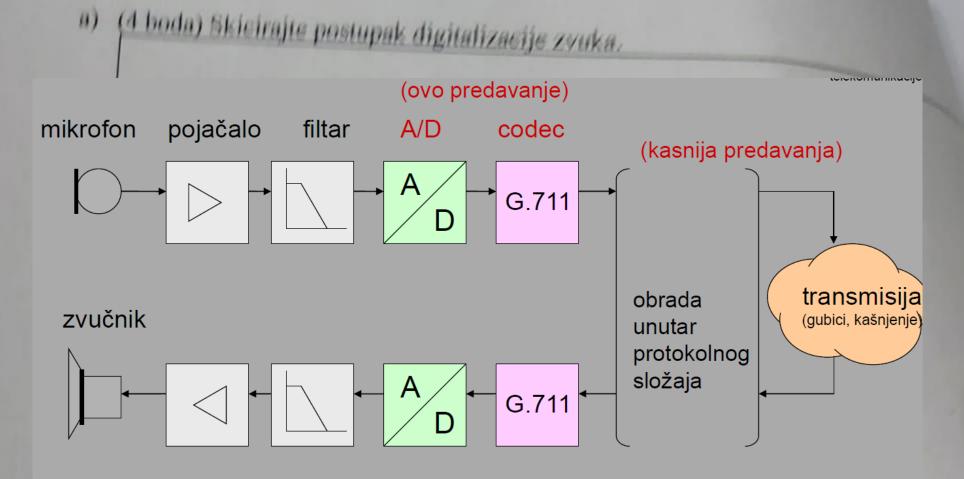
1. Kodiranje zvuka



- codec, coder + decoder = uređaj koji kodira i dekodira, odn. komprimira
 i dekomprimira audio i video
- b) (2 boda) Ukratko objasnite način rada PCM kodera.
- Uzorkovanje na 8 kHz, nelinearna kvantizacija po logaritamskoj karakteristici prema A-zakonu (Europa) ili μzakonu (SAD, Japan)
- Intervali kvantizacije

 128

 138

 149

 149

 15 segment 1

 Segment 2

 32 Segment 1

 Segment 1

 Segment 1

 Segment 2

 32 Segment 1

 A Zakon

 48

 A Zakon

 48

 A Zakon

 48

 A Zakon

 48

 17/16

 17/16

 17/16

 17/16

 17/16

 17/16

 17/16

 17/16

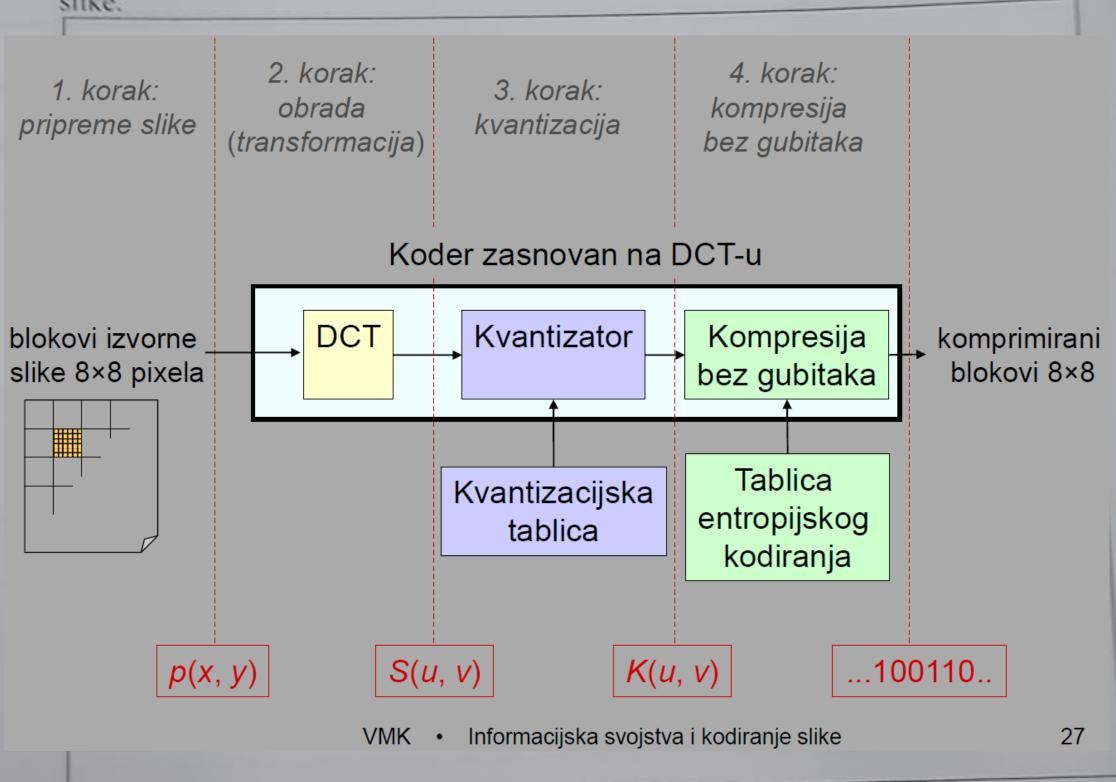
 17/2 LSB
- c) (2 boda) Navedite glavne prednosti PCM kodera.
 - Prednosti:
 - jednostavan
 - visoka kvaliteta (MOS 4.3)
 - malo kašnjenje (1 uzorak)
- d) (2 boda) Objasnite zašto se izlazna brzina PCM kodera (64 kbit/s) smatra nedostatkom?

