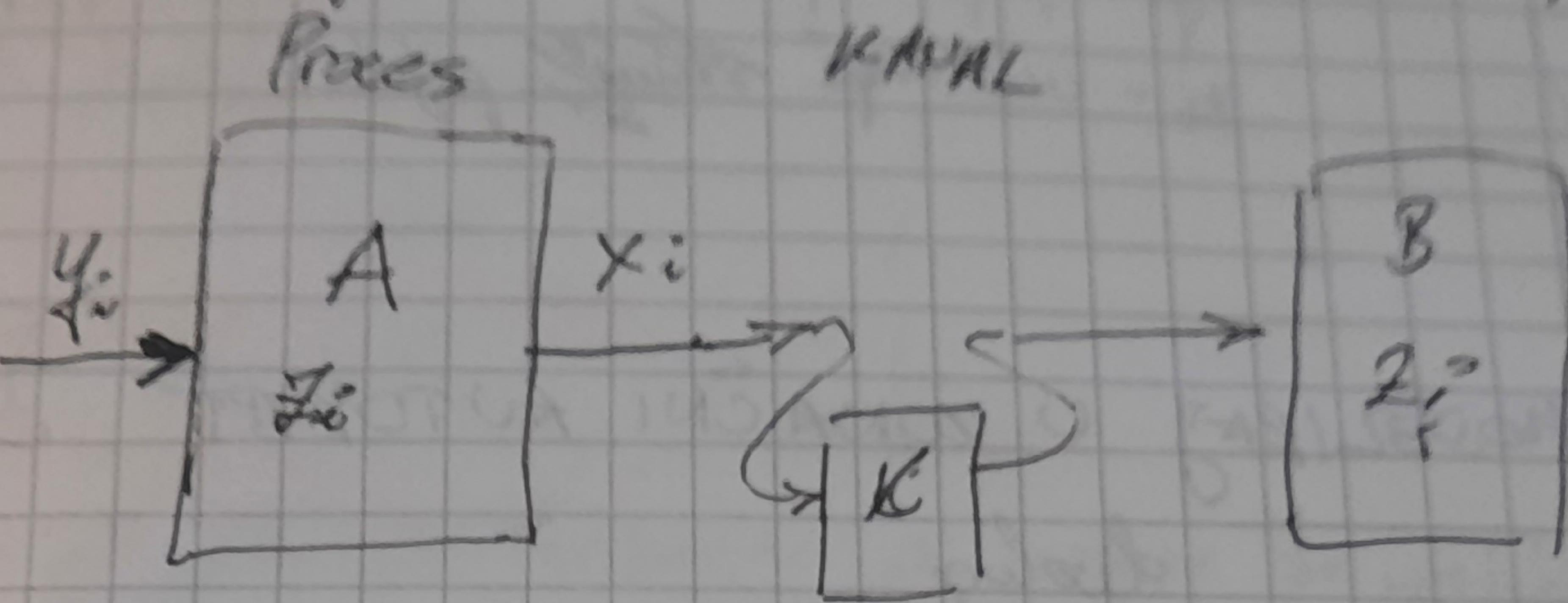


Nekoliko konceptualnog komuniciranja autora



$X_i \rightarrow$  predaje predstava/pozive  
 $Y_i \rightarrow$  prijem predstava/pozive  
 $Z_i \rightarrow$  održanje stajne

• u sljedećim procesima (preko kanala) moguće imati veće pogreške

$y_j = x_i$  ?  $\Rightarrow$  sve je u redu prešlo

$y_j \neq x_i$   $\Rightarrow$  pogreška na kanalu

### 1.1 Istraživanje projekta

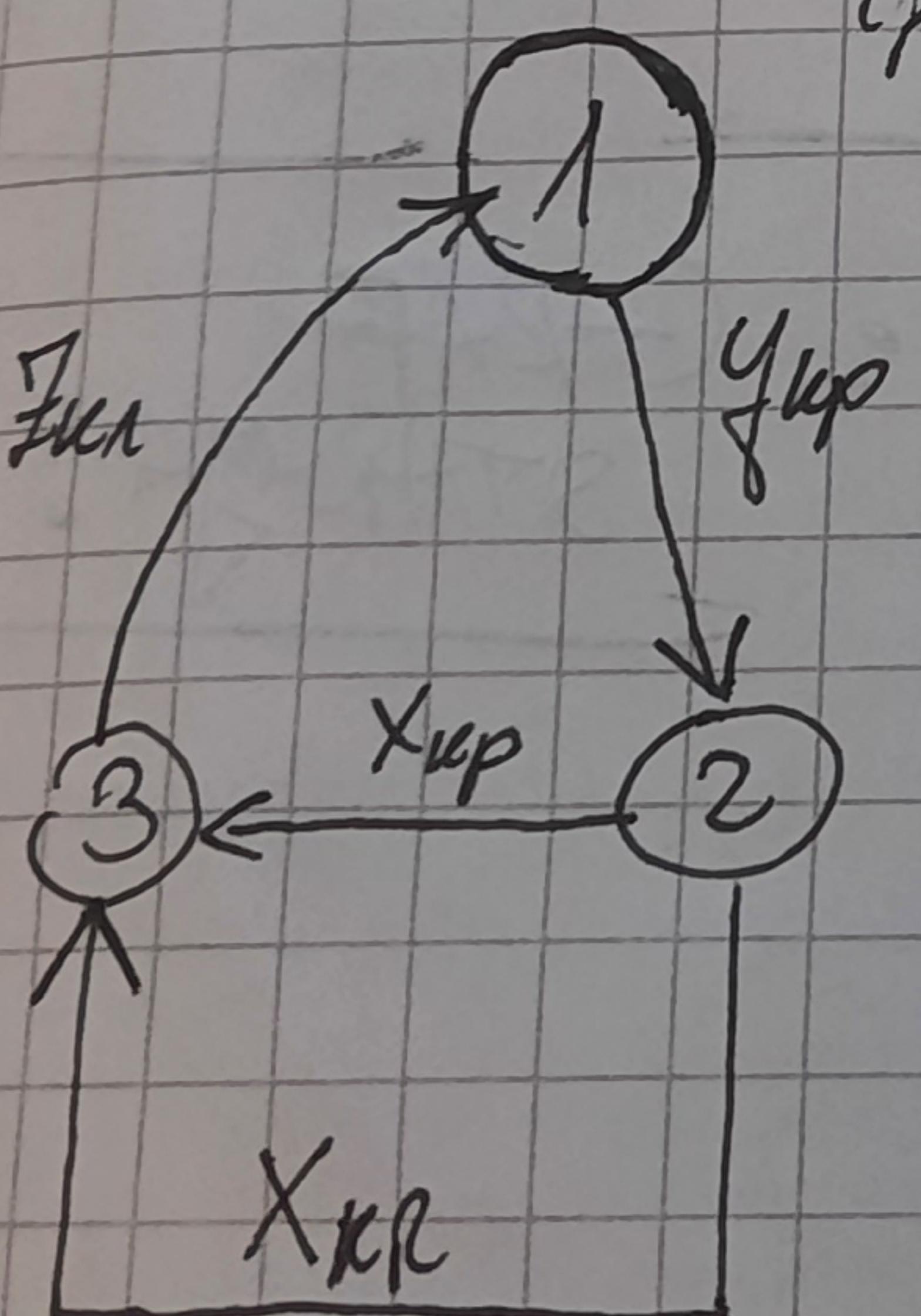
Model kanala:

