



アップライジング

夜明けのアンデス。マンタの浜辺に立てば、都市と空の境界上に伸びてゆく、きらめく糸が見える。想像よりずっと儂いが、それは確かに、はるか天上に向かい伸びている。地上と天国とを、そして過去と未来とをも結ぶ金のロープは、企業戦争の変遷とテロ集団の暴虐によってほつれ、そして接ぎ合わされていく。

すべてにおいて。

変化しないものなど何もなく、あらゆる形をとる。最高硬度のバッキーウィーブですら永遠ではない。過去の出来事は、押し出され、引き出される。施策は議論されることなく上から制定される。社会はエリートたちの欲望のままかたどられ、封じ込められる。それに応えるように、憤怒の塊からなる巨大なうねりが吹き上がる。それらはランナーたちによるかつてない手段での反撃を喚起した。諂いが加速するにつれ、希望がニューアンゼルスを覆い始めた。“豆の木”の要塞が陥落しなかったことを慰めとするものもいれば、企業の手綱が緩んだことにほつとするものもいた。これこそが新たな世界であり、すべては盤上にある。

追い風が吹いている。

このPDFは100%のサイズで、余白なしで印刷してください。





オドレ

プログラム：アイスブレイカー・キラー

20:セントリーのサブルーチンを任意の数だけプレイする。

00:セントリーのサブルーチンを1つプレイする。この能力の使用は仮想のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

30:強度 +3。
踊れ、時間を忘れて！

0 2019 NISEI Illus. Krembler

オドレ

プログラム：アイスブレイcker・キラー

20:セントリーのサブルーチンを任意の数だけプレイする。

00:セントリーのサブルーチンを1つプレイする。この能力の使用は仮想のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

30:強度 +3。
踊れ、時間を忘れて！

0 2019 NISEI Illus. Krembler

オドレ

プログラム：アイスブレイcker・キラー

20:セントリーのサブルーチンを任意の数だけプレイする。

00:セントリーのサブルーチンを1つプレイする。この能力の使用は仮想のリソースを3つ以上インストールしている場合のみ。

30:強度 +3。
踊れ、時間を忘れて！

0 2019 NISEI Illus. Krembler

・ミスティック・マエミ

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに10を置く。

搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トランッシュする」か「このリソースのトランッシュ」をしなければならない。

友達はあなたを興奮させる。

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

・ミスティック・マエミ

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに10を置く。

搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トランッシュする」か「このリソースのトランッシュ」をしなければならない。

友達はあなたを興奮させる。

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

・ミスティック・マエミ

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに10を置く。

搭載されているクレジットはイベントのプレイへ消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、「グリップのカードをランダムに1枚トランッシュする」か「このリソースのトランッシュ」をしなければならない。

友達はあなたを興奮させる。

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

・パラディン・ポエム

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに10を置く。

搭載されているクレジットはコネでないカードのインストールに消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トランッシュしなければならない。

友達はあなた的情熱を守る。

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

・パラディン・ポエム

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに10を置く。

搭載されているクレジットはコネでないカードのインストールに消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トランッシュしなければならない。

友達はあなた的情熱を守る。

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

・パラディン・ポエム

リソース：仲間-仮想

君のターンの開始時か計画書を盗んだ時、このリソースに10を置く。

搭載されているクレジットはコネでないカードのインストールに消費する。

君のターンの終了時、搭載されているクレジットが3以上である場合、インストール状態のカードを1枚トランッシュしなければならない。

友達はあなた的情熱を守る。

0 2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

虚勢

3

イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。そのランの終了時、60に足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき10を得る。

「ワインを持ってて。行ってくる」 ——レッド・コミニ

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

虚勢

3

イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。そのランの終了時、60に足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき10を得る。

「ワインを持ってて。行ってくる」 ——レッド・コミニ

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

虚勢

3

イベント：ラン

アイスに守られているサーバーにラン。そのランの終了時、60に足して、そのラン中に通過したアイス1つにつき10を得る。

「ワインを持ってて。行ってくる」 ——レッド・コミニ

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

74

・ブーメラン

2

ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを1つ選ぶ。この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

豆：アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつのとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

・ブーメラン

2

ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを1つ選ぶ。この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

豆：アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつのとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

・ブーメラン

2

ハードウェア

このハードウェアをインストールした時、インストール状態のアイスを1つ選ぶ。この能力の使用はそのアイスとのエンカウント中にのみ。

豆：アイスのサブルーチンを2つまでブレイクする。このランの終了時、それが成功していた場合、ヒープの「ブーメラン」というカード1枚をスタックに加えてシャッフルしてよい。

投げたやつのとこへ戻る。

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

75

・ミューセーフクラッカー

2

ハードウェア

ステルスのカードからのクレジット消費をもってのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、10を支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、20を支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

・ミューセーフクラッcker

2

ハードウェア

ステルスのカードからのクレジット消費をもってのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、10を支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、20を支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

・ミューセーフクラッcker

2

ハードウェア

ステルスのカードからのクレジット消費をもってのみ、このハードウェアを使用する。

HQへのランが成功するたび、10を支払うことで、HQのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

R&Dへのランが成功するたび、20を支払うことで、R&Dのカードに追加で1枚アクセスしてよい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

76

1 •兆候性Qループ

ハードウェア：チップ

各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一一番上から2枚のカードを見てよい。

10:スタックの一一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラバースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいに？！」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

1 •兆候性Qループ

ハードウェア：チップ

各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一一番上から2枚のカードを見てよい。

10:スタックの一一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラバースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいに？！」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

