Fakultet elektrotehnike i računarstva Preddiplomski studij Računarstvo

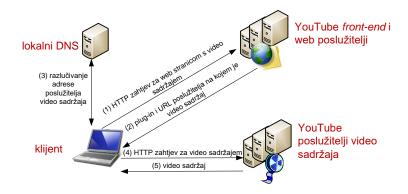
Umrežene višemedijske usluge Akad. god. 2021./2022.

Student: unknown

1. domaća zadaća: prijenos videa putem Interneta

Za izradu zadaće je potrebno instalirati analizator *Wireshark*. Budući da je potrebno analizirati promet koji se generira preko mreže, preporučljivo je prije izrade zadaće zatvoriti sve aplikacije/programe koji generiraju mrežni promet (Skype i ostali IM-klijenti, Dropbox, programi za elektroničku poštu, itd.). Da biste lakše analizirali pakete koji pripadaju određenom toku, možete koristiti opcije *Follow TCP stream* odnosno *Follow UDP stream*, koje se dobiju kada se određeni paket u alatu *Wireshark* odabere desnom tipkom miša.

(1) Preuzmite datoteku sa snimljenim prometom nastalim prilikom pristupa usluzi YouTube i otvorite je u alatu Wireshark. Na sljedećoj slici je prikazan pojednostavljeni postupak pristupa video sadržaju putem usluge YouTube:



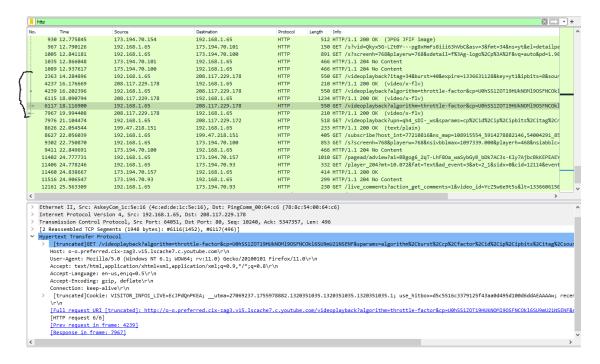
Odgovorite na sljedeća pitanja:

- (a) Pronađite YouTube ID video sadržaja koji je zatražen (YouTube ID je oznaka videa koja se sastoji od velikih i malih slova te znamenaka, a može se pročitati iz URI-a videa kao vrijednost parametra v koja slijedi nakon http://www.youtube.com/watch?v=YcZ5w6e9t5s)
- (b) Koja je IP-adresa *front-end* web poslužitelja na kojeg se korisnik inicijalno spojio? Priložite prikaz snimljenog prometa iz alata *Wireshark* gdje se vidi slanje inicijalnog zahtjeva.

173.194.70.93

(c) Koja je IP-adresa poslužitelja na kojem se nalazi sam video sadržaj (faza gledanja prije promjene kvalitete)? Priložite prikaz snimljenog prometa (*screenshot*) gdje se vidi postupno preuzimanje sadržaja s navedenog poslužitelja.

208.117.229.178

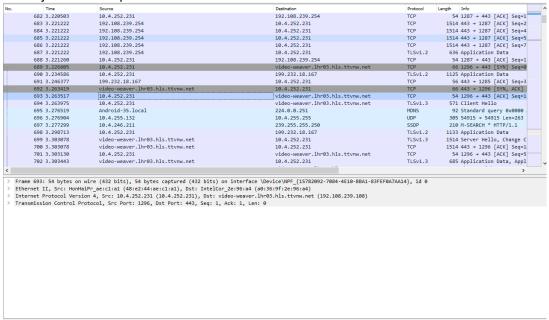


- (2) Pomoću alata *Wireshark* snimite mrežni promet prilikom korištenja usluge Twitch (https://www.twitch.tv/). Video odaberite proizvoljno te ga reproducirajte barem 30 sekundi. Potom zaustavite *Wireshark* i razlučite mrežne adrese (*View* → *Name Resolution* → *Resolve Network Addresses*). Odgovorite na sljedeća pitanja:
 - (a) Utvrdite koji se protokoli koriste (od transportnog sloja naviše). Može li se iz snimljenog prometa utvrditi format videa? Obrazložite svoj odgovor.

TCP i TLS (u kojem je enkriptiran HTTP)

Iz snimljenog prometa se ne može utvridit format videa, jer je cijeli stream enkriptiran. U wiresharku sve što vidimo su TLS paketi unutar kojih je enkriptiran sadržaj viših slojeva.

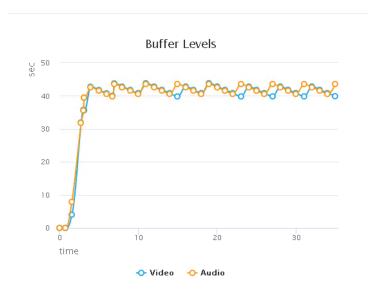
(b) Priložite prikaz snimljenog prometa (*screenshot*) na kojem se vidi ime poslužitelja s kojeg se dostavlja sadržaj te korišteni protokoli.



(3) U Web-pregledniku otvorite poveznicu https://bitmovin.com/demos/stream-test na kojoj se nalazi primjer aplikacije prilagodljivog video strujanja putem protokola HTTP. Pokrenite demo koji se nalazi na stranici. Nakon

30 sekundi, pauzirajte video strujanje. Na istoj Web-stranici se tokom strujanja generiraju grafovi koji prikazuju količinu video sadržaja u klijentskom spremniku te brzinu kodiranja videa koji se reproducirao tokom zadanog scenarija.

