

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU



Tema 1.

Poduzetništvo

ID 223091

Prof. dr. sc. Vedran Bilas

Sadržaj

- Poduzetništvo
- Poduzetnik
- Inovacija
- Poslovna prilika
- Proizvod



Poduzetništvo

"Entrepreneurship is a **management style** that involves pursuing opportunity without regard to the resources currently controlled.

Entrepreneurs identify opportunity, assemble required resources, implement a practical action plan, and harvest the rewards in a timely, flexible way." (Howard Stevenson, HBS)

 "Entrepreneur... one who undertakes the organization and management of an entreprise involving independence and risk as well as the opportunity for profit..."

TVORAC ISKONA I PHOTOMATHA

Damir Sabol – čovjek koji je uspio i drugi
put





Izumitelj (inovator)

- primarno koncentriran na kreativnost svog stručnog posla, nema poslovnih znanja ni iskustava
- zaljubljeni u svoje stručne vještine i proizvode, misle da su svi svjesni njihove genijalnosti, rijetko uspiju kao poduzetnici
- Promotor
 - organizira tuđe ideje, operativac
- Menadžer
 - upravlja najčešće postojećim sredstvima, osigurava funkcioniranje nekoga sustava

- prepoznaje i iskorištava poslovnu priliku, pribavlja i upravlja sredstvima
- koncentriran na postizanje poslovnog cilja



- Želja za postignućem
 - motivacija, materijalni i emocionalni dobitak, isticanje pred drugima
 - posao u kojem se vide rezultati osobnog rada
 - upornost, priprema na dugoročni dobitak
 - griješe, traže nove načine rada, improviziraju
- Uočavanje i iskorištavanje prilike
 - poslovnu ideju pronalaze u prethodnom poslu (90%)
 - uočavaju priliku kad velika većina to nije u stanju
 - nestalnost, promjene, kaos, **neravnoteža**, stalno kretanje
 - prepoznaju i rade ono u čemu su najbolji



- Vizija
 - postavljanje kratkoročnih i dugoročnih ciljeva, modeli
- Spremnost na preuzimanje rizika
 - uspješni poduzetnici prihvaćaju umjereni rizik
 - poduzetnik nije kockar!
 - donose brze odluke, bez iscrpnih informacija i istraživanja
- Podnošenje nesigurnosti
- Želja za posjedovanjem kontrole
 - usmjeravaju i kontroliraju svoju sudbinu
- Upornost
 - dugotrajan rad, puno neuspjeha
 - učenje i prilagodba



- Optimizam
 - pozitivno razmišljanje
- Samopouzdanje
- Komunikativnost i snalaženje s različitim ljudima
- Neprijatelj ravnoteže, izvan kontrole
- Neosjetljivi, arogantni, isključivi, zahtjevni



- Formiran kroz odgoj, obiteljsko iskustvo, radnu okolinu
 - Vrlo je važno živjeti i raditi u poduzetničkoj okolini
 - Uspješni poduzetnici uglavnom imaju prethodno iskustvo u struci i poslovnim vještinama (ŠTO znaš, TKO te poznaje)
- Uspješni poduzetnici imaju preko 40 godina
- Treba imati puno poznanstava, kontakte među kupcima, dobavljačima, investitorima, konzultantima, odvjetnicima, knjigovođama (KOGA poznaješ)





- Nauči balansirati
- Nesigurnost / planiranje
- Kreativnost / disciplina
- Žurnost / strpljivost
- Prilagodljivost / organizacijska struktura
- Spontanost / sustavni procesi
- Riskiranje / kontrolirani rizici
- Kratkotrajne aktivnosti / dugoročni ciljevi



Poduzeće – 1

- Nije cilj, nego sredstvo za ostvarivanje poduzetničkih aktivnosti
- Većina poduzetničkih aktivnosti događa se u postojećim poduzećima (interno poduzetništvo)
- Novo poduzeće se osniva kad za to postoje ekonomski ili pravni razlozi



