Отчёт по лабораторной работе №3

Язык разметки Markdown

Спелов Андрей Николаевич

Содержание

# 1 Цель работы

Ознакомиться с языком разметки Markdown и оформить отчет по лабораторной работе №2 в ней.

# 2 Задание

Сформировать отчет по лабораторной работе №2 с помощью Markdown.

# 3 Выполнение лабораторной работы №3

Переходим в каталог, который привязан к репозиторию Git на сайте Github. (рис. [11](#fig:001)).

Figure 1: Переходим в нужный каталог

Figure 1: Переходим в нужный каталог

С помощью команды git pull обновляем локальный репозиторий,скачивая изменения. (рис. [12](#fig:002)).

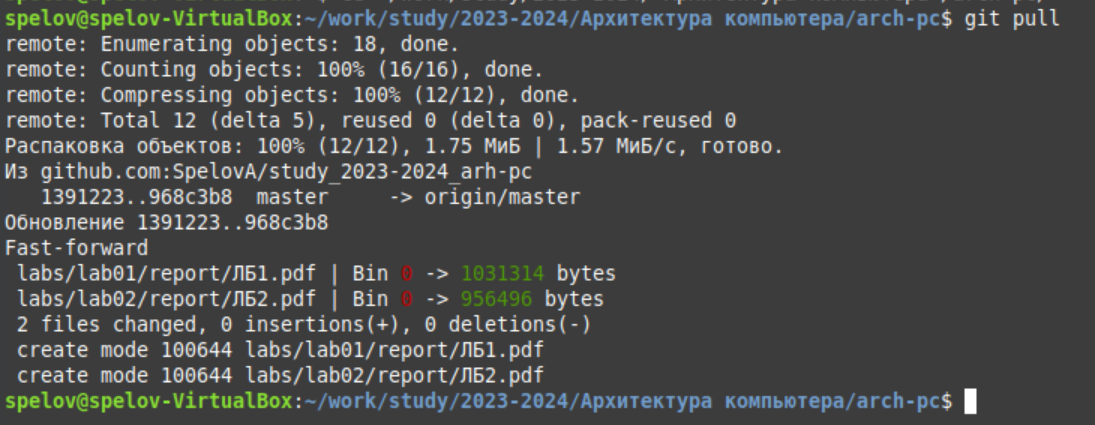


Figure 2: Используем команду git pull

Переходим в каталог report 3 лабораторной работы. (рис. [13](#fig:003)).

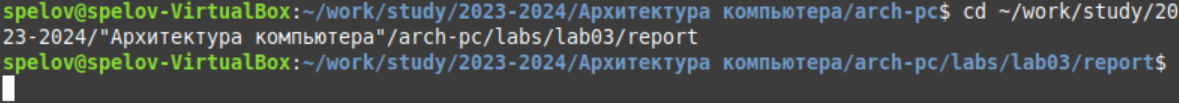


Figure 3: Переходим в следующий каталог

Используем команду make для создания файлов report.pdf и report.docx (рис. [14](#fig:004)).

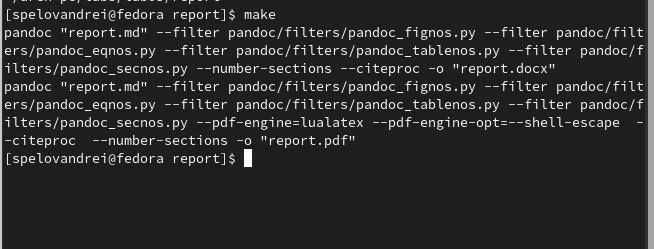


Figure 4: Используем команду make

Проверяем, как сработала команда make (рис. [15](#fig:005)).

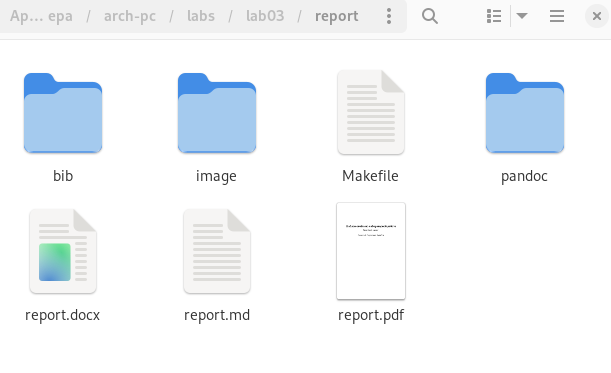


Figure 5: Открывем файлы и проверяем создание документов

Используем команду make clean, которая удаляет недавно созданные документы(рис. [16](#fig:006)).

