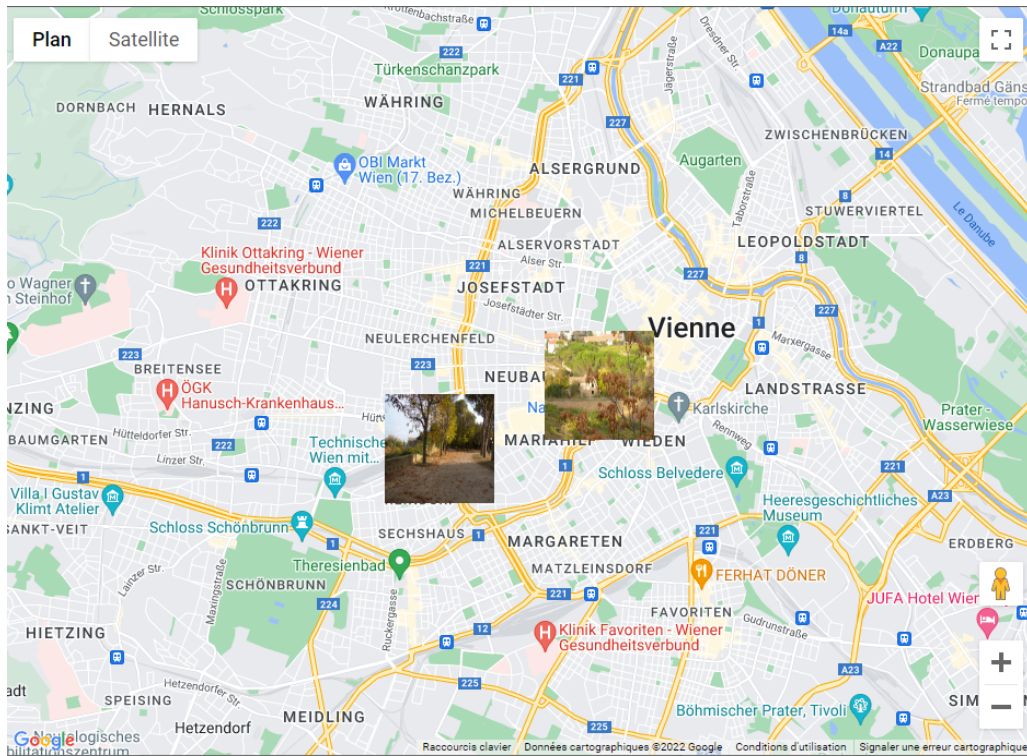


CAHIER DES CHARGES

Visualisation d'images et de vidéos



History Timeline Template

Timeline Subtitle



Cours : Théories et conception des Hypermédias

Auteur : Ben ammar Iliass

Date : 24/10/2022

Table des matières :

INTRODUCTION	2
I. Qu'est-ce qu'un cahier des charges	2
II. Caractéristiques du cahier des charges	2
III. Contexte du projet	3
DESCRIPTION FONCTIONNELLE	3
I. L'indexation	3
II. La visualisation	3
III. Les spécificités techniques	4
IV. Architecture du projet :	5
V. Aspect Hypermédia	5
RISQUES ET CRAINTES	6

INTRODUCTION

I. Qu'est-ce qu'un cahier des charges

Le cahier des charges permet de lister précisément les attentes et les exigences du projet. Il prend la forme d'un document contractuel et est respecté tout au long du projet. Ce document permet au maître d'ouvrage de faire savoir au maître d'œuvre ce qui est attendu de lui dans l'exécution du projet, et sera sanctionné en cas de non-respect.

II. Caractéristiques du cahier des charges

- Spécifier et définir les objectifs du projet.
- Détailler le contexte du projet
- . Dresser la liste de toutes les exigences et caractéristiques du projet.
- . Définir les délais et les coûts du projet
- Fournir aux chefs de projet une vision globale et claire des livrables finaux.

III. Contexte du projet

Dans le cadre du cours "Théorie et conception des hypermédias" assuré par M. Imad SALAH. Chaque étudiant doit élaborer un cahier des charges pour spécifier les besoins du projet proposé par ce dernier. Pour ce projet, j'ai décidé de créer un programme permettant de faire de la visualisation d'images et de vidéos.