Poduzeće – 2





Unutarnje poduzetništvo – 1

- Corporate entrepreneurship, intrapreneurship
- Paradoks postojećih organizacija, fokusiranje na efikasnost sprječava poduzetničko razmišljanje i kreiranje inovacija, ali samo poduzetničko razmišljanje osigurava dugoročnu održivost
- Inovacija uz tehnološku ili poslovnu, donosi i organizacijsku promjenu (novo!)
- Prepreke: ekonomika (smanjenje troškova i kratkoročne koristi), znanje (nedostatno razumijevanje novih i složenih tehnologija), struktura i procesi (rutine i alociranje sredstava prilagođeno postojećem poslu), kultura (identitet i kultura proizlaze iz postojećih zadaća i aktivnosti), psihologija (ograničena razmišljanja, strah od novog i nepoznatog), nagrađivanje (kakva je korist za zaposlenike kad rade nešto novo), vodstvo (tko je voljan preuzeti rizik)



Unutarnje poduzetništvo – 2

- Unutarnji poduzetnik se ponaša poduzetno u srednjim i velikim poduzećima
- Timovi unutar poduzeća osmišljavaju, razvijaju, pokreću i upravljaju novi posao koji je različit od poduzeća roditelja, ali koristi njegove resurse
- Izazovi za unutarnje poduzetnike postizanje interne potvrde i kredibiliteta, dobivanje internih resursa, svladavanje inercije i otpora unutar poduzeća
- **Privlačnost** poduzetničkih aktivnosti unutar poduzeća raspoloživost sredstava, potencijal rada sa značajnim dosegom, potencijal brzog skaliranja, sigurnost posla
- Unutarnji poduzetnici imaju više sredstava i bolje uvjete, vanjski poduzetnici imaju više slobode u provedbi vlastite vizije



Unutarnje poduzetništvo – 3

- Unutarnje poduzetništvo može ići u smjeru pokretanja novoga posla unutar organizacije, ili značajne (strateške) promjene temeljnih ideja postojećeg poduzeća
- Za postojeća (uspješna) poduzeća veliki je izazov efikasno iskorištavanje postojećeg posla i razvijanje novih poslovnih prilika (podvojenost)
- Organizacijski modeli strukturna podvojenost (posebni odjeli), kontekstna podvojenost (svaki zaposlenik ima priliku biti poduzetnik)



Inovacija

- "Scientific and technological innovation may be considered as the transformation
 of an idea into a new or improved product introduced on the market, into a new
 or improved operational process used in industry and commerce, or into a new
 approach to a social service" (OECD, 1994)
- New?



Uspješne i neuspješne inovacije



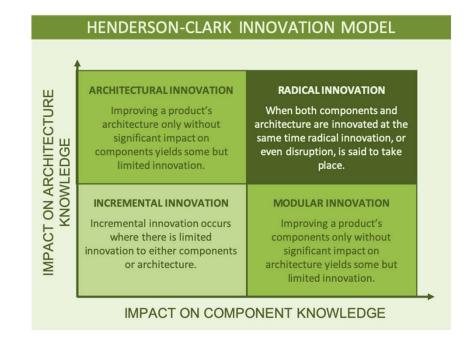
Vrste inovacija – što se može inovirati

- Inovacija proizvoda razvoj novog ili poboljšanog proizvoda
- Inovacija procesa razvoj novog proizvodnog ili poslovnog procesa
- Organizacijska inovacija novi odjel poduzeća, novi sustav interne komunikacije, nove procedure
- Upravljačka inovacija uvođenje nove metode upravljanja, kontrole kvalitete
- Inovacija proizvodnje novi sustavi kontrole
- Marketinška inovacija novi pristup prodaji, izravni marketing
- Inovacija usluge korištenje novih kanala i tehnologija



