Famille	Niveau	Durée	Portée	Notes diverses
Télékine-lames	Enchantement	3	Scène	A vue	
Ailes déployées	Transmutation	2	Scène	Perso.	

Aides pour les calculs

Pouvoir magique : Test(Pouvoir) + Niveau.(Cristal) + Équip.

Attaque physique : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Combat) + Équip.

Défense : Test(Caract.) + Comp.(Combat) + Spé.(Esq./Parade) + Équip.