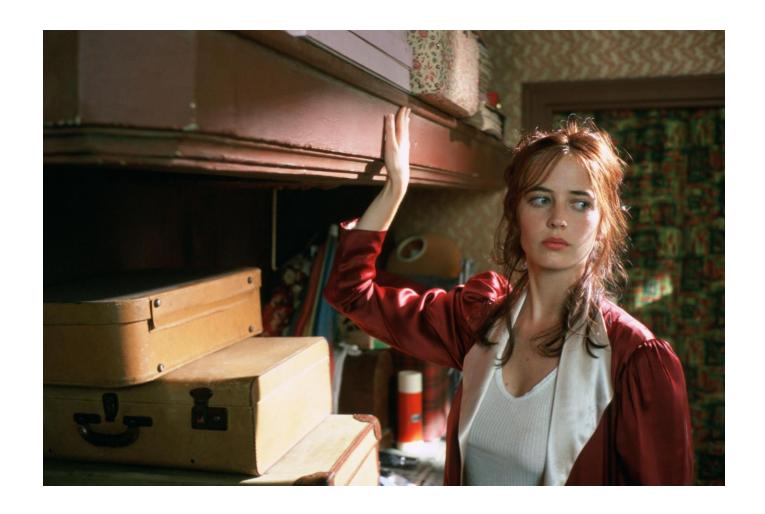
Как скомпилировать вашу программу

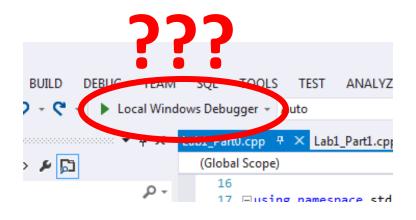
GNU toolchain

• Компилятор

• Ассемблер

• Линкер

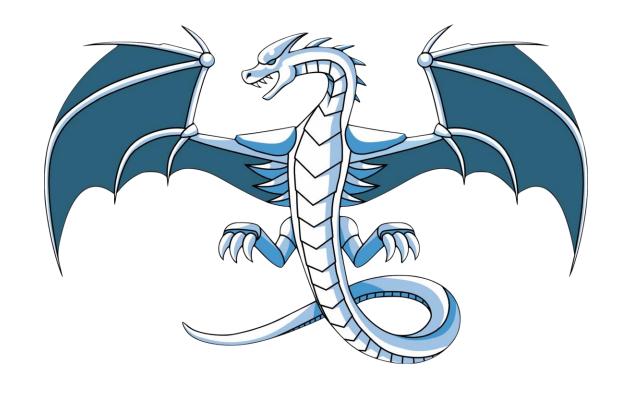


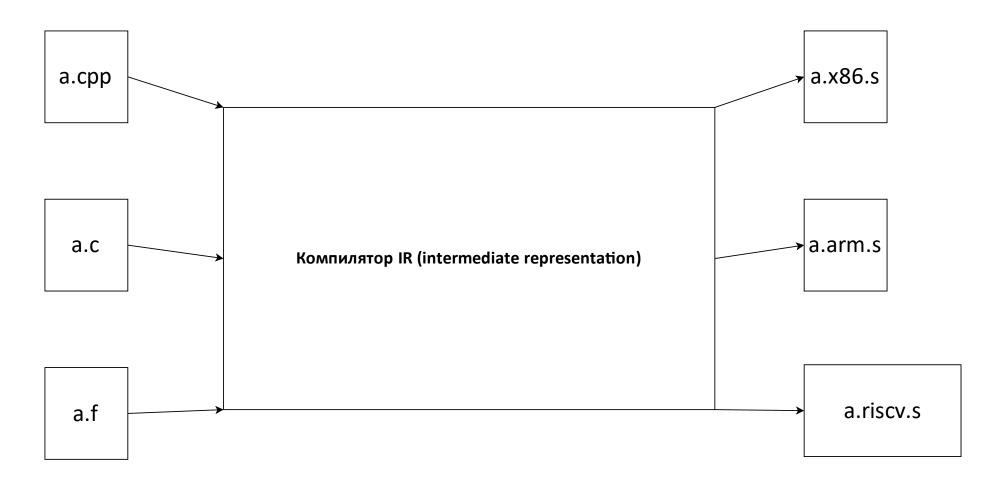


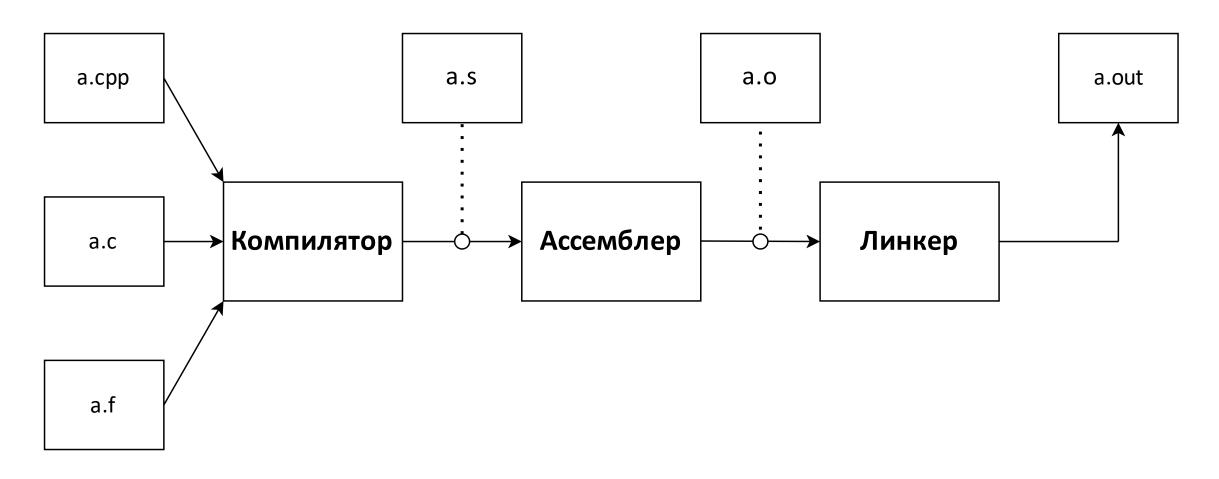
MSVC — компилятор Visual Studio



LLVM







➤ GNU toolchain

• Компилятор

• Ассемблер

• Линкер

- Авторы: Ричард Мэттью Столлман (rms) и сообщество
- ~ 15 миллионов LOC



What's bad about: Airbnb | Amazon | Amtrak | Ancestry | Apple | Cloudflare | Discord | Eventbrite | Evernote | Facebook | Frito-Lay | Frontier | Google | Gofundme | Grubhub | Intel | LinkedIn | Lyft | Meetup | Microsoft |

Netflix | Patreon | Pay Toilets | Skype | Slack | Spotify | Tesla | Ticketmaster | Twitter | Uber | Wendy's | WhatsApp | Zoom

RSS site feed for the most recent political notes and new material.

This is the personal web site of Richard Stallman.

The views expressed here are my personal views, not those of the Free Software Foundation or the GNU Project.

For the sake of separation, this site has always been hosted elsewhere and managed separately.

If you want to send me GPG-encrypted mail, do not trust key servers! Some of them have phony keys under my name and email address, made by someone else as a trick. See gpg.html for my real key.

Don't watch TV coverage of Covid-19!

