

# 腾讯DevOps

—— 在研发管理中的实践



# 孙辰星

#### marssun

#### 腾讯研发管理部产品经理

负责腾讯源代码管理平台

SNG腾讯云DevOps联合项目组成员 MIG无线研发部DevOps质量联合项目组成员 IEG自研体系管理部蓝盾联合项目组成员





# 内容

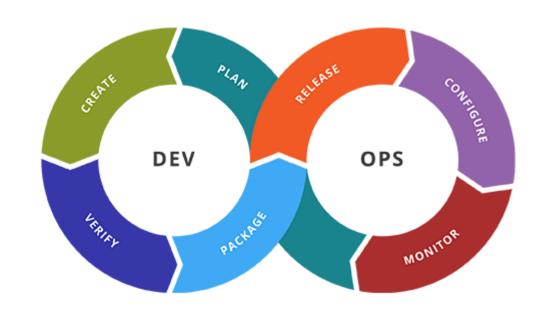
- 1 腾讯的研发工具族
- 2 例子1.研发项目管理的例子
- 3 例子2.质量控制的结合例子
- 4 腾讯研发工具体系的开源开放



# 腾讯研发管理工具体系











#### 集团公共线

- OA体系
- 知识管理
- 企业IM
- 办公网络
- 需求敏捷
- 代码管理
- 一 安全管理

#### 多组平台型工具线

- 互动娱乐 IEG
- 一 社交网络 SNG
- 一 无线互联网 MIG
- 微信 & CDG

\_ .....



