

# REPLICATORS

## Handbuch

by MATS-Games





## **Spielprinzip**

„Replicators“ ist ein Strategie-Spiel, in dem man gegen maximal 4 Gegner spielen kann. Es geht darum, alle Felder einzunehmen und alle feindlichen Einheiten zu zerstören.

## **Start**

Nach dem Start des Spiels, öffnet sich ein Fenster mit den Optionen „Client“, „Server“ und „Singleplayer“. Ein Spieler muss einen Server erstellen, dem dann die anderen durch die Eingabe der IP-Adresse beitreten können.

## **Lobby**

In der Lobby haben die Spieler mithilfe der Buttons die Möglichkeit, Channels und Spiele zu erstellen, beizutreten und zu verlassen. Nachdem ein Spiel erstellt wurde und alle Spieler beigetreten sind, müssen alle den Befehl den „Ready“-Button drücken, um das Spiel zu starten.





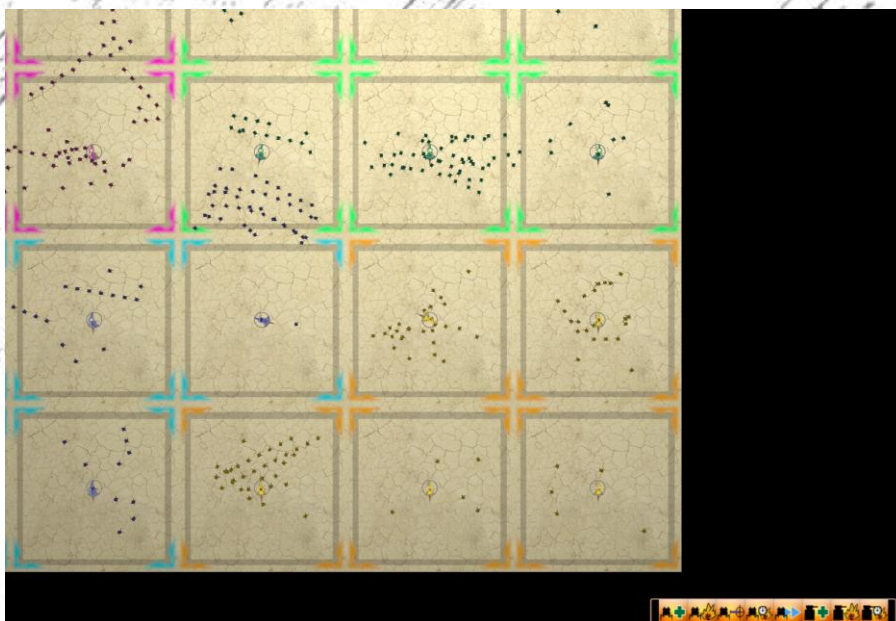
## Steuerung

Taste	Funktion
linke Maustaste	Einheiten auswählen
rechte Maustaste	Einheiten bewegen
Scroll-Rad	Zoom

## Regeln

Die Einheiten entstehen zyklisch in den besetzten Feldern.









Bevor ein Feld eingenommen werden kann, müssen der Turm und alle Einheiten zerstört werden. Dafür müssen die eigenen Einheiten in Reichweite der gegnerischen gebracht werden. Danach müssen 5 eigene Roboter auf dem Feld stehen.





## Upgrades

Nach 10 Kills hat man die Möglichkeit, seine Einheiten und Türme zu verbessern. Nach jedem Upgrade steigt die Anzahl benötigter Kills. Sobald ein Upgrade verfügbar ist, wird der Button grün.

	Turm-Upgrade: Schussrate erhöht
	Turm-Upgrade: Schaden erhöht
	Turm-Upgrade: Gesundheit erhöht
	Unit-Upgrade: Schussrate erhöht
	Unit-Upgrade: Schaden erhöht
	Unit-Upgrade: Gesundheit erhöht
	Unit-Upgrade: Schnellere Bewegung
	Unit-Upgrade: Schussreichweite erhöht

## Spielende

Sobald ein Spieler alle Felder eingenommen und alle Gegner besiegt hat, gewinnt er das Spiel.