1 •兆候性Qループ

ハードウェア：チップ

各ターン、最初にランが開始した時、スタックの一一番上から2枚のカードを見てよい。

10:スタックの一一番上のカードを公開する。それがプログラムかハードウェアであった場合、そのカードをインストールしてよい。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「重ね合わせのスタックを過剰膨張させ、最適符号に負のエントロピー・トラバースを作らせる」
「うーん、風船にいっぱい空気を入れるみたいに？！」

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

2 •スイフト

ハードウェア：コンソール-乗機

+1□

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、□を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・テンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

2 •スイフト

ハードウェア：コンソール-乗機

+1□

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、□を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・テンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

2 •スイフト

ハードウェア：コンソール-乗機

+1□

各ターン、最初にランのイベントをプレイした時、□を得る。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「赤いほうが速いんだ」
——ケン・“エクスプレス”・テンマ

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen

4 アフターイメージ

プログラム：アイスブレイカー- キラー

セントリーにエンカウントするたび、20を支払うことで、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスのカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

10:セントリーのサブルーチンを2つまでプレイ可する。

10:強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

4 アフターイメージ

プログラム：アイスブレイcker- キラー

セントリーにエンカウントするたび、20を支払うことで、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスのカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

10:セントリーのサブルーチンを2つまでプレイ可する。

10:強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

4 アフターイメージ

プログラム：アイスブレイcker- キラー

セントリーにエンカウントするたび、20を支払うことで、それを迂回してよい。この能力の使用はターンごとに一度のみで、かつ、1枚以上のステルスのカードからのいずれものクレジットの支払いをもってのみ。

10:セントリーのサブルーチンを2つまでプレイ可する。

10:強度+2。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

マーキュラー

5

1

20: バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。
各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、10を得る。
「借金は美しい……返済された後、ならな」 —— “バクラン”・ボチキン

2

2019 NISEI Illus. Krembler

半影ツールキット

2

20: バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。
各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、10を得る。
「借金は美しい……返済された後、ならな」 —— “バクラン”・ボチキン

2

2019 NISEI Illus. Krembler

半影ツールキット

2

20: バリアのサブルーチンを2つまでブレイクする。
各ターン、君がエンカウントしているアイスのサブルーチンを、このプログラムのみ使用して最初にすべてブレイクした時、10を得る。
「借金は美しい……返済された後、ならな」 —— “バクラン”・ボチキン

リソース：ステルス-仮想

このターンにHQへのランが成功している場合、このカードのコストを2減らしてインストールする。
このリソースをインストールした時、4Qをこれの上に積む。これが空である時、これをトランшуする。
搭載されているクレジットはラン中に消費する。
既製品まみれの合法プラットフォームとはかけ離れた神々しさが、シャドーネット市場にはある。

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

1

♦奥

リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
①、このリソースをゲームから取り除く：
②能力を持つX枚のヒープのカードを、スタックに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。
「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」 —— アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1

♦奥

リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
①、このリソースをゲームから取り除く：
②能力を持つX枚のヒープのカードを、スタックに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。
「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」 —— アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

1

♦奥

リソース：仕事-場所

各ターン、ラン中に最初にハードウェアを使った時、このリソースにパワーカウンターを1つ置く。
①、このリソースをゲームから取り除く：
②能力を持つX枚のヒープのカードを、スタックに加えてシャッフルする。Xは搭載されているパワーカウンターの数の倍である。
「ジャンク+分かってる業者=ひと儲け」 —— アズ・マキャフリー

2019 NISEI Illus. Izzy Pruitt

ハーモニーARセラピー

2

イベント

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタックに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて.....

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

ハーモニーARセラピー

2

イベント

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタックに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて.....

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

ハーモニーARセラピー

2

イベント

ヒープから、カード名がそれぞれ異なるカードを5枚まで探す。それらカードをスタックに加えてシャッフルする。このカードをトラッシュするかわりにゲームから取り除く。

息を吸って幸福な場を想像して。息を吐いて。安寧で最高の日々がここにあります。息を吸って。素晴らしい。大脳皮質のスキャン完了。息を吐きながら目を開けて.....

2019 NISEI Illus. Patrick Burk/Krembler

・アニッカム

3

ハードウェア：コンソール

+1口

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

・アニッカム

3

ハードウェア：コンソール

+1口

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

・アニッカム

3

ハードウェア：コンソール

+1口

各ターン、イベントが（いずれかの場所から）最初にトラッシュされた時、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

物質は力の連続周期における変調にすぎず、自身の一時的な残響であり幻想である。

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

サイマルチップ

1

ハードウェア：チップ

このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

■ヒープのプログラムを1つ、支払いを30減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」

——レーン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

サイマルチップ

1

ハードウェア：チップ

このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

■ヒープのプログラムを1つ、支払いを30減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」

——レーン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

サイマルチップ

1

ハードウェア：チップ

このターンにインストール状態のプログラムがトラッシュされていない場合、このハードウェアを使うための追加コストとして、インストール状態のプログラムを1つトラッシュしなければならない。

■ヒープのプログラムを1つ、支払いを30減らしてインストールする。

「コードを新たな何かに進化させることもできたけど、ときどき古いソリューションが恋しくなる」

——レーン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova



3 ペンローズ

1

プログラム：アイスブレイカー-デコーダー-フラクター

このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「**10：バリアのサブルーチン**を1つブレイクする。」を得る。

