

Руководство по игровому процессу Super Mario Bros. X

Основано на движке TheXTech версии 1.3.6.1

Содержание

1. Об игре.....	1
1.А Системные требования - Рекомендации.....	2
1.Б Управление.....	3
1.В Горячие клавиши.....	3
1.Г Раскладка экрана.....	4
2. Особенности игры.....	6
2.А Персонажи.....	6
2.Б Предметы.....	9
2.В Основные враги.....	14
3. Авторские права.....	15

1. Об игре

Игровая платформа создана Эндрю Спинксом, известным как «Redigit».

Официальный сайт Terraria = <https://www.terraria.org/>

C++-порт создан и поддерживается Виталием Новичковым, известным как “Wohlstand”

Email = admin@wohlnet.ru, Официальный сайт = <https://wohlsoft.ru/>

- SMBX позволяет Вам играть в эпизоды, созданные с помощью набора разработки Moondust, встроенного экспериментального редактора, или же с помощью классического редактора SMBX.
- Дополнительные эпизоды можно найти на сайте: www.smbxgame.com/forums, либо в архиве SMBX-эпизодов smbxarchive.wohlsoft.ru/.
- Набор разработки Moondust Project можно скачать на официальном сайте wohlsoft.ru/projects/Moondust/, чтобы создавать новые уровни и эпизоды.
(Подробнее о том, как подготовить набор разработки, можно почитать [тут](#)).
- Подробную информацию и технические подробности можно найти на вики [TheXTech](#).

1.A Системные требования - Рекомендации

(Указанные требования не являются минимальными, поскольку игра может заработать и на более слабых системах)

ОС :	Windows XP, Vista, Windows 7, Windows 8(.1), 10 или 11 Ubuntu 16.04+/Linux Mint 19+, macOS 10.12+ ¹ , Android 4.1+, Haiku R1 Beta 3+
Процессор :	700 МГц+ (x86/x86_64/ARM32/ARM64/PPC64LE/и т.п.)
Память :	128 МБ в общем 1024 для Windows Vista, Windows 7, 8(.1), 10 и 11 64 МБ на платформах с виртуальной памятью
Графика :	128 МБ Видео-памяти (или 64 МБ в зависимости от настроек ²)
Место на диске :	40 МБ

Клавиатура рекомендована на ПК (однако, обязательна на устаревшей Mac OS X Tiger), мышь по желанию. Сенсорный экран по желанию на всех платформах. Игровые контроллеры (Опционально на всех платформах, обязательны на Wii, Wii U, Switch и т. п.) с наличием как минимум 10-и кнопок (оси считаются как пары кнопок, крестовины считаются как четыре кнопки).

-
- 1 Имеется возможность собрать игру для Mac OS X Tiger с процессором PowerPC, используя комплект [Tigerbrew](#) и [особую версию библиотеки SDL2](#).
 - 2 Игру можно запускать с видеокартой с 64 МБ видеопамати, если изменить настройку «**scale-mode**» в секции «**[video]**» на значение «**all**» в файле настроек «**settings/thextech.ini**».

1.Б Управление

Управление персонажем по-умолчанию (можно изменить в настройках игры).

Движение =	Клавиши стрелок
Прыжок =	Z
Бег/Захват/Огонь =	X
Альт-Прыжок =	A
Альт-Бег =	S
Сбросить предмет =	Левый SHIFT
Пауза =	Escape

Возможно использование игрового контроллера. На PC-платформах или ARM-платах, просто подключите его к компьютеру прежде, чем запускать SMBX. В настройках SMBX нужно будет выбрать устройство управления для каждого из игроков. Как только устройство будет выбрано, можно назначить клавиши, если нужно. (Джойстики могут не работать в зависимости от используемой операционной системы или совместимости Plug'n'Play указанных джойстиков). Также, начиная с версии 1.3.5 движка TheXTech, поддерживается горячее подключение игровых контроллеров. Также, для поддерживаемых контроллеров теперь поддерживается автоматическое сопоставление кнопок в соответствии с их физическим расположением. На мобильных устройствах возможно использовать игровые контроллеры с помощью проводного интерфейса USB-OTG, либо через Bluetooth.