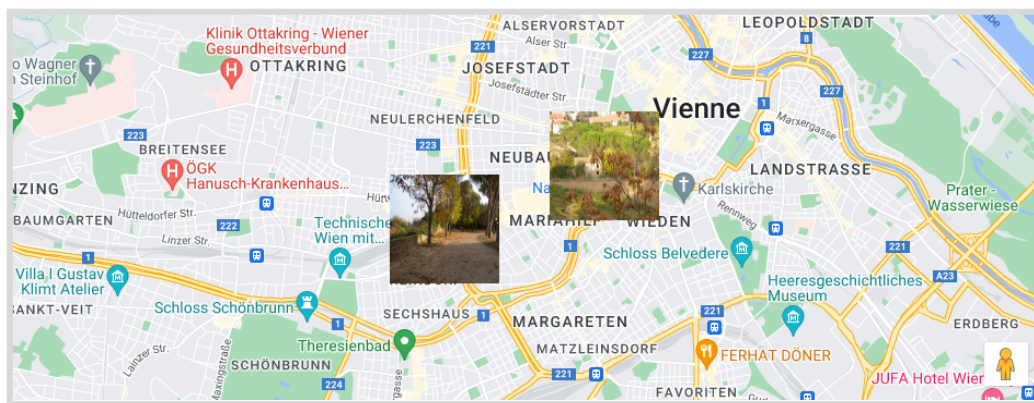
DESCRIPTION FONCTIONNELLE

I. L'indexation

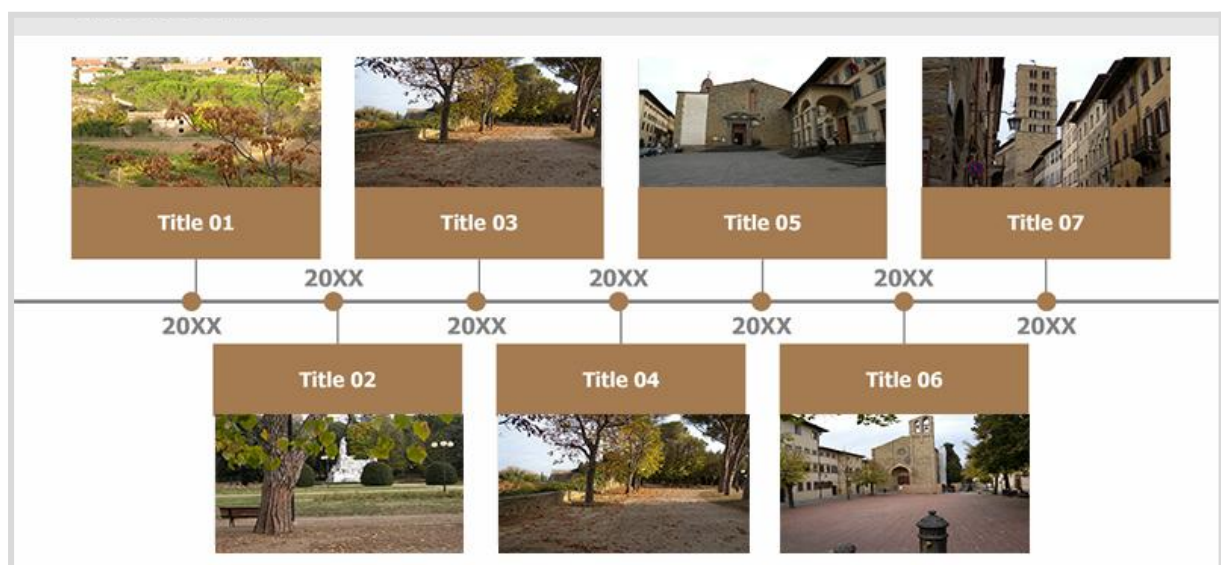
Lorsque l'utilisateur utilise notre programme, il se doit de sélectionner le répertoire qu'il veut indexer. Ensuite, le programme va naviguer au travers des dossiers et va récupérer le chemin ainsi que les méta-données des images et des vidéos. L'ensemble de ces données vont être stocké dans une base de données.

II. La visualisation

La visualisation consiste à afficher l'ensemble des images et vidéos indexées et de les afficher sous la forme d'une carte dynamique si les fichiers disposent de métadonnées gps.

