

Expériences sur RTS Ultra Mythe 3.0

FRAMERATE		60		
paramètres		complet	sans equipme	sans render
nb Units				
10		60	60	60
20		60	60	60
50		60	60	60
100		50	60	60
200		30	60	60

FRAMERATE		100		
paramètres		complet	sans equipme	sans render
nb Units				
10		100	100	60
20		100	100	60
50		1	100	60
100		60	100	60
200		30	70	60

sans équipement: dessin uniquement des ronds de couleur
 sans render: la méthode draw des characters n'est pas appelée
 complet: toutes les méthodes sont appelées

*Remarque: les bullets n'ont pas été supprimées
 mais curieusement ne semble pas poser problème...*