1.В Горячие клавиши

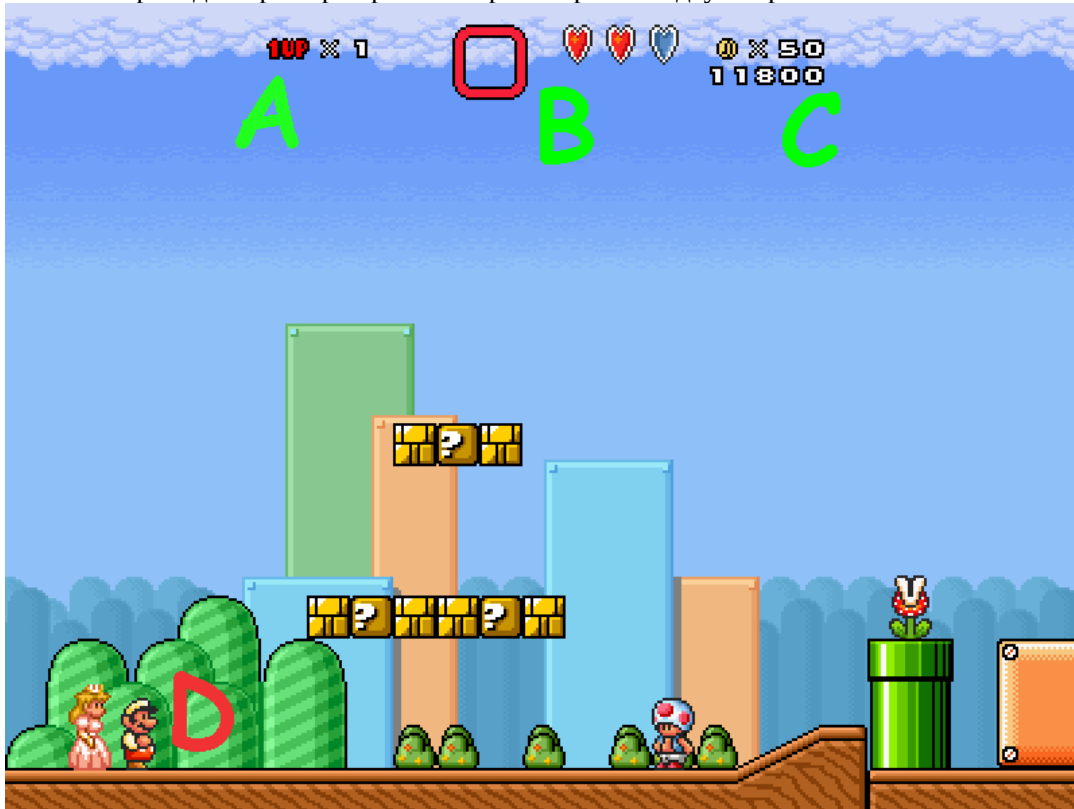
Помимо игрового управления в игре предусмотрены дополнительные горячие клавиши с особыми действиями. Их также можно изменить в настройках игры.

- **F1** = Показать/Скрыть индикаторную панель (жизни, очки, и т.п.).
- **F3** = Показать/Скрыть статистику отрисовки в верхне-левой части экрана. Данная статистика предназначена для отладки быстродействия игры.
- **F11** = Начать/Остановить запись GIF-анимации [**кроме macOS**: данная клавиша зарезервирована системой для функции показа рабочего стола]. Созданные записи будут сохранены в папке «gif-recordings» в пользовательской директории³ игры.
- **F10** = [**Только macOS**] Начать/Остановить запись GIF-анимации. Созданные записи будут сохранены в системную директорию для снимков экрана.
- **F12** = Сделать снимок экрана игры. Созданный снимок будет сохранён в папке «screenshots» в пользовательской директории игры.
- **Alt + Enter** или **Alt + F** = Переключить между оконным и полно-экраным режимами.

