# Dodatne upute

### Generalne upute vezano uz obje varijacije rješenja

- Detaljnije informacije o DNS-u možete naći na:
  - o <a href="https://www.ietf.org/rfc/rfc1034.txt">https://www.ietf.org/rfc/rfc1034.txt</a>
  - o <a href="https://datatracker.ietf.org/doc/rfc1035/">https://datatracker.ietf.org/doc/rfc1035/</a>

#### **Promela**

- Izgled poruke: (msg, add1, add2, add3, level, ip)
- Nije potrebno praćenje stvarnih IP-adresa ni simboličkih imena, DNS-poslužitelj mora samo znati vraća li odgovor ili preusmjeruje zahtjev novom DNS-poslužitelju
  - o Primjer poruke u odgovoru za prosljeđivanje zahtjeva:
    - msg = 0 (query, 1 bi označavao answer)
    - add1 = 11
    - add2 = **31**
    - add3 = **21**
    - level = 11 (početno, za root DNS server)
    - ip = 0 (ako je 1, došli smo do traženog odgovora koji se vraća klijentu)
  - o Primjer poruke u odgovoru za slanje odgovora:
    - $\blacksquare$  msg = 1
    - add1 = 11
    - add2 = **31**
    - add3 = 21
    - level = 31
    - ip = 1
- Klijent prilikom pokretanja prima samo kanal preko kojeg će komunicirati s lokalnim DNS poslužiteljem
- Lokalni DNS poslužitelj prilikom pokretanja prima kanal preko kojeg će komunicirati s klijentom te kanale za komunikaciju s ostalim DNS poslužiteljima
- Ostali DNS poslužitelji definirani su jednim **proctype** blokom, pri pokretanju im se predaju različiti potrebni parametri:
  - o kanal preko kojeg komunicira s lokalnim poslužiteljem
  - o razina na kojoj djeluje (0, 11, 12, 21, 22)
  - oznake razina poslužitelja za čije domene ima informaciju (max 2, poslužiteljima na razini 2 predajte 0)
- VERIFIKACIJA: Prilikom verifikacije u gornjem desnom dijelu ekrana odaberite opciju Show
   Error Trapping Options i don't stop at errors
  - o Ponuđena su dva algoritma: depth-first search i breadth-first search
  - Isprobajte oba!

#### **CPN Tools**

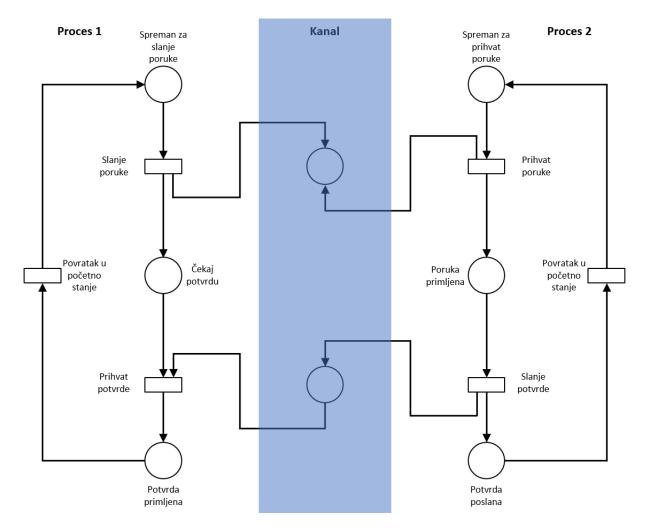
- Primjer paketa od klijenta do lokalnog poslužitelja: (add1, add2, add3)
- Primjer paketa od lokalnog DNS poslužitelja do ostalih DNS poslužitelja: (msg, add1, add2, add3, level, ip)
- Primjer poruke od lokalnog DNS poslužitelja do root DNS poslužitelja:

```
o msg = "query"
o add1 = "www"
o add2 = "fer"
o add3 = "hr"
o level = "1.1"
o ip = "empty"
```

Primjer poruke od poslužitelja fer.hr do lokalnog poslužitelja:

```
o msg = "answer"
o add1 = "www"
o add2 = "fer"
o add3 = "hr"
o level = "3.1"
o ip = "161.53.72.119"
```

- Obavezno je odvojiti klijenta od lokalnog DNS poslužitelja i lokalni DNS poslužitelj od ostalih DNS poslužitelja (moguće pomoću stanja "kanal")
  - o između lokalnog DNS poslužitelja i ostalih DNS poslužitelja možete koristiti isti kanal

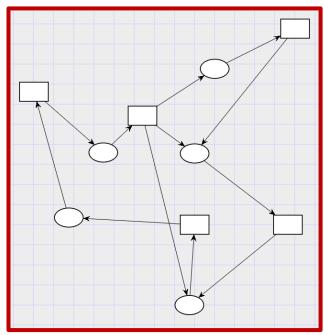


Slika 1 Primjer kanala u Petrijevoj mreži

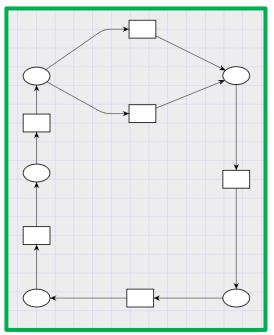
• Potrebno je osigurati povratak svih procesa u početno stanje.

## Upute za izvještaj

- Priložiti kod u Promeli, rezultate simulacije i verifikacije i prokomentirati
- Priložiti Petrijevu mrežu, dokument s verifikacijom, prokomentirati
- Diskusija rezultata Petrijeve mreže
  - Analizirati sljedeća svojstva s predavanja: dostupnost, ograničenost, sigurnost, aktivnost, reverzibilnost, konfliktnost i simultanost, perzistentnost
- Usporedba
  - o Kako se osigurava sinkronizacija u Promeli, a kako u Petrijevoj mreži?
  - o Kako se simulira vrijeme u Promeli, a kako u Petrijevoj mreži?
- Petrijevu mrežu urediti da je pregledna, primjer loše organizirane mreže na slici 2, a dobre na slici 3



Slika 2 Loš primjer



Slika 3 Dobar primjer