(prenosi predstave na kanal)

$y_{kp} \rightarrow$  primanje pozive od procesa A

$x_{kp} \rightarrow$  predavanje pozive do procesa B

$x_{kr} \rightarrow$  predaja pogrešne pozive do procesa B

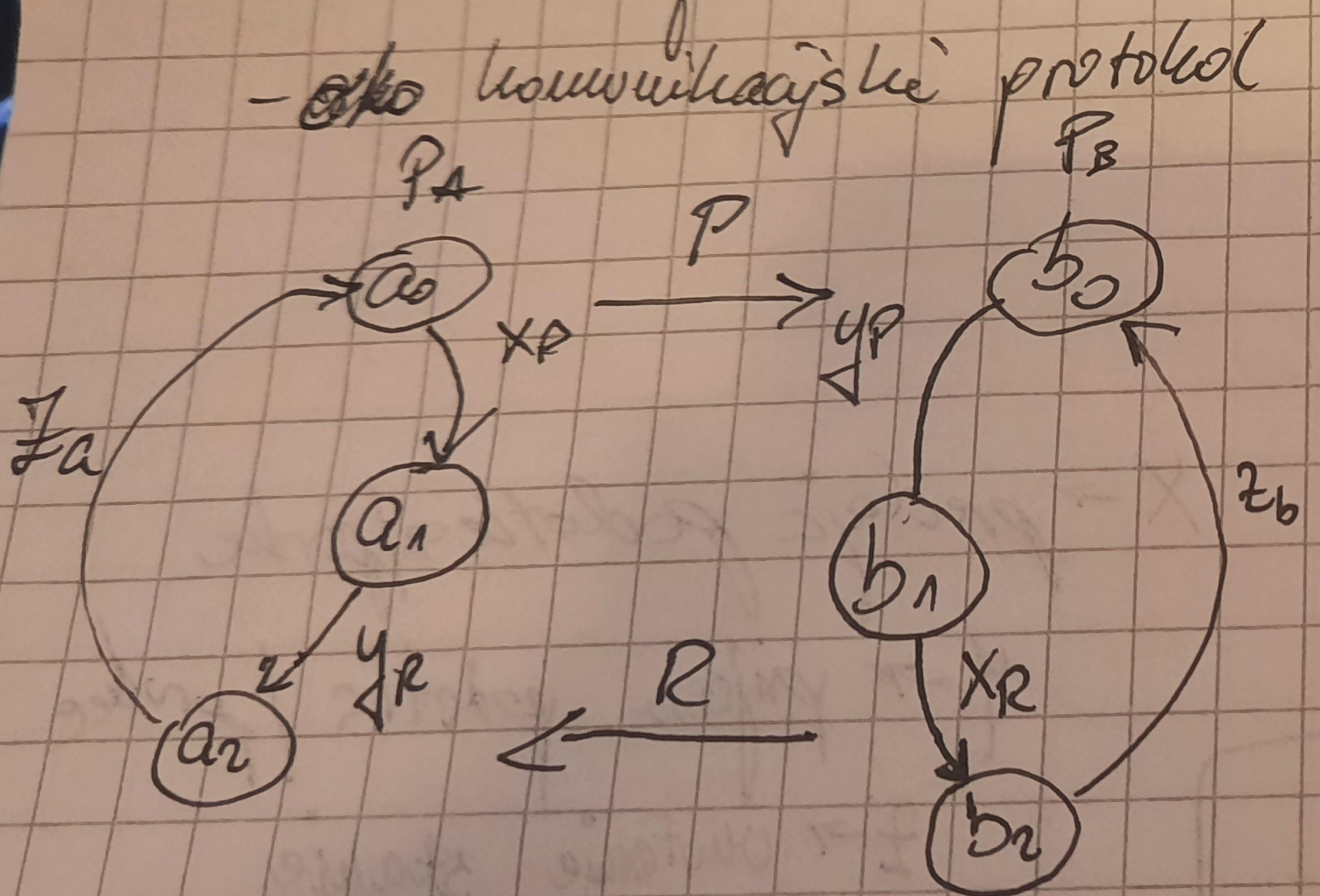


$z_{kn} \rightarrow$  zavatrašnje stanje

- sljedeci projekti:  $y_{kp}, x_{kp}, z_{kn}$   
 $y_{kp}, x_{kr}, z_{kn}$

Metoda dialoga:

- ako komunikacijski protokol



$a_0$  - priprava za slanje poruke

$b_0$  -  $\tau_1$  - prijave -

$b_1$  - prijave poruke

$b_2$  - poslati poruke

$x_p$  - preklica poruke

$y_p$  - prijave poruke

$z_b$  - vnutrjne stave pojed.

