实验 2

PB16001715 陈思源

2020年7月14日

1 实验题目

利用 MPI 进行蒙特卡洛模拟。

在道路交通规划上,需要对单条道路的拥堵情况进行估计。因为仅考虑单条车道,所以不存在超车。假设共有n辆车,分别编号0,1,...,n-1,每辆车占据一个单位的空间。初始状态如下,n辆车首尾相连,速度都是0。每个时间周期里每个车辆的运动满足以下规则:

- 1. 假设当前周期开始时,速度是v。
- 2. 和前一辆车的距离为 d(前一辆车车尾到这辆车车头的距离,对于第 0 号车,d= 无穷大),若 d>v,它的速度会提高到 v+1。最高限速 v_max 。若 d <= v,那么它的速度会降低到 d。
- 3. 前两条完成后,司机还会以概率 p 随机减速 1 个单位。速度不会为负值。
- 4. 基于以上几点,车辆向前移动 v (这里的 v 已经被更新) 个单位。

2 实验环境

运行在服务器节点上,操作系统内核 Linux 3.10.0-862.el7.x86_64,使用 gcc 编译器,版本 4.8.5。处理器为 Intel 至强 E5-2620,基准频率 2.00GHz。

3 算法设计与分析

输入:模拟的车辆数 car num 和周期数 periods

输出:模拟结束后各车辆的位置

资源: p 个进程

解题思路

将所有车辆均匀划分为块,分配给每个进程。每个进程在一个周期结束后将最后一辆车的位置发送给下一个进程,为下个进程的第一辆车的状态更新提供信息。

实现步骤

- 1. 将编号为 0 到 $car_num 1$ 的车辆均匀划分,将每个大小为 $\frac{n}{p}$ 的块分配给一个进程。
- 2. 编号为 $i(i \neq p-1)$ 的进程向编号为 i+1 的进程发送最后一辆车的位置。
- 3. 编号为 $i(i \neq 0)$ 的进程接收编号为 i-1 的进程最后一辆车的位置,依次更新每辆车的速度和位置。编号为 0 的进程的第 0 号车 d= 无穷大。
- 4. 重复 2、3 periods 个周期, 然后主进程收集各个进程的车辆位置信息并输出。

4 核心代码

```
i \mid for \quad (i = 0; i < periods; i++)
  {
      // 向后面的块发送最后一辆车的位置
     if (rank != size - 1)
      {
         MPI_Send(dist+car_local_num-1, 1, MPI_INT, rank+1, i,
            MPI COMM WORLD);
      }
      // 接受前一块最后一辆车的位置并计算距离
      if (rank == 0)
10
         d = -car num; // 代表无穷远
11
      }
      else
13
         MPI Recv(&d, 1, MPI INT, rank-1, i, MPI COMM WORLD, &status);
         d = d - dist[0] - 1;
      }
17
      // 更新速度
      v[0] = next_v(v[0], d, car_num);
19
      for (j = 1; j < car local num; j++)
      {
21
         d = dist[j-1] - dist[j] - 1;
22
         v[j] = next_v(v[j], d, car_num);
23
```

Listing 1: 蒙特卡洛模拟核心代码

5 实验结果

对每个规模和进程数运行三次并取平均,得到结果如下。

表 1: 蒙特卡洛模拟的实验结果 (a) 运行时间(s)

进程数 车辆,周期	1	2	4	8
(100000, 2000)	3.942322	2.035079	1.126165333	0.681423
(500000, 500)	4.840742333	2.523566333	1.377657667	0.821606
(1000000, 300)	5.775139667	3.004904333	1.613401333	0.924265333

(b) 加速比

进程数 车辆,周期	1	2	4	8
(100000, 2000)	1	1.9372	3.0066	5.7854
(500000, 500)	1	1.9182	3.5137	5.8918
(1000000, 300)	1	1.9219	3.5795	6.2484

6 分析与总结

本实验的蒙特卡洛模拟程序在多线程上取得了较好的加速比,且规模越大,多线程加速效果越好。程序的进程间通信需求很少,只需链式传递一个整型变量,多个进程按流水线方式前进,因此可以取得较好的加速效果。当进程数相同时,规模越大,通信占比越小,加速比越高。