10：コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

10：強度+3。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

異なる視点から問題を見つける。

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

89

3 ペンローズ

1

プログラム：アイスブレイcker-デコーダー-フラクター

このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「**10：バリアのサブルーチン**を1つブレイクする。」を得る。

10：コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

10：強度+3。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

異なる視点から問題を見つける。

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

89

3 ペンローズ

1

プログラム：アイスブレイcker-デコーダー-フラクター

このプログラムをインストールした時、そのターンの残りの間、これは「**10：バリアのサブルーチン**を1つブレイクする。」を得る。

10：コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

10：強度+3。この能力の使用はステルスのカードからのクレジットの支払いをもってのみ。

異なる視点から問題を見つける。

2

2019 NISEI Illus. Kevin Tame

89

2 自己変形コード

2

プログラム

20：#：スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。

【考察】サイバーテロにおいて最も悪名高いこのツールは、それ単体では、何もできやしない。

2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri

90

2 自己変形コード

2

プログラム

20：#：スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。

【考察】サイバーテロにおいて最も悪名高いこのツールは、それ単体では、何もできやしない。

2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri

90

2 自己変形コード

2

プログラム

20：#：スタックからプログラムを1つ探す。それをインストールする。

【考察】サイバーテロにおいて最も悪名高いこのツールは、それ単体では、何もできやしない。

2019 NISEI Illus. Chiara Biancheri

90

2 サイバートルーパー・タルット

リソース：コネ-仮想

+1回

君が**AIでない**アイスブレイカーをインストールするたび、そのターンの残りの間、そのアイスブレイカーは強度+2を有する。

彼ったらすごくいい人なのよ、彼が5,187人いるとき以外は。

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

91

2 サイバートルーパー・タルット

リソース：コネ-仮想

+1回

君が**AIでない**アイスブレイckerをインストールするたび、そのターンの残りの間、そのアイスブレイckerは強度+2を有する。

彼いたらすごくいい人なのよ、彼が5,187人いるとき以外は。

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

91

2 サイバートルーパー・タルット

リソース：コネ-仮想

+1回

君が**AIでない**アイスブレイckerをインストールするたび、そのターンの残りの間、そのアイスブレイckerは強度+2を有する。

彼いたらすごくいい人なのよ、彼が5,187人いるとき以外は。

2019 NISEI Illus. Owen Sinodov

91



リソース：場所-裏世界

②：グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

⑩：搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(♦)のコネ1つにつき10減らしてインストールする。

デザイン：Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

92

リソース：場所-裏世界

②：グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

⑩：搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(♦)のコネ1つにつき10減らしてインストールする。

デザイン：Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

2019 NISEI Illus. Matt Zellinger

92

リソース：場所-裏世界

②：グリップのプログラムかハードウェア1つを、このリソースに搭載する。

⑩：搭載されているカード1枚をインストールする。君の各ターン中、この方法でインストールされる最初のカードのコストを、君がインストールしてあるユニーク(♦)のコネ1つにつき10減らしてインストールする。

デザイン：Oguz Han Asnaz (2018年エターナル・チャンピオン)

92



ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトラッシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。
このハードウェアをゲームから取り除く：ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」
——プリンセス・スペース・キトゥン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

93

ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトラッシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。
このハードウェアをゲームから取り除く：ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」
——プリンセス・スペース・キトゥン

2019 NISEI Illus. Elizaveta Sokolova

93

ハードウェア

各ターン、1枚以上のカードがグリップかスタックから最初にトラッシュされた時、それらカードのうち1枚をスタックの一番下に加えてよい。
このハードウェアをゲームから取り除く：ヒープのカード1枚をスタックの一番上に加える。

「この60ペタバイトのネコ動画がいつか必要になるの」
——プリンセス・スペース・キトゥン

93



リソース

このリソースをインストールした時、80をこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、このリソースから20を受け取る。

明日の晩、企業政治にまた一発お見舞いするよ。いいねとチャンネル登録をお忘れなく！

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

94

リソース

このリソースをインストールした時、80をこれの上に積む。これが空である時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、このリソースから20を受け取る。

明日の晩、企業政治にまた一発お見舞いするよ。いいねとチャンネル登録をお忘れなく！

2019 NISEI Illus. Olie Boldador

94



リソース：仮想

各ターン、最初にランが成功した時、カードを1枚引く。君が2回以上を所有しているか、君のIDがデジタルである場合、10を得る。

私が仮想空間で踊ることを夢見たのだろうか。それともそのプログラムが肉体を夢見ているのだろうか。

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach

95

メガブリの予選



計画書

この計画書を得点した時、他の「メガブリの予選」というカードがいずれかのプレイヤーの得点エリアにあるなら、この計画書に計画カウンターを1つ置く。この計画書に計画カウンターが1つ搭載されているかぎり、これの持つ計画ポイントの価値は1点多くなる。

「勝つか負けるか。そこに競争相手は関係ない。お前次第と肝に銘じろ」 ——タン・“ニトロ”・ニューガン
トレット=エクストリーム・チームのマネージャー

HB 2019 NISEI Illus. Krembler

96

ヴァシュロン計画



計画書：研究

この計画書が、アーカイブ以外のどこからであれランナーの得点エリアに加えられるであろう時、かわりにこれは、搭載されている4つの計画カウンターとともにそのランナーの得点エリアに加えられる。

この計画書に、搭載されている計画カウンターが1つ以上あるかぎり、これは0点の価値を持ち、そして「ランナーのターンの開始時、搭載されている計画カウンターを1つ取り除く。」を得る。