$a_1$  - slati poruke

$a_2$  - poslati poruke

$\tau_2$  - vratiti poruke

$y_r$  - prijete poruke

$x_r$  - slanje poruke

MI ZADATAK:  $\Rightarrow$  TEKST MODELIRAJ U KONACNI AUTOMAT!

dialog:

$A(x_p, y_r, z_a)$

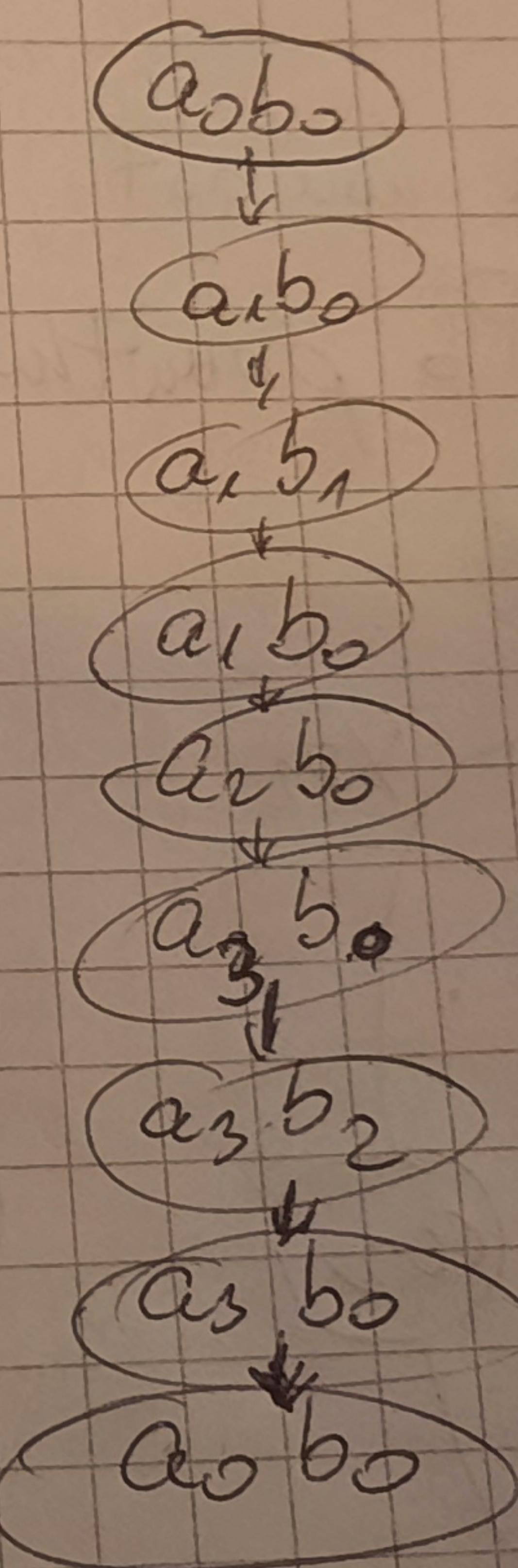
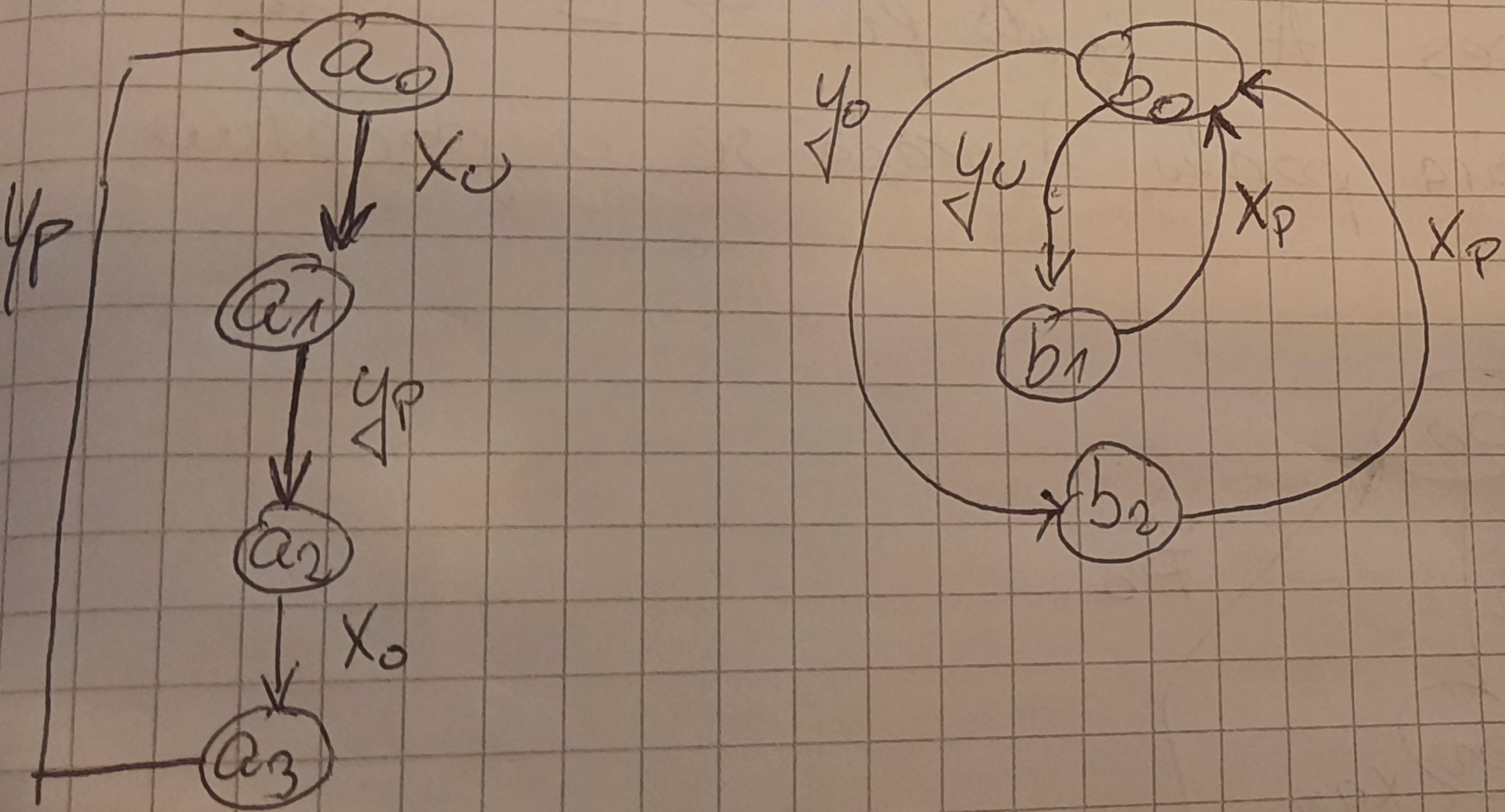
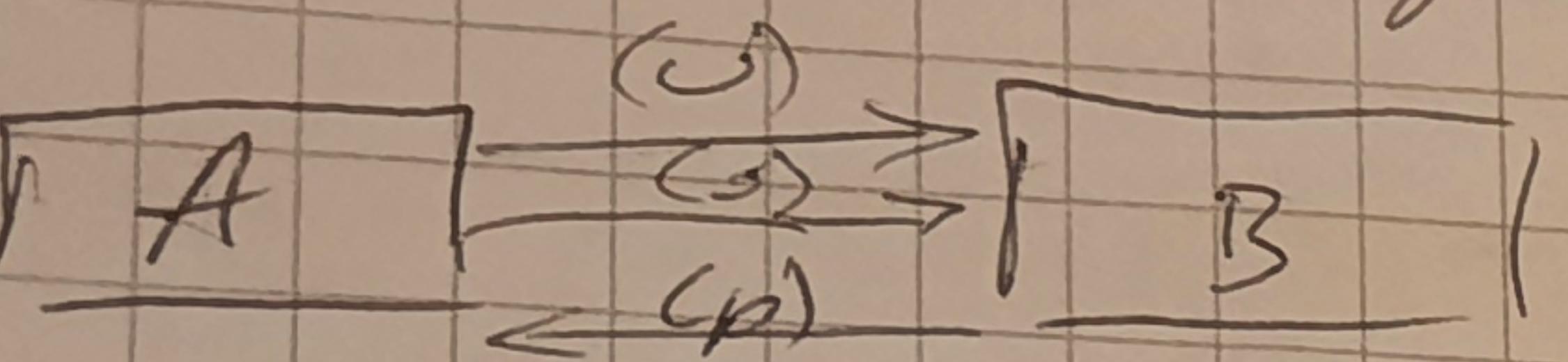
$B(y_p, x_r, z_b)$