Vrste inovacija – razina promjene

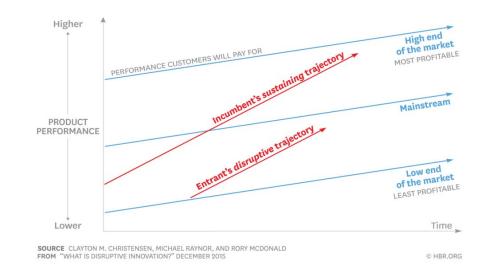
- Novost inovacije (poboljšanje omjera cijena/mogućnosti) može biti mala (inkrementalna) ili značajna (radikalna)
- Postojećim poduzećima odgovara inkrementalna inovacija (način upravljanja, tehnološka i procesna znanja)
- Novim poduzećima odgovara radikalna inovacija





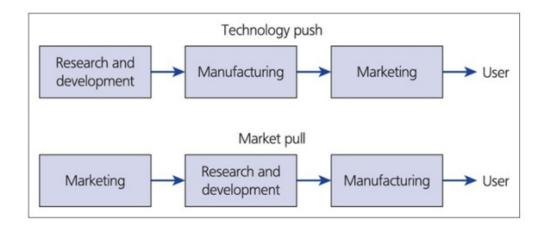
Održiva i disruptivna inovacija

- Održive inovacije (sustaining innovations) (inkrementalne i radikalne) unapređuju postojeće proizvode za postojeće kupce
- Disruptivne inovacije (disruptive innovation) (Clayton M. Christensen) kreću od donjeg segmenta tržišta, daju unapređenja veća od trenutne potražnje, velikom brzinom, stvaraju nova tržišta



Modeli nastanka inovacija

- Slučajnost (rijetkost, ali potencirano u popularnim medijima)
- Linearni model inovacijski proces kao slijed odvojenih faza, dvije podvrste
- Pokretan tehnologijom (technology push), rijetki primjeri
- Pokretan tržištem (market pull), motiviran interakcijom s kupcem





Linearni inovacijski proces

- Primjenjiv za inkrementalnu inovaciju i kada je vrijeme inoviranja kraće od vremena promjene u okolini
- Inovacijski proces se sekvencijalno kontrolira i usmjerava prema ciljevima
- Brzina i kvaliteta ovisi o znanju i brzini reakcije vlasnika pojedine kontrolne razine (gatekeeper)

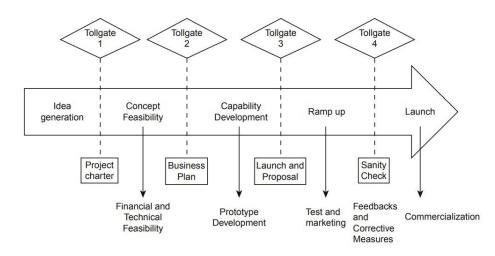


Figure 1.5 Linear innovation process



Organizacija inovacijskog procesa

- Generička organizacija inovacijskog procesa (ideje, provjera, eksperimentiranje, ubrzavanje)
 - Predlaganje inovacija
 - Provjera
 - Prioritiziranje
 - Istraživanje rješenja i provjera pretpostavki
 - Inkubiranje
 - Integracija i dorada



Kreiranje ideja

• Prvi korak u lancu nastanka proizvoda

Poticanje kreativnosti

- Ograničiti se, usmjeriti
- Razmatrati problem na više načina
- Ostati pozitivan
- Sanjariti
- Misliti o drugima



Kreativnost

- Za svaku osobu, kreativnost je funkcija triju komponenata
- Ekspertiza (znanje, iskustvo)
- Vještine kreativnog razmišljanja (razmišljanje izvan okvira)
- Motivacija (posebice intrinzična, strast)