³ **Пользовательская директория** (противопоставлена **директории ресурсов**) — это записываемая директория, где хранятся настройки игры, отчёты, пользовательские уровни и эпизоды и сохранения игр. В портативных версиях игр, эта директория является той же, что и **директория ресурсов**. На macOS её можно найти в папке “**TheXTech Games**/<game name>” в домашней папки пользователя. Она создаётся автоматически после первого запуска игры.

1.Г Раскладка экрана

Ниже приведён пример игрового экрана в режиме двух игроков.



А — Жизни

Индикатор количества оставшихся жизней игроков. В режиме двух игроков, запас жизней используется совместно. После гибели игрового персонажа, игрок может нажать кнопку прыжка, чтобы возродиться в текущем местоположении других игроков, пока есть жизни, доступные для использования.

В — Резервный предмет ИЛИ сердца здоровья

Резервный предмет

Марио и Луиджи могут сохранять предметы для последующего использования. Если Марио или Луиджи подберёт предмет слабее действующего действующего усилителя, или эквивалентный ему, он автоматически уйдёт в резерв. Если взять равнозначный усилитель, но другого вида, персонаж поместит действующий усилитель в резерв, чтобы активировать новый. При нажатии на кнопку “Сброса предмета”, предмет из резерва начнёт парить на экране сверху вниз, пока какой-нибудь игрок не подберёт его. Предметы в резерве сохраняются до тех пор, пока не будут сброшены игроком или заменены. Предметы остаются в резерве даже тогда, когда персонаж получил повреждения или погиб. Если Марио или Луиджи в “маленьком” состоянии, при получении каких-либо повреждений, гибнут мгновенно.

Сердца здоровья

У Пич, Тоада и Линка всего есть 3 сердца здоровья. Различные предметы наделяют этих трёх персонажей особыми навыками, однако, они (предметы) не сохраняются в резерв, как это происходит у Марио и Луиджи. Так что, будьте бдительней, собирая предметы, так как вы можете заменить усилитель, который вы бы хотели использовать. По исчерпанию запаса сердец, персонаж погибает и теряет жизнь.

С — Очки, Монетки, Ключи Линка

Очки – Побеждая различных врагов, игрок зарабатывает очки. Они считаются исключительно для личного учёта игроком собственных достижений. Они не имеют никакого отношения к игровому процессу.

Монетки – В режиме двух игроков, игроки разделяют общий запас монет. Собрав 100 монет, игроки получают дополнительную жизнь .

Ключи – Когда Линк поберёт ключ, то он отобразится сверху на экране, рядом с пиктограммой монетки.

D — Игровые персонажи

Оба игровых персонажа будут видны на экране одновременно. Как только игроки в режиме двух игроков отдалятся друг от друга, экран разделится на две части, что позволяет им свободно перемещаться независимо друг от друга. Уровень завершает только один игрок, не зависимо от местоположения другого.

2. Особенности игры

2.A Персонажи

Игровые персонажи — Каждый игровой персонаж имеет свой особый стиль игры. Попробуйте сыграть каждым из них, чтобы выбрать того, который понравится больше. Либо выбирайте персонажа исходя из выбранной ситуации, где лучше играть кем-то определённым.



Марио

Скорость бега -	Обычная, с обычным ускорением
Высота прыжка -	Обычная (Скорость падения обычная)
Доп-прыжок =	Кручёный прыжок (Отскакивать или раздавливать врагов)
Костюм Б. Молота =	Метание молотков
Огненный цветок =	Низко-прыгающие огненные шары, разбиваются об стену.
Транспорт =	Йоши, Сапоги, Клоуномобиль
Переносное оружие =	Может использовать
Захват предметов =	Спереди
Эффект блока монет =	Получение одной монетки при ударе по блоку сразу

Луиджи



Скорость бега -	Обычная, с обычным ускорением
Высота прыжка -	Высокая (С пониженной скоростью падения)
Доп-прыжок =	Кручёный прыжок (Отскакивать или раздавливать врагов)
Костюм Б. Молота =	Метание молотков
Огненный цветок =	Низко-прыгающие огненные шары, разбиваются об стену.
Транспорт =	Йоши, Сапоги, Клоуномобиль
Переносное оружие =	Может использовать
Захват предметов =	Спереди
Эффект блока монет =	Выброс всех монет из блока наружу. Их нужно подобрать!