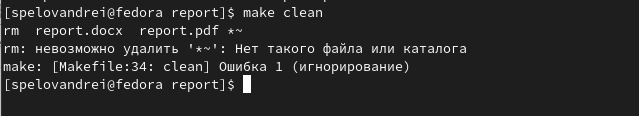


Figure 6: Используем команду make clean

Открываем файлы и смотрим, сработала ли команда make clean(рис. [17](#fig:007)).

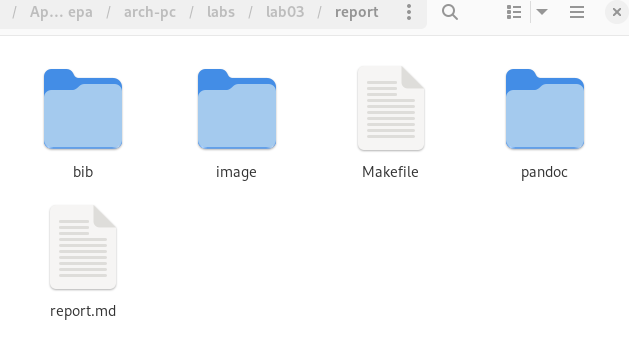


Figure 7: Проверяем,как сработала команда make clean

Используем команду gedit report.md, которая открывает редактор данного документа (рис. [18](#fig:008)).

Figure 8: Используем команду gedit

Figure 8: Используем команду gedit

Изучаем открывшийся файл(рис. [19](#fig:009)).

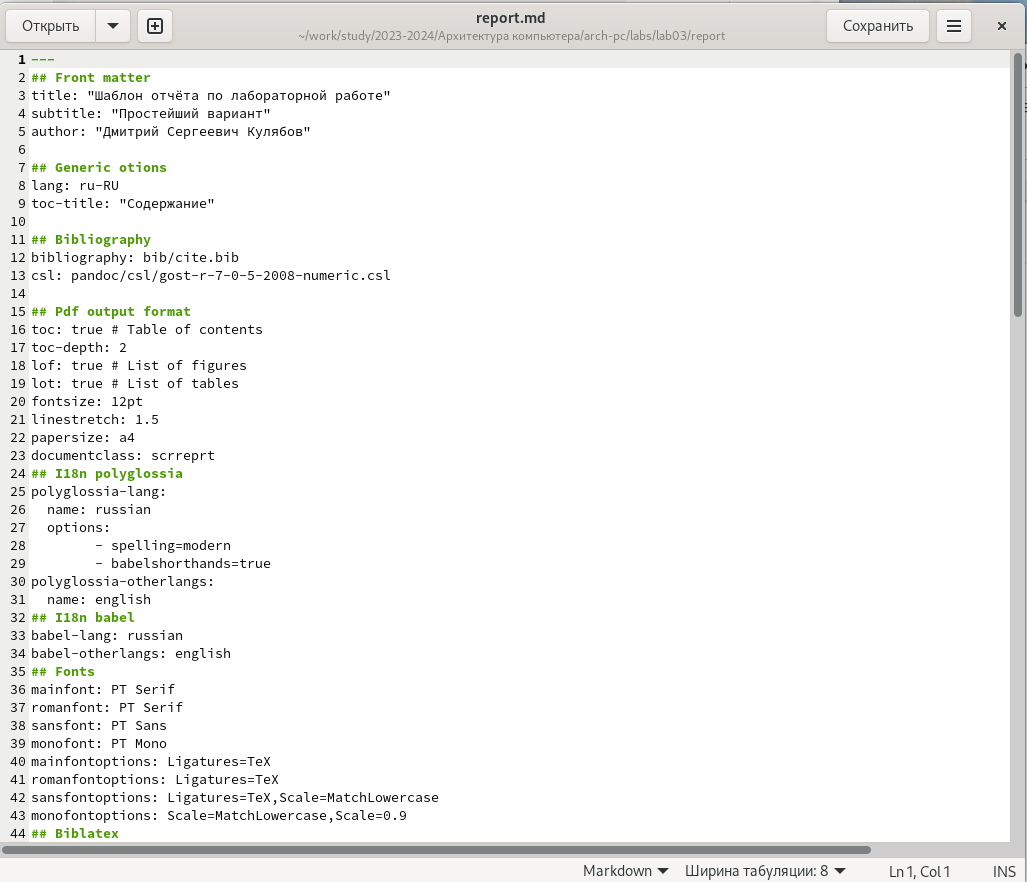


Figure 9: Изучаем документ

Изучив структуру файла, начинаем его изменять(рис. [20](#fig:010)).