HB 2019 NISEI Illus. Patrick Burk

97



リソース：仮想

各ターン、最初にランが成功した時、カードを1枚引く。君が2回以上を所有しているか、君のIDがデジタルである場合、10を得る。

私が仮想空間で踊ることを夢見たのだろうか。それともそのプログラムが肉体を夢見ているのだろうか。

2019 NISEI Illus. Janet Bruesselbach

95

メガブリの予選



計画書

この計画書を得点した時、他の「メガブリの予選」というカードがいずれかのプレイヤーの得点エリアにあるなら、この計画書に計画カウンターを1つ置く。この計画書に計画カウンターが1つ搭載されているかぎり、これの持つ計画ポイントの価値は1点多くなる。

「勝つか負けるか。そこに競争相手は関係ない。お前次第と肝に銘じろ」 ——タン・“ニトロ”・ニューガン
トレット=エクストリーム・チームのマネージャー

HB 2019 NISEI Illus. Krembler

96

ヴァシュロン計画



計画書：研究

この計画書が、アーカイブ以外のどこからであれランナーの得点エリアに加えられるであろう時、かわりにこれは、搭載されている4つの計画カウンターとともにそのランナーの得点エリアに加えられる。

この計画書に、搭載されている計画カウンターが1つ以上あるかぎり、これは0点の価値を持ち、そして「ランナーのターンの開始時、搭載されている計画カウンターを1つ取り除く。」を得る。

HB 2019 NISEI Illus. Patrick Burk

97

アッシュズ・アップライジング

3 •バスCH1R1B0G4

資財：バイオロイド

②, ④: のを得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のとどろきに所有者が怯える必要もない。

.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？

HB 2019 NISEI Illus. Olie Boldador

3 •バスCH1R1B0G4

資財：バイオロイド

②, ④: のを得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のとどろきに所有者が怯える必要もない。

.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？

HB 2019 NISEI Illus. Olie Boldador

3 •バスCH1R1B0G4

資財：バイオロイド

②, ④: のを得る。

コーディネーターは常に冷静で常に笑顔、常に寛容だ。労働者は自分の技術や役割、居場所を承知している。樹脂製の眼を見つめても、革命の火を恐れたり、貧困層が手を出す自己表現のとどろきに所有者が怯える必要もない。

.....でも、誰があの帽子をかぶれと命じたんだ？

HB 2019 NISEI Illus. Olie Boldador

0 大脳上書き機

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストーケン1つにつき1ブレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...?

HB 2019 NISEI Illus. Krembler

0 大脳上書き機

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストーケン1つにつき1ブレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...?

HB 2019 NISEI Illus. Krembler

0 大脳上書き機

資財：待ち伏せ

君はこの資財をアドバンスできる。

ランナーがこの資財にアクセスした時、君は3Qを支払ってよい。そうした場合、搭載されているアドバンストーケン1つにつき1ブレインダメージを与える。

貴方の精神は健全になります。
貴方の...神は...全に...りま
貴方の...神は...に...
貴方...は...?

HB 2019 NISEI Illus. Krembler

2 蒸着フレーム制作機

資財

②:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することでは、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルスのスタッカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。

HB 2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

2 蒸着フレーム制作機

資財

②:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することでは、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルスのスタッカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。

HB 2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

2 蒸着フレーム制作機

資財

②:すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールする。この能力の使用はターンごとに一度のみ。

ランナーがこの資財をトラッシュした時、すべてのコストを無視して、カードを1枚インストールしてよい。この能力を使用することでは、このサーバーの中にカードをインストールできない。

レーザーパルスのスタッカートが、蒸気を個体へ結合する。胚部分が層をなして融合する。

HB 2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

3 ドラフター

→ アーカイブのカード1枚をHQに加えてよい。
→ すべてのコストを無視して、アーカイブかHQのカード1枚をインストールしてよい。

各世代のデザインアシスタントはシスオペの仕事を容易にした。しゃべるだけで良いのだ。

アイス：セントリー

2019 NISEI Illus. Krempler

3 ドラフター

→ アーカイブのカード1枚をHQに加えてよい。
→ すべてのコストを無視して、アーカイブかHQのカード1枚をインストールしてよい。

各世代のデザインアシスタントはシスオペの仕事を容易にした。しゃべるだけで良いのだ。

アイス：セントリー

2019 NISEI Illus. Krempler

3 ドラフター

→ アーカイブのカード1枚をHQに加えてよい。
→ すべてのコストを無視して、アーカイブかHQのカード1枚をインストールしてよい。

各世代のデザインアシスタントはシスオペの仕事を容易にした。しゃべるだけで良いのだ。

アイス：セントリー

2019 NISEI Illus. Krempler

10 テュール

ランナーは②を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つプレイできる。そうするごとに、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増えまる。
→ 2ブレインダメージを与える。
→ ランナーのインストール状態のカードを1枚トラッシュする。30を得る。
→ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

アイス：セントリー-/バイオロイド-対人-デストロイヤー

2019 NISEI Illus. Ligia Smitskaiae

10 テュール

ランナーは②を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つプレイできる。そうするごとに、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増えまる。
→ 2ブレインダメージを与える。
→ ランナーのインストール状態のカードを1枚トラッシュする。30を得る。
→ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