dialog

$A \times B := (x_p, y_r, x_r, y_p, z_a, z_b)$

$a_1$  $a_0, a_1, a_2$  $b_1$  $b_2$ 

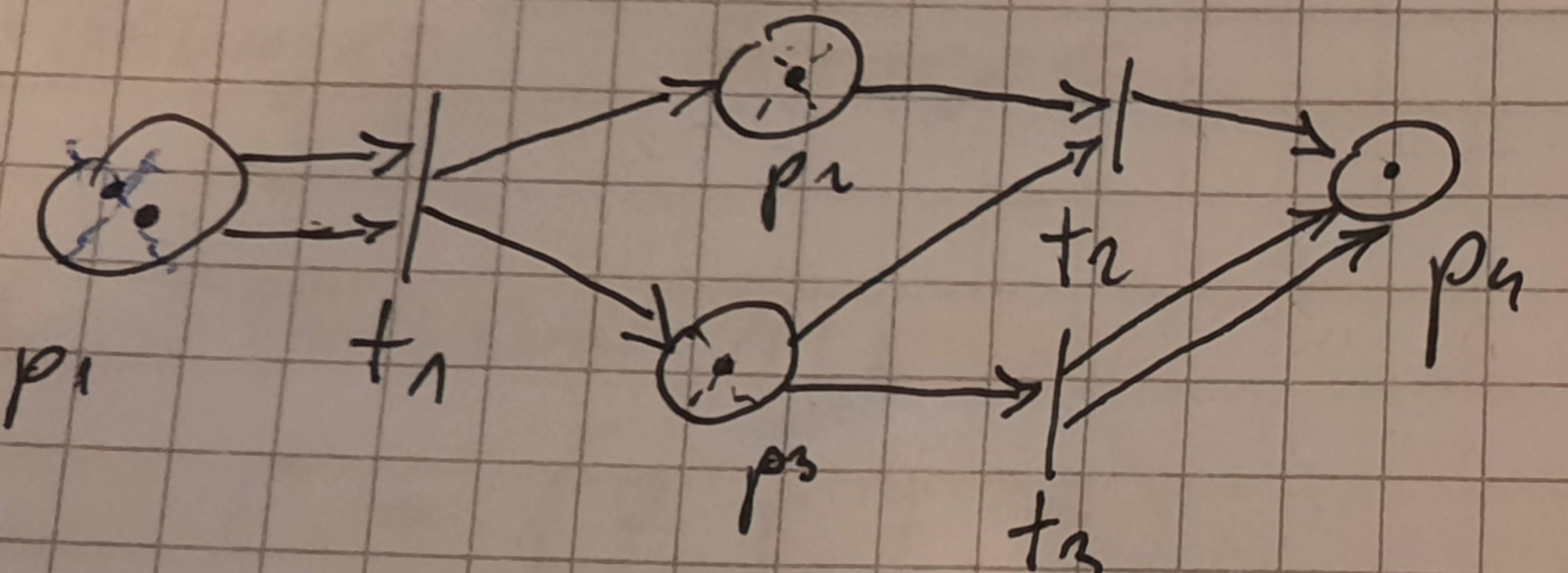
Automat A odnosi se automatu B u logičkoj uporabi u međusobnoj i oktaksoj  
 u mreži. Automat B potrošiće sve. A podstavlja samo jednu.  
 A B napravio dva procesa.



početno stanje  
izpravnost objekta

3.3. Izvodeće petrijeve mreže i

$$\mu(p_i) \geq \#(p_i, I(t_j))$$



$$\begin{aligned}\mu'(p_i) = \mu(p_i) - \#(p_i, I(t_j)) \\ + \#(p_i, O(t_j))\end{aligned}$$

