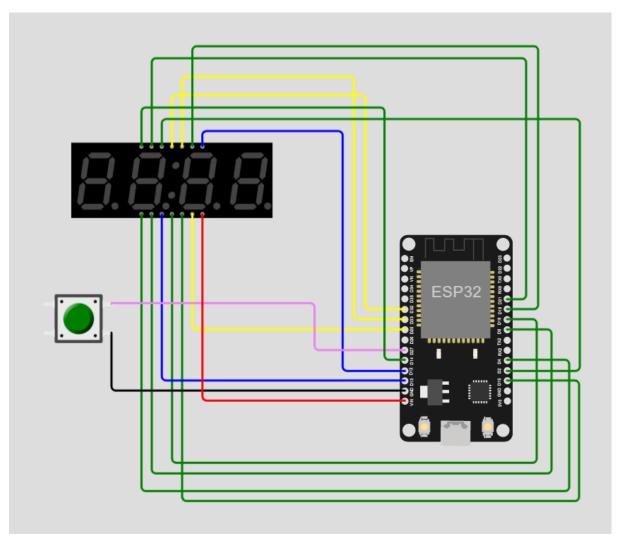
MEĐUISPIT IZ PREDMETA "SVEPRISUTNO RAČUNARSTVO"

Programski zadatak potrebno je rješavati korištenjem radnog okruženja koje već koristite za izradu laboratorijskih vježbi, a rad samog sustava simulirajte korištenjem simulatora na http://wokwi.com. Gotov zadatak predajte na Moodle stranici predmeta (tjedan 25. travnja - 1. svibnja). Kao pomoć u izradi zadatka možete koristiti sve dostupne materijale, no suradnja s drugim pristupnicima na MI je strogo zabranjena. Niti u jednom trenutku tijekom izrade programskog zadatka ne smijete imati aktivan mail klijent, kao ni bilo kakav drugi program koji služi za komunikaciju i dijeljenje sadržaja (whatsapp, viber, telegram, slack, facebook, git, ...).

11. (10b) Zadatak je napraviti digitalni sat s mogućnošću podešavanja vremena.

Sat se sastoji od procesora ESP32, četiri 7-segmentna prikaznika i tipkala.



Četiri 7-segmentne prikaznik služi za ispis sati i minuta u formatu hh:mm (07:12)

Tipkalo služi za podešavanje vremena, i ima dvije funkcije. Jednostruki kratki pritisak i dugački pritisak. Smijete koristiti klasu koju ste napisali za laboratorijske vježbe. Za ispravan rad tipkala potrebno je priključak na koji je spojeno tipkalo postaviti tako da ima zatezni otpornik (pull-up)

Dugo pritisnuta tipka pali točku pored znamenka koja se podešava. S kratkim pritiskom znamenka se povećava za jedan. Kada dođe do 9 opet se postavlja u 0 i tako u krug. Kad smo zadovoljni s

podešavanjem znamenke opet pritišćemo dugo tipku i prelazimo na sljedeću znamenku za podešavanje koju obilježavamo s točkom i tako za sve četiri znamenke.

Postavljanjem zadnje znamenke sat počinje raditi. Tijekom normalnog rada sata, dvotočka između druge i treće znamenke treba mijenjati stanje svakih pola sekunde. Dok se podešava vrijeme, dvotočka je isključena, ne prikazuje se ali se prikazuje točka pored znamenke koja se mijenja. U normalnom načinu rada točke pored znamenki su isključene.

Simulator se nalazi na adresi wokwi.com https://wokwi.com/projects/new/esp32

Komponente su spojene na sljedeće priključke procesora:

```
#define DIG1 14
#define DIG2 32
#define DIG3 33
#define DIG4 25

#define SEGMENT_A 21
#define SEGMENT_B 19
#define SEGMENT_C 18
#define SEGMENT_D 5
#define SEGMENT_D 5
#define SEGMENT_F 2
#define SEGMENT_G 15
#define DP 13

#define CLN 12
#define PUSHBUTTON 27
```

Shema spajana definirana je sljedećom "diagram.json" datotekom koju koristite kod pisanja koda (copy/paste u wokwi):