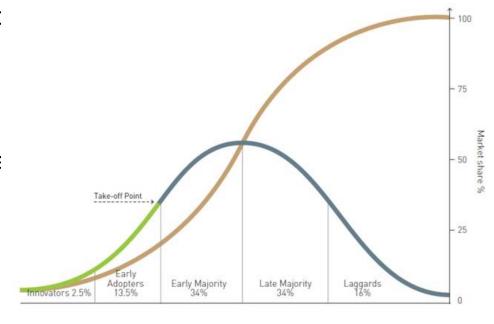
Vještine inovatora / kreativnih

- Propitkivanje (questioning), izlazak iz okvira i razmatranje novih mogućnosti i rješenja
- Promatranje (observing), omogućuje otkrivanje sitnih detalja (u aktivnostima kupca ili konkurencije) koji se mogu primijeniti za drugačiji pristup poslu
- **Eksperimentiranje** (*experimenting*), neumorno ispitivanje novih iskustava i istraživanje svega oko sebe
- **Umrežavanje** (*networking*), s osobama s različitim iskustvima donosi nove i drugačije perspektive
- Asocijativno razmišljanje (associative thinking), četiri navedena načina djelovanja omogućuju povezivanje ideja i razvijanje novih pogleda



Difuzija inovacija i prihvaćanje na tržištu

- Pretvaranje otkrića u komercijalni proizvod mo trajati (vrlo) dugo
- **S krivulja** relativna brzina kojom populacija prihvaća inovaciju/promjenu (% u vremenu)
- Za održivost je potreban kritičan broj korisnika
- Prihvaćanje novog proizvoda tehnologija, karakteristike proizvoda, način konzumiranja proizvoda
- Kritičan prijelaz od prvih korisnika vizionara prema pragmatičarima (early majority)
- Potrebna razvijena podrška, edukacija, servisi





Poslovna prilika

- Mogućnost prodaje po proizvodnoj ili višoj cijeni
- Prilika ne mora biti vrlo inovativna
- Postoji ograničeno vrijeme (prozor prilike)
- Prepoznati koja poslovna ideja ima stvarni komercijalni potencijal jedan od najvećih izazova za poduzetnika
- Iskorištavanje prilike što kreira priliku iz inicijalne ideje
- Razumjeti problem ili potrebu kupca / korisnika
- Zadovoljenjem te potrebe stvara se vrijednost za kupca koji za uzvrat plaća više od troška zadovoljenja potrebe
- Poslovna prilika je utjelovljena u proizvodu/usluzi kojim se stvara ili dodaje vrijednost/korist za kupca



Poduzetništvo, tri koraka

- Razumjeti gdje je prilika moći razumjeti problem ili potrebu koju netko ima.
 Zadovoljenjem te potrebe stvara se vrijednost za kupca koji za uzvrat plaća više od troška zadovoljenja potrebe.
- Razumjeti koji proizvod / usluga odgovara toj prilici i kako stvoriti komercijalno razumnu ponudu toga proizvoda / usluge
- Provesti to u djelo



Poduzetništvo, neizvjesnost

- Ne znamo
- Koji je stvarni problem?
- Tko zapravo ima taj problem?
- Kako riješiti problem?
- Koliko zaista vrijedi ako ga riješimo?



Izvori poslovnih prilika

- Tehnologija promjene (disrupcija) izazvane novim tehnologijama
- Tržište lanci vrijednosti, velike kompanije, podcijenjena imovina
- **Demografija** prosječna životna dob, migracijski trendovi
- Društveni trendovi promjene načina života i rada
- Pravni okvir norme, deregulacija
- **Politika** izborne promjene, sukobi, ratovi