アイス：セントリー-/バイオロイド-対人-デストロイヤー

2019 NISEI Illus. Ligia Smitskaiae

10 テュール

ランナーは②を消費することで、このアイスの任意のサブルーチンを1つプレイできる。そうするごとに、君の次のターンの君の割り当てクリックは1つ増えまる。
→ 2ブレインダメージを与える。
→ ランナーのインストール状態のカードを1枚トラッシュする。30を得る。
→ ランの終了。

勇敢なものはためらわない。

アイス：セントリー-/バイオロイド-対人-デストロイヤー

2019 NISEI Illus. Ligia Smitskaiae

7 ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーはアイスブレイカーでないカードを使うことではサブルーチンをブレイクできない。各アイスは強度+2を持つ。

「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

4

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

7 ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーはアイスブレイカーでないカードを使うことではサブルーチンをブレイクできない。各アイスは強度+2を持つ。

「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

4

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

7 ネクストの起動コマンド

任務：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーはアイスブレイckerでないカードを使うことではサブルーチンをブレイクできない。各アイスは強度+2を持つ。

「大変よ、ケイコ！ ヘイト管理に失敗したみたい！」

4

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell



任務：触法

ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合にのみプレイする。
トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップか仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。
ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえぱい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

104



任務：触法

ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合にのみプレイする。
トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップか仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。
ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえぱい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

104



任務：触法

ランナーが自身の最後のターン中にランを成功させた場合にのみプレイする。
トレース[7]- 成功した場合、インストール状態であるチップか仮想のカードを1枚、ゲームから取り除く。
ネットは、世界を覆う電子アーキテクチャの共同幻想だ。俺達の、電子アーキテクチャの、な。ランナーに出し抜かれても腹を立てることはない。ルールを変えちまえぱい。

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

104



強化：領域

遠隔サーバーのみである。
各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、20を得るか、カードを1枚引く。
各サーバーの領域は1つまで。
ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

4

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

105



強化：領域

遠隔サーバーのみである。
各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、20を得るか、カードを1枚引く。
各サーバーの領域は1つまで。
ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

4

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

105



強化：領域

遠隔サーバーのみである。
各ターン、最初にこのサーバーにカードを1枚インストールした時、20を得るか、カードを1枚引く。
各サーバーの領域は1つまで。
ハインラインに最初期からあるドーム。ルナ文化の心臓部であると自称する。

4

2019 NISEI Illus. Zoe Cohen

105



計画書

この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。
搭載されている計画カウンター1つ：R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。
HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。
この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「声とは大植であり、文は、なまくらな刃あります。
真実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ



計画書

この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。
搭載されている計画カウンター1つ：R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。
HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。
この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「声とは大植であり、文は、なまくらな刃あります。
真実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ



計画書

この計画書を得点した時、計画カウンターを5つこれの上に置く。
搭載されている計画カウンター1つ：R&Dの一番上のカードを公開する。カードを2枚引く。
HQのカード1枚をR&Dの一番上に加える。
この能力の使用はターンごとに一度のみ。

「声とは大植であり、文は、なまくらな刃あります。
真実には繊細な表現が必要です」
——タン博士
ヒョウブ運営委員会でのスピーチ



2019 NISEI Illus. N. Hopkins

106

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

106



資財

▼- 君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

⑩, ⑪: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘性的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107



資財

▼- 君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

⑩, ⑪: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘性的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107



資財

▼- 君が1点以上のネットダメージを与えるであろうたび、君はネットダメージ1点を妨害してよい。そうした場合、パワーカウンター1つをこの資財に置き、そして君は30を得る。

⑩, ⑪: 搭載されているパワーカウンター1つにつき1ネットダメージを与える。

神経分野への構築的フィードバックは棘性的インプットよりも遙かに著しい劣化を引き起こす。自身からの反響に対し精神は無防備だ。

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell

107



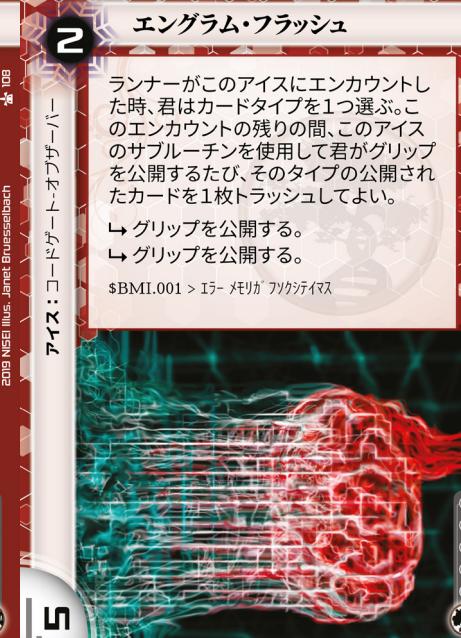
5

エングラム・フラッシュ

ランナーがこのアイスにエンカウントした時、君はカードタイプを1つ選ぶ。このエンカウントの残りの間、このアイスのサブルーンを使用して君がグリップを公開するたび、そのタイプの公開されたカードを1枚トラッシュしてよい。

- ↳ グリップを公開する。
- ↳ グリップを公開する。

\$BML.001 > エラー メモリガ フラッシュ



5



5



3

・コンジン

ランナーがこのアイスにエンカウントするたび、君とランナーは秘密裏に00か10か20を支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、他のレゾ状態のアイス1つにランナーをエンカウントさせてよい。(そのエンカウントの終了時、ランが終了していない場合、このアイスとのエンカウンターを再開する。)