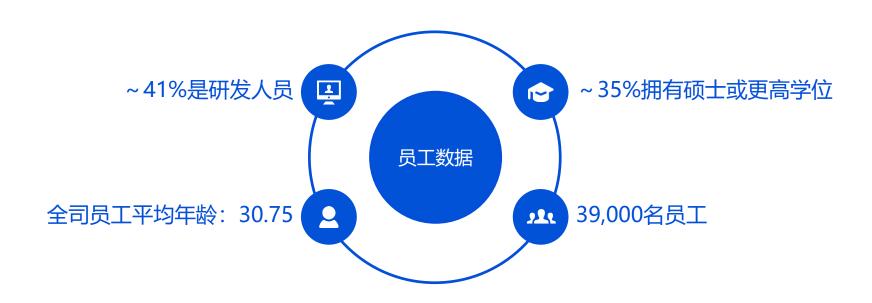
社交网络

#### 微信





#### 拥有一支充满活力和高度专业的团队



15,000名技术族员工





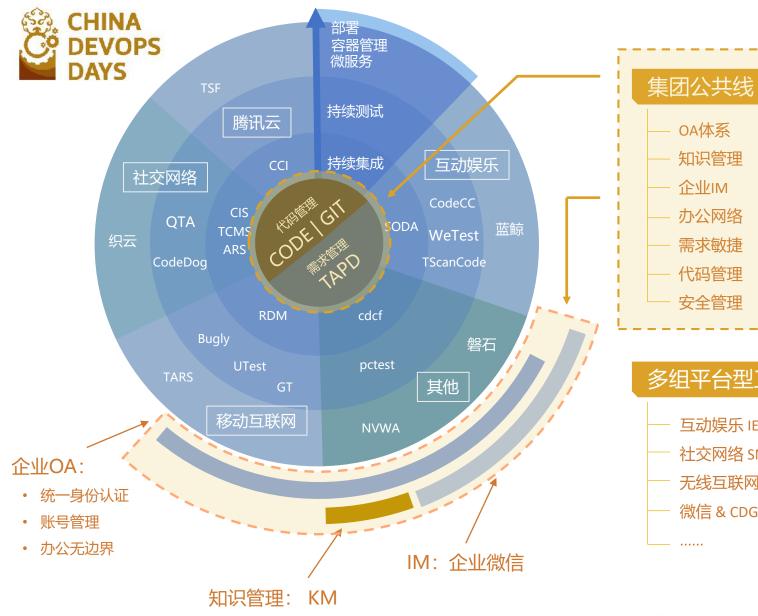
### 研发效率 = 产品能力 / 技术族人数





## 原因

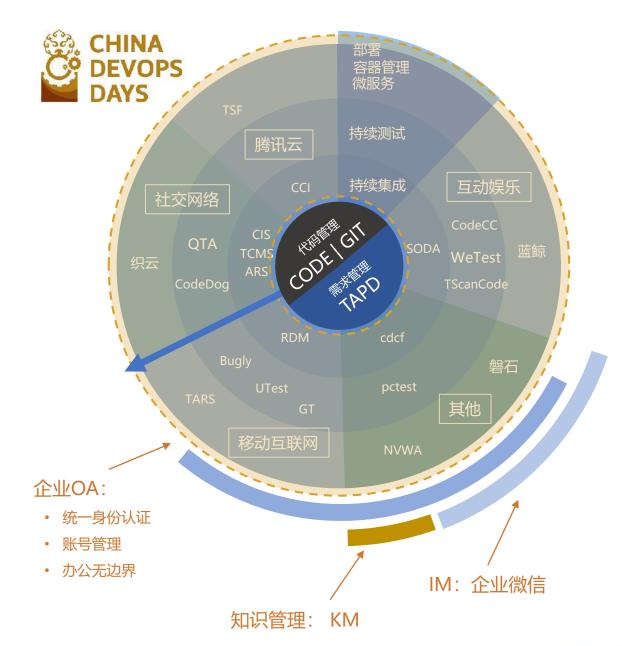
- 1 加班
- 2 敏捷,倡导小单位作战
- 3 去中心化的工具体系,自动化程度高
- 4 科学高效的质量控制能力



- 知识管理
- 办公网络
- 需求敏捷
- 代码管理
- 安全管理

#### 多组平台型工具线

- 互动娱乐 IEG
- 社交网络 SNG
- 无线互联网 MIG
- 微信 & CDG



#### 集团公共线

- OA体系
- 知识管理
- 企业IM
- \_ 办公网络
- 需求敏捷
- 一 代码管理
- 安全管理

#### 多组平台型工具线

- 互动娱乐 IEG
- 一 社交网络 SNG
- 无线互联网 MIG
- 微信 & CDG

- .....



# 案例



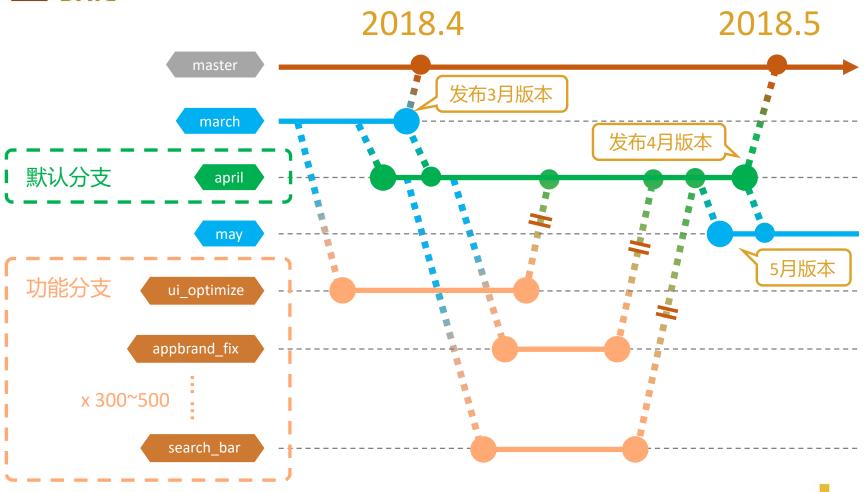


# 某项目

?

