

Sadržaj:

<u>1</u>	<u>PRAM</u>	<u>2</u>
<u>2</u>	<u>MPI</u>	<u>3</u>
<u>3</u>	<u>ANALIZA</u>	<u>4</u>

1 PRAM

- 1.1 Napisati algoritam za CRCW/EREW PRAM računalo koji će za zadano polje $P[]$ provjeriti ima li u polju elemenata jednakih vrijednosti (duplikata). Za polje od n elemenata na raspolaganju je n procesora. Rezultat mora biti zapisan u jednoj izlaznoj varijabli. Ocijeniti složenost algoritma.
- 1.2 Napisati algoritam za CRCW/EREW PRAM računalo koji će za zadano polje $P[]$ odrediti broj različitih vrijednosti elemenata polja. Npr. za polje $[1, 2, 1, 3, 4, 2, 5, 1]$ rezultat iznosi 5. Za polje od n elemenata na raspolaganju je n procesora. Rezultat mora biti zapisan u jednoj izlaznoj varijabli. Ocijeniti složenost algoritma.
- 1.3 Napišite algoritam složenosti $\log(n)$ za EREW PRAM računalo koji će za zadano polje $A[]$ s n elemenata odrediti je li uzlazno sortirano. Na raspolaganju je funkcija $+_reduce(polje[])$ koja provodi operaciju zbrajanja.
- 1.4 Napisati algoritam za EREW PRAM računalo složenosti manje od $O(n)$ koji će za dva ulazna niza znakova $A[]$ i $B[]$ duljine n odrediti koji je prvi po abecedi (program treba ispisati "A", "B" ili "jednaki"). Na raspolaganju je funkcija reduciranja koja provodi proizvoljnu binarnu operaciju nad elementima polja. Ocijeniti složenost algoritma. Proizvoljnu operaciju možete definirati programski.
- 1.5 Napišite algoritam za EREW PRAM računalo složenosti manje od $O(n^2)$ koji će za matricu $M[n][n]$ odrediti predstavlja li permutacijsku matricu (u svakom retku i stupcu je točno jedna jedinica, a ostali elementi su nule). Program treba ispisati "da" ili "ne". Na raspolaganju je n procesora i funkcija reduciranja ($O(\log n)$) koja provodi proizvoljnu binarnu operaciju nad elementima niza. Pretpostavite da su elementi matrice bilo koje cjelobrojne vrijednosti (mogu biti različiti od nula i jedan!), te da se i -ti redak odnosno stupac matrice može dobiti kao $R[i]$ odnosno $S[i]$. Ocijenite složenost algoritma. Proizvoljnu operaciju možete definirati programski (u obliku funkcije).
- 1.6 Napisati algoritam za CRCW PRAM računalo koji će, ispisivanjem "DA" ili "NE", za zadano polje $P[]$ sa n elemenata odrediti predstavlja li permutacijski vektor (permutacija skupa $\{1, 2, \dots, n\}$). Elementi polja mogu poprimiti samo cjelobrojne vrijednosti. Primjerice, $(3, 1, 2)$ je permutacijski vektor dok $(2, 4, 3)$, $(1, 1, 2)$ i $(4, 2, 1)$ nisu. Na raspolaganju je funkcija reduciranja koja provodi proizvoljnu binarnu operaciju nad elementima polja. Ocijeniti složenost algoritma.
- 1.7 Napisati algoritam za EREW PRAM računalo koji će za zadano polje $P[]$ sa n elemenata odrediti predstavlja li neki redak permutacijske matrice (jedan element 1, svi ostali 0). O vrijednostima elemenata polja se ništa ne pretpostavlja (mogu biti bilo koje vrijednosti). Na raspolaganju je funkcija $+_reduce(polje[])$ koja provodi proizvoljnu binarnu operaciju nad elementima polja. Ocijeniti složenost algoritma.
- 1.8 U ostvarenju igre 4 u nizu prazni elementi ploče su označeni nulom, a pozicije s igračevim žetonom jedinicom (ne postoje elementi drugih vrijednosti). Napišite algoritam za EREW PRAM računalo koji za zadani (jednodimenzijski) niz elemenata ploče $P[]$ duljine n otkriva postoji li u njemu 4 igračeva žetona u nizu (ispisuje DA ili NE). Na raspolaganju su $scan$ i $reduce$ funkcije za proizvoljne operacije. Netrivijalne operacije (npr. one koje uključuju grananja) potrebno je definirati algoritamski.
- 1.9 Provesti $+_prescan$ algoritam na zadanom polju duljine $n = 20$ elemenata i na $p = 8$ procesora. Označiti podjelu elemenata po procesorima i tablično napisati izvedbu algoritma. Ulazno polje je $A[] = [4\ 7\ 1\ 0\ 5\ 2\ 6\ 4\ 8\ 1\ 9\ 7\ 3\ 0\ 1\ 5\ 2\ 7\ 4\ 3]$.
- 1.10 Napišite algoritam za EREW PRAM računalo koji za zadani niz cjelobrojnih vrijednosti duljine n uz najviše n procesora otkriva duljinu najduljeg neprekinutog podniza elemenata s jednakom vrijednošću (ispisati duljinu podniza). Na raspolaganju su $scan$ i $reduce$ funkcije za proizvoljne operacije. Netrivijalne operacije (npr. one koje uključuju grananja) potrebno je definirati algoritamski. Ocijenite složenost algoritma.

