Trajanje: 120 minuta. Rješenja zadataka 1-24 potrebno je označiti na obrascu. Pogrešno označeni odgovori donose -0,20 bodova. Problemski zadaci I-II rješavaju se na košuljici. Na košuljici zaokružite brojeve problemskih zadataka (I-II) koje ste rješavali.

a) leksička, semantička i sintaksna analiza b) sintaksna, semantička i leksička analiza c) leksička, sintaksna i

1. (1 bod) Koraci postupka analize izvornog programa redom su:

	1	semantička analiza d) semantička, sintaksna i jeksička analiza e) semantička, jeksična i sintaksna analiza
1	2	. (1 bod) Tijekom prevođenja izvornog programa pomoću Co-No tablice, trenutni operator ";" i sljedeći operator "+" određuju sljedeću akciju generatora ciljnog programa: a) pomnoži b) dohvati c) zbroji d) obriši e) spremi
	3.	(1 bod) Analizu pseudonima čine dva dijela:
1		a) pretraživač i poveznik pseudonima b) pretraživač i konstruktor presudonima c) skupljač i prenositelj pseudonima d) skupljač i prevoditelj pseudonima e) konstruktor i destruktor pseudonima
	4.	(1 bod) Pri izgradnji potisnog automata za atributnu prijevodnu gramatiku, temeljem produkcije $A\to \xi b\phi\alpha$, pri čemu su ξ i ϕ izlazni znakovi, gradi se akcija:
		(a) $Izlaz(\xi\phi); Zamijeni(\alpha^r); Pomakni;$ b) $Izlaz(\xi); Zamijeni(\alpha^r\phi); Pomakni;$ c) $Izlaz(\xi\phi); Izvuci; Zadrži;$ d) $Zamijeni(\alpha^r\phi); Pomakni;$ e) $Izlaz(\xi\phi); Zamijeni(\alpha^r); Zadrži;$
	5.	(1 bod) Za sljedeću kontekstno neovisnu gramatiku odredite relaciju $ReduciranZnakom$ za završni znak c . $S \to aABc; S \to cBAb; A \to aA; A \to \varepsilon; B \to bB; B \to c;$
		a) (c, \perp) b) $(c, a), (c, \perp)$ c) $(c, a), (c, b), (c, c)$ d) $(c, a), (c, b), (c, c), (c, \perp)$ e) $(c, b), (c, \varepsilon)$
	6.	(1 bod) U LL(1) gramatici, za praznu produkciju $A \to \alpha$, relacija $PRIMIJENI$ izračunava se kao:
	4	(a) $ZAPO\check{C}INJE(\alpha) \cup SLIJEDI(A)$ (b) $ZAPO\check{C}INJE(A) \cup SLIJEDI(\alpha)$ (c) $ZAPO\check{C}INJE(A) \cup SLIJEDI(A)$ (d) $ZAPO\check{C}INJE(\alpha) \cap SLIJEDI(A)$
	7.	(1 bod) Izvođenje naredbi za koje vrijedi da se vrijednost relacije ne mijenja određuje životni vijek pridruživanja imena.
		a) stanja 6 okoline c) naslovljavanja d) odnosa e) zavisnosti
	8.	(1 bod) Strojno nezavisni program virtualnog stroja u strojni program prevodi:
		a) jezični procesor b) program povezivač c) program punitelj d) jezični pretprocesor e jezični postprocesor
	9.	(1 bod) Tijekom analize strukture pri analizi tijeka izvođenja programa, analiza strukture obilazi graf tijeka izvođenja programa, traži podgrafove uzorke, zamijeni ih jednim zamjenskim čvorom i gradi:
1		a) usmjereni graf izvornog programa b) stablo čvorova c) dominantno stablo d upravljačko stablo e) graf uzoraka
10	0.	(1 bod) Pri optimiranju procedura medukôda srednje razine koristi se pretvorba rekurzivnih poziva procedura u:
		a) zasebne pozive za svaki parametar b) procedure s jednim prijenosnim parametrom c) rekurzivne procedure nije moguce preoblikovati d) skokove petlje
1		(1 bod) Dva su osnovna načina traženja slobodnog segmenta memorijskog prostora: potraga za prvim slobodnim segmentom dovoljne veličine i potraga za slobodnim segmentom koji je po svojoj veličini tražene memorije.
`		a) jednak (b) veći, ali najbliži veličini (c) veći od (d) manji, ali najbliži veličini (e) manji od
1:	2.	(1 bod) Leksički analizator slijedno čita tekst izvornog programa:
	(a) znak po znak b) riječ po riječ c) liniju po liniju d) blok po blok e) funkciju po funkciju
13	3.	(1 bod) Ako je LR stavka potpuna, onda je oznaka točke na mjestu strane produkcije.
		a) krajnje lijevom, desne b) krajnje desnom, lijeve (c) krajnje desnom, desne d) proizvoljnom, lijeve e) proizvoljnom, desne
A	((1 bod) Za sljedeću gramatiku odredite vrstu: $S \to Bc; S \to cBb; B \to \varepsilon; B \to cb;$
		a) regularna gramatika b) Q-gramatika c) S-gramatika d) LL(1) gramatika e) operatuska gramatika