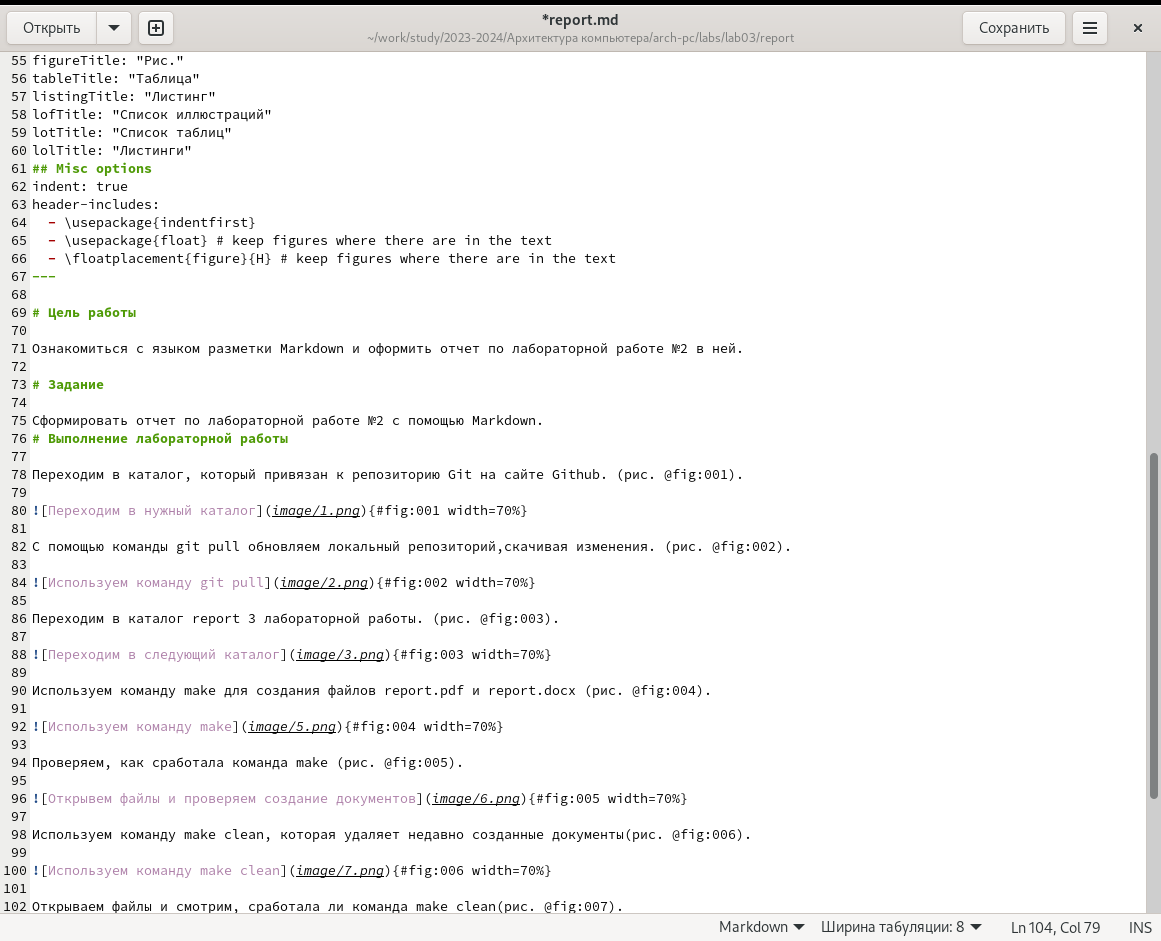


Figure 10: Изменяем документ

# 4 Делаем отчет лабораторной работы №2

Делаем предварительную конфигурацию git. (рис. [11](#fig:001)).