- 1 核心团队每月处理300~500个需求
- 2 重点产品,变更管理严格
- 3 使用Git管理代码,多团队分支协作
- 4 使用TAPD进行敏捷管理





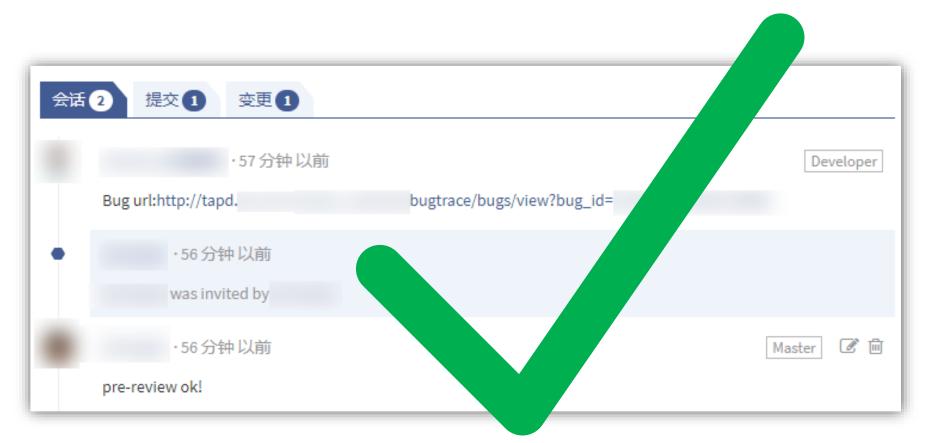


# 1、需求关联





### 正确关联需求单





### 关联需求单 (TAPD)





#### 需求侧对"可合入"状态的控制





# 2、质量自动化



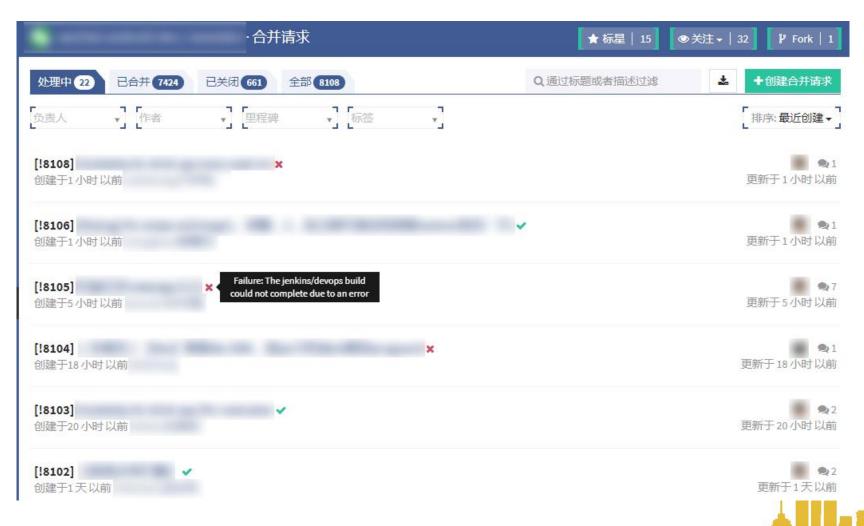








### 合并请求显示编译状态







### 全程自动化

#### 信息流

实时

可追溯

可配置

流程化

拦截合并请求

控制关键分支



合并前检测 合入后检测 封包后检测 提交 合流 编译 发布



 Code Review
 漏洞扫描
 性能测试

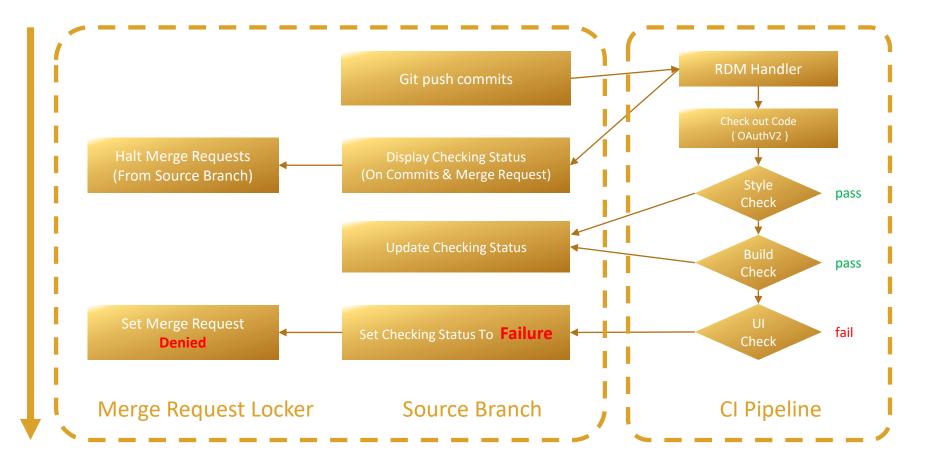
 代码重复率
 代码缺陷
 功能测试

 代码规范
 开源扫描
 体验测试



