

#### МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

#### Факультет Информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 17

Дисциплина: «Backend»

**Тема:** Изучение кэширования в веб-приложении на основе ASP.NETCore

Выполнил: студ	цент группы:	231-339
Караг	иетян Нвер Каренович (Фамилия И.О.)	ч
Дата, подпись:	04.05.25	Киш (Ноділісь)
Проверил:	(Фамилия И.О., степень, звание)	(Оценка)
Дата, подпись_	(Дата)	(Подпись)

## Цель:

Ознакомиться с механизмами кеширования в ASP.NET Core для оптимизации производительности веб-приложений.

#### Задачи:

- Изучить основные типы кэширования доступные в ASP.NET Core: внутренний кэш, кэш памяти, кэш диска, распределенный кэш.
- Реализовать простые примеры использования каждого типа кэширования в веб-приложении.
- Протестировать работу кэша при различных сценариях, включая частые запросы, изменение данных и истечение времени жизни кэша.
- Оценить влияние использования кеширования на производительность и время ответа веб-приложения.

# Ход работы

Кэширование позволяет значительно снизить нагрузку на базу данных и улучшить время отклика веб-приложения за счет хранения результатов дорогостоящих операций (например, запросов к БД) в более быстром хранилище. В ASP.NET Core доступны четыре основных механизма кэширования: встроенный in-memory cache (памятный кэш), распределенный кэш (distributed cache), дискбазированный кэш на уровне приложения и кеширование HTTP-ответов (response cache). В ходе этой лабораторной работы были последовательно реализованы и протестированы примеры каждого из этих видов.

# Настройка приложения и сервисов

Перед тем как приступить к контроллеру, в файле **Program.cs** были добавлены все необходимые сервисы и настроено логирование. Сначала подключаются службы кэширования:

Листинг 1. Подключение через систему Dependency Injection сервисов кэширования.

```
builder.Services.AddMemoryCache(); // Встроенный In-Memory кэш
builder.Services.AddDistributedMemoryCache(); // Распределенный кэш
builder.Services.AddResponseCaching(); // Кэширование НТТР-ответов
```

После этого очищаются стандартные провайдеры логирования и настраивается Serilog, чтобы выводить сообщения в консоль и файлы:

Листинг 2. Настройка сервисов логирования.

```
builder.Logging.ClearProviders();
builder.Logging.AddConsole();
builder.Logging.AddDebug();

Log.Logger = new LoggerConfiguration()
    .MinimumLevel.Debug()
    .WriteTo.Console()
    .WriteTo.File("Logs/log-.txt", rollingInterval: RollingInterval.Day)
    .WriteTo.File(new Serilog.Formatting.Json.JsonFormatter(), "Logs/structured-.json", rollingInterval: RollingInterval.Day)
    .CreateLogger();

builder.Host.UseSerilog();
```

И последним этапом настройки приложения является подключение соответствующих middleware для Response Caching и Serilog Request Logging:

Листинг 3. Подключение необходимых middleware.

```
app.UseSerilogRequestLogging();
app.UseResponseCaching();
```

# Реализация In-Memory Cache

В методе GetProducts() контроллера сначала проверяется, есть ли в IMemoryCache список товаров по ключу "ProductsList". Если данные найдены, в лог записывается сообщение об успешном попадании в кэш, и возвращается сохраненный список. При первом обращении кэш пуст, поэтому список загружается из базы и сохраняется в память на 30 секунд:

Листинг 4. GEТ-запрос с реализацией кэширования во внутренней памяти.

```
[HttpGet]
public async Task<ActionResult<List<Product>>> GetProducts()
{
    if (_memoryCache.TryGetValue(ProductsCacheKey, out List<Product> products))
    {
        _logger.LogWarning($"MemoryCache: найдено в кэше {products.Count} това-
pob");
    }
    else
    {
        _logger.LogWarning("MemoryCache: читаем из базы данных...");
        products = await _context.Products.ToListAsync();
        _memoryCache.Set(ProductsCacheKey, products, TimeSpan.FromSeconds(30));
        _logger.LogWarning($"MemoryCache: закэшировано {products.Count} товаров на
30 секунд");
    }
    return Ok(products);
}
```

Эта схема отлично подходит для тех данных, которые часто запрашиваются и редко меняются в пределах 30 секунд (или любого другого промежутка времени).

```
| Color | Colo
```

Рисунок 1. Примеры консольных логов (строки, начинающиеся с желтой метки WRN).

