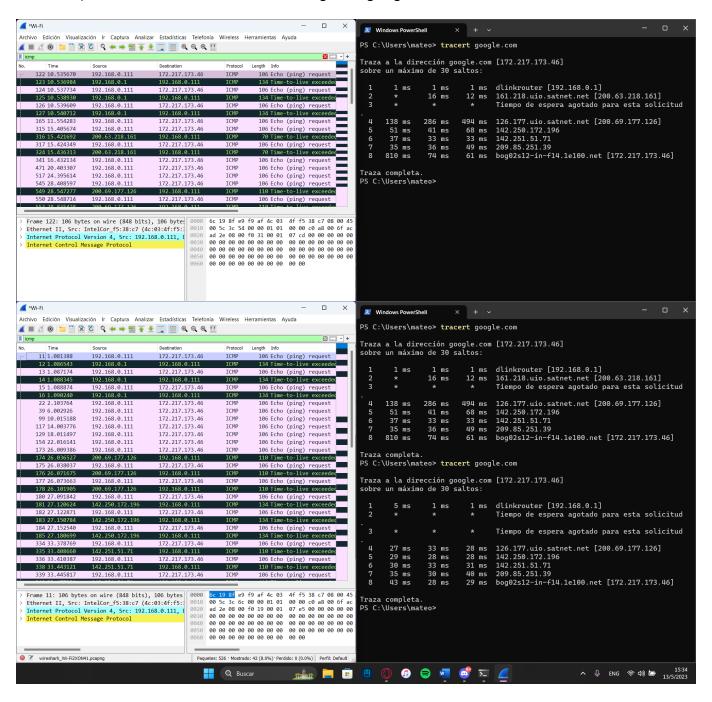
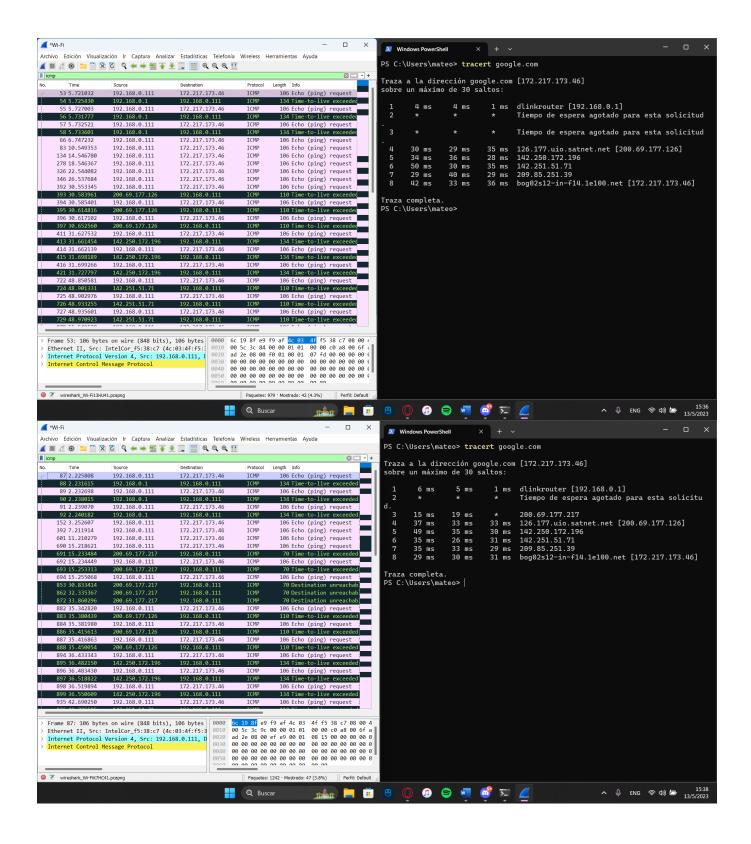
## CMP-4005 -- Homework 3