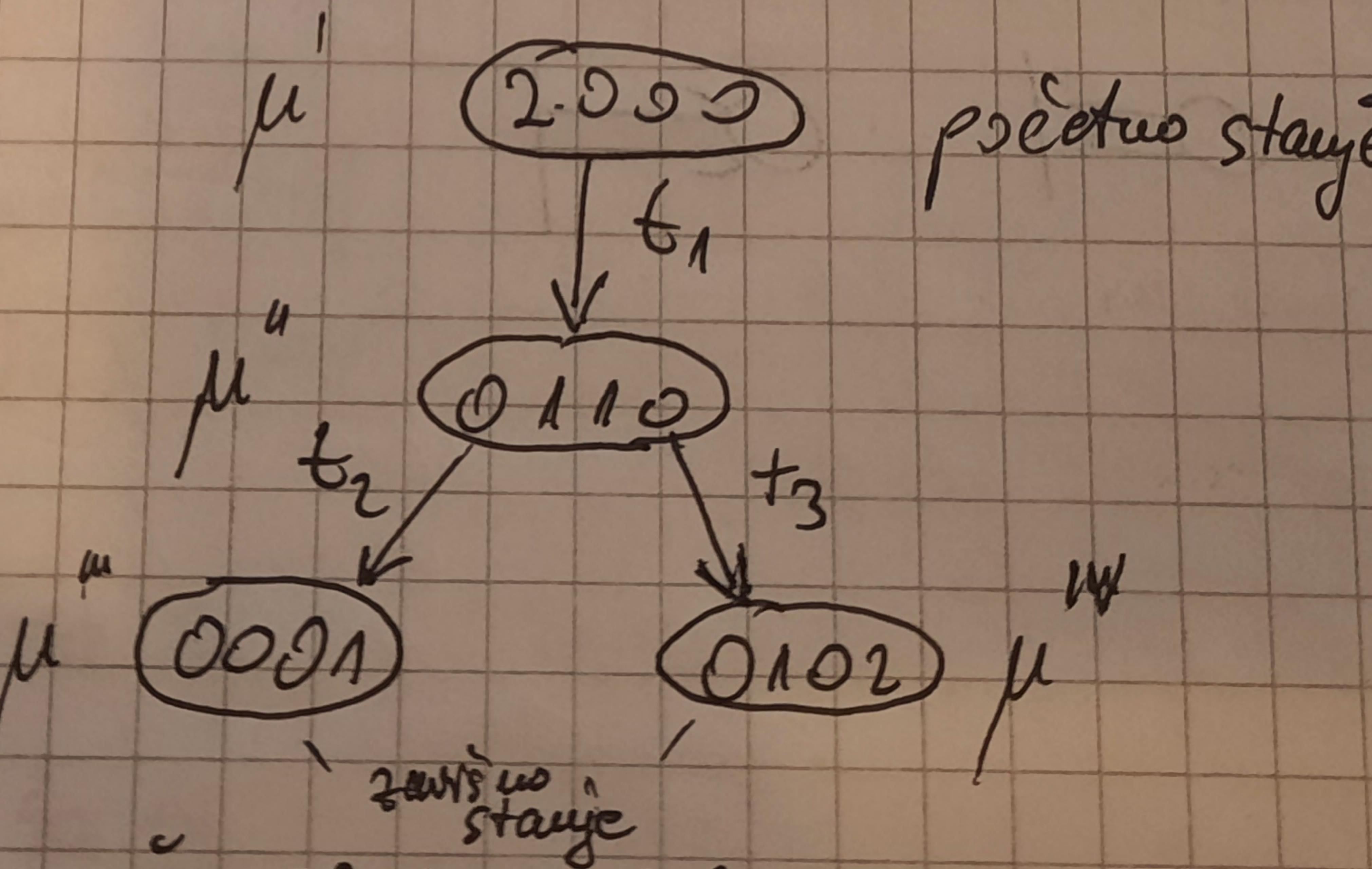
Kad se izvede prelaz  $t_j \rightarrow$  ulazne  
mreža gube označ, izlazna mreža dobiva  
označke

Ako je  $\mu'(p_i) = \mu(p_i) \Rightarrow p_i$  i  $t_j$  nisu povezani

$$C = (P, T, I, O)$$

$$M = (P, T, I, O, \mu)$$

$$\mu = (2, 0, 0, 0)$$



\* ISPIT  $\rightarrow$  početno stanje Dobijes  $\rightarrow$  CRTANJE GRAPHA STANJA

### 3.4. Obitičaj PM

Potpunoj uresi)

Dostupnost: "Koji su stajaju dostupni, i koliko?"

↳ stajaju mu i mu su neposredno dostupni

- " - mu i mu - " - posredno - u -

Ogranicenost: "ne dostupni broj oznaka u velikom mjestu"  
gleda se u cijeloj uresi kad  
je max broj oznaka

- znamo max broj oznaka u velikom mjestu i u npr. gornjim

$$\mu(p_i) \leq k$$

Sigurnost: "ne smije biti moguć da je više oznaka"

• ureska je sigurna ako je  $\mu(y_i) \leq 1$  za svaku stajaju

• ureska je primjerica nije sigurna jer je  $k=2$

Aktivnost (izvrsnost) (liveness)

↳ odnos je ne mogucnost izvedbe

↳ ako nema potpunog zastoj ureska nije aktivna

↳ svaki se prijez može izvesti

↳ 0 aktivna (fj. neutralna ureska) → prijez se ne može izvesti u jednom sljedu

↳ 1 potencijalno aktivna

- + se barem jednom izvede

↳ 2 aktivna t se izvede u putu

↳ 3 - t se izvede  $\infty$  puta

↳ - aktivna  $\Rightarrow$  iz svakog stajaju se svaki prijez može izvesti

### Konzervacija ornakar

- koliki je ukupan broj ornaka u velom uvjetu

$$\sum \mu(p_i) = \sum \mu(p_i)$$

- naša mreža ne konzervira ornake  $\Rightarrow$

$$\begin{aligned} & \text{Ukupno} = 2 \\ & \text{Ukupno} = 2 \\ & \text{Ukupno} = 3 \end{aligned}$$

### Revertibilnost

- postoji li povrat u početno stanje?

