完美国际游戏客户端GT功能说明及测试参考

2011-1-31

徐文彬

**完美国际**聊天界面包括【普通聊天】、【聊天室】、【密语聊天】、【好友聊天】,GT功能只涉及其中除【聊天室】以外的界面。GT客户端与游戏客户端各界面都有聊天的可能性，游戏客户端与多种类型的客户端采取的聊天**基本原则**如下：

1. 对方最近一次从哪种客户端向游戏客户端发送留言，回复时优先回复到对应客户端。即好友自游戏客户端好友聊天界面发送留言，则优先回复到对方游戏客户端；好友自游戏客户端发送好友密语，则优先回复到对方游戏客户端；好友自GT客户端发送留言，则优先回复到好友GT客户端；非好友类似
2. 对方哪种客户端在线，则优先回复到对应客户端，优先级为游戏客户端在线>GT客户端在线。即好友上次从GT客户端向我发送留言，但后又下了GT上了游戏客户端，此后未发送更多留言，则我向其回复时，应向游戏客户端发送留言而不是GT客户端；反之亦然。非好友由于只有向我发送留言时才能确认GT在线或游戏在线等状态，因此回复时只能回复到最近一次向我发送留言的客户端状态
3. 好友非好友的自动回复，采取与回复对应的留言所在的客户端种类。即对方从GT客户端发送留言，即使现在是游戏在线，也将自动回复发送往GT客户端；反之亦然
4. 自启动游戏客户端以来，与对方无聊天历史时，向对方发送留言，则按如下准则：非好友默认发往游戏客户端；好友根据在线状态发送，若多客户端在线，则同时发往游戏客户端和GT客户端，否则发往在线客户端，无客户端在线时发往游戏客户端

**其它细节**

**【好友上线通知】**：游戏上线、GT上线时，都会在游戏客户端显示上线通知

**【好友等级及区域提示】**：只有当好友从**游戏客户端**好友聊天界面发送好友消息给游戏客户端的“我”时才会尝试获取

**【升级通知】**：游戏客户端升级时，只通知**游戏客户端**在线的好友

【**自动回复**】：不论对方在何种客户端，收到对方留言时，游戏客户端均发送自动回复

【**聊天特殊符号**】：与发往游戏客户端的相同，GT客户端的显示取决于GT客户端开发者

【**添加好友**】：成功添加时，将显示对方**游戏客户端**在线；但只有我在对方好友列表中时才会收到对方客户端在线时的完整状态（比如，对方同时登录了游戏客户端和GT客户端）

【**离线消息**】：游戏中离线消息可能来自好友或单向好友，不过不影响回复对方时的判断。离线消息一般情况下只反应上次聊天情况，不代表当前状态。即好友从GT发送的离线消息，但好友此时只登录了游戏客户端，则向好友发送留言时，应选择游戏客户端，跟离线消息是否为从GT客户端发送无关

【**GM聊天**】：发往GM的消息以玩家名“GM”和带求助类型的消息为所有内容，不受非游戏客户端影响。GM可以从**非游戏客户端**接收到带有求助类型的玩家消息，可以看到“我被卡住了”、“玩家\*\*\*使用外挂”、“GM我有话说”等，并看到位于此字符之前的一些编码乱码，但是由于没有登录游戏客户端，因此无法做出有效处理。

【**聊天室聊天**】：不受非游戏客户端影响