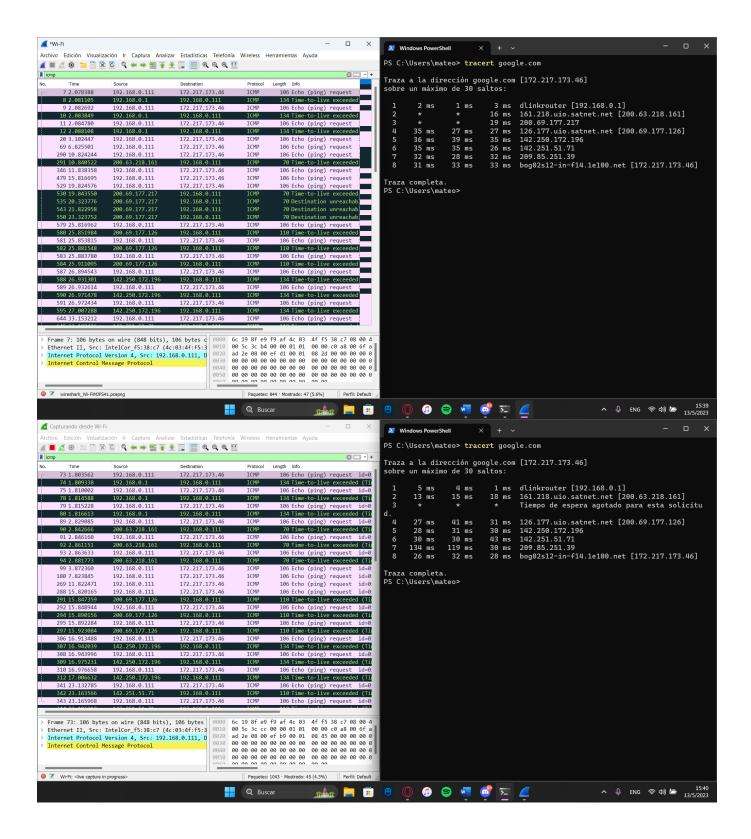
Nombre: Mateo Ruiz Davila Código Banner: 00212195

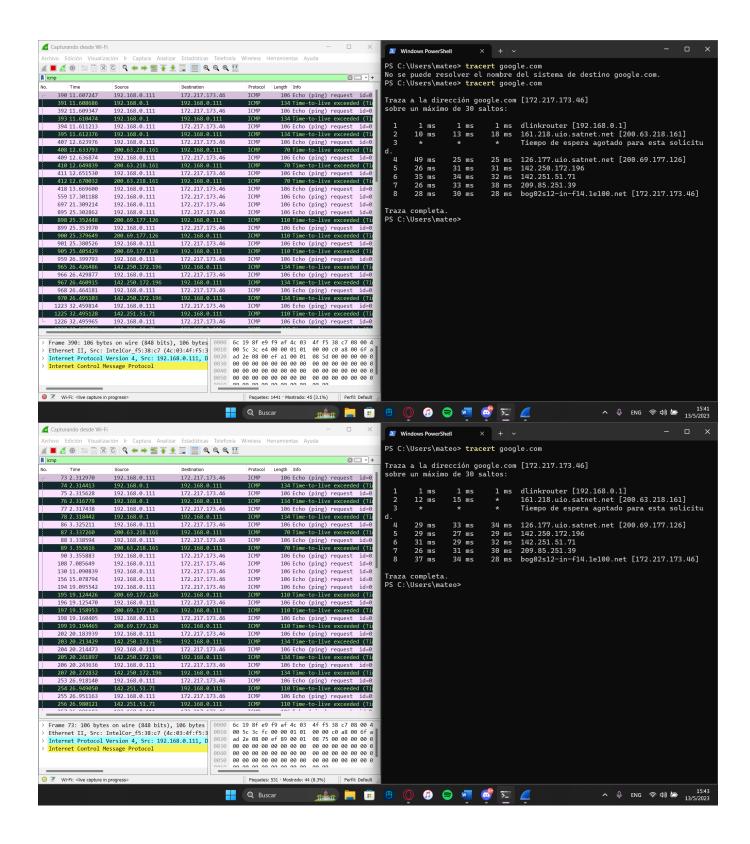
Answer the following questions.

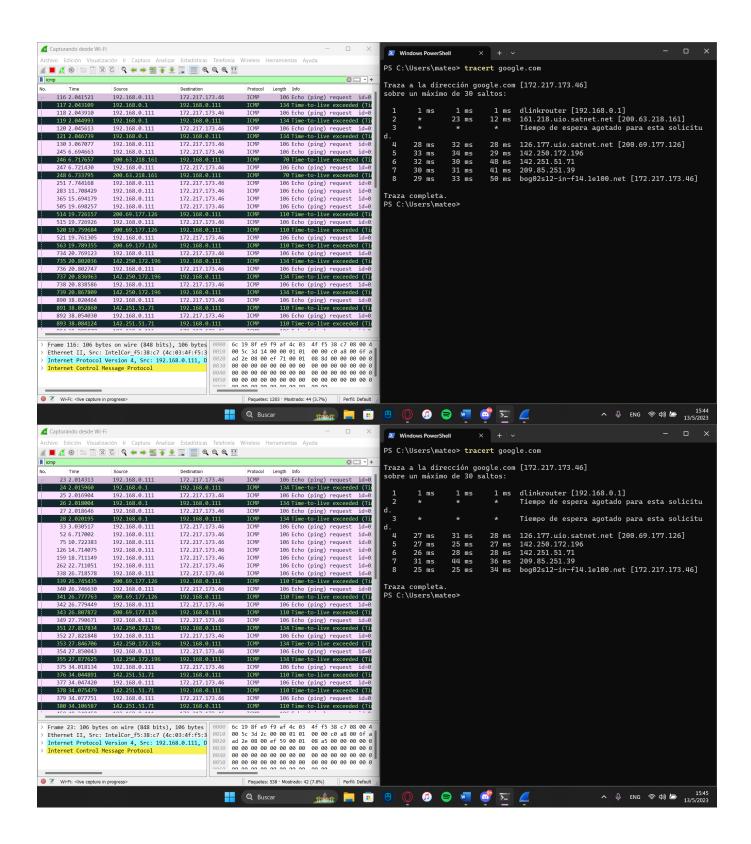
- 1) Read the following Wireshark tutorial, and use it to capture traffic from the following scenarios. Use screenshots to show your results.
  - a) Run 10 traceroute commands against google.com



