

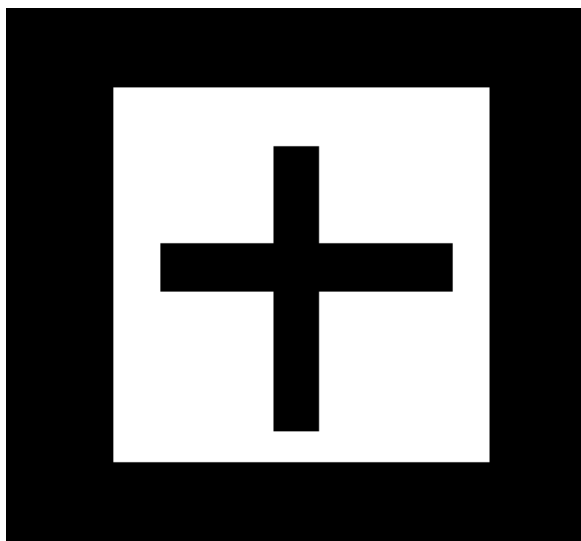
# **Virtualna Okruženja**

*Vježba 4*

*Proširena stvarnost*

Marker sam nacrtao u programu *Microsoft Paint*. Pomoću *AR toolkit* programa *mk\_patt.exe* i web kamere uperene u ekran – sliku markera, je napravljena marker datoteka. Datoteku markera sam preimenovao u *luka\_patt* kako bi ju program *simple.exe* prepoznao. To sam morao tako napraviti jer sam imao problema pri konverziji postojećeg projekta u *Visual Studio 2010* projekt i nisam mogao izmijeniti kod.

Na slici 1. je osmišljeni marker, a na slici 2. sam ja sa virtualnim predmetom na slici na mjestu markera. Kako bih dočarao primjenu ovih sustava, marker sam na papiru izradio od ljepljive trake. Iako je izgledao nepravilno, program ga je uspio prepoznati i na pravo mjesto staviti virtualni predmet.



Slika 1. Marker



Slika 2. Ja sa virtualnim predmetom na papiru