2 MPI

- 2.1 Korištenjem MPI funkcija *Send* i *Recv* (skraćena sintaksa) napišite niz instrukcija koji će sve elemente zadane kružne liste postaviti na srednju vrijednost toga i dvaju susjednih elemenata (indeksi i , $i+1$, $i-1$; posljednji element povezan je s prvim i obrnuto). Svaki MPI proces ima u lokalnoj memoriji samo jedan element liste koji je realna vrijednost. Broj procesa je N , svaki proces ima redni broj ID. *Program treba jamčiti ispravnost rada bez obzira na veličinu poruka* (ne smije doći do potpunog zastoja zbog redosljeda slanja i primanja)!
- 2.2 U jednom trenutku rada paralelnog programa u n procesora se nalaze neki podaci. Potrebno je odrediti najveći element od svih n podataka i tu informaciju (vrijednost najvećega) proslijediti svim procesorima. Napisati algoritam koji će obaviti taj zadatak pomoću MPI funkcija *MPI_Send* i *MPI_Recv*. Uputa: slanje i primanje poruka obaviti u obliku lanca u dva prolaza (s lijeva na desno te potom s desna na lijevo po svim procesorima). Kod poziva MPI funkcija navesti samo 'bitne' parametre (npr. *MPI_Send(&varijabla, __, __, odrediste, __, __)*;).
- 2.3 Korištenjem MPI funkcija *Send* i *Recv* (skraćena sintaksa) napisati odsječak programa (proizvoljne složenosti) koji će za N procesa ostvariti funkciju *MPI_Barrier*, tj. postići da svi procesi moraju doći do istog odsječka prije nego bilo koji proces može nastaviti s izvođenjem. (U svakom procesu varijabla *ID* je indeks, a varijabla *N* ukupni broj procesa.)
- 2.4 U MPI programu u nekom trenutku svih N procesa treba obaviti kritični odsječak. Svaki proces zna svoj redni broj ulaska u K.O., ali ne zna redne brojeve ostalih procesa. Korištenjem MPI funkcija *Send* i *Recv* (skraćena sintaksa) napisati odsječak programa logaritamske složenosti (po pitanju broja poslanih poruka) koji će omogućiti da svaki proces sazna indeks svog neposrednog prethodnika i sljedbenika (pozivanje K.O. nije potrebno prikazati). U svakom procesu varijabla *ID* je indeks procesa, a varijabla *RBR* redni broj ulaska u K.O.
- 2.5 Zadan je MPI program (na slici desno). Svi procesi imaju lokalne varijable a , b i c , a *ID* je indeks pojedinog procesa. Koje vrijednosti će imati varijabla c za svaki proces na kraju izvođenja? Navedite sve mogućnosti i skicirajte redosljed izvođenja MPI operacija za svaki proces.
- 2.6 U MPI programu svaki proces ima lokalnu vrijednost u varijabli x . Korištenjem MPI funkcija *Send* i *Recv* (skraćena sintaksa) napisati odsječak programa logaritamske složenosti (po pitanju broja poslanih poruka) koji će za N procesa izračunati minimum svih lokalnih vrijednosti, tako da svi procesi znaju rezultat. (U svakom procesu varijabla *ID* je indeks, a varijabla *N* ukupni broj procesa.)
- 2.7 U MPI programu u nekom trenutku pojavio se promatrani događaj unutar jednog MPI procesa. Svi procesi znaju da se događaj pojavio, ali nijedan proces (osim dotičnog, izvorišnog procesa) ne zna unutar kojeg procesa se pojavio događaj (tj. koji je proces izvorišni). Korištenjem MPI funkcija *Send* i *Recv* (skraćena sintaksa) napisati odsječak programa logaritamske složenosti (po pitanju broja poslanih poruka) koji će za N procesa omogućiti da svi procesi saznaju indeks izvorišnog procesa. (U svakom procesu varijabla *ID* je indeks, a varijabla *N* ukupni broj procesa)
- 2.8

```
// Proces 1, ID = 1
MPI_Send(&ID, __, __, 2, __, __);
MPI_Recv(&a, __, __, MPI_ANY_SOURCE, __, __);
MPI_Send(&a, __, __, 3, __, __);
MPI_Recv(&b, __, __, MPI_ANY_SOURCE, __, __);
c = 2*a + b;

// Proces 2, ID = 2
MPI_Recv(&a, __, __, MPI_ANY_SOURCE, __, __);
MPI_Recv(&b, __, __, MPI_ANY_SOURCE, __, __);
c = 2*a + b;
MPI_Send(&c, __, __, 1, __, __);
MPI_Send(&ID, __, __, 3, __, __);

// Proces 3, ID = 3
MPI_Send(&ID, __, __, 2, __, __);
MPI_Recv(&a, __, __, MPI_ANY_SOURCE, __, __);
MPI_Recv(&b, __, __, MPI_ANY_SOURCE, __, __);
MPI_Send(&a, __, __, 1, __, __);
c = 2*a + b;
```