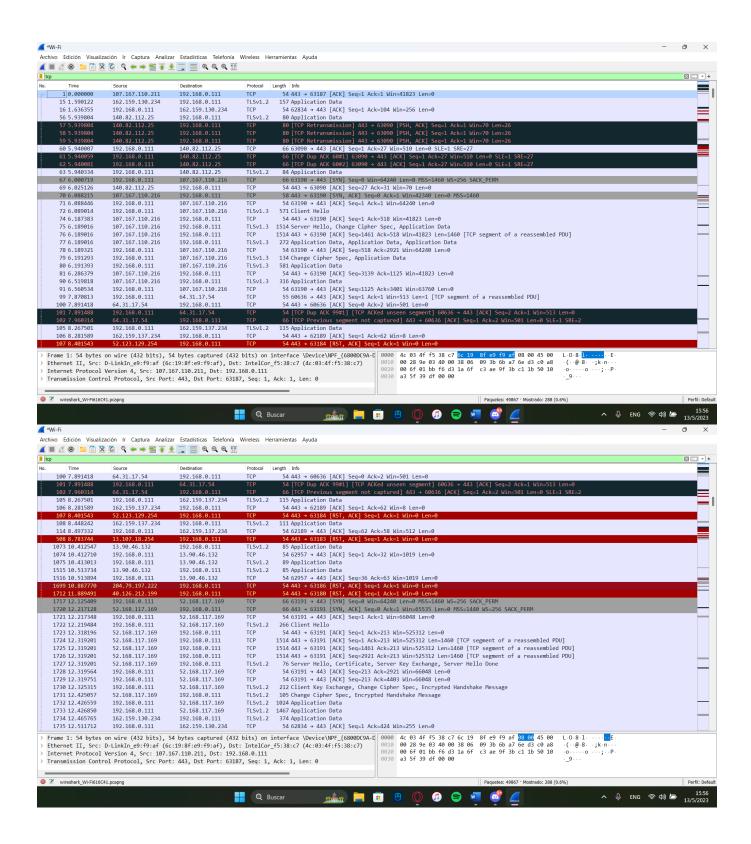


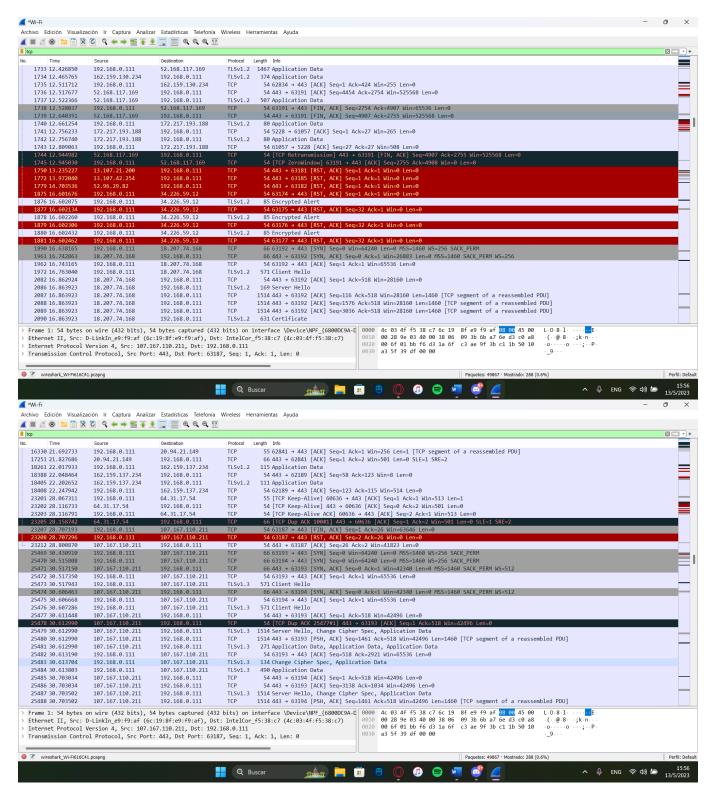






b) Watch a video from youtube.com. Capture the TCP handshake, and the congestion window.





