

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VII  
NAVIGASI DAN NOTIFIKASI**



**Disusun Oleh :**

**Fadhila Agil Permana / 2211104006**

**SE06-1**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

**TUGAS PENDAHULUAN**

**A. SOAL NOMOR 1**

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya terdapat *navigasi* untuk pindah dari satu halaman ke halaman lainnya.

## Source code



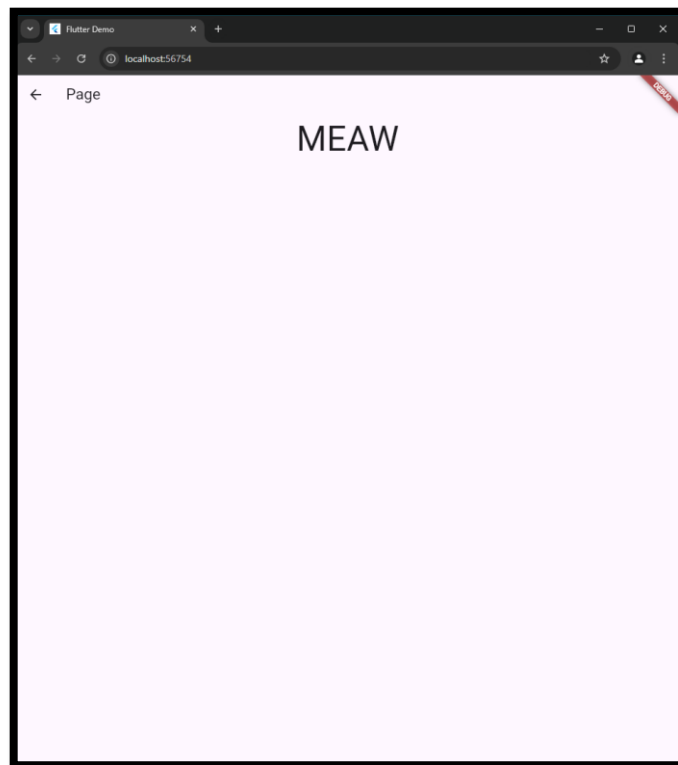
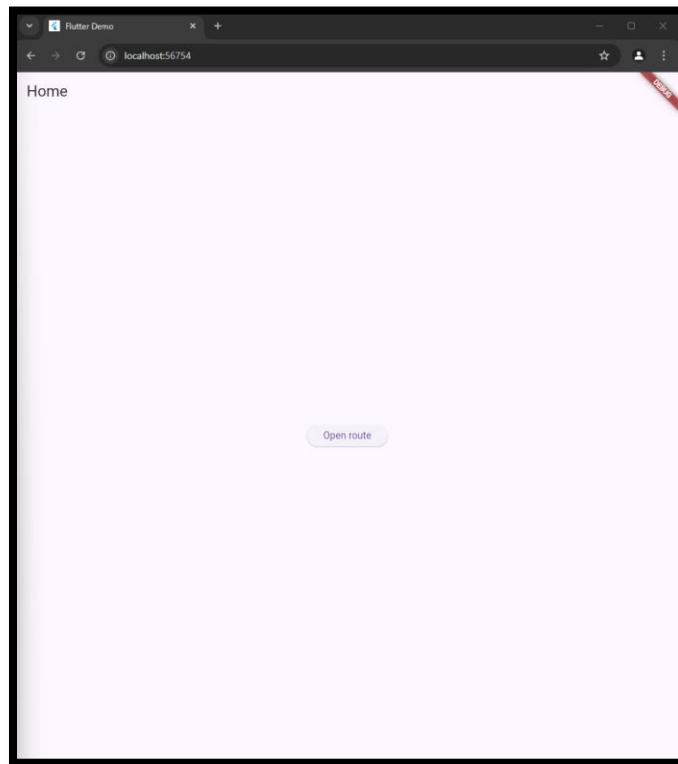
```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:tp/page.dart';
3
4  void main() {
5    runApp(
6      const MaterialApp(
7        title: 'Flutter Demo',
8        home: MyApp(),
9      ),
10    );
11  }
12
13  class MyApp extends StatefulWidget {
14    const MyApp({super.key});
15
16    @override
17    State<MyApp> createState() => _MyAppState();
18  }
19
20  class _MyAppState extends State<MyApp> {
21    @override
22    Widget build(BuildContext context) {
23      return Scaffold(
24        appBar: AppBar(
25          title: const Text('Home'),
26        ),
27        body: Container(
28          alignment: Alignment.center,
29          child: ElevatedButton(
30            child: const Text('Open route'),
31            onPressed: () {
32              Navigator.push(
33                context,
34                MaterialPageRoute(builder: (context) => const Pageku()),
35              );
36            },
37          ),
38        ),
39      );
40    }
41  }
42
```



```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class Pageku extends StatelessWidget {
4    const Pageku({super.key});
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return Scaffold(
9        appBar: AppBar(
10         title: const Text('Page'),
11       ),
12       body: const Row(
13         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
14         children: [
15           Text(
16             "MEAW",
17             style: TextStyle(fontSize: 50),
18           )
19         ],
20       ),
21     );
22   }
23 }
24
```

Screenshoot Output

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)



## Deskripsi Program

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.**

**Ini adalah program sederhana dari flutter yang mana gunanya akan berpindah halaman menggunakan.**

```
body: Container(  
  alignment: Alignment.center,  
  child: ElevatedButton(  
    child: const Text('Open route'),  
    onPressed: () {  
      Navigator.push(  
        context,  
        MaterialPageRoute(builder: (context) => const Pageku()),  
      );  
    },  
  ),  
),
```

Jadi Disini, Yang di bold dan warna kuning adalah dalang utamanya, yang ada di dalam sebuah tombol ( Tombol nya ini sendiri atau host yang di jangkit dari **OnPressed & Navigator nya, bisa di ganti dengan yang lain. Sesimple text biasa pun bisa**). Yang mana akan pergi ke page lainnya dengan mengambil atau membaca class page atau file nya **“MaterialPageRoute(builder: (context) => const Pageku()),”**. Yang mana pageku nya itu nanti bisa dibaca ketika kita meng include “import file page nya ke dalam file utama atau file yang ada tombol berpindah nya “