15. (1 bod) Za Q-gramatiku s produkcijama $S \to bAS$; $S \to a$; $A \to \varepsilon$; odredite skup $PRIMIJENI(A \to \varepsilon)$. a) $\{a\}$ b) $\{b\}$ c) $\{\varepsilon\}$ d) $\{a,b\}$ e) $\{a,b,\varepsilon\}$ 16. (1 bod) Koje upravljačke tablice koristi parser Pomakni-Reduciraj? a) Reduciraj b) Reduciraj, Odbaci c) Stavi, Novostanje d) Pomakni, Odbaci (e) Stavi, Pomakni/Reduciraj 17. (1 bod) Za ciljni program prikazan u donjem dijelu stranice dodjeljuju se registri temeljem Cockeovog algoritma, a za bojenje grafa koristi se Chaitinov algoritam. Koliko se stvarnih registara dodjeljuje ciljnom programu? a) 1 b) 2 (c) 3 d) 4 e) 5 Za programski odsječak u donjem dijelu stranice odredite ispis ako se pri pozivu potprograma koristi: 18. (1 bod) razmjena vrijednosti: a) 5,6,7; 2,5,9,7 (b) 5,6,7; 2,5,6,7 (c) 8,6,7; 1,8,6,9 (e) 5,6,7; 1,5,6,7 (d) 5,8,7; 2,5,9,7 19. (1 bod) povratna razmjena vrijednosti: a) 5,6,7; 2,5,6,7 b) 8,6,7; 1,8,6,9 (c) 5,6,7; 2,5,9,7 e) 5,6,7; 1,5,9,7 d) 5,8,7; 2,5,9,7 20. (1 bod) razmjena imena: (8,6,7; 1,8,6,9 b) 5,6,7; 2,5,9,7 c) 5,6,7; 1,5,6,7 (1) 8,6,7; 2,8,6,9 d) 5,8,7; 2,5,9,7 21. (1 bod) razmjena adresa: (a) 5,8,7; 2,5,9,7 b) 5,6,7; 1,5,6,7 c) 5,6,7; 2,5,9,7 d) 8,6,7; 2,8,6,9 (5,8,7; 1,5,9,7) Za program u donjem dijelu stranice nacrtajte stablo aktiviranja procedura i za to stablo odredite: 22. (1 bod) Broj čvorova stabla: a) 3 b) 4 c) 6 (d) 7 e) 10 23. (1 bod) Parametar poziva procedure u čvoru najveće dubine stabla ako koristimo statičko pravilo djelokruga: a) 5 (b) 10 c) 11 d) 20 e) 21 24. (1 bod) Parametar poziva procedure u čvoru najveće dubine stabla ako koristimo dinamičko pravilo djelokruga: a) 5 b) 10 c) 11 (d) 20 e) 21 1. (3 boda) Za zadani program u donjem dijelu stranice izgradite graf tijeka izvođenja. Potom na temelju toga grafa izgradite stablo dominacije. II. (3 boda) Izgradite atributnu prijevodnu gramatiku koja generira troadresne naredbe za računanje jednostavnih aritmetičkih izraza. Završni znakovi gramatike su +, *, (,) i IDN pri čemu je završnom znaku IDN dodijeljeno svojstvo Ime čija je vrijednost simboličko ime varijable iz izvornog programa.

Programski kôd uz 17. zadatak Programski kod uz 22.-24. zadatak Programski kod uz 18.-21. zad.

```
01 Glavni()
1) i := 11
                                                                        var i = 1
                                    02
                                         int a = 1;
2) j := 5
                                                                        var b[3] = \{5, 6, 7\}
                                    03
                                          X(x)
4) m := m - m
                                                                        procedura f(x)
                                    04
5) k := i * 10
                                                                            i = 0
                                    05
                                             vrati x + 1:
6) n := i - j
                                                                            x = 8
                                    06
7) i := k + 12
                                                                            ispis(b[0], b[1], b[2])
                                    07
                                         Y(y)
                                                                            i = 2
                                   08
Programski kod uz I. zadatak
                                   09
                                            vrati X(y * a);
                                                                            x = 9
                                   10
                                                                        kraj
1: input(a)
                                         Z(2)
                                   11
                                                                        f(b[i])
2: while (a > 0)
                                   12
                                         int a = 2;
                                                                        ispis(i, b[0], b[1], b[2])
3:
         if (a > 1)
                                   13
4:
              a = a - 1
                                   14
                                            vrati Y(z * a);
         else if (a == 1)
                                   15
               a = a - 2
                                   16 {
7: print(a)
                                   17
                                         X(5):
                                   18
                                         Y(5);
                                   19
                                         Z(5);
                                   20 }
```