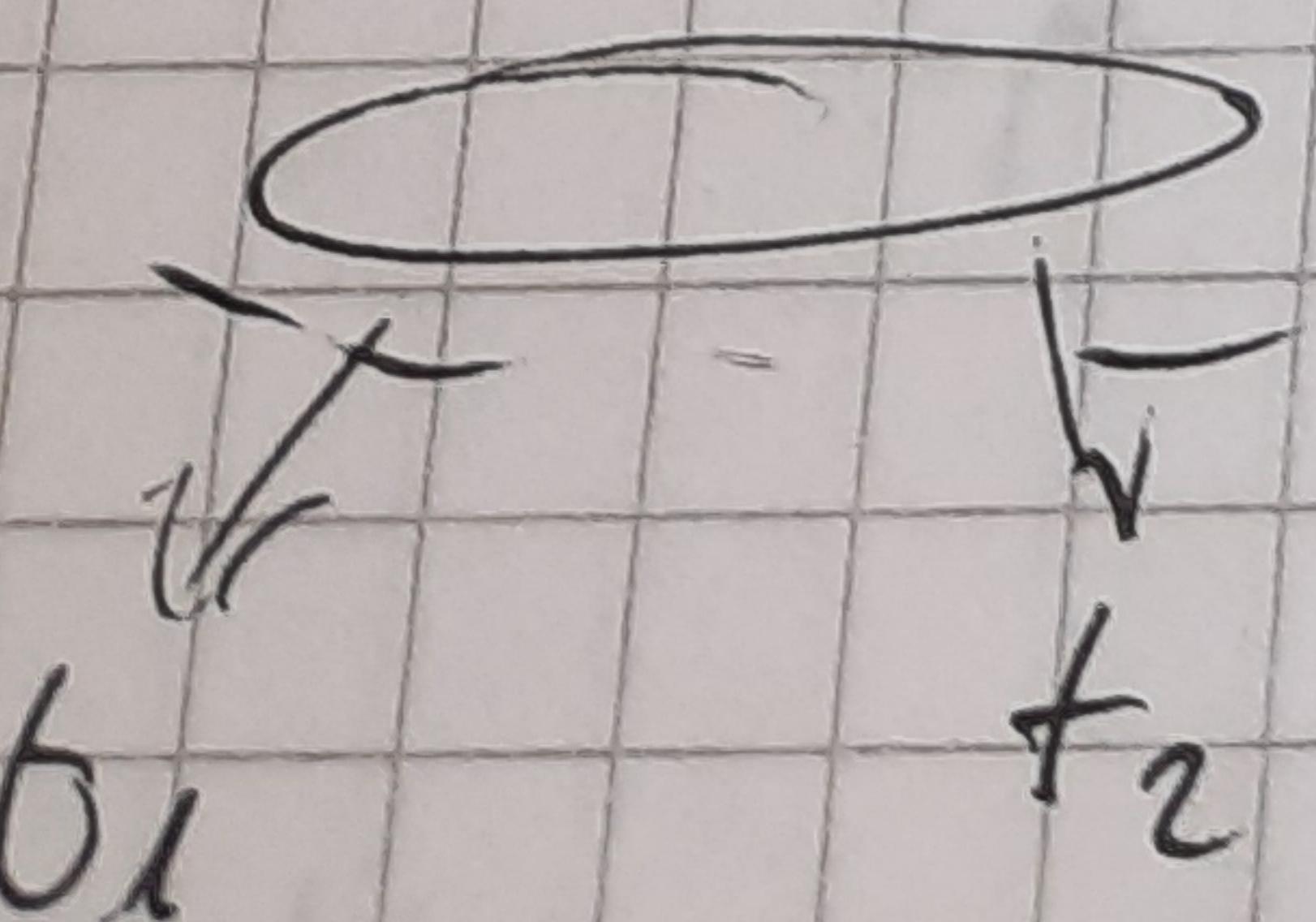
- ukoč mreža nije revertibilna

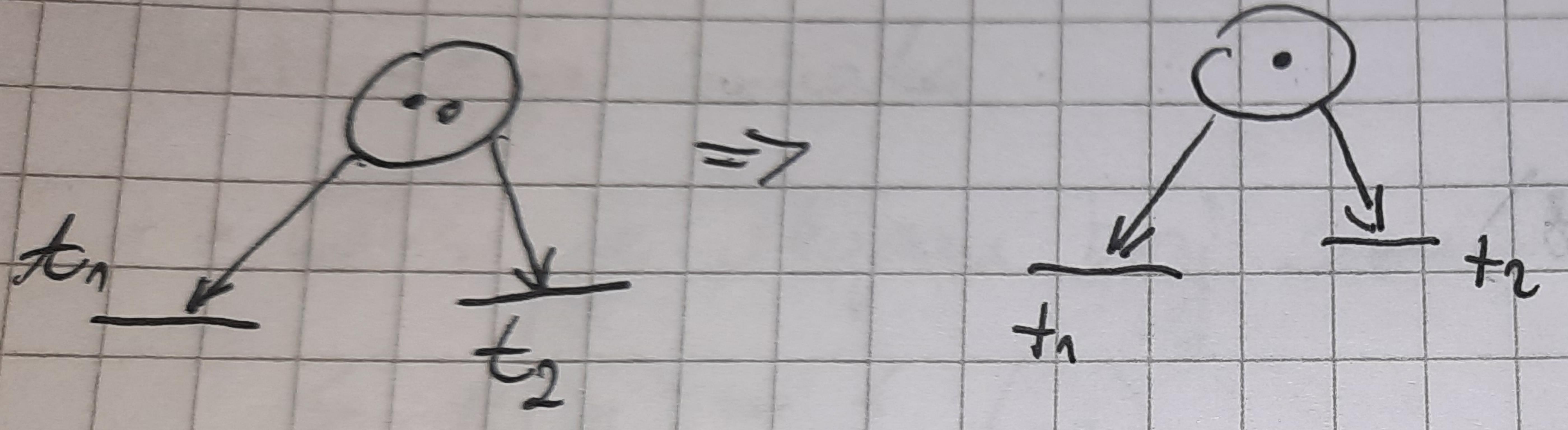
3 bitne stvari: ignorancija, aktivnost, revertibilnost

