

# Tower

## Installation

Das Spiel benötigt einen Webserver, der von einem lokalen Server ersetzt werden kann. Visual Studio Code bietet diese Möglichkeit nach ein paar zusätzlichen Schritten.

1. Visual Studio Code installieren: <https://code.visualstudio.com/>
2. node.js installieren: <https://nodejs.org/en/>
3. Installieren von npm serve. Hierzu öffnet man das Terminal in VSCode und installiert dieses mit: `npm -i -g serve`
4. Das Spiel herunterladen von <https://github.com/plojo/PRIMA/>
5. Im Terminal `npx serve` eingeben
6. Durch den Befehl sollte nun eine IP und Port des lokalen Servers angezeigt werden. Durch das Klicken auf die IP kann diese im Browser geöffnet oder auch eingetippt werden.

Hinweis: Das Spiel ist nicht kompatibel mit Microsoft Edge oder Internet Explorer.

## Bedienungsanleitung

F11 - Vollbild an/aus

### **Im Menü:**

W - Nach oben

S - Nach unten

Leertaste - Auswählen

### **Im Spiel:**

A - Nach links laufen

D - Nach rechts laufen

Leertaste - Springen

ESC - Pausieren