### Code Git

#### **RDM**



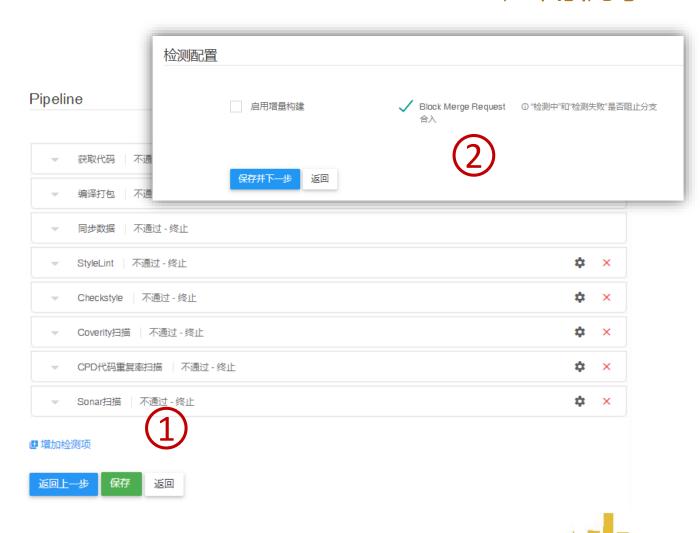


### RDM应用例子

#### **Pipeline**

#### 配置检测项

- 1. 配置检测指标
- 2. 配置阻断策略 (是否阻止合并)

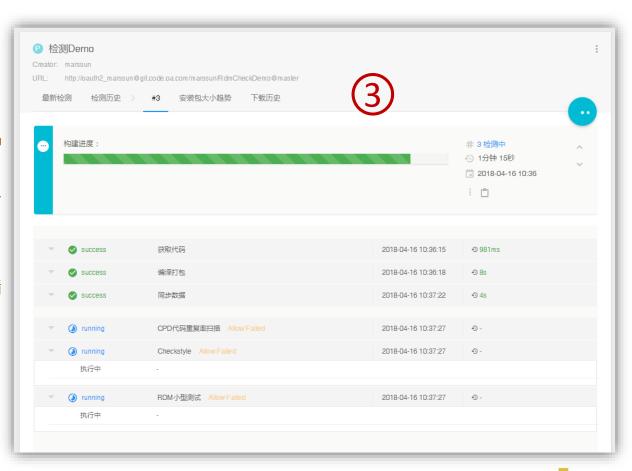






#### 信息流

- 1. Commit列表 (提交历史) 中
- 2. 对应分支的Merge Request上
- 3. Pipeline中
  - 4. 对应Merge Request的信息墙
  - 5. 企业微信的实时通知





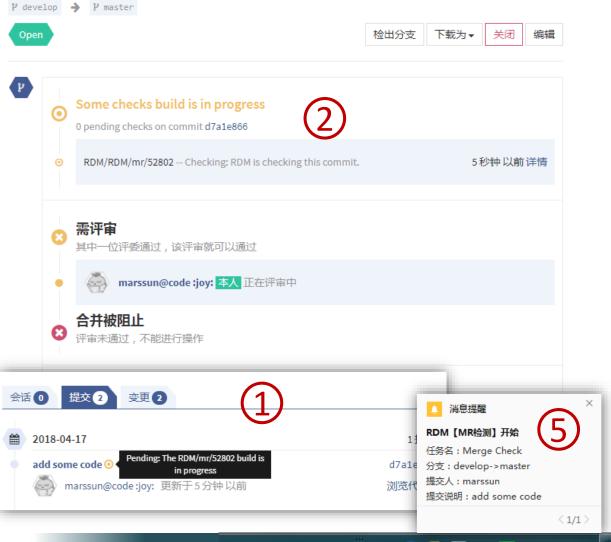


### RDM应用例子

#### Merge commits to master

### 信息流

- 1. Commit列表(提交历史)中
- 2. 对应分支的Merge Request上
  - 3. Pipeline中
  - 4. 对应Merge Request的信息墙
- 5. 企业微信的实时通知









