

```

proctype A(){
(state == 1) -> state=3}
init{run A();}
Sinkrono
chan qname = [0] of {byte}
Asinkrono --> [N]
Poruka u kanalu
qname?[var]
Broj poruka
len(qname)
Slanje/Primanje
qname!expr1(expr2,expr3)
qname?expr2(expr2,expr3)
Timeout
timeout -> guard!reset
colset INT = int;
var i ; INT;
[i>0, j>2]
colset INT2 = product INT*INT;
var i : INT2;
colset N = int with 0..1;
if( N.ran()==0)
then 1^(i,j)
else empty

```

Automat stanja --> s lijeve
i desne strane prijelaza
broj strelica je 1
Oznacen graf - točno jedan
ulazni i izlazni prijelaz
Ordinarnost --> broj strelica iz
nekog mjesta u neki prijelaz
<=1 (isto za izlaz)

Dualno mijenjamo mjesta
Inver smjer strelice

Ipv4
Header-->TTL-->Tablice
Put--> Mac-->Forwardaj
- datagramski, nespojni,
nema kontrole toka,
nema stanja, ocuvanja

Vrste Ipv6 adresa
LocalUnicast - 1 sućelje
Fe80::/10
Global Unicast - javno
dostupna, 001 prefix
Multicast - svim sućeljima
unutar grupe definirane
multicast adresom FF00::/8
F flag, S scope
AnyCast - adresa jednog
iz skupa sućelja, dostavlja
se najbližem
Unspecified - nepostojeca
::/128
Loopback - povratna
::1/128

Ipv6 - 128 bitova
jednostavniji header,
sigurnost (CIA), Mobile Ipv6,
QOS
Izbaceno - suma, flag, IHL,
fragment
Ipv6 Datagram
HopbyHop - informaciju za cvor
na putu dostave
- sadrži podatke o sljedećem
headeru, veličini dodatnog
- prijenos velikog videa
Destination header - info
za prvo i sva odredišta
Mobile IPv6
Routing header - popis
routera od izvora do odredišta
Fragment header - za slanje
datagrama većih od MTUputa

NDP - cvorovi (razlučivanje
adresa), računala (otkrivanje
routera), routeri (oglasavanje
prisutnosti)
funkcije - razlučivanje i otkrivanje
duplicirane adrese, dostupnost
preusmjeravanje, autoconfig
find param, prefix
vrste poruka ICMPv6
2.->Router Solicitation - traži/pobudi
router
3.->Router Advertisement - oglašavanje
routera
1.->Neighbour Solicitation - traži/pobudi
susjeda
Neighbour Advertisement - oglašavanje
susjeda, Redirect - preusmeri

MLD
- zamjena za IGMP
DHCPv6
1.DHCP Solic -> traži DHCP server
2. DHCP Advertise <- oglašava se
3. DHCP Request -> odabire jednog
i šalje konfiguraciju param
4. DHCP Reply <- server daje
IPv6 adresu i parametre
DHCP Release - otpuštanje
parametara, DHCP Reconfigure
- promjena nekih parametara

#Bez servera bez poznavanja stanja
1. adresiranje cvora
2. šalje se Neighbor Solicitation
, ako se netko javi sa Neighbour
Advertisement dolazi do prekida,
inace, adresa je jedinstvena,
omogućen je prijam/predaja
3. pc otkriva server s načinom
autoconfiga, ako nema stanja
onda idu parametri inace
preko DHCP servera
#S serverom uz stanje
uz Ipv6 config za TCP/IP