## Umrežene igre

Nastavnici:

doc. dr. sc. Mirko Sužnjević prof.dr.sc. Maja Matijašević

Asistenti:

mag.ing.comp. Lovro Boban

Predavanja:

Utorkom 18:00 - 20:00 C6-01

Domaće zadaće:

prema rasporedu

Laboratorij:

u drugom ciklusu – rad od doma + izvještaj

Konzultacije:

utorkom: 17:00 – 18:00 (najava e-mailom)

## Pregled predavanja:

Rbr.	Datum	Tema predavanja	Laboratorijske vježbe					
1.	4.10.	Uvod u predmet. Osnove teorije videoigara. Tipovi višekorisničkog igranja.						
2.	11.10.	Predavanje nije održano zbog bolesti predavača						
3.	18.10.	Dijeljenje ekrana videoigre. Uvod u pogonski sustav Unity	1. Izrada igre u pogonskom	Projekt – Izrada				
4.	25.10.	Koncepti umrežavanja	sustavu Unity.					
5.	1.11.	Praznik – nema predavanja		umrežene višekorisničke				
6.	8.11.	Umrežena simulacija	2. Pristupi umreženoj	igre				
7.	15.11.	Programski koncepti umreženih videoigara	simulaciji fizike					
MEĐUISPIT (termin prema rasporedu)								
8.	6.12.	Mrežni parametri i njihov utjecaj na umrežene videoigre	3. Izrada višekorisničke igre					
9.	13.12.	Arhitekture videoigara i mehanizmi za skrivanje mrežnog kašnjenja I	na istom računalu	Projekt –				
10.	20.12.	Pozvano predavanje: Dobrila Šunde, Ubisoft: Primijenjeno računarstvo u industriji razvoja igara.	4. Izrada višekorisničke	Izrada umrežene				
11.	3.1.	Arhitekture videoigara i mehanizmi za skrivanje mrežnog kašnjenja II	videoigre na poteze u lokalnoj mreži	višekorisničke igre				
12.	10.1.	Mrežna jezgra igraćih sustava	5. Izrada višekorisničke 3D					
13.	17.1.	Mehanizmi i prilagodbe za podršku skalabilnosti. Mehanizmi za procjenu vještine igrača i kreiranje mečeva. Karakteristike mrežnog prometa i mrežni protokoli	akcijske videoigre putem Interneta					
ZAVRŠNI ISPIT (termin prema rasporedu)								

## Elementi ociene:

	Kontinuirana nastava	Ispitni rok	Napomene	Ocjenjivanje
Sudjelovanje u nastavi	5	5	Aktivnost u nastavi*	
Laboratorijske vježbe	30	30	6 laboratorijskih vježbi prema rasporedu predaja putem sustava <i>Moodle</i> najkasnije do 14h zadnjeg dana razdoblja	<b>5</b> 85 – 100
Projekt	10	10	Izrada laboratorija je obvezna	<b>4</b> 75 – 84
Međuispit: pismeni	25			<b>3</b> 65 – 74
Završni ispit: pismeni	30		Sva predavanja, sve zadaće, laboratorij	<b>2</b> 55 – 64
Ispitni rok: pismeni		30 (prag 50%)	cjelokupno gradivo	
Ispitni rok: usmeni		25 (prag 50%)	cjelokupno gradivo	
Ukupno:	100	100	min. prolazna ocjena 55 bodova	

<sup>\* (</sup>diskusija, pitanja, rješavanje primjera)