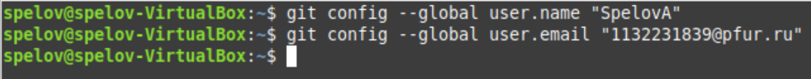


Figure 11: Задаем имя и email репозитория

Настраиваем utf-8 в выводе сообщения git. (рис. [12](#fig:002)).

Figure 12: Настраиваем utf-8

Figure 12: Настраиваем utf-8

Задаем имя начальной ветки. (рис. [13](#fig:003)).

Figure 13: Задаем имя начальной ветки, как master

Figure 13: Задаем имя начальной ветки, как master

Figure 14: Устанавливаем настройку autocrlf

Figure 14: Устанавливаем настройку autocrlf

Figure 15: Устанавливаем параметр safecrlf

Figure 15: Устанавливаем параметр safecrlf

Создаем SSH ключ(рис. [16](#fig:006)).

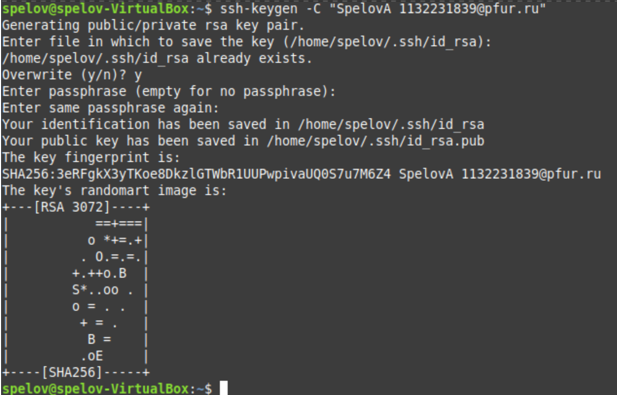


Figure 16: Генерируем пару ключей командой keygen

Figure 17: Копируем ключ из локальной консоли в буфер обмена

Figure 17: Копируем ключ из локальной консоли в буфер обмена

Заходим в свой аккаунт на сайте github. Переходим в настройки, SSH ключи. (рис. [18](#fig:008)).

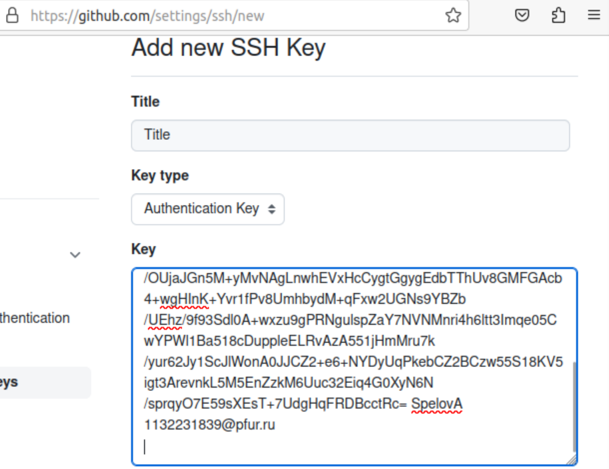


Figure 18: вставляем ключ и сохраняем

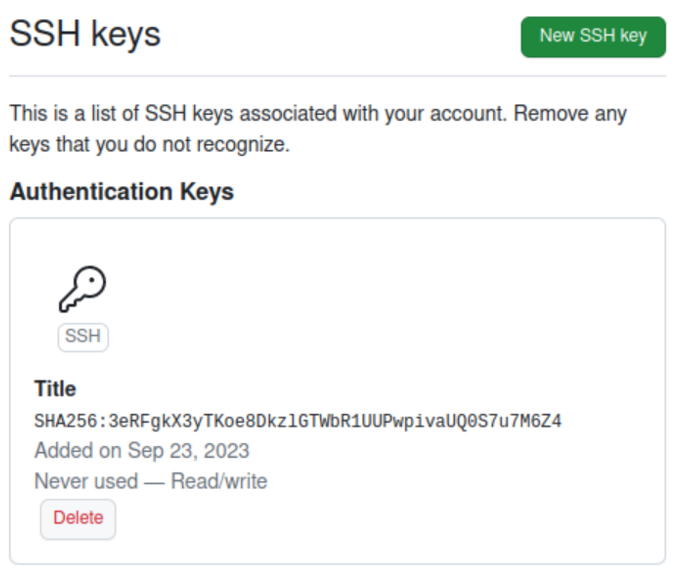


Figure 19: Проверяем добавление ключа

Открываем терминал и создаем каталоги для предмета “Архитектура компьютера”(рис. [20](#fig:010)).