Chat: 1. ogranicenje propusnosti (niska brzina prijenosta podataka)

2. kvaliteta zvuka (ogranicava se kvaliteta zvuka, prijenost podataka i time se gube detalji)

2. Kodiranje slike

a) (4 boda) Skicirajte blok shemu JPEG kodera i ukratko objasnite njegov princip rada.
 Označite sve signale i elemente kodera na skici, a oznake pojasnite u prostoru ispod slike.



DCT Transformacija slike (dobiva se mnozenjem 1D funkcija,DCT transformacija vrši preslikavanje niza vrijednosti piksela u niz koeficijenata težine osnovnih blokova), 3 kvantizacija (DCT koeficijenti se kvantiziraju zaokruživanjem na cjelobrojnu vrijednost omjera matrice koeficijenata S i kvantizacijske matrice Q; nastaje kvantizirana DCT matrica K:

- 4. kompresija bez gubitaka (K(0,0) nosi najvise inforacije o bloku kojeg predstavlja)
- b) (2 boda) U kojem dijelu skiciranog kodera dolazi do kompresije s gubicima? Na koji način kontroliramo razinu kompresije odnosno gubitaka?
 - 3. kvantizaciji, povecanjem/smanjenjem detalja

c) (2 boda) Zašto se isplati raditi DCT transformaciju bloka? Objasnite.