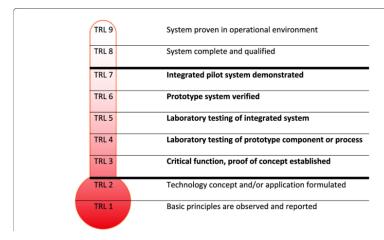
Praćenje trendova

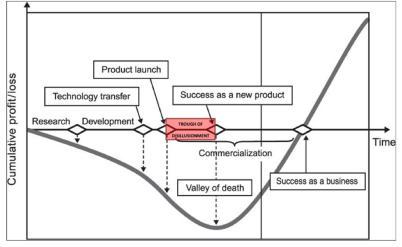
- Ekonomske sile utječu na razinu raspoloživog prihoda, tko ima viška novaca, tko pokušava smanjiti troškove
- Tržišta naći praznine na tržištu
- **Društvene sile** način života, raspoloživo vrijeme
- Tehnološke novosti stvaranje novih industrija, podizanje razine tehnologije
- Političke i regulatorne promjene



Razina spremnosti tehnologije

- Technology Readiness Level (TRL), definirana ljestvica zrelosti tehnologije
- Kritične razine, TRL 4 i 5, prelazak iz javnog u privatno financiranje
- Čest slučaj da se izvediva tehnologija ne uspije komercijalizirati







Industrijsko intelektualno vlasništvo

- Ideje se ne mogu zaštiti kao intelektualno vlasništvo
- Iz istraživanja nastaju **otkrića** (invencije), štite se držanjem u tajnosti, publiciranjem ili prijavom patenta
- Registracija intelektualnog vlasništva podrazumijeva razotkrivanje u zamjenu za ekskluzivno pravo na iskorištavanje
- Industrijsko intelektualno vlasništvo (**patent**) se može iskoristiti kroz postojeće poduzeće, novo poduzeće i/ili prodaju prava (licenciranje)
- Industrijsko intelektualno vlasništvo je često ključna imovina novog tehnološkog poduzeća

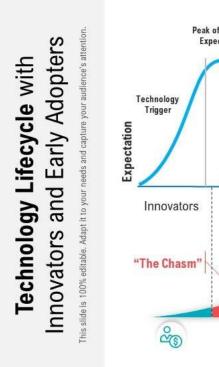


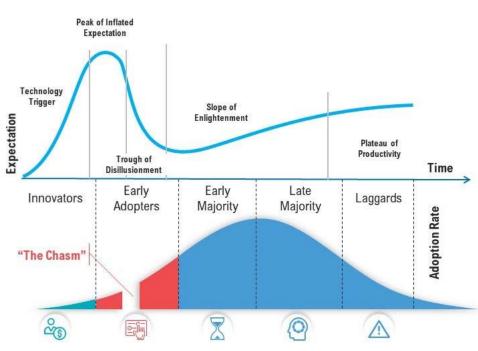
Nova tehnologija i poslovna prilika

- Iskorištavanje proizvoda/usluga nastalih iz napretka znanja u znanosti i/ili tehnoloških inovacija
- Najbolja tehnologija ne pobjeđuje
- Tendencija zadržavanja postojećeg pristupa, iako postoji novo i bolje rješenje
- Nova tehnologija se treba uklopiti u postojeću infrastrukturu i povijest, što može stvoriti velike prepreke
- Potrebna je kompatibilnost, odgovaranje tehničkim normama i propisima
- **Efekt mreže**, efekt koji jedan novi korisnik ima na vrijednost proizvoda za druge ljude, vrijednost novog proizvoda V raste s brojem korisnika N, V=N^2
- Tehnološko kartiranje (*road map*), odluke u odabiru tehnologije, često je potreban **istovremeni razvoj više tehnologija**, proizvoda i infrastrukture



Životni ciklus tehnologije







Tehnološko poduzetništvo

- Nova poduzeća ne propadaju zato što njihova tehnologija nije dobra
- Propadaju zato što nemaju kupce
- Čak i kada okvirno znamo što ljudi žele, to ne govori dovoljno koje značajke naš specifični proizvod treba imati, kome ćemo to točno prodati, kako ćemo to točno prodati i po kojoj točno cijeni
- Većina onoga što ljudi rade u startup poduzeću predstavlja gubljenje novca i/ili vremena
- Ideje su jeftine, njihova realizacija je vrlo skupa
- Potrebna su **znanja iz razvoja poslovanja** (*business development*) i odgovarajuće metodologije za brzo učenje i jeftino testiranje (*lean startup*)