「金神は恐ろしい仮面をつけている。だがその下は？」

——ラット



3



3







45 ID: 部署

ラン中に、コープのカードの能力が「ランナーに10以上を消費させるか、失わせる」ことを起こすたび、君は10を得る。

あなたの大好きな気晴らし。

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

45 ID: 部署

ラン中に、コープのカードの能力が「ランナーに10以上を消費させるか、失わせる」ことを起こすたび、君は10を得る。

あなたの大好きな気晴らし。

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

45 ID: 部署

ラン中に、コープのカードの能力が「ランナーに10以上を消費させるか、失わせる」ことを起こすたび、君は10を得る。

あなたの大好きな気晴らし。

2019 NISEI Illus. Alejandro T. Castellanos

#113



ベローナ

5

3

計画書：拡張

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは5Gを支払わなければならない。この計画書を得点した時、5Gを得る。

火星の人口がまだ少ないことは、リッチなマルチプレイ環境を構築する上で課題となります。しかし私たちは、地球のプレイヤーベースのゲシュタルトへの秒単位ライブビーミングによってそれを解決しました。ベローナ波によるラグの残像は、本物より反応に優れているのです。素敵なインラクティブ体験をお約束します！

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough

#114

ベローナ

5

3

計画書：拡張

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは5Gを支払わなければならない。この計画書を得点した時、5Gを得る。

火星の人口がまだ少ないことは、リッチなマルチプレイ環境を構築する上で課題となります。しかし私たちは、地球のプレイヤーベースのゲシュタルトへの秒単位ライブビーミングによってそれを解決しました。ベローナ波によるラグの残像は、本物より反応に優れているのです。素敵なインラクティブ体験をお約束します！

ベローナ

5

3

計画書：拡張

この計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは5Gを支払わなければならない。この計画書を得点した時、5Gを得る。

火星の人口がまだ少ないことは、リッチなマルチプレイ環境を構築する上で課題となります。しかし私たちは、地球のプレイヤーベースのゲシュタルトへの秒単位ライブビーミングによってそれを解決しました。ベローナ波によるラグの残像は、本物より反応に優れているのです。素敵なインラクティブ体験をお約束します！

2019 NISEI Illus. N. Hopkins/Iain Fairclough

#114



4 基本無料

2G: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーがタグされていない場合にのみ、かつランナーのみがこの能力を使用できる。

- ↳ インストール状態のランナーのカード1枚をグリップに加える。
- ↳ ランナーにタグを1つ与える。

課金すれば無料になる。

4 基本無料

2G: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーがタグされていない場合にのみ、かつランナーのみがこの能力を使用できる。

- ↳ インストール状態のランナーのカード1枚をグリップに加える。
- ↳ ランナーにタグを1つ与える。

課金すれば無料になる。

4 基本無料

2G: このアイスのサブルーチンを1つブレイクする。ランナーがタグされていない場合にのみ、かつランナーのみがこの能力を使用できる。

- ↳ インストール状態のランナーのカード1枚をグリップに加える。
- ↳ ランナーにタグを1つ与える。

課金すれば無料になる。

2019 NISEI Illus. Krempler

#115

ゴールド・ファーマー

このアイスの表記サブルーチンをランナーがブレイクするたび、そのランナーは10を失う。

- ランナーが30を支払わないかぎり、ランの終了。
- ランナーが30を支払わないかぎり、ランの終了。

《追加コンテンツのアンロック》
※15ジム需要です

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

ゴールド・ファーマー

このアイスの表記サブルーチンをランナーがブレイクするたび、そのランナーは10を失う。

- ランナーが30を支払わないかぎり、ランの終了。
- ランナーが30を支払わないかぎり、ランの終了。

《追加コンテンツのアンロック》
※15ジム需要です

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

ゴールド・ファーマー

このアイスの表記サブルーチンをランナーがブレイクするたび、そのランナーは10を失う。

- ランナーが30を支払わないかぎり、ランの終了。
- ランナーが30を支払わないかぎり、ランの終了。

《追加コンテンツのアンロック》
※15ジム需要です

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

デジタル著作権管理

任务

ランナーが自身の最後のターン中にHQへのランを成功させていない場合にのみプレイする。
R&Dから計画書を1枚探し、そしてそれを公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)その計画書をHQに加える。遠隔サーバーの中にカードを1枚インストールしてよい。
このターンの残りの間、君は計画書を得点できない。

2019 NISEI Illus. Krembler

デジタル著作権管理

任务

ランナーが自身の最後のターン中にHQへのランを成功させていない場合にのみプレイする。
R&Dから計画書を1枚探し、そしてそれを公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)その計画書をHQに加える。遠隔サーバーの中にカードを1枚インストールしてよい。
このターンの残りの間、君は計画書を得点できない。

2019 NISEI Illus. Krembler

デジタル著作権管理

任务

ランナーが自身の最後のターン中にHQへのランを成功させていない場合にのみプレイする。
R&Dから計画書を1枚探し、そしてそれを公開する。(探したR&Dはシャッフルする。)その計画書をHQに加える。遠隔サーバーの中にカードを1枚インストールしてよい。
このターンの残りの間、君は計画書を得点できない。

2019 NISEI Illus. Krembler

SYNCのルート変更

任务：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。
ランが開始するたび、ランナーは40を支払うか、タグを1つ受けるかをしなければならない。
「大陸のすべてのパケットを徹底的に洗って。必要であれば私たちの記憶装置も焼き払いなさい。テロリストどもの痕跡を連れないと許されない」 —— ジェンキンスCEO

