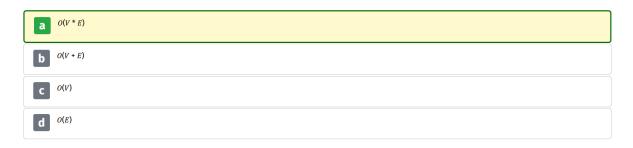
Score: 0.250 (=100.0%) Id: 45547 Što je razlog za računalnu složenost Kruskalovog algoritma?



Score: 0.250 (=100.0%)

ld: 45539

Računalna složenost Dijsktrinog algoritma (MST) je:



Score: 0.250 (=100.0%)

d: 4554

Najvažniji nedostatak Kruskalovog algoritma spram Dijkstrinog algoritma (MST) je:

a visoka prostorna složenost zbog potrebe za korištenjem stoga

b visoka računalna složenost zbog potrebe za sortiranjem bridova

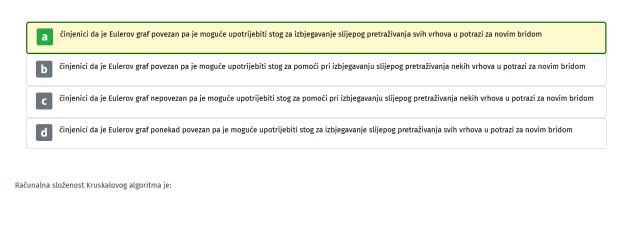
c visoka vremenska složenost zbog potrebe za višestrukim obilaskom grafa

d visoka računalna složenost zbog potrebe za sortiranjem vrhova

Score: 0.250 (=100.0%)

Id: 45543

Hierholzerov algoritam temelji se na...



a $o(v^n \log_{10} v)$ b $o(v^2 \log_2 v)$ c $o(E^n \log_{10} v)$ d o(1)

Označite najvažniji nedostatak najjednostavnijeg načina za detekciju ciklusa u grafu korištenjem DFS (Depth-first search) strategije:

Velika računalna složenost postupka obilaska
 Zauzeće radne memorije potrebno za implementaciju postupka obilaska
 Postupak nije univerzalno primjenjiv na sve grafove
 Nikad ne možemo biti sigurni da li smo detektirali ciklus ako u ponovnom spuštanju kroz graf naiđemo na prethodno označeni vrh

Označite korake najjednostavnijeg načina za detekciju ciklusa u grafu korištenjem DFS (Depth-First Search) ili BFS (Breadth-First Search) strategija za obilazak grafa:

a	označimo svaki vrh koji obiđemo	
Ь	ako u obilasku naiđemo na već označeni vrh kojega nema na stogu, tada smo detektirali ciklus u grafu	
С	označimo svaki vrh koji obiđemo i stavimo ga na stog	
d	ako u obilasku naiđemo na već označeni vrh, tada smo detektirali ciklus u grafu	
Diihatrin alga	titom (NET) publicie en ed Vendelanag algoritom inc	
Dijksti ili atgo	ritam (MST) razlikuje se od Kruskalovog algoritma jer:	
a Ut	renutku kada detektiramo ciklus, iz ciklusa uklanjamo brid najveće težine	
b Ne	na sortiranja	
c Uti	enutku kada detektiramo ciklus, iz ciklusa uklanjamo brid najmanje težine	
d Ima	sortiranja	
Score: 0.250 (=100.0%) Id: 45550 Ukupna računalna složenost Primovog algoritma u implementaciji s gomilom je:		
a	$O(E + Mog_2V)$	
Ь	O(V")	
С	$O(V + Elog_2 E)$	
d	$O(v^2)$	

Score: 0.250 (=100.0%)

ld: 45537

Označite postupke koji se koriste za detekciju ciklusa u grafu korištenjem stoga:

a	označavamo vrhove obiđenim i koristimo stog ${\mathcal S}$ s kojim pratimo trenutnu putanju
b	ulaskom u rekurzivni poziv mičeno vrh sa stoga .S, a izlaskom stavljamo ga na stog
С	označavamo vrhove obiđenim i koristimo stog ${\cal S}$ s kojim pratimo prethodnu putanju
d	ulaskom u rekurzivni poziv stavljamo vrh na stog S , a izlaskom ga mičemo sa stoga
kupna računi	alna složenost Primovog algoritma u sekvencijalnoj implementaciji je:
a <i>o</i> (v	+ Elog₂E)
b 0(v ²	
c 0(E	· Vlog ₂ V)
d O(V	
ačunalna slo	ženost Hierholzerovog algoritma je:
a o(v	* E)
b o(v	
c o(v	+ E)
d o(E	

Kruskalov algoritam može se primijeniti:

a	isključivo za usmjerene grafove
b	za grafove s barem jednim ciklusom
С	za usmjerene i neusmjerene grafove
d	isključivo za neusmjerene grafove