



LE MONDE D'ARLETOR : FICHE DE PERSONNAGE

INFORMATIONS			
Nom du personnage	Leo		
Race du personnage	Humain		

CARACTERISTIQUES

Vigueur	3	Actuel	
Habileté	3	Actuel	
Intellect	2	Actuel	
Présence	3	Actuel	
Pouvoir	4	Actuel	
Expérience	21	Restant	6

VALEURS DE COMBAT

Initiative	4	
(Habileté + Intellect)		
Niveaux de Blessures		
- Indemne		Aucun
- Touché		(-1D6)
- Gravement blessé		(-2D6)
- Au seuil de la mort		(-3D6)
Niveau d'Énergie Vitale	6	Actuel
(Selon la race)		

EQUIPEMENT PRINCIPAL

Arme, armure	Attaque	Défense
Armure cuir		(M -2)
Fronde (charge 1)		
Épée longue	4	

CRISTAUX POSSEDES

Nom du cristal	Type	Rang	EV
Affinité à la roche	ELE	A	3

COMPETENCES PRINCIPALES

Animaux	1	Spé.	
Art		Spé.	
Artisanat		Spé.	
Athlétisme	3	Spé.	
Combat	6	Spé.	Epée
Étiquette	2	Spé.	
Furtivité	4	Spé.	
Information	3	Spé.	
Intuition	4	Spé.	
Investigation	6	Spé.	
Larcin	1	Spé.	
Manipulation	1	Spé.	
Médecine	3	Spé.	
Persuasion	2	Spé.	
Pilotage		Spé.	
Savoir	2	Spé.	
Survie		Spé.	

COMPETENCES DES CRISTAUX

Élémentaires	6	Spé.	Affinité roche
Invocations	1	Spé.	
Mentaux	1	Spé.	
Transformation	1	Spé.	
Spatiaux-temporels	1	Spé.	
Spéciaux	1	Spé.	

49

Points de caractéristiques à répartir : 14pts (min à 1, max à 5)
Points de compétences à répartir : 50pts (min à 0, max à 10)

Bonus de spécialité : +4
Malus de non-formation : -4