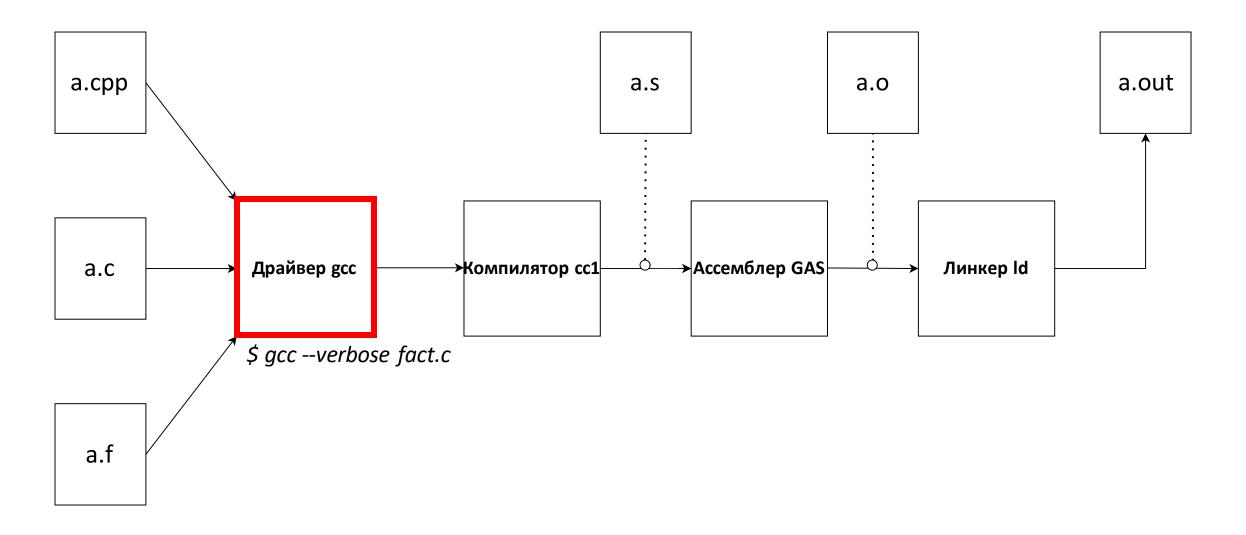


- gcc компилятор (программа-драйвер, на самом деле компилятор называется cc1)
- make система сборки
- GAS ассемблер
- ld линкер
- gdb отладчик
- perf анализатор производительности
- objdump парсер объектных файлов



GNU Binutils

•

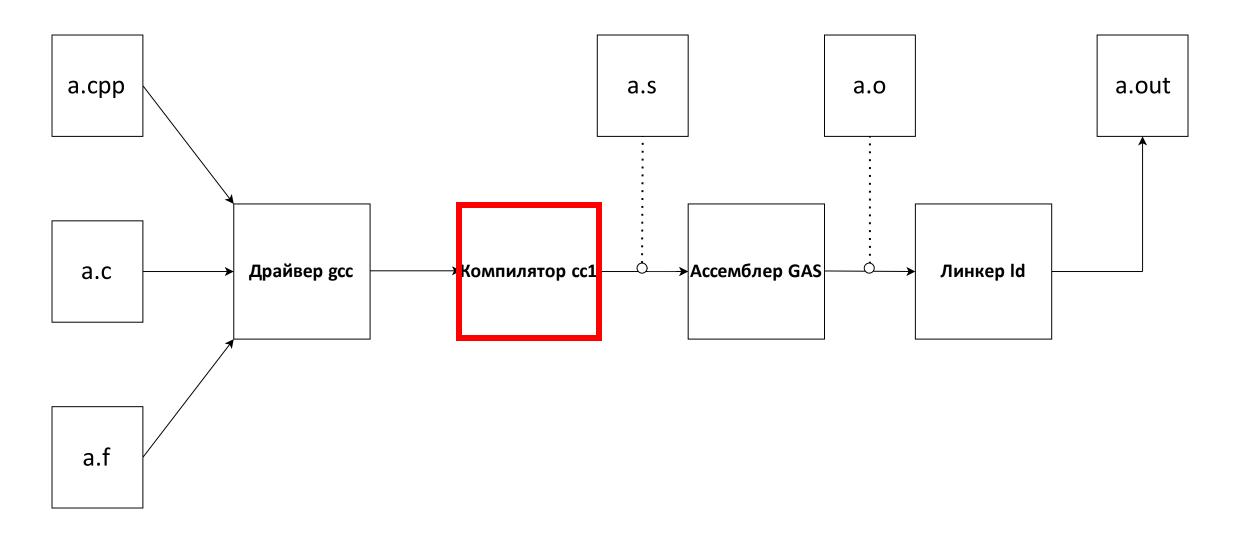


GNU toolchain

Компилятор

• Ассемблер

• Линкер



Что я такое?

