



Projet

Éléments de programmation par objets avec Java

Présentation

Ce projet a pour but la réalisation d'un programme mettant en œuvre la plupart des points vus dans cette UE. Le thème du programme à réaliser est "le sport". Dans cette thématique, le type de programme est libre. Par exemple (non exhaustif) : simulation d'un match de hand ball, de basket, de football,... programme de gestion d'un club de sport (liste des joueurs, gestion des équipes du club,...), programme de gestion de compétitions sportives (affichage des journées de championnat, gestion des résultats, affichage des scores,...), etc. Votre programme doit prendre en compte les spécificités du sport choisi.

Planning

Semaine	
- du 14 au 18 décembre :	vous devez présenter à votre chargé de TD l'idée de projet que vous avez ainsi que les classes principales envisagées
- du 4 au 8 janvier :	vous devez rendre le compte-rendu final (détails ci-dessous) et présenter votre programme lors de la soutenance prévue pendant la dernière séance de TME de votre groupe

Barème indicatif

La note finale (sur 20) sera déterminée de la façon suivante :

sur 1 point	: originalité et pertinence (comment ce projet répond bien à la thématique posée)
sur 3 points	: hiérarchie d'héritage des classes : au moins 3 niveaux, nombre de classes et d'interfaces compris entre 7 et 15. Diagramme UML fournisseur complet et correct.
sur 3 points	: qualité de la conception, comment les classes, interfaces et leurs liens sont justifiés, respect des bonnes pratiques de POO.
sur 8 points	: mise en œuvre des éléments vus en cours/td/tme (cf. tableau à remplir dans le fichier description-projet)
sur 1 point	: clarté et lisibilité du programme (noms des variables, méthodes, classes, présence de commentaires explicatifs)
sur 4 points	: soutenance : réponses aux questions, présentation d'une démonstration des fonctionnalités du programme

Modalités et compte-rendu

Ce mini-projet est à réaliser seul ou en groupe de 2 ou 3 (maximum) étudiants d'un même groupe de TD.

Le compte-rendu sera composé d'un fichier archive contenant les fichiers suivants :

- le fichier libreoffice **description-projet.odt** (ou sa version word **description-projet.doc**) complété avec les informations demandées. Toutes les classes écrites dans ce projet seront mises (copier/coller) dans ce fichier. Pour éviter les problèmes de lecture de vos fichiers, nous vous recommandons de transformer votre fichier au format PDF.
- un répertoire avec tous les fichiers java écrits pour ce projet. Un répertoire **doc** avec une documentation javadoc des classes écrites n'est pas obligatoire mais sera apprécié.

Pour la soutenance, une démonstration rapide (moins de 5mns) des fonctionnalités de votre programme vous sera demandée.