2) Use Dijkstra's to get the routing tables for nodes A, B and E.

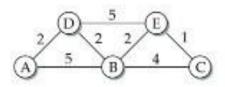


Tabla de enrutamiento para el nodo A:

Destino	Siguiente salto	Distancia
A	Null	0
В	D	4
С	В	8
D	A	2
E	D	7

Tabla de enrutamiento para el nodo B:

Destino	Siguiente salto	Distancia
A	D	4
В	Null	0
С	В	4
D	В	2
Е	С	5

Tabla de enrutamiento para el nodo E:

Destino	Siguiente salto	Distancia
A	D	7
В	С	5
С	E	1
D	E	5
E	Null	0

## Código utilizado:

```
import sys
def dijkstra(graph, start_node):
    distances = {node: float('inf') for node in graph}
    distances[start_node] = 0
    next hops = {node: None for node in graph}
    visited = set()
    while len(visited) < len(graph):</pre>
         current node = min(
              (node for node in graph if node not in visited),
              key=lambda node: distances[node]
         visited.add(current_node)
         for neighbor, weight in graph[current_node].items():
              distance = distances[current node] + weight
              if distance < distances[neighbor]:</pre>
                   distances[neighbor] = distance
                   next_hops[neighbor] = current_node
    return distances, next_hops
graph = {
    pn = {
   'A': {'B': 5, 'D': 2},
   'B': {'A': 5, 'D': 2, 'C': 4, 'E': 4 },
   'C': {'B': 4, 'E': 1},
   'D': {'A': 2, 'B': 2, 'E': 5},
   'E': {'C': 1, 'D': 5}
```

3) Suppose a host wants to establish the reliability of a link by sending packets and measuring the percentage that are received; routers, for example, do this. Explain the difficulty of doing this over a TCP connection.

Intentar establecer la confiabilidad de una conexión red mediante el envió de paquetes puede ser un tanto complicada en una conexión TCP en comparación a otras conexiones. Esto se debe a que el mecanismo de control de flujo y control de congestión implementado en el protocolo TCP, puesto que el TCP utiliza algoritmos que garantizan una entrega confiable de datos. En este caso el TCP tiene mecanismos de retransmisiones automáticas, el cual, cuando detecta una perdida de paquetes en la conexión TCP, el protocolo lo volverá a retransmitir de forma automática, ocasionando que los paquetes perdidos puedan llegara su destino tarde, de igual manera también tenemos el control de congestión, mecanismo que usa algoritmos para regular el flujo de datos para evitar una posible congestión en la red ocasionando que la velocidad de envío de paquetes varie dinámicamente. Estos mecanismos aumentan la complejidad al momento de medir la confiabilidad, por lo que la dificultad también es alta.

- 4) Consider a simple congestion control algorithm that uses linear increase and multiplicative decrease (no slow start). Assume the congestion window size is in units of packets rather than bytes, and it is one packet initially.
  - a) Give a detailed sketch of this algorithm.
  - b) Assume the delay is latency only, and that when a group of packets is sent, only a single ACK is returned.
  - c) Plot the congestion window as a function of RTT for the situation in which the following packets are lost: 9, 25, 30, 38 and 50. For simplicity, assume a perfect timeout mechanism that detects a lost packet exactly 1 RTT after it is transmitted.

Suponiendo que el tamaño del remitente es de 1 paquete, este envía una ventana completa en un lote. Eso significa que por cada ACK de una ventana que el remitente recibe, aumenta su ventana efectiva en uno. Sin embargo, esta se reduce a la mitad del numero de paquetes cuando pasa el timeout. Si tomamos en cuenta la situación en la que se nos indica la existencia de paquetes perdido, el tamaño de la ventana inicialmente es 1 y cuando se obtiene el primer ACK este crece a 2. Cuando inicia el segundo RTT enviamos paquetes 2 y 3, y cuando estos obtienen sus ACK la ventana incrementa a 3 y enviamos los paquetes 4,5 y 6, que, con su llegada el tamaño de la ventana pasa a ser 4. Prosiguiendo, cuando llegamos al cuarto RTT, se envían los paquetes 7,8,9,10, donde el paquete 9 se pierde, por tanto, después del timeout el tamaño de la ventana se reduce a 2. Finalmente, la ventana de congestión aumenta hasta perder al paquete 25, reduciendo su tamaño a la mitad el cual vendría a hacer el valor de 3 cuando acaba el noveno RTT.