### Konfliktnost i simultanost prikaza

- konflikt u našoj mreži: ili se izvodi  $t_2$  ili  $t_3$

- simultanost  $\Rightarrow$  stanje gdje možemo izvesti jednu i drugo

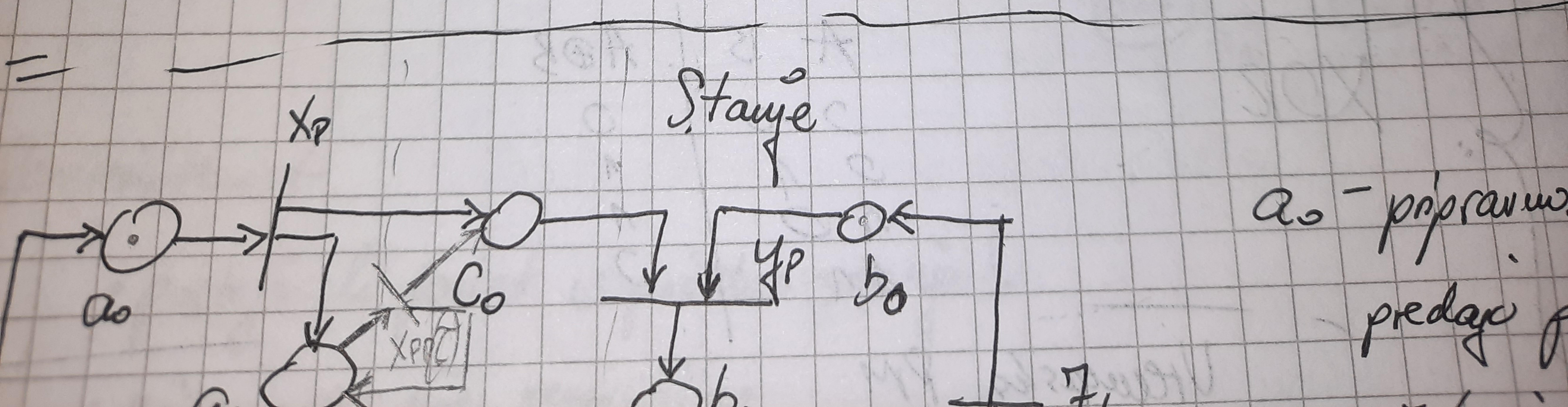




$t_1$  išlaisti  
jedau  
prijelaz

i što sad?