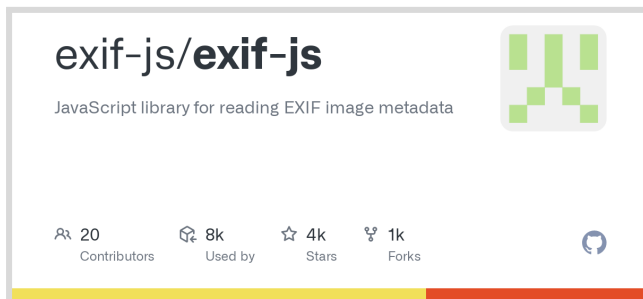


Si les images ne disposent pas de méta-données gps alors, on affiche les images et vidéo sous la forme d'une courbe du temps en récupérant la date de création du fichier.



III. Les spécificités techniques

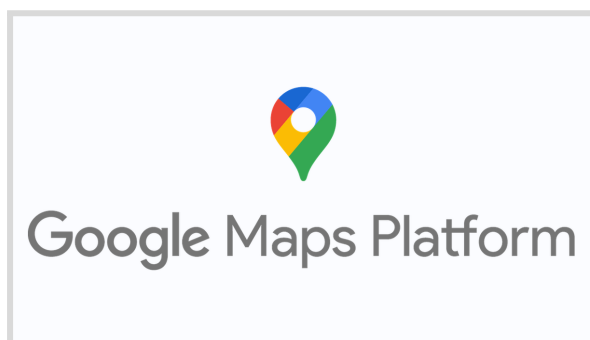
Pour réaliser ce projet, je vais utiliser les langages du web Comme Javascript/PHP/HTML5/CSS et je vais utiliser la librairie Exif.js pour extraire les métadonnées des images/vidéos.



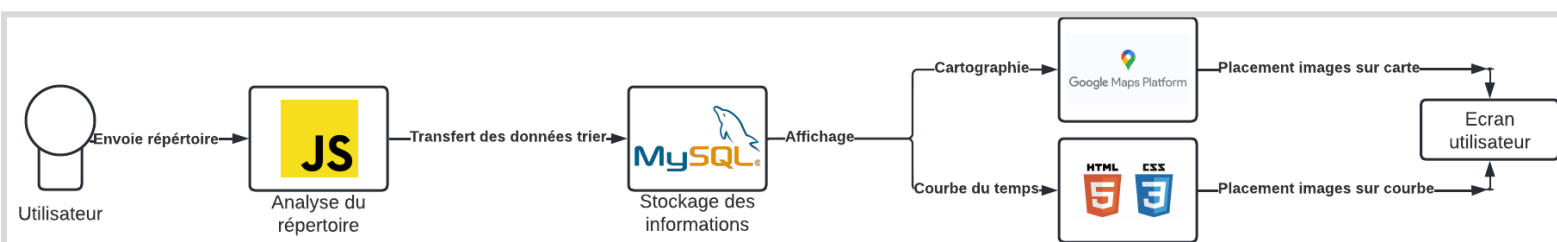
Et nous allons utiliser Mysql pour la base de données.



Ainsi que l'api Google map pour avoir une carte sur lequel posé nos images et vidéo.



IV. Architecture du projet :



V. Aspect Hypermédia

Ce projet englobe plusieurs aspects de l'hypermédia :

- **Les interactions** : l'utilisateur peut manipuler le répertoire à donner en entrée et naviguer sur la carte ou la courbe du temps et afficher en grands les images/vidéos avec la souris.
- **Les images** : La manipulation d'image et l'affichage est un aspect de l'hypermédia.
- **Les Vidéos** : La manipulation de vidéos sont des aspects de l'hypermédia.
- **Les métadonnées** : Les métadonnées sont aussi des aspects de l'hypermédia.

RISQUES ET CRAINTES

Plusieurs risques et craintes sont présents dans ce projet :

- Manque de temps de développement vie à vie des autres projets en cours.
- Crainte de rencontrer des difficultés pour afficher correctement sur la carte une centaine d'images sans quelles ne s'interposent.
- Peur que l'api google soit trop compliquer a mettre en place.

Pour remédier aux craintes ci-dessus, il faut prendre des précautions en amont et mettre le point sur quelques aspects :

- Pour le manque de temps, je vais utiliser le logiciel Jira pour planifier les différentes tâches.
- Concernant l'affichage des images je vais me renseigner sur les différentes facon de regrouper des images pour pas créer un cafoulli lorsque l'on a plusieurs images sur une carte
 - Google propose une documentation très complete, alors je vais devoir me renseigner au maximum pour éviter de recréer la roue si elle existe deja grace a l'api.