完美国际辅助工具wmgjHint说明

wmgjHint 运行在windows平台下，使用基于游戏端IO库的socket通信，主动连接需提供服务的服务器，从服务器接受含有游戏内物品等的二进制数据的协议，转换成可读的UTF8文本信息返回。

1. 网络配置

位于发布工具根目录client.conf 文件中，需修改其中的 port 和 address 参数为与wmgjHint通信的服务器的地址，默认值为本机通信。**注意**，准备使用wmgjHint的服务器，在服务器端网络配置文件中，需增加设置ibuffermax及obuffermax，且与wmgjHint端client.conf中值相同，以避免协议较大时无法发送到wmgjHint。

1. 翻译游戏内加密的单个物品需处理的协议

* 发往wmgjHint的协议GetEncryptedItemDesc

<protocol name="GetEncryptedItemDesc" maxsize="4096" prior="1" type="8060">

<variable name="tid" type="\_\_int64"/>

<variable name="encrypted\_item" type="Octets" attr="ref"/>

<variable name="checksum" type="Octets" attr="ref"/>

</protocol>

**其中，tid为标记数据，wmgjHint会原值返回**

**encrypted\_item字节流对应游戏内GRoleInventory结构经Marshal、加密并转换为显示字符的结果；checksum为encrypted\_item对应的md5校验数据**

* wmgjHint的回复协议GetEncryptedItemDesc\_Re

<protocol name="GetEncryptedItemDesc\_Re" maxsize="10240" prior="1" type="8061">

<variable name="retcode" type="char"/>

<variable name="tid" type="\_\_int64"/>

<variable name="desc" type="Octets" attr="ref"/>

</protocol>

**其中，retcode为错误码，有以下几种可能（与其它协议通用）**：

RC\_SUCCESS = 0, // 成功

RC\_PARSE\_PROTOCOL\_STREAM=1, // 分析协议流时发生错误

RC\_ITEM\_NOT\_EXIST=2, // 待查询物品在本地数据库中不存在

RC\_INVALID\_PROFESSION=3 , // 职业id非法

RC\_INVALID\_ROLEEXTPROP=4, // 角色属性大小错误

RC\_PARSE\_PET\_STREAM=5, // 分析宠物数据流时发生错误

RC\_INVALID\_PET\_DATA=6, // 宠物数据有错

RC\_INVALID\_PET\_TYPE=7, // 宠物类型错误

RC\_UNKNOWN = 0xFFFFFFFF, // 未知错误

**tid同GetItemDesc中内容。**

**desc为物品描述信息（具体格式见后）。该信息与游戏中物品右键悬浮内容保持一致，部分信息（如套装、过期时间显示方式等）受工具自身限制与游戏内有所区别**

1. 其它需处理的协议

* KeepAlive

<protocol name="KeepAlive" maxsize="32" prior="0" type="8036">

 <variable name="code" type="int"/>

 </protocol>

**wmgjHint每60秒会发送一次以保持连接；协议内容code 目前无意义**

* ToolAnnounceAid

<protocol name="ToolAnnounceAid" type="8090" maxsize="64" prior="1">

<variable name="aid" type="int"/>

</protocol>

**wmgjHint启动连接后即发送一次；aid是完美游戏标识，完美国际aid为固定值10**

1. 协议中文本数据的格式说明（适用GetItemDesc协议中desc等）

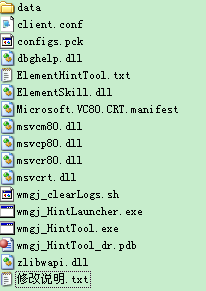
* 文本信息为UTF8格式
* ^BBD994或^bbd994

这7个16进制字符为颜色控制码，依次指定之后文本应显示的RGB颜色，直到出现新的颜色控制码。

* \r

这2个字符表示换行

1. wmgHint辅助工具目录及文件说明



* data/elements.data、configs.pck、elementskill.dll为游戏客户端数据，随客户端更新而更新；
* ElementHintTool.txt为wmgjHint程序附加的字符串信息；
* client.conf为IO库网络配置文件。
* wmgj\_clearLogs.sh为linux客户端下清除小工具日志的辅助程序，当wmgjHint运行在wine下时可能用得着
* wmgj\_HintLauncher.exe为守护进程，启动并守护wmgj\_HintTool.exe进程。也可以自行撰写守护进程。如果以wmgj\_HintLauncher.exe启动wmgj\_HintTool.exe，则杀死进程时，须先杀死wmgj\_HintLauncher.exe再杀死wmgj\_HintTool.exe。
* wmgj\_HintTool.exe及各dll，为提供翻译服务的具体进程。
* wmgj\_HintTool\_dr.pdb为wmgj\_HintTool.exe的配套编译信息，若解析时有dump发生，可辅助查找发生问题的位置。
* 修改说明.txt，简要说明本次更新的内容。

1. wmgjHint的重启

若wmgjHint连接的服务器需重启时，请按以下步骤操作：

* 杀死wmgj\_HintLauncher.exe及wmgj\_HintTool.exe；
* 重启wmgjHint连接的服务器；
* 重新运行wmgj\_HintLauncher.exe或wmgj\_HintTool.exe。

2012-2-14