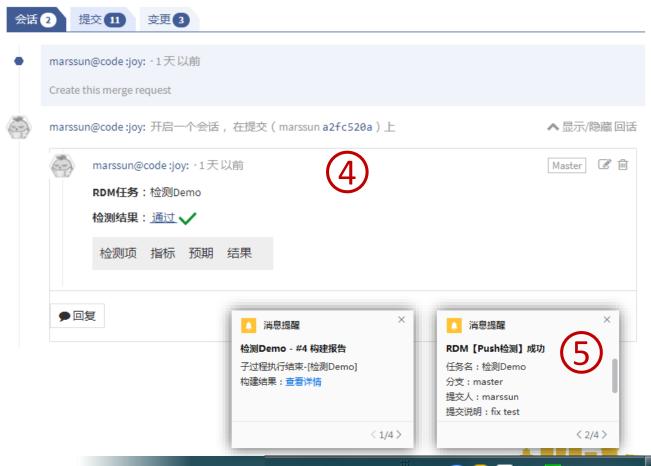






#### 信息流

- 1. Commit列表 (提交历史) 中
- 2. 对应分支的Merge Request上
- 3. Pipeline中
- 4. 对应Merge Request的信息墙
- 5. 企业微信的实时通知











22:09



#### 阻断能力

### RDM应用例子

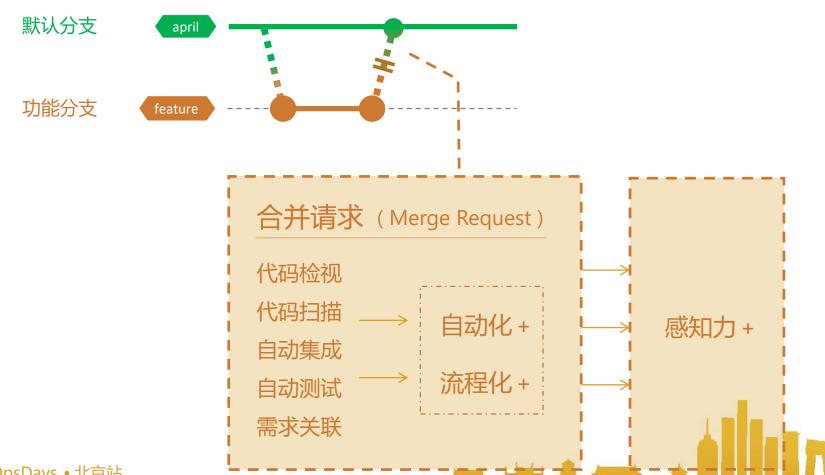
×





### 合流控制

#### Merge feature to april





# 小结

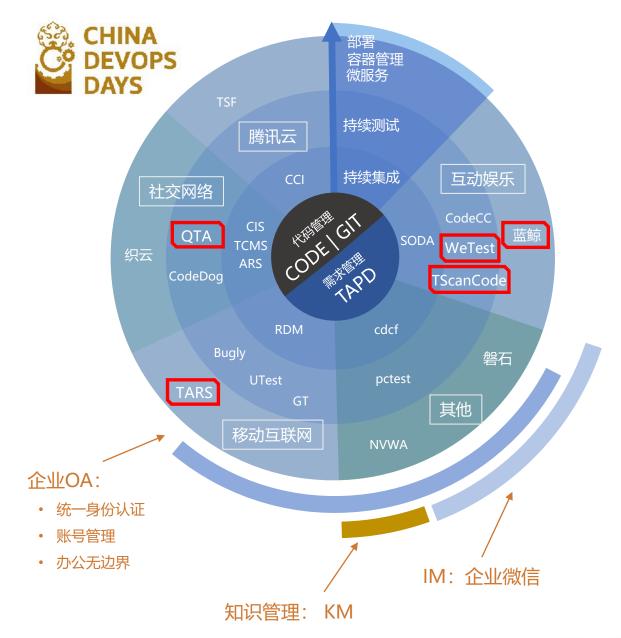
- 1 充分利用代码平台和IM实现信息流
- 2 充分利用代码平台的流程阻断能力
- 3 需求与发布版本的流程强关联
- 4 全程自动化
- 5 快速细粒度的测试和测试反馈





