**项目进度周报**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 消费类视听终端操作系统技术与生态 | | |
| 姓名 | 马天成 | 报告日期 | 2025.3.08-2025.3.16 |
| 本周工作概述 | 1. python完成deepseek的agent重构，对话模块已完成，主要以流式输出。  2.提出场景，针对任务构建workflow，进行中  3. 研究多智能体协同实现，进行中  4. 构想影视检索场景下的功能实现  5. 解耦agent和模型，在agent下构建基类，再根据具体功能针对不同的模型构建具体类  （简单说明本周取得了什么成果，本周项目整体进展到了哪一步） | | |
| 2中提出体育比赛图像生成（如输入足球比赛图像，分析进攻路线）的场景，构建workflow进行任务拆解并生成分析图象  3中尝试借鉴swarm里的handoff方法实现多智能体协同实现（如2中提到的场景），目前未完成  4 影视检索功能则需要提供知识库，以及提供特定prompt的agent完成该内容。该方案处于构想状态，需要在深入学习工具链的调用后在工具调用模块里实现知识库模块。  5. 解耦agent和模型，在agent下构建基本功能，然后  当前存在问题   1. 目前只构想了影视智能检索（多模态最终转为文本输入）和体育比赛图像生成（图像输入）两个场景 2. 需要实现另一个模型的交互，即不同于deepseek的相应策略，来实现多模型协同。但构建不同模型对应的agent的基类过程中会可能比较艰难 | | | |