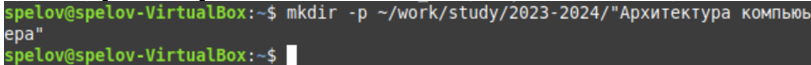


Figure 20: Создаем каталоги последовательно

Переходим на страницу репозитория с шаблоном(рис. [21](#fig:011)).

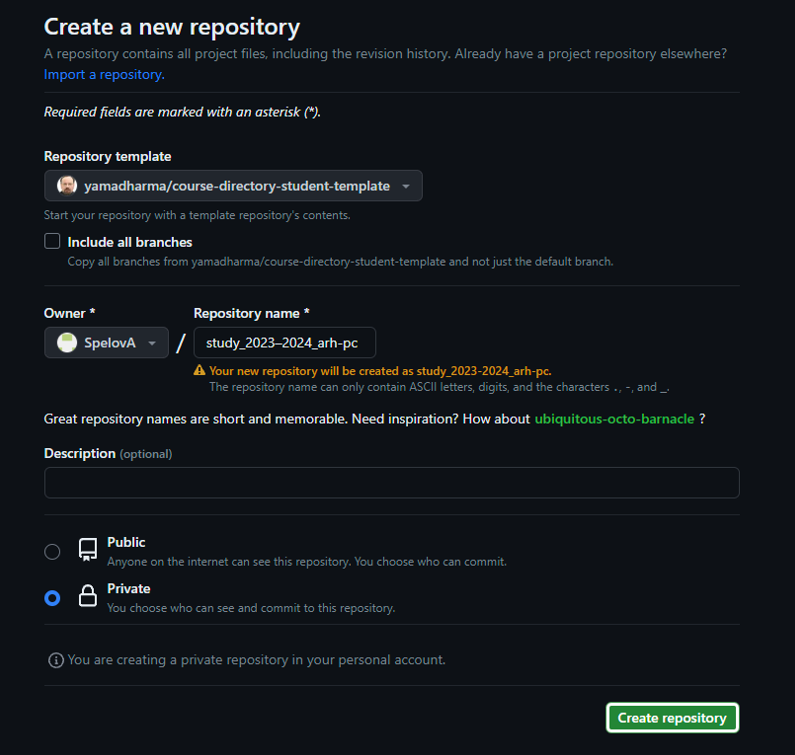


Figure 21: Создаем репозиторий по шаблону

Переходим в папку с предметом(рис. [22](#fig:012)).

Figure 22: Переходим в каталог курса

Figure 22: Переходим в каталог курса

Figure 23: Клонируем созданный репозиторий

Figure 23: Клонируем созданный репозиторий

Переходим в каталог arch-pc(рис. [24](#fig:013)).

Figure 24: Переходим в нужный каталог

Figure 24: Переходим в нужный каталог

Figure 25: Удаляем лишние файлы

Figure 25: Удаляем лишние файлы

Создаем папки по образцу(рис. [26](#fig:015)).

Figure 26: Создаем необходимые каталоги

Figure 26: Создаем необходимые каталоги

Отправляем файлы на сервер(рис. [27](#fig:016)).

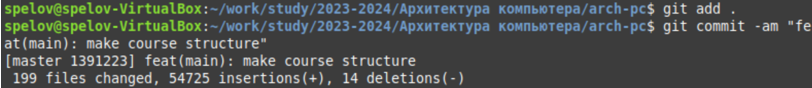
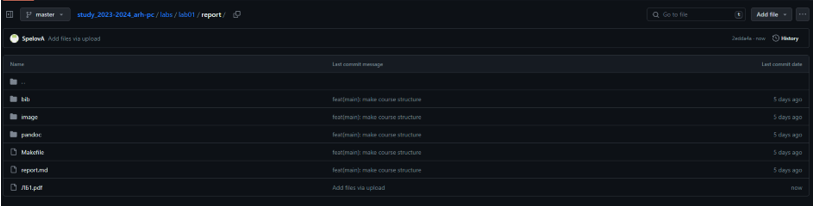


Figure 27: Отправляем фалы на git

Отправляем прошлую лабораторную работу(рис. ??).

 # Выводы

Мы познакомились с языком разметки Markdown и оформили отчет в ней и загрузили на Github.