Razvoj poslovanja

- Pretpostavka postoji posebna skupina ljudi (X) koja ima poseban problem/potrebu (Y) koja je dovoljno bitna da ljudi X žele platiti za rješenje Y
- Razvoj poslovanja ide po fazama, na sljedeću se prelazi tek kada je prethodna potpuno dovršena
- Tri glavne faze
 - Cjelovito validirati problem i "vlasnike" problema
 - Cjelovito validirati značajke rješenja (ali ga ne izraditi)
 - Izraditi rješenje, ali s minimumom funkcionalnosti
- Pravilo izrađujemo ako imamo praktične dokaze da kupac zaista treba nešto specifično



Kako validirati probleme?

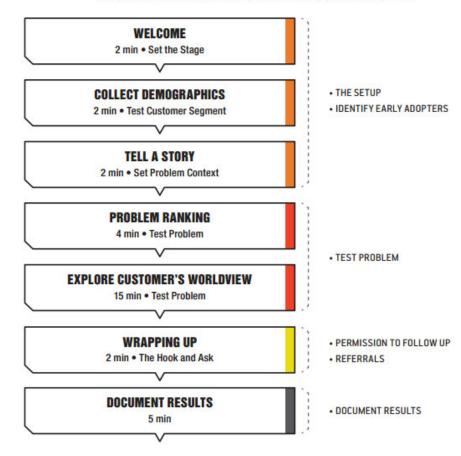
- Najbrži način je razgovarati s potencijalnim kupcima
 - Kvalitativni podaci
 - Mala količina opisnih podataka
 - Proces prikupljanja kvalitativnih podataka se može usmjeravati (pitanje>odgovor>znanje što dalje treba pitati)
- Ankete ne, pretpostavka da se zna što treba pitati, i koji je odgovor, ne možete proučavati osobu
- Analize tržišta nisu dovoljno specifične
- Eksperimentiranje pretpostavka da znate što treba provjeriti
- Fokus grupe potencijalno neučinkovite, može se formirati grupno mišljenje



S kim razgovarati? – 1

- Pretpostavljenim potencijalnim kupcima
- Preferirani profil osoba s dovoljno iskustva i znanja o tržištu ili industriji koja može dati unutarnji pogled na ono što brine, motivira ili odvraća potencijalne kupce ili partnere (umirovljeni direktori, iskusni profesori)

PROBLEM INTERVIEW SCRIPT DECONSTRUCTED





S kim razgovarati? – 2

- Dovoljno oko 20 razgovora
- Dok niste u stanju vrlo precizno odrediti grupu korisnika koji mogu biti rani prihvatitelji (early adopters)
 - Znate kupce po imenu
 - Znate detalje njihova problema
 - Znate koliko su spremni platiti za rješenje
- Dok problem nije vrlo dobro prepoznat da jamči definiranje rješenje
- Dok ne prepoznate raspon sadašnjih alternativa kojima ljudi rješavaju taj problem (kao konkurenciju vašem rješenju)



Detaljno validirati značajke rješenja (još ne raditi na njemu) – 1

- Od razgovora o problemu do (mjerljivog) eksperimentiranja
- Ispitivanje koncepta digitalnog proizvoda/usluge na papirnatom prototipu ili maketi
 - Papirnati prototip pokazuje kako bi proizvod trebao raditi, nema softvera, omogućuje brze i
 manje vjerne iteracije dizajna
 - Maketa digitalna verzija papirnatog prototipa
- Ispitivanje koncepta fizičkog proizvoda/usluge pomoću stripa (storyboard) ili foto montaže
 - **Strip** (*storyboard*) fizički ili digitalni opis koraka uključenih u korištenje fizičkog proizvoda s tekstom i slikama interakcije proizvoda i korisnika u pojedinom koraku
 - Foto montaža predstavljanje koncepta proizvoda na mrežnoj stranici koja demonstrira proizvod i poziva na specifičnu akciju, kupnja proizvoda nije moguća, bilježi se broj posjeta kao mjera interesa kupaca, može se postaviti kratki upitnik



