

Corso di Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche

Progettazione e realizzazione di un simulatore per l'irrigazione di precisione

Tesi di laurea in:
BASI DI DATI AVANZATE

Relatore

Matteo Golfarelli

Candidato

Davide Speciali

Correlatore

Manuele Pasini

Indice

1	Un prototipo d'irrigazione prescrittivo	1
1.1	Analisi	1
1.1.1	Descrizione	1
1.1.2	Modello del Dominio	1
1.1.3	Requisiti	1
1.2	Design e Architettura	1
1.2.1	Arduino	1
1.2.2	Frontend	2
1.2.3	Backend	2
1.3	Valutazione	2

Capitolo 1

Un prototipo d'irrigazione prescrittivo

1.1 Analisi

1.1.1 Descrizione

1.1.2 Modello del Dominio

(descrizione delle entità e i rapporti fra loro, quindi UML di analisi)

1.1.3 Requisiti

(spiegare cosa l'applicazione dovrà fare: requisiti funzionali e non funzionali)

1.2 Design e Architettura

Divisione tra software e uml dei tre in breve

1.2.1 Arduino

(json, interrupt timer per la lettura dei sensori, superloop per pompa)

1.2.2 Frontend

(spiegazione interfaccia?, uso di chartjs, uso di pooling per stato attuale, aggiornamento del tempo ad caricamento pagina, API)

1.2.3 Backend

(elaborazione dati sensori, calcolo consiglio irriguo, persistenza, API, architettura simil-microservizi con uml ecc.)

1.3 Valutazione

mostrare che il controllore + matrici funzionano

Ringraziamenti

Optional. Max 1 page.