$\Rightarrow$  Stava  $t_1$  i  $t_2$  su ištvaremaji  
gyvulstau i konflikta



as

xp

Stavje

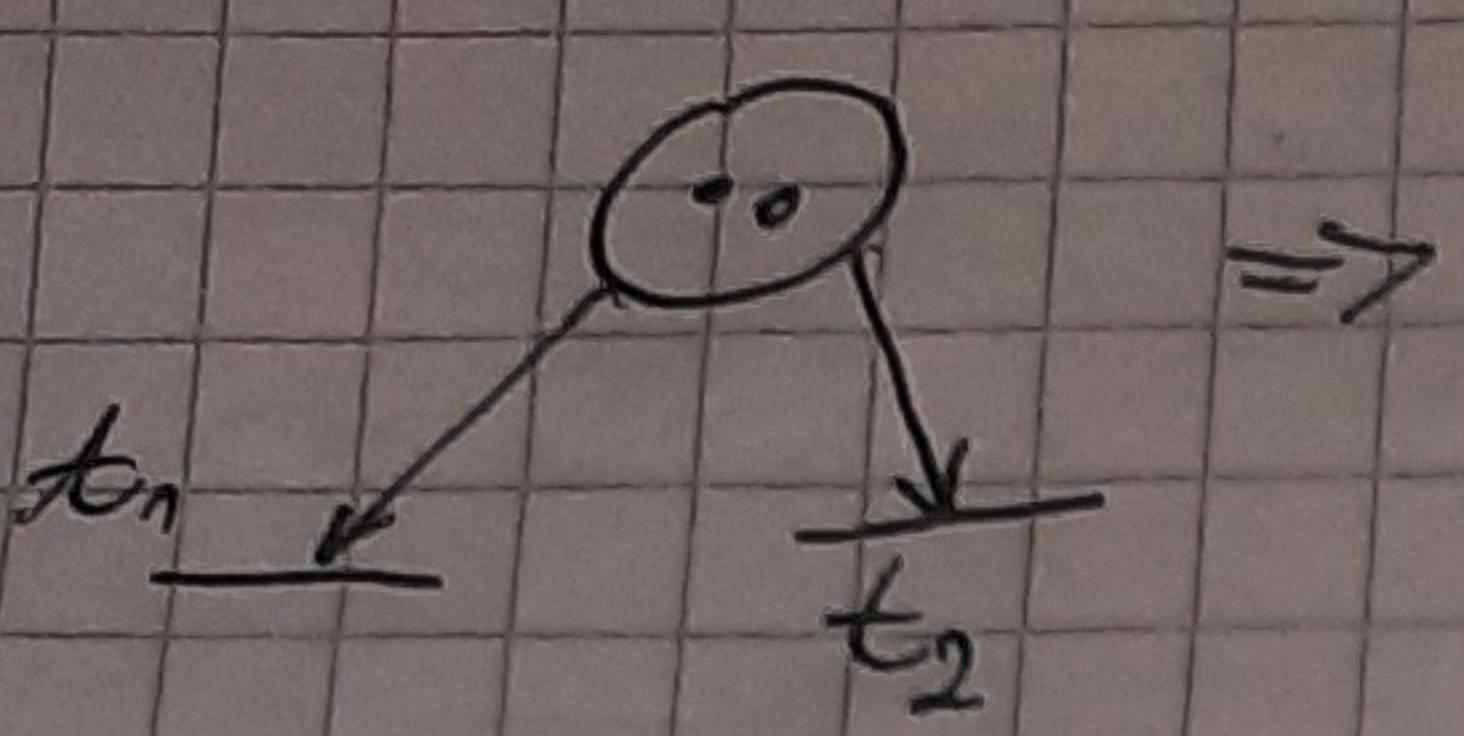
Co

XPPC

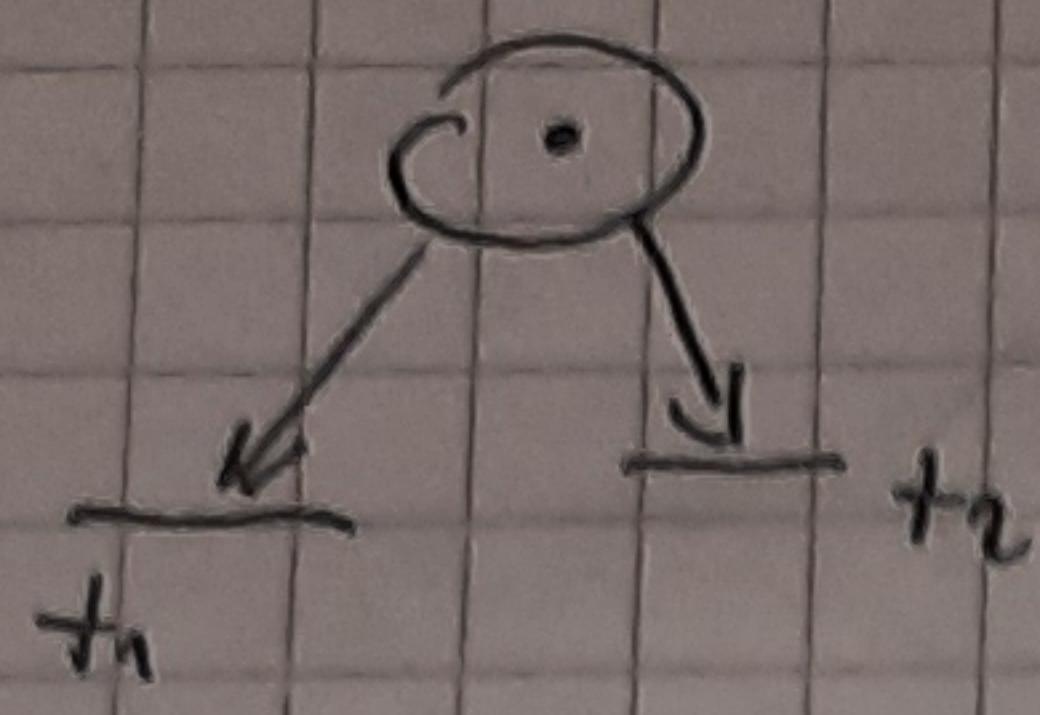
Yp

bo

a0 - prizraus  
predays

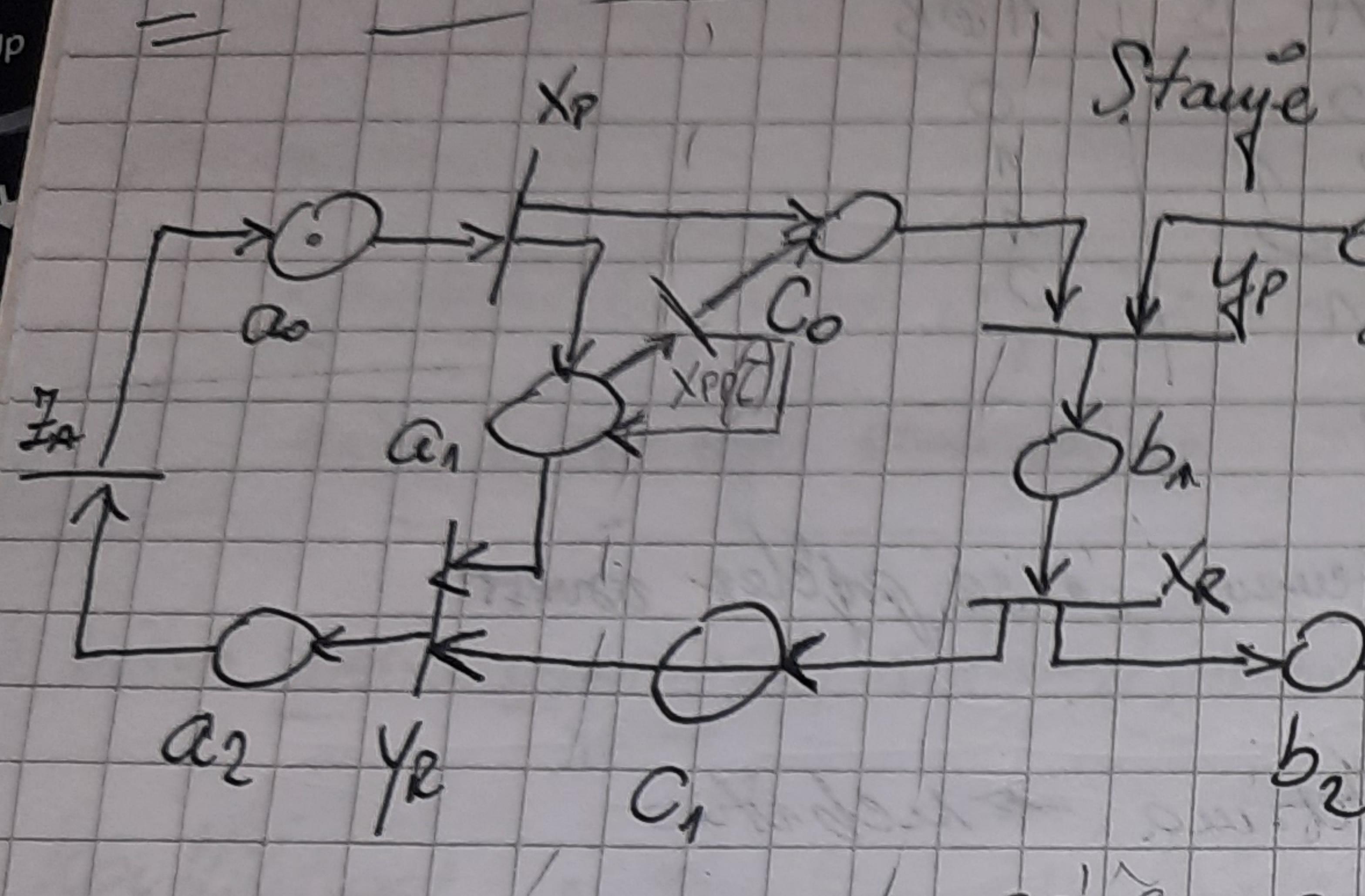


$\Rightarrow$



i što sad?

$\Rightarrow$  Stavaju  $t_1$  i  $t_2$  su istovremeno i simultano i konfliktna



pedaju  
strana  
kanal

kreće  
strana

projem

strana

~~Stavaju~~  $\Rightarrow$  c1 - ponuka na kanalu

~~trewtui raspored~~

pružala

uvelike brzine

a0 - pripravnost za  
predaju poruke

a1 - čekanje potvrde

a2 - primanje - " -

b0 - pripravnost za prijem poruke

b1 - primanje potvrda

b2 - poslana potvrda

~~Stavaju~~  $\Rightarrow$  c1 - ponuka na kanalu

~~cr - potvrda - " -~~


Xp - predaja poruke


Yp - prijem potvrde

Za - unutarujći prijatelj

Yp - prijem poruke

Xp - predaja potvrde





svako viesto moraće značiti da ih popuni s dodatne