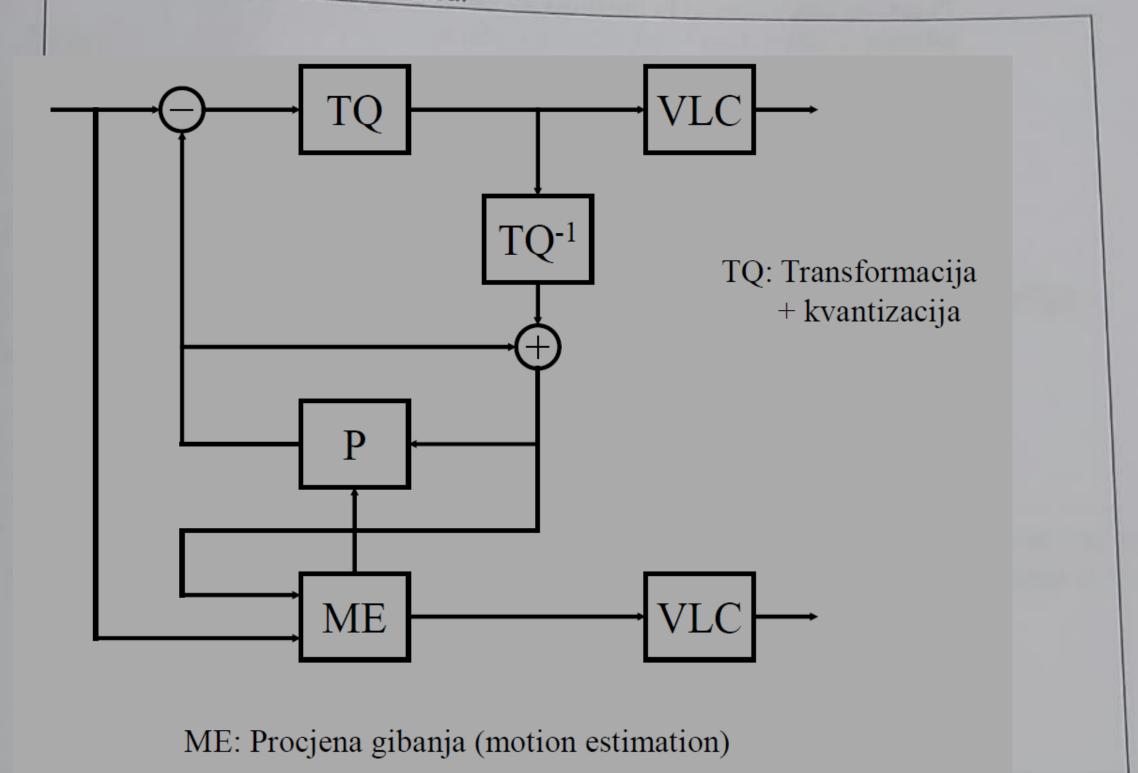
Chat

1. koncetracija enegrije (DCT transformacija prenosi većinu energetskih informacija slike u niže frekvencije, dok visoke-frekvencije nose manje bitne informacije
Kvantizacija: Nakon DCT transformacije, kvantizacija se primenjuje na frekvencijske koeficijente. Budući da se većina energetskih informacija koncentriše u niže frekvencije, one su osetljivije na kvantizaciju
Kompresija podataka: DCT transformacija se kombinuje s algoritmima kompresije entropijom (poput Huffmanovog ili aritmetičkog kodiranja)

d) (2 boda) Za koje vrste slika je JPEG kodiranje pogodno, s obzirom na sadržaj i
subjektivnu kvalitetu? Objasnite svoj odgovor.
Chat
koje sadrže prirodne scene, kao i slike koje imaju glatke prelaze i detalje
Međutim, treba biti oprezan kod-kodiranja slika sa oštrim ivicama i visokim kontrastom, gde bi mogli biti
vidljivi artefakti.

3. Kodiranje videa

e) (4 boda) Skicirajte shemu hibridnog kodera videa s kompenzacijom gibanja. Navedite imena pojedinih elemenata kodera.



- f) (3 boda) Objasnite I-, P- i B-okvire u kodiranju videa.
 - I-slika pojedinačno kodirana (intra-kodirana, neovisana o slikama prije/poslije, koristi JPEG kompresiju)
 - P-slika predikcijski kodirana (relativno u odnosu na prethodnu lili P sliku, postupak kao
 H.263, jer ga je H.263 preuzeo iz MPEG-a)
 - B-slika dvosmjerno predikcijski kodirana (relativno u odnosu na prethodnu ili sljedeću I ili P sliku)



g) (3 boda) Što je kompenzacija gibanja te zašto se uvodi u kodiranje videa?
Pojasnite kako izbor veličine blokova utječe na DCT odnosno na kompenzaciju gibanja, a putem toga i na kvalitetu kodiranja?

Chat

Kompenzacija gibanja je tehnika koja se koristi u kodiranju videa radi smanjenja redundancije podataka između uzastopnih video okvira. Kada se objekti u video snimku kreću, često postoji sličnost između uzastopnih okvira, što se može iskoristiti za efikasniju kompresiju.

uvodi se jer 1. smanjenje redundancije

- 2. efikasnija kompresija
- 3. smanjenje zahtijeva za propusnost

U zaključku, veličina blokova ima utjecaj na DCT transformaciju, kompenzaciju gibanja i kvalitetu kodiranja videa. Veći blokovi mogu rezultirati većim gubicima detalja, ali bolje se nose s promjenjivim teksturama. Manji blokovi mogu zadržati više detalja, ali mogu biti osjetljiviji na šum i zahtijevaju više računalne snage