Izrada rješenja (s minimalnom funkcionalnošću)

- Ciljati izradu proizvoda s minimalnim funkcionalnostima za poseban segment korisnika
- MVP *minimum viable product*
- Ispitivanje se nastavlja korištenjem MVP
- Ispitivanje treba biti funkcionalno
- Treba sadržavati cijenu proizvoda



Od ideja do proizvoda

- Poslovna ideja, nešto bismo mogli raditi i prodavati
- Verificirana poslovna prilika, postoje kupci s potrebama koje možemo zadovoljiti rješenjem koje znamo i možemo napraviti
- Funkcionalni prototip, kojeg znamo napraviti nije proizvod za tržište, posao tek počinje (planiranje, organiziranje)
- **Proizvod treba proizvoditi** ponovljivo s predvidivim rokovima isporuke, kakvoćom, cijenom i karakteristika
- Kupcima treba osigurati potporu (edukaciju, održavanje, nadogradnju, ...)
- Trebamo novac, ljude, opremu, vrijeme (i sreću)

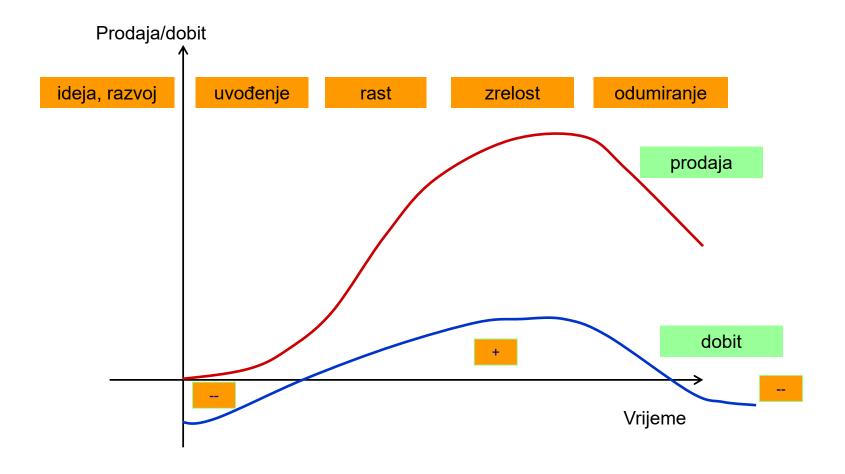


Životni ciklus proizvoda

- Kreiranje **ideje** o proizvodu
- Razvoj proizvoda
- Uvođenje proizvoda na tržište
- Rast tržišnog udjela proizvoda
- **Zrelost** proizvoda
- Starenje i odumiranje proizvoda



Životni ciklus proizvoda – kolanje novca





Aktivnosti na stvaranju proizvoda

- Istraživanje, što i kako napraviti (do 5% posla! za izlazak na tržište)
- Razvoj, priprema i ispitivanje prototipa, dokumentacija
- Ispitivanje i licenciranje, usklađenost s normama i propisima
- Proizvodnja, organizacija, planiranje, izvođenje
- Potpora kupcima, korisnička dokumentacija, edukacija korisnika, servisna mreža



Razvoj novog proizvoda

- Prije proizvodnje
 - Koncept
 - Istraživanje/definiranje
 - Razvoj
 - Pokusni rad
- Angažiranje sredstava
 - Marketing
 - R&D
 - Proizvodnja
 - Usluge
 - Primjene