Пич

Скорость бега -	Обычная, с низким ускорением
Высота прыжка -	Обычная (Скорость падения обычная)
Доп-прыжок =	Удерживать парение (Обычный прыжок тоже позволяет парить)
Костюм Б. Молота =	Метание бомб (Взрываются при ударе)
Огненный цветок =	Высоко-летающие огненные шары, отскакивающие от стены один раз, и разбивающиеся об стену при втором ударе
Транспорт =	Сапоги, Клоуномобиль
Переносное оружие =	Может использовать
Захват предметов =	Над своей головой
Эффект блока монет =	Получение одной монетки при ударе по блоку

Другие известные способности

Может прыгать и парить, находясь в пригнувшейся позе. Также умеет подбрасывать снаряд (огненный/ледяной шар или бомбу, в зависимости от активного усилителя) прямо вверх при нажатии клавиши «альт-бега» и удерживании клавиши «вверх».

Тоад



Скорость бега -	Быстрая, с большим ускорением
Высота прыжка -	Обычная (Скорость падения обычная)
Доп-прыжок =	Кручёный прыжок (Отскакивать или раздавливать врагов)
Костюм Б. Молота =	Метание бумеранга (Возвращается Тоаду, также ловит монетки)
Огненный цветок =	Низколетающие огненные шары, разбивающиеся об стену.
Транспорт =	Сапоги, Клоуномобиль
Переносное оружие =	Может использовать
Захват предметов =	Над своей головой
Эффект блока монет =	За один удар выбивается по пять монет, которых нужно подобрать.

Другие известные способности

Умеет подбрасывать снаряд (огненный/ледяной шар или бомбу, в зависимости от активного усилителя) прямо вверх при нажатии клавиши «альт-бега» и удерживании клавиши «вверх».



Линк

Скорость -	Обычная, с низким ускорением
Высота прыжка -	Обычная (Коротка горизонтальная дистанция) (Скорость падения обычная)
Доп-прыжок =	Нет (Нажав кнопку «вниз», можно направить меч вниз и бить им врагов, либо отскакивать на нём от колючек)
Костюм Б. Молота =	Теневой Линк (Удар меча Линка испускает магические лучи)
Огненный цветок =	Горизонтально парящие огненные шары, разбивающиеся об стену.
Транспорт =	Клоуномобиль
Переносное оружие =	Не умеет использовать
Захват предметов =	Не умеет (Может собрать 9 бомб, кинуть можно через «альт-бег»)
Эффект блока монет =	До 10 рупий выпадает с одного удара, нужно их собрать!
Эффект листика =	Линк может превращаться в фею и лететь в течении короткого промежутка времени. Хорошо разогнавшись, Линк сможет дольше летать в образе феи.
Эффект Тануки =	Также, как и эффект листика: Линк может превращаться в фею и лететь в течении короткого времени, а также при нажатии «альт-бега», Линк может облачаться в стальные доспехи, делая его неуязвимым на короткий промежуток времени.

Другие известные способности -

Может бить мечом и уничтожать им большинство врагов со стороны. Огненные шары, попавшие в щит Линка, разобьются, не нанеся ему вреда. Когда Линк убивает врага с помощью меча, могут появляться рупии. Линк — единственный персонаж, способный бить блоки со стороны с помощью своей атаки без каких либо усилителей. Зажимая кнопку «вверх» во время прыжка, можно направить меч вверх. Таким образом можно ломать хрупкие блоки снизу.

2.Б Предметы

Здесь приведены основные предметы, которые присутствуют в SMBX. Но не забывайте, что любой эпизод может содержать модифицированные и/или нестандартные элементы, которых тут нет.



Монетки

У монеток есть множество различных видов, все они считаются за одну единицу. Технически они ни как не отличаются, за исключением красной монетки, которую может съесть Йоши.