### Распределенный кэш (Distributed Cache)

Для метода GetProductById(int id) использован IDistributedCache. Первоначально пытаемся получить сериализованный JSON-объект товара по ключу, формируемому как "Product\_{id}". При отсутствии в кэше считываем товар из базы, сериализуем его в JSON и сохраняем в распределенный кэш на 60 секунд. При повторном запросе данные будут доставаться не из БД, а из кэша:

Листинг 5. GET-запрос с кэшированием данных о товаре в распределенном кэше.

```
// GET: api/products/{id}
[HttpGet("{id}")]
public async Task<ActionResult<Product>> GetProductById(int id)
    string cacheKey = $"Product {id}";
    Product product = null;
    var cached = await distributedCache.GetStringAsync(cacheKey);
    if (!string.IsNullOrEmpty(cached))
        logger.LogWarning($"DistributedCache: найден в распределенном кэше товар с
ключом {cacheKey}");
        product = JsonSerializer.Deserialize<Product>(cached)!;
    else
        _logger.LogWarning($"DistributedCache: в кэше не найден продукт по ключу
{cacheKey}. Читаем из базы данных...");
        product = await _context.Products.FirstOrDefaultAsync(p => p.Id == id);
        if (product is null)
            return NotFound("Продукт не найден");
        var options = new DistributedCacheEntryOptions
            AbsoluteExpirationRelativeToNow = TimeSpan.FromSeconds(60)
        };
        await _distributedCache.SetStringAsync(cacheKey, JsonSerializer.Serial-
ize(product), options);
        _logger.LogWarning($"DistributedCache: продукт с ключом {cacheKey} закэши-
рован на 60 секунд");
    return Ok(product);
```

Такой подход позволяет масштабировать приложение в нескольких экземплярах: все они будут обращаться к единому распределенному хранилищу (в примере — в памяти, но в продакшене это может быть Redis).

```
| Policy Adaptives agreed to all annex for Delical Principles (Control Control Control
```

Рисунок 2. Примеры консольных логов (строки, начинающиеся с желтой метки WRN).

### Кэширование на диске

Для демонстрации файлового кэша реализован метод GetProductByIdDiskCache(int id), который хранит результат в файле CacheFiles/product\_{id}.json. Если файл существует и моложе 45 секунд, данные читаются из файла, иначе снова запрашиваются из БД и сохраняются в файл:

Листинг 6. GET-запрос с кэшированием данных о товаре на диске в формате JSON-файлов.

```
else
{
    __logger.LogWarning($"DiskCache: в кэш диске не найден продукт (ID = {id}).
Читаем из базы данных...");
    product = await __context.Products.FirstOrDefaultAsync(p => p.Id == id);

    if (product is null)
        return NotFound("Продукт не найден");

    Directory.CreateDirectory("CacheFiles");
    await System.IO.File.WriteAllTextAsync(cacheFile, JsonSerializer.Serialize(product));
    __logger.LogWarning($"DiskCache: записан файл {cacheFile}");
}

return Ok(product);
}
```

Файловый кэш удобен для данных, которые не изменяются слишком часто и должны сохраняться между перезапусками приложения.

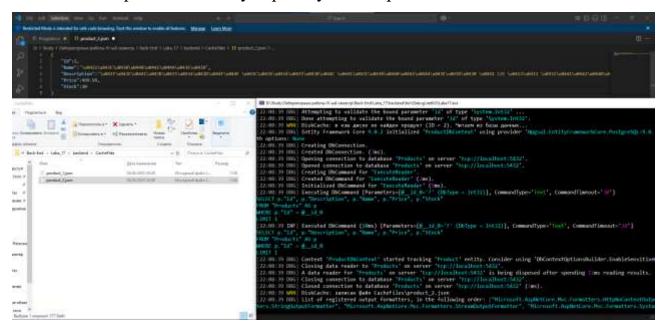


Рисунок 3. Демонстрация содержимого подобного JSON-файла. Примеры консольных логов.

# Кэширование HTTP-ответов (Response Caching)

HTTP-кэширование позволяет браузеру или прокси хранить готовый ответ. В методе GetProductsResponseCache() добавлен атрибут [ResponseCache] с параметром Duration = 20 секунд. NoStore = false означает, что заголовок Cache-Control не будет содержать директиву no-store. Если бы NoStore = true, сервер

бы добавил Cache-Control: no-store, запрещая любому узлу кэшировать ответ вовсе. Поскольку мы устанавливаем NoStore = false, кэширование разрешено, и в HTTP-заголовках мы увидим, например: Cache-Control: public, max-age=20. При первом запросе ответ формируется и кэшируется, а при повторном в течение 20 секунд сервер не будет выполнять бизнес-логику, а просто выдаст сохраненный ответ:

Листинг 7. GET-запрос с кэшированием HTTP-ответа.

```
// GET: api/products/response
[HttpGet("response")]
[ResponseCache(Duration = 20, Location = ResponseCacheLocation.Any, NoStore =
false)]
public async Task<ActionResult<List<Product>>> GetProductsResponseCache()
{
    __logger.LogWarning($"ResponseCache: формируется свежий ответ в
{DateTime.UtcNow}");
    var products = await __context.Products.ToListAsync();
    return Ok(products);
}
```

```
| Description of the Common process of the C
```

Рисунок 4. Примеры консольных логов.