3 Analiza

- 3.1 Paralelni algoritam iterativno računa elemente matrice. Nova vrijednost elementa računa se pomoću vrijednosti neposrednih elemenata gore i lijevo, s tim da matrica ima 'spojene' sve vanjske bridove (npr. vrijednost elementa $A[1,1]$ računa se pomoću $A[N,1]$ i $A[1,N]$). Pretpostavite da trenutno stanje matrice omogućuje istovremeno računanje novih vrijednosti u jednoj iteraciji za sve elemente. Trošak računanja jednog elementa iznosi t_c . Izrazite trajanje izvođenja jedne iteracije na P procesora te učinkovitost i izoučinkovitost algoritma ako je matrica na procesore podijeljena
- a) po stupcima (svaki procesor ima jednak broj stupaca),
 - b) po podmatricama jednake veličine.
- 3.2 Paralelni algoritam iterativno računa elemente kvadratne matrice veličine $n \times n$. Nova vrijednost svakog elementa računa se pomoću vrijednosti svih elemenata u istom retku i istom stupcu. Pretpostavite da stanje matrice omogućuje istovremeno računanje novih vrijednosti u jednoj iteraciji za sve elemente. Trošak računanja jednog elementa iznosi t_c . Izrazite trajanje izvođenja jedne iteracije na P procesora te učinkovitost algoritma ako je matrica na procesore podijeljena:
- a) po stupcima (svaki procesor ima jednak broj stupaca):
 - b) po kvadratnim podmatricama jednake veličine:
- 3.3 Paralelni algoritam iterativno računa elemente matrice. Nova vrijednost elementa računa se pomoću vrijednosti 2 neposredna susjedna elementa u svakom od 4 smjera, s tim da matrica ima 'spojene' sve bridove (npr. vrijednost elementa $A[1,1]$ računa se pomoću $A[1,2]$, $A[1,3]$, $A[1,N-1]$, $A[1,N]$, $A[N-1,1]$, $A[N,1]$, $A[2,1]$ i $A[3,1]$). Trošak računanja jednog elementa iznosi t_c . Izrazite trajanje izvođenja jedne iteracije na P procesora te učinkovitost i izoučinkovitost algoritma ako je matrica na procesore podijeljena:
- a) po retcima (svaki procesor ima jednak broj redaka),
 - b) po podmatricama jednake veličine.
- 3.4 Paralelno računalo plaća se 2 kn po satu po procesoru. Trajanje izvođenja slijednog programa je dva tjedna. Apsolutna učinkovitost paralelnog programa koji obavlja isti posao dana je izrazom $E_p = 3/(2+P)$.
- a) Koliko ćemo platiti rad paralelnog računala ako program želimo obaviti za 5 dana?
 - b) Na koliko procesora se program mora izvoditi?
 - c) Koje je minimalno trajanje paralelnog programa (uz proizvoljni broj procesora)?
- 3.5 Paralelno računalo plaća se 1 euro po satu po procesoru. Na raspolaganju nam je paralelni program čije se trajanje izvođenja može izraziti kao $T_p = 50 + 150/P$ (u satima). Dobit od rezultata izvođenja programa ovisi o trenutku dobivanja rezultata i opisana je izrazom $D = \max(0, 18 \cdot (T_1 - T_p))$ (u eurima). Koje trajanje izvođenja nam donosi najveću moguću zaradu (dobit - troškovi) i na koliko procesora?
- 3.6 Paralelni program računa nove vrijednosti matrice veličine $n \times n$ tako da transponira matricu, a zatim izračuna novu vrijednost svakog elementa (računanje vrijednosti jednog elementa traje t_c). Izrazite trajanje izvođenja ove operacije na P procesora te učinkovitost i izoučinkovitost algoritma ako je matrica na procesore podijeljena:
- a) po stupcima (svaki procesor ima jednak broj stupaca)
 - b) po podmatricama jednake veličine.