Plan de test AGauthier MLeporcq

Objectif du Plan de Test

Garantir le bon fonctionnement du du Morpion en vérifiant : Les fonctionnalités de base via des tests unitaires fonctionnels.

L'expérience utilisateur complète à travers des tests de bout en bout (E2E).

Tests Fonctionnels Unitaires

Composant	Test	Critère de réussite
Initialisation du jeu :	Vérifier que la grille est vide au début de la partie.	La grille contient uniquement des cases vides.
Tour du joueur :	Vérifier que le joueur peut placer son symbole (X ou O) dans une case vide.	Le symbole est placé dans la case sélectionnée.
Validation du coup :	Empêcher que le joueur joue dans une case déjà occupée.	Retourne une erreur ou empêche l'action.
Gestion des égalités :	Identifier une égalité lorsque toutes les cases sont remplies sans gagnant.	Retourne "égalité" lorsque toutes les cases sont pleines.
IA simple :	Vérifier que l'IA joue uniquement dans une case valide.	L'IA joue dans une case vide.
Fin de partie :	Vérifier que le jeu s'arrête une fois qu'un joueur gagne, perd ou qu'une égalité est détectée.	Le jeu affiche le résultat et bloque les actions.

Tests de Bout en Bout (E2E)

Étape	Scénario	Critère de réussite
Démarrage du jeu :	Lancer le programme et afficher la grille initiale.	La grille s'affiche avec toutes les cases vides.
Tour du joueur :	Simuler un joueur humain qui place un "X" dans une case vide.	La case affiche un "X".
Tour de l'IA :	Vérifier que l'IA joue automatiquement après le joueur humain.	L'IA joue dans une case vide.
Détection de la victoire :	Simuler une partie où un joueur aligne 3 symboles pour gagner.	Le jeu affiche le message de victoire.
Détection de la défaite :	Simuler une partie où l'IA aligne 3 symboles pour gagner.	Le jeu affiche le message de défaite.
Détection de l'égalité :	Simuler une partie où toutes les cases sont remplies sans gagnant.	Le jeu affiche "égalité".
Simulation de scénario long :	Jouer une partie complète alternant plusieurs tours entre joueur et IA.	Le jeu fonctionne sans erreurs ni interruptions.