# 开源和开放





#### 已开源

– TARS

- 蓝鲸配置平台

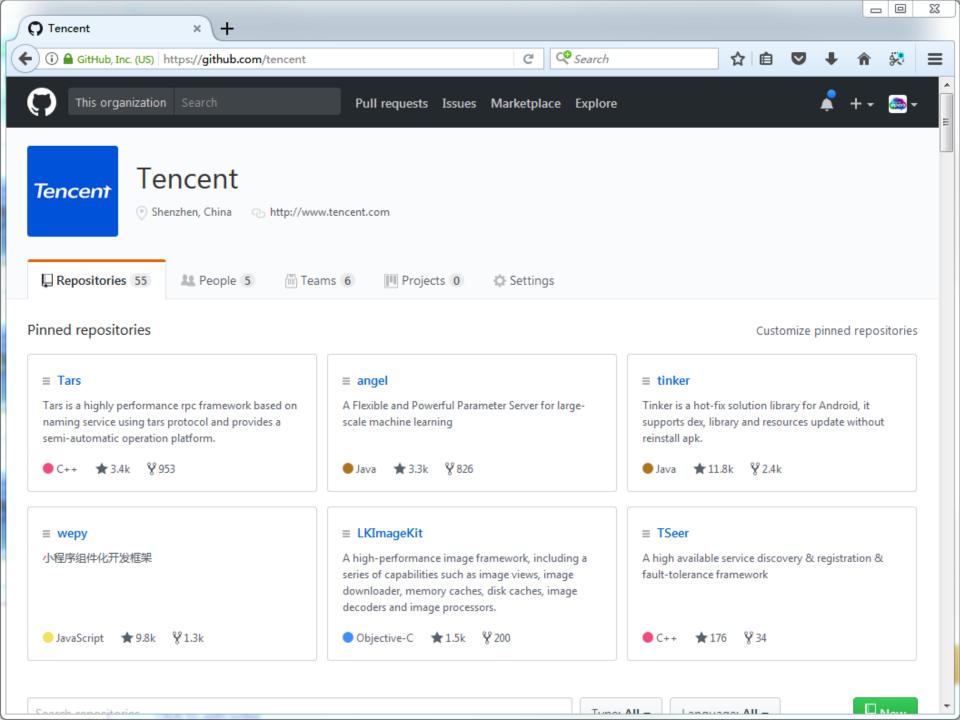
- QTA

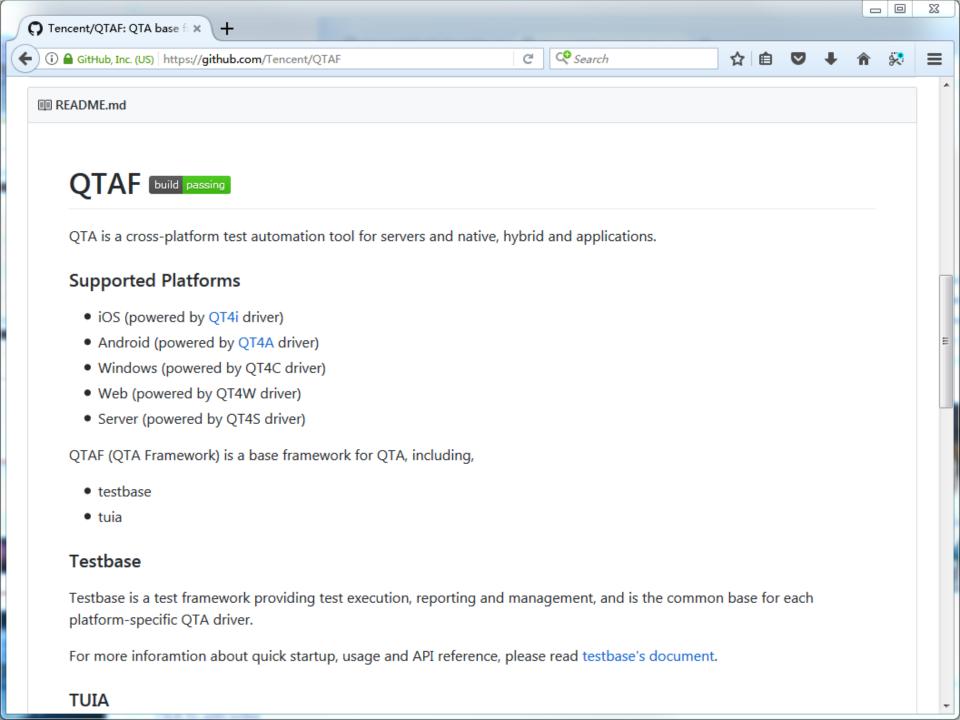
GAutomator

TscanCode

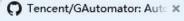
- GT

OOMDetector

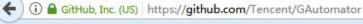


























wetest 2.3.1 license mit

GAutomator是一个针对Unity手游的UI自动化测试框架。设计理念与使用方式,类似于Android的UIAutomator。GAutomator以Unity中的GameObject为操作对象,通过操作GameObject实现UI自动化测试。