Компилятор — программа, переводящая программу, написанную на языке высокого уровня в набор машинных инструкций



Я могу гораздо больше...



Sanitizers

Примитивнейшая схема компилятора

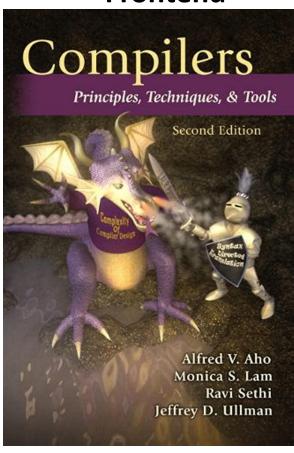


Frontend

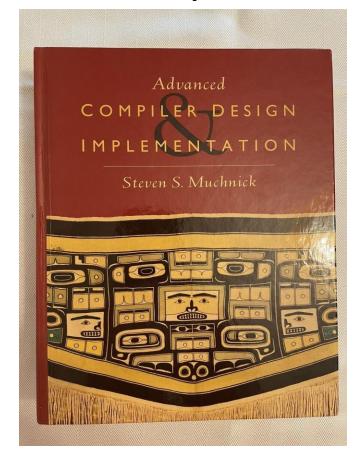
MiddleEnd/Backend

Компилятор

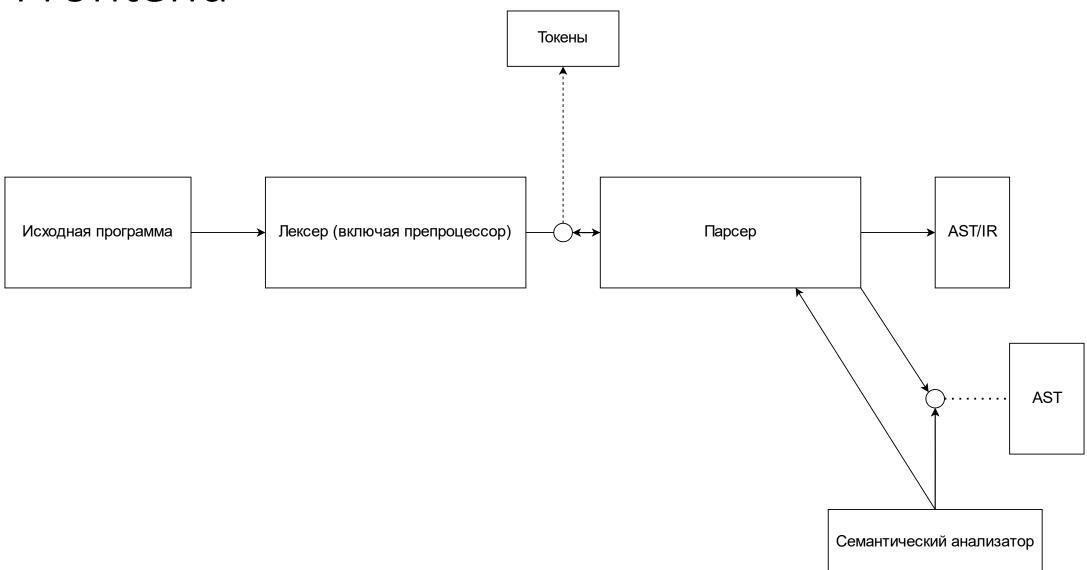
Frontend



MiddleEnd/Backend



Frontend



Лексер

Преобразует программу в последовательность лексем (tokens). Производит лексический анализ - проверка свойств регулярных языков с помощью ДКА.

Типичная ошибка: \$ в имени переменной.