Синие монетки

Синие монетки стоят пять единиц.



Рупии

В зависимости от цвета, разная стоимость:

- Зелёные стоят одну монетку.
- Синие стоят пять монеток.
- Красные стоят двадцать монеток.



Монеты Йоши

Собрав таких пять или больше на том же уровне, можно получить дополнительную жизнь!



Супер-гриб (или Сердце)

Подобрав такой гриб, персонаж становится Супер-Персонажем (то есть, большего размера) (либо добавляет одно сердце здоровья). Гриб с тонкой ножкой имеет дополнительную особенность: подобрав его, можно скопировать активный усилитель прямо в резерв.



Огненный цветок

Позволяет стрелять огненными шарами во врагов. Ими можно размораживать врагов, замороженных ранее, а также извлекать предметы из ледяных блоков.



Ледяной цветок

Позволяет стрелять ледяными шарами, которые моментально замораживают врагов при попадании. На полученные ледышки можно будет вставать как и на обычные блоки. Их можно захватывать и швырять. Они разбиваются при ударе об стены.



Костюм Братьев Молота (или Чёрный кулон)

Каждый персонаж получит особый навык, подобрав костюм Братьев Молота. Марио и Луиджи будут метать молотки; Пич будет кидаться бомбами; Тоад будет запускать бумеранг, возвращающийся к нему и собирающий монетки на своём пути; а Линк будет вооружён волшебным мечом, способным испускать магические лучи.

Листик (Енотовый хвост)

Позволяет персонажу взлетать с разбега. Хвост становится хорошим оружием ближнего боя, им можно бить близ-стоящих врагов, а также ломать хрупкие блоки. Также с его помощью можно плавно спускаться при падении, удерживая кнопку «прыжка». Линк же окрасится в синий цвет и получит возможность на короткий промежуток времени превращаться в фею и пролетать небольшие дистанции.

Костюм Тануки (или Золотой кулон)

Обладает всеми свойствами листика, однако, в дополнение к этому, если нажать на клавишу «альт-бега», персонаж временно превращается в статую, становясь временно неуязвимым.

Гриб жизни и Тройная Луна

Даёт дополнительную жизнь (или три, если подобрать Тройную Луну). Их можно найти в различных тайниках.

?-гриб

В режиме двух игроков (или в режиме поединка), меняет местами игроков. В режиме одного игрока не даёт ни какого эффекта.

Секундомер / Зелёный Р-переключатель

Позволяют остановить время на несколько секунд: все враги и движущиеся объекты замрут, предоставляя игроку преимущество.

Билли-пушка

Её можно захватить, и пока она находится в руках у персонажа, она будет бесконечно стрелять Билл-Пулями. Пули летят до тех пор, пока не врежутся в стену. Пушку можно установить на клоуномобиль и стрелять, нажимая клавишу «бег» с борта.

Труба с Зубастиком

Если взять эту трубу, то из неё вылезет голодный цветок-Зубастик. Он будет поедать всех врагов, которых он коснётся. Трубу также можно установить на клоуномобиль. Зубастик будет вылезать из трубы при нажатой клавише «бег».

POW-блок

Взяв этот блок и сбросив с высоты, он создаст мощный толчок, который содрогнёт всех видимых врагов, стоящих на земле. С его помощью также можно выбить большинство труднодоступных предметов (например, высоко висящие монетки).

Фитильные бомбы и Боб-Омбы

Бомбы, которыми можно кидаться во врагов. В зависимости от их типа, они могут взрываться либо при попадании во врага, либо при догорании фитиля. Линк может подбирать бомбы, и затем кидаться ими во врагов с помощью клавиши «альт-бега» (Можно унести с собой до 9 бомб). Удар по серому Бом-Омбу заставит его тут же взорваться.

Закопанные предметы

Это предметы, которые можно вытащить прямо из под земли! Там может попасться абсолютно всё, что угодно. Если там окажется враг, то он будет работать на вашей стороне (некоторые из них будут атаковать остальных). Осторожно, если вы сбросите некоторых из них, то они могут ополчиться и на вас!



