

```
proctype A(){
(state == 1) -> state=3}
init{run A();}
Sinkrono
chan qname = [0] of {byte}
Asinkrono --> [N]
Poruka u kanalu
qname?[var]
Broj poruka
len(qname)
Slanje/Primanje
qname!expr1(expr2,expr3)
qname?expr2(expr2,expr3)
Timeout
timeout -> guard!reset
colset INT = int;
var i ; INT;
[i>0, j>2]
colset INT2 = product INT*INT;
var i : INT2;
colset N = int with 0..1;
if( N.ran()==0)
then 1`(i,j)
else empty
```

Automat stanja -->s lijeve  
i desne strane prijelaza  
broj strelica je 1  
Oznacen graf - točno jedan  
ulazni i izlazni prijelaz  
Ordinarnost --> broj strelica iz  
nekog mjesta u neki prijelaz  
 $\leq 1$  (isto za izlaz)

Dualno mijenjamo mjesta  
Inver smjer strelice