基于GameObject的方式,不存在手机分辨率适配的问题,一份脚本能够运行在不同手机之上,基于GameObject的另外一个优点为鲁棒性较强,游戏的UI界面经常发生变化,GameObject变化频率相对较低。



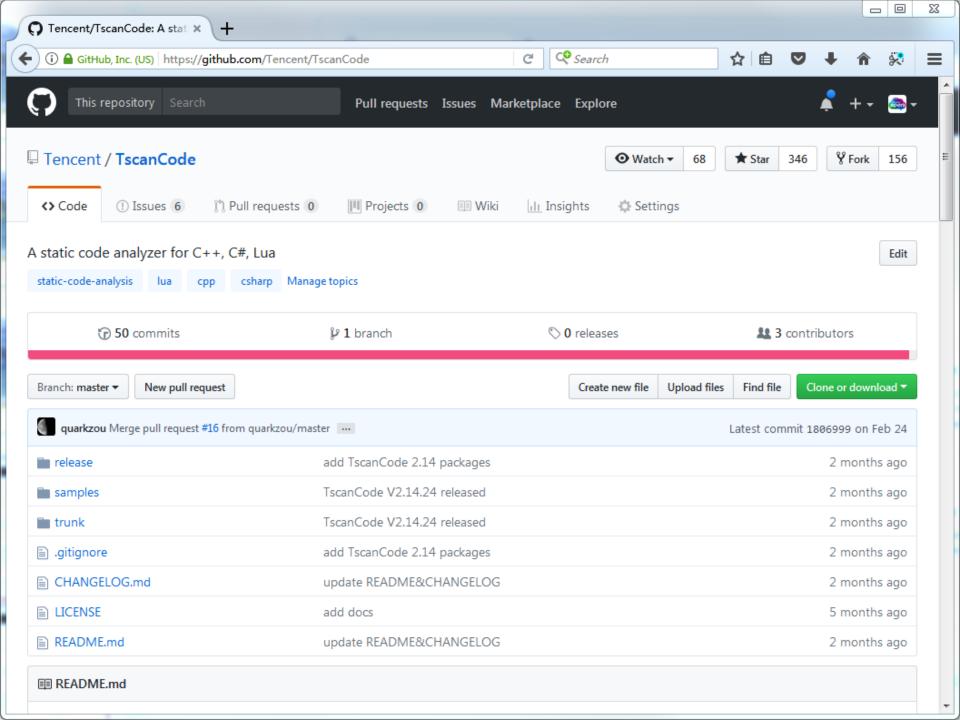


#### 一 运行环境要求

window平台下运行, linux可运行脚本(GAutomator)。

- python 2.7版本
- 环境变量中包含有adb

工程中已包含所有的库,打开即可编写测试用例,写完即可运行(考虑到国内公司网络限制较多,python库的安装非常麻





### 方方面面







# **THANKS**

Website:

chinadevopsdays.org/

Global Website:

www.devopsdays.org/events/2018-beijing/

Official Email:

organizers-beijing-2018@devopsdays.org



Official Wechat