2019 NISEI Illus. N. Hopkins

SYNCのルート変更

任务：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。
ランが開始するたび、ランナーは40を支払うか、タグを1つ受けるかをしなければならない。
「大陸のすべてのパケットを徹底的に洗って。必要であれば私たちの記憶装置も焼き払いなさい。テロリストどもの痕跡を連れないと許されない」 —— ジェンキンスCEO

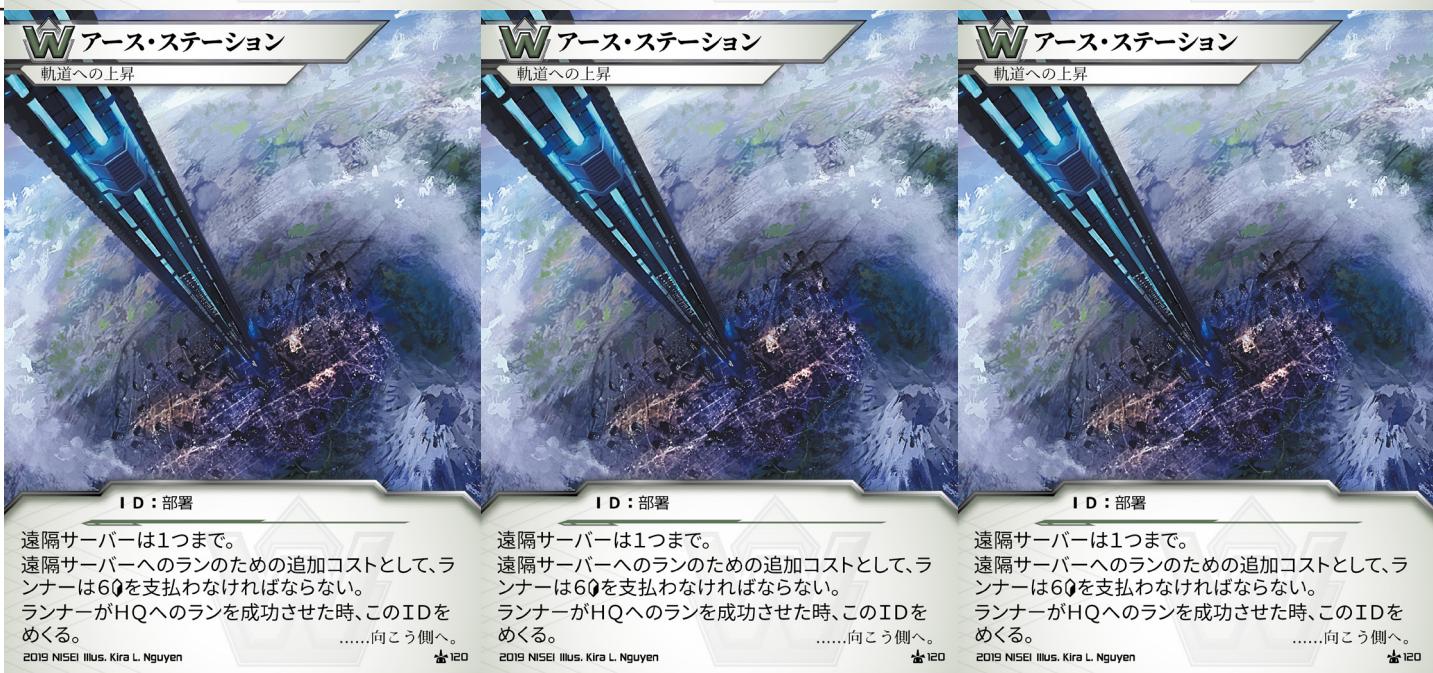
2019 NISEI Illus. N. Hopkins

SYNCのルート変更

任务：封鎖

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任务は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。
ランが開始するたび、ランナーは40を支払うか、タグを1つ受けるかをしなければならない。
「大陸のすべてのパケットを徹底的に洗って。必要であれば私たちの記憶装置も焼き払いなさい。テロリストどもの痕跡を連れないと許されない」 —— ジェンキンスCEO

2019 NISEI Illus. N. Hopkins



輸送の独占

4

2

計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：このランは成功を宣言することができない。（この効果がランを失敗させることはない。）この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 壁一面

資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- ・カードを1枚引く。
- ・10を得る。
- ・アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- ・この資財をHQに加える。

3

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

4

2

計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：このランは成功を宣言することができない。（この効果がランを失敗させることはない。）この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 壁一面

資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- ・カードを1枚引く。
- ・10を得る。
- ・アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- ・この資財をHQに加える。

3

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

4

2

計画書：構想

この計画書を得点した時、計画カウンター2つをこれに置く。

搭載されている計画カウンター1つ：このランは成功を宣言することができない。（この効果がランを失敗させることはない。）この能力の使用はターンごとに一度のみ。

宇宙エレベーター公団のブラックリストに載ったが最後、どこにも行けなくなるわ。

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 121

1 壁一面

資財：広告

君のターンの開始時、君が他にひとつでも資財をレゾしてある場合、以下の1つを解決する。そうでなければ、3つまで解決する：

- ・カードを1枚引く。
- ・10を得る。
- ・アイス1つにアドバンストークンを1つ置く。
- ・この資財をHQに加える。

3

W 2019 NISEI Illus. Zoe Cohen 122

3 アケト

君はこのアイスをアドバンスできる。

搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

↳ 10を得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。

↳ ランの終了。

あなた様は地上の家で眠ることがない。
あなた様は天国に身を置かれる。

アイス：バリア

2

W 2019 NISEI Illus. Owen Sindov 123

3 アケト

君はこのアイスをアドバンスできる。

搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

↳ 10を得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。

↳ ランの終了。

あなた様は地上の家で眠ることがない。
あなた様は天国に身を置かれる。

アイス：バリア

2

W 2019 NISEI Illus. Owen Sindov 123

3 アケト

君はこのアイスをアドバンスできる。

搭載されているアドバンストークンが3つ以上であるかぎり、このアイスは強度+3を持ち、そして各エンカウントの間、ランナーはこの表記サブルーチンを1つより多くブレイクできない。