Запузыренные предметы

Бесцельно летающие пузыри, содержащие внутри себя предметы и врагов. Как только пузырь столкнётся с любым препятствием или снарядом, он лопается, выпуская предмет (или врага) наружу. Там может находиться как какой-нибудь бонус, который можно будет подобрать. А может быть и враг, так что, будьте внимательны!



Дверные зелья

Разбив склянку с таким зельем, можно создать дверь, ведущую в секретную область.



Грибы-капсулы

Всего лишь деревяшки, которых можно таскать, а можно кидаться ими во врагов. Из них можно соорудить лестенку и забраться в труднодоступный угол сверху, либо прикрыть ими опасную поверхность.



Яйца Йоши

Сбросьте яйцо, чтобы открыть его. А что внутри? Это надо будет проверить!



Синий Р-переключатель

Нажав на него, некоторые блоки превращаются в монетки, а монетки — в блоки. В зависимости от ситуации, может проявиться потайная дверь. Используйте его разумно: иногда ошибка может быть фатальна.



Синий кулон

Превращает персонажа в фею, которая сможет свободно летать вокруг, до тех пор, пока не приземлится на твёрдую поверхность, либо пока не столкнётся с врагом, его снарядом, или любой опасной поверхностью.



Звезда

Эти звёзды можно собирать либо для того, чтобы завершить уровень, либо для того, чтобы открыть определённую дверь, требующую собрать определённое их количество.

Пропеллерный блок



Удерживая этот инструмент, можно высоко прыгать, а также спускаться плавно и безопасно.

Пропеллерный блок-огнемёт



Аналогичный инструмент, но с огнемётом, который стреляет огненными шарами, пролетающих сквозь любые стены и блоки.

Пружина



Позволяет запрыгнуть куда-нибудь высоко. При необходимости, их можно таскать с места на место.

Радужный панцирь



Этот сияющий панцирь является отличным метательным снарядом, который можно запускать в любых врагов, совершенно не беспокоясь за себя и за товарища. Если разбежаться, подпрыгнуть, нажать кнопку «вниз» и затем выпустить панцирь, можно на нём кататься. Чтобы спрыгнуть с него, можно нажать на кнопку «альт-прыжка».

Ключи



Поднесите ключ к замочкой скважине на двери и нажмите клавишу «вверх», чтобы открыть её. Линк может ударить по ключу, чтобы подобрать. Поднеся ключ к висящей в воздухе замочкой скважине, будет открыт секретный выход с уровня!

Йоши



У Йоши каждого цвета есть свои уникальные способности. Йоши позволяют Марио или Луиджи высоко прыгать с себя, чтобы добраться до высоких углов, либо спасти свою жизнь. Они могут поедать врагов, сплёвывать снаряды, а также переносить у себя во рту другого игрока. Им не страшны никакие колючки и опасные поверхности, они могут отпрыгивать от некоторых опасных врагов.

- Зелёный — Без особых эффектов
- Синий — Умеет летать, пока у него во рту есть что-либо.
- Жёлтый — Может встряхнуть землю, пока у него во рту есть что-либо.
- Красный — Любые панцири, удерживаемые у него во рту, превращаются в огненные шары при плевке.
- Чёрный — Обладает способностями Красного, Жёлтого и Синего одновременно.
- Пурпурный — Позволяет сотрясать землю при нажатии клавиши «вниз»⁴, находясь в воздухе.
- Розовый — Все съеденные враги превращаются в овощи, которыми можно плеваться.
- Голубой — Все съеденные враги превращаются в кубики льда, которыми можно плеваться.

4 В настройках игры можно заменить клавишу «вниз» на «альт-бег» для пурпурного Йоши.

Сапоги

Каждый сапог предоставляет своему «наезднику» различные способности, включая возможность прыгать выше.

- Зелёный — Позволяет игроку безопасно передвигаться по колючкам и опасным поверхностям.
- Красный — Позволяет игроку безопасно ходить пол лаве.
- Синий — Позволяет игроку неограниченно летать.