(a) Priložite prikaz grafa stanja spremnika i opišite ključne karakteristike ove vrste strujanja koje se daju uočiti iz grafa.



Ključne karakteristike ove vrste strujanja koje možemo i lako uočiti na prvom grafu jest početno punjenje spremnika, te kada se napuni nekih 40 sekundi videa, onda se video nastavlja periodično skidati kako se i reproducira (sa vjerojatno nekakvim podešenim low-water mark i high-water mark parametrima), tako da spremnik uvijek u sebi ima spremljeno cca tih 40 sekundi videa.

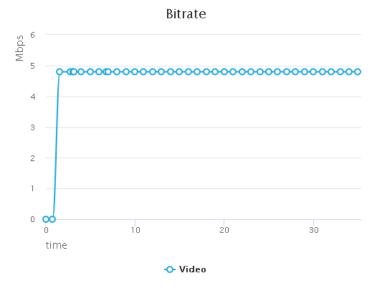
- (b) Na poveznici https://bitmovin-a.akamaihd.net/content/MI201109210084 1/mpds/f08e80da-bf1d-4e3d-8899-f0f6155f6efa.mpd se nalazi sadržaj metafile-a koji se preuzima prilikom učitavanja strujanja. Analizirajte metafile i odgovorite na pitanja
 - i. Koje su podržane rezolucije i brzine (bitrate) videa?

320x180 - 250kb/s, 480x270 - 400kb/s, 640x360 - 800kb/s, 960x540 - 1200kb/s, 1280x720 - 2400kb/s, 1920x1080 - 4800kb/s

ii. Koje su podržane brzine (bitrate) audia?

128kb/s

(c) Priložite prikaz grafa brzina kodiranja reproduciranih segmenata videa i odgovorite na pitanja



 Koje su rezolucije reproducirane prilikom scenarija? (Napomena: koristite metafile dan u zadatku (b))

Reproducirana je samo najveća rezolucija, tj. 1920x1080, jer je bitrate te rezolucije videa 4800kb/s

ii. Izmjerite dostupnu brzinu preuzimanja putem Web-aplikacije brzinainterneta (https://brzinainterneta.hr). Prokomentirajte odnos izmjerene brzine i kvalitete videa reproduciranog tokom scenarija.



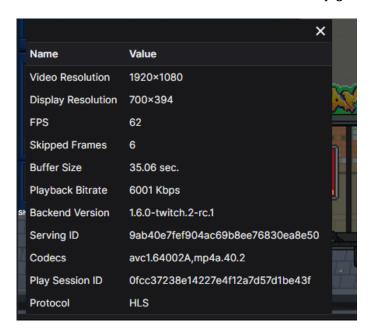
Odnos izmjerene brzine i kvalitete videa govori da ima puno neiskorištene propusnosti u mreži, no baš zato jer postoji mogućnost se odabrala najviša kvaliteta videa od samog početka.

- (4) Analizirajte i usporedite strategije punjenja spremnika koje koristi Twitch prilikom reprodukcije videa na zahtjev, te prilikom strujanja uživo.
 - (a) Proizvoljno odaberite Twitch video na zahtjev minimalnog trajanja od 3 minute (svaki Twitch kanal ima kategoriju video u koju sprema prijašnja strujanja uživo), pokrenite Video stats opciju (Settings na videu → Advanced → Video stats), te pratite promjene vrijednosti Buffer size, koja označava trenutnu količinu video sadržaja u spremniku.

i. Koja je okvirna maksimalna vrijednost količine video sadržaja u spremniku? Navedite rezoluciju i FPS videa.

Okvirna maksimalna vrijednost količine video sadržaja u spremniku je oko 38 sekundi. Radi se o source (1080p) rezoluciji i 60FPS.

ii. Priložite screenshot Twitch video statistike iz bilo kojeg trenutka reprodukcije.



- (b) Proizvoljno odaberite Twitch video strujanje uživo, pokrenite *Video stats* opciju (*Settings* na videu → *Advanced* → *Video stats*), te pratite promjene vrijednosti *Buffer size*.
 - i. U kojim vrijednostima se okvirno kreće količina video sadržaja u spremniku? Usporedite ove vrijednosti sa slučajem videa na zahtjev. Zašto se ove vrijednosti razlikuju za usluge videa na zahtjev, odnosno uživo?

Količina video sadržaja u spremniku se okvirno kreće oko 2.60 sekundi (+-0.04sec). To je mnogo manje nego u slučaju reprodukcije običnog videa iz razloga što se ovdje radi o prijenosu uživo, gdje je bitno da je što manja latencija između onoga što se uživo prenosi i reprodukcije tog video sadržaja krajnjem gledatelju, a buffer je ovdje isključivo zbog manjih promjena u mreži, da ne dolazi do zastajkivanja. Kod videa na zahtjev to nije slučaj, zato buffer može biti toliko veći.

ii. Priložite screenshot Twitch video statistike iz bilo kojeg trenutka reprodukcije.

	×
Name	Value
Video Resolution	1920×1080
Display Resolution	700×394
FPS	57
Skipped Frames	16
Buffer Size	2.58 sec.
Latency To Broadcaster	2.83 sec.
Latency Mode	Low Latency
Playback Bitrate	6204 Kbps
Backend Version	1.6.0-twitch.2-rc.1
Serving ID	33ad954274fa43299db0dacbcf0362f6
odecs	avc1.64002A,mp4a.40.2