↳ 10を得る。インストール状態のカード1枚にアドバンストークンを1つ置く。

↳ ランの終了。

あなた様は地上の家で眠ることがない。
あなた様は天国に身を置かれる。

アイス：バリア

2

W 2019 NISEI Illus. Owen Sindov 123

コロッサス

君はこのアイスをアドバンスできる。これは、搭載されているアドバンストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。



4

ウィンチェスター

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「→トレース[3]-成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーンの後に得る。

- トレース[4]-成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース[3]-成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスコルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」
——リツ・キャンベル
VPプロジェクト・セキュリティ

2019 NISEI Illus. Krembler

124

125

126

コロッサス

君はこのアイスをアドバンスできる。これは、搭載されているアドバンストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。



4

ウィンチェスター

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「→トレース[3]-成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーンの後に得る。

- トレース[4]-成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース[3]-成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスコルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」
——リツ・キャンベル
VPプロジェクト・セキュリティ

2019 NISEI Illus. Krembler

124

125

126

コロッサス

君はこのアイスをアドバンスできる。これは、搭載されているアドバンストークン1つにつき強度+1を持つ。

- ランナーにタグを1つ与える。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにランナーにタグを2つ与える。
- インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。搭載されているアドバンストークンが3つ以上ある場合、かわりにインストール状態のプログラムを1つと、インストール状態のリソースを1つトラッシュする。



4

ウィンチェスター

このアイスがHQを守っているかぎり、これは「→トレース[3]-成功した場合、ランの終了。」を他のすべてのサブルーンの後に得る。

- トレース[4]-成功した場合、インストール状態のプログラムを1つトラッシュする。
- トレース[3]-成功した場合、インストール状態のハードウェアを1つトラッシュする。

「こんな設計でスコルピオは自社イメージをどう払拭するつもりなんだ？」
——リツ・キャンベル
VPプロジェクト・セキュリティ

2019 NISEI Illus. Krembler

125

125

126

アルゴスの取り締まり

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」
——チーフ・スリー

アルゴスの取り締まり

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」
——チーフ・スリー

アルゴスの取り締まり

任務：封鎖-触法

アクティブな封鎖がない場合にのみプレイする。この任務は君の次のターンの開始までトラッシュされることがない。

ランナーが、アイスに守られているサーバーへのランを成功させるたび、2ミートダメージを与える。

「動くなら撃て。そしてまた撃て。」
——チーフ・スリー

124

125

126

3 カヤンベ・グリッド

強化：領域

君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストーンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Gをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。
各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におわすアパーの御靈がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127

サイバーデックス・サンドボックス

4

2

計画書：保安

各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Gを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。

「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブック セクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler 128

3 カヤンベ・グリッド

強化：領域

君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストーンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Gをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。
各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におわすアパーの御靈がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127

サイバーデックス・サンドボックス

4

2

計画書：保安

各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Gを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。

「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブック セクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler 128

3 カヤンベ・グリッド

強化：領域

君のターンの開始時、このサーバーを守っているアイス1つにアドバンストーンを1つ置く。
ランナーがこのサーバーにアプローチするたび、このサーバーを守っているアドバンス状態のアイス1つにつき2Gをそのランナーが支払わないかぎり、ランの終了。
各サーバーの領域は1つまで。
偉大なる山々におわすアパーの御靈がこの世と上界とを橋渡しする。

2019 NISEI Illus. Kira L. Nguyen 127

サイバーデックス・サンドボックス

4

2

計画書：保安

各ターン、最初にウィルスカウンターをすべて破棄した時、4Gを得る。
この計画書を得点した時、ウィルスカウンターをすべて破棄してよい。

「全てのドラゴン級の脅威は、クリーンブートした完全隔離の単一サーバーに保管すること。それらサーバーは、岩盤を200メートル以上掘削した地下の気密室の中に（後略）」
——サイバーデックス職員ハンドブック セクション5.18.4

2019 NISEI Illus. Krembler 128

3 偽の手がかり

計画書：保安

この計画書を放棄する:ランナーが2つ以上の残りのを所有している場合、そのランナーはののを失う。

「ステイプへの音声メッセージを開始> そこの街の、どこにでもあるような空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクールダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129

3 偽の手がかり

計画書：保安

この計画書を放棄する:ランナーが2つ以上の残りのを所有している場合、そのランナーはののを失う。

「ステイプへの音声メッセージを開始> そこの街の、どこにでもあるような空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクールダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129

3 偽の手がかり

計画書：保安

この計画書を放棄する:ランナーが2つ以上の残りのを所有している場合、そのランナーはののを失う。

「ステイプへの音声メッセージを開始> そこの街の、どこにでもあるような空室を眺めている。君のホットな内部スクープってやつは、まったくクールダウンさせてくれるぜ」

2019 NISEI Illus. Akira J. Mitchell 129