- Генерация preprocessing tokens
- Дальше включается препроцессор (подстановка include-ов, расскрытие макросов)
- Повторяем, пока не останется нераскрытых макросов

Результат работы лексера: чистые лексемы (или ошибка, при лексических ошибках)

```
int main (
 //hello
return 0
         Лексер
```



Синтаксический и семантический анализ

Парсер производит *синтаксический анализ* (проверка свойств контекстно-свободных грамматик с помощью рекурсивного спуска)

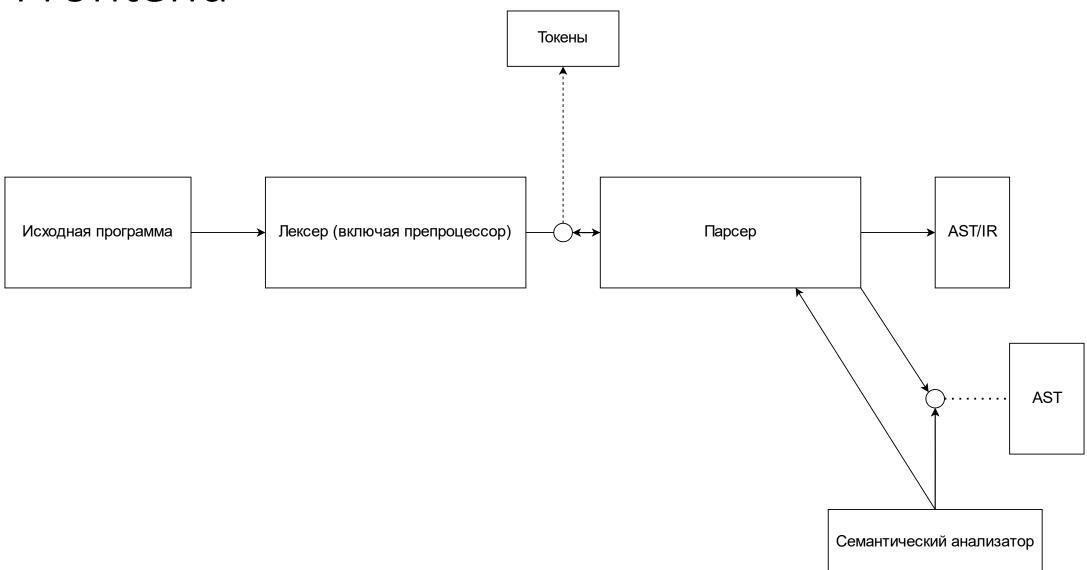
Модуль <u>семантического анализа</u>: проверка свойств контекстно-зависимых грамматик, самая сложная часть

Синтаксическая ошибка: ((()())() - незакрытая скобка Семантическая ошибка: int foo(int a, int b); foo(5); несовпадение аргументов функции при вызове

Во время работы парсер и семантический анализатор вызывают друг друга



Frontend

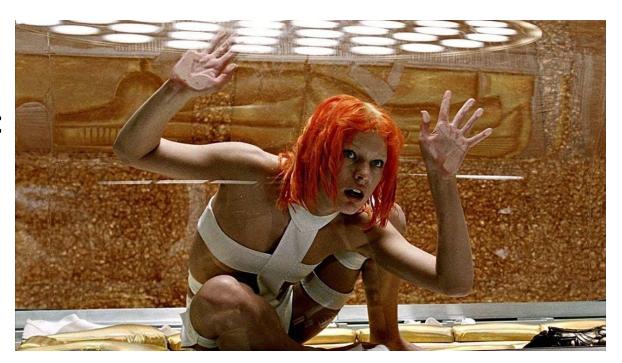


AST \$ clang -cc1 —ast-view fact.c

IR

В GCC существуют следующие IR:

- GENERIC
- gimple
- gimple SSA
- RTL (virtual registers)
- RTL (physical registers) после regalloc



Оптимизации

\$ gcc -O2 -fdump-rtl-all -fdump-tree-all fact.c -o fact

Современные компиляторы проводят над кодом множество оптимизаций. Основные группы:

- Machine independent, например: inline, recursion elimination
- Machine dependend, например: scheduler



Optimizations list

Работа окончена... или нет?

\$ gcc -O2 -S fact.c -o fact.s

- Результат работы компилятора ассемблер конкретной архитектуры (x86, ARM, RISC-V)
- Можно ли его уже запустить? Конечно, нет.