Клоуномобиль

В него можно запрыгнуть сверху и сесть за управление, нажав «вниз». Управлять полётом можно стрелками. Также, можно давить различных врагов, приземляясь на них сверху, либо «косить» их как траву, пролетая нижней частью транспорта прямо через вражескую орду.

Цветные блоки-переключатели

Ударяя по цветным блокам со знаком вопроса, можно переключать блоки с восклицательным знаком такого же цвета: можно открыть проход, а можно заблокировать его, либо включить мост через опасное препятствие, и т. п.

Блоки персонажей

Ударяя по именному блоку, символизирующему определённого игрового персонажа, можно превратиться в последнего. Блоки с восклицательным знаком такого же цвета как и именные блоки, пропускают через себя лишь персонажа, соответствующий цвету именного блока.

2.В Основные враги

На вашем пути могут встать различные боссы! Большинству боссов можно наносить урон огненными шарами, молотками, либо кинутыми предметами.

Бирдо

Бирдо плюётся яйцами. Нужно ловить летящие яйца прямо в воздухе и зашвыривать их обратно в Бирдо. Также можно кидаться различными предметами, попавшими под руку. Для победы над ней хватит трёх попаданий.



Маузер



Не подумайте, что это немецкий пистолет. Это большой и злой мышь, который старается всеми силами закидать вас бомбами! Пока бомбы не взорвались, их можно подбирать, и кидать обратно, прямо в неугомонного мыша. Достаточно четырёх попаданий, чтоб отделаться от него.

Крокожабер

Это большое жабо-подобное существо, склонное к расстройствам желудка. Он то и делает, что изрыгает всюду пузыри. У него есть только одна слабость — овощи! Пока у него открыт рот, можно постараться забросить туда овощи. Нужно всего шесть различных овощей, чтобы покончить с ним раз и навсегда.



Бум-Бум



Это большой драчун-задира, он обожает драться и махать кулаками! Однако, сила есть, ума не надо: достаточно прыгнуть ему на голову, чтобы тот успокоился! Хватит всего трёх раз, чтоб окончательно охладить его пыл! Но осторожно, у него колючая спина: даже не пытайтесь на него запрыгнуть, когда он приляжет на пол!

Ларри Купа

Ларри обожает магию! Он будет всеми силами пытаться стрелять в вас с помощью своего волшебного скипетра. Прыгните ему на голову, чтоб он уговорился, наконец! После каждого прыжка по нему, он прячется в панцирь и раскручивается, и будет стараться ударить им игрока. Хватит трёх прыжков, чтобы успокоить его.



Людвиг Фон-Купа



Это большой любитель острых блюд, и от этого он плюётся огнём. Также, он прячется в панцирь и крутящими движениями преследует игрока. Прыгните ему на голову, пока он вне панциря. Чтобы победить его, достаточно трёх раз.

Боузер



В зависимости от ситуации, он сражается по-разному: В первом случае он будет кидаться молотками и плевать огнём; во втором случае будет плевать огнём и пытаться раздавить, подпрыгивая высоко вверх. В обоих случаях можно победить его, швыряя предметы, либо стреляя с помощью усилителей. У него очень крепкое здоровье, поэтому, придётся знатно постараться, чтоб повалить его!



3. Авторские права

Данный проект является фанатской игрой, разработанной энтузиастами, не имеющих и не связанных каким либо способом, и не финансируемых и не поддерживаемых компанией Nintendo.

Все товарные знаки, относящиеся ко вселенной «Super Mario Bros.» и имеющих отношение к Nintendo, принадлежат своим законным правообладателям.

Все права на персонажей и темы Nintendo принадлежат Nintendo.

Пожалуйста, продемонстрируйте Nintendo Вашу поддержку, покупая игры Nintendo и её игровые системы.

Инструкция к игре на английском языке изначально написана и выгружена для каждой версии игры пользователем «Blue» (Джерми Геррэт)

Обновлено и переведено на русский язык «Wohlstand»-ом для нужд проекта TheXTech.