Передаём работу ассемблеру

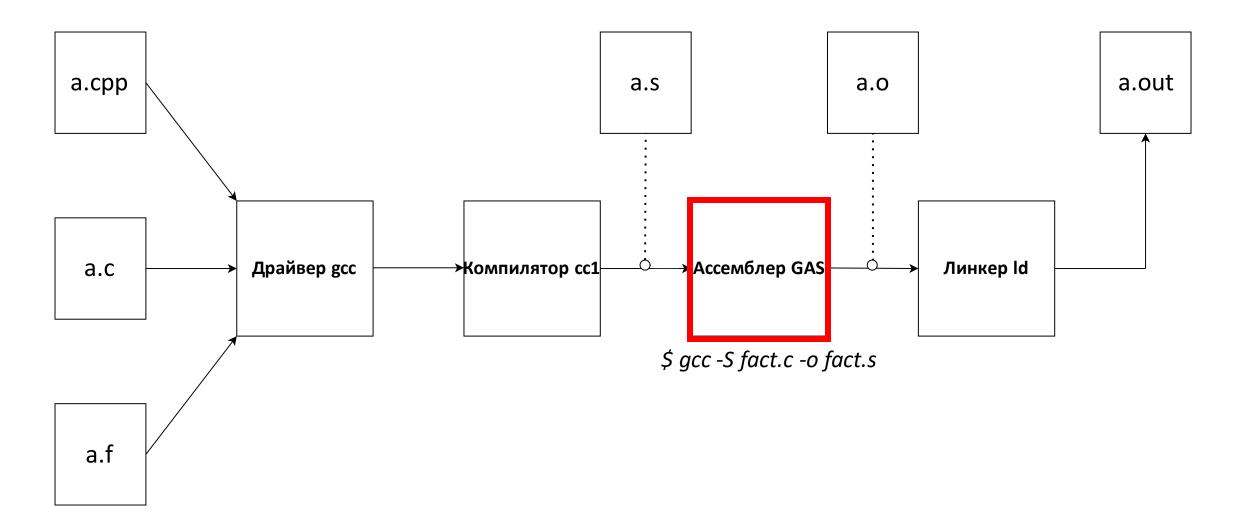


GNU toolchain

• Компилятор

Ассемблер

• Линкер

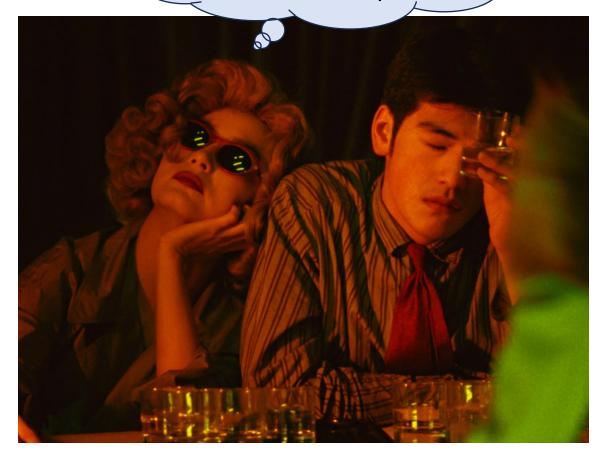


Ассемблер

Это слово многозначно:

- Язык программирования
- Программа, производящая ассемблирование

Лишь бы он не рассказывал про ассемблер



... и что в итоге?

- Результат работы ассемблера объектный файл (fact.o)
- Мы собрали в объектный файл <u>одну</u> единицу трансляции (грубо говоря, один файл fact.c)
- Реальные проекты состоят из сотен Translation Unit, и всех их надо собрать в один бинарник



Список литературы

- GCC manual
- Константин Владимиров, <u>Toolchain & pony, 2020</u>
- RMS homepage
- [Aho, Lam, Sethi, Ullman], Compilers: Principles, Techniques, and Tools, 2006
- Steven Muchnik, Advanced compiler design and implementation, 1997
- Jonh Levine, Linkers and Loaders, 1999