

AT Core Server API Reference

v1.0, 2020-12-25

目次

team.proto	1
Messages	1
Team	1
TeamCreateRequest	1
TeamListRequest	1
TeamRequest	1
TeamUpdateRequest	1
Teams	1
Services	1
TeamService	2
room.proto	3
Messages	3
Room	3
RoomCreateRequest	3
RoomDeviceRequest	3
RoomListRequest	3
RoomRequest	4
RoomUpdateRequest	4
Rooms	4
Services	4
RoomService	4
device.proto	6
Messages	6
Device	6
DeviceListByTypeRequest	6
DeviceListRequest	6
DeviceRegistrationRequest	6
DeviceRequest	7
DeviceUpdateRequest	7
Devices	7
Enums	7
DeviceType	7
Services	7
DeviceService	7
content.proto	9
Messages	9
Content	9
ContentListByTypeRequest	9
ContentListRequest	9
ContentRequest	9
ContentUpdateRequest	9
ContentUploadRequest	10
ContentUploadURL	10
Contents	10
FinishUploadRequest	10

Enums.....	10
ContentType	10
Services	11
ContentService	11
dashboard.proto	13
Messages	13
Dashboard	13
DashboardContent.....	13
DashboardEvent	13
DashboardRequest.....	13
JoinRoomRequest	13
LeaveRoomRequest.....	14
OperatorDevice.....	14
PlayContentRequest	14
RoomState	14
StopContentRequest.....	15
VideoFrame	15
VideoStreamRequest.....	15
Enums.....	15
DashboardEventType	15
VideoFrameType.....	15
Services	16
DashboardService	16
シーケンス図	17
Team	17
Room.....	18
Device	21
Content.....	24
Scalar Value Types.....	28
改訂履歴	30

team.proto

Team はチームに関する情報を操作します。

Messages

Team

チームを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
name	string		チーム名。

TeamCreateRequest

チームの作成要求を表します。

Field	Type	Label	Description
name	string		チーム名。

TeamListRequest

チームのリストを取得する際のリクエストを表します。

TeamRequest

チームを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。

TeamUpdateRequest

チームの更新要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
name	string		チーム名。

Teams

チームのリストを表します。

Field	Type	Label	Description
teams	Team	repeated	チームのリスト。

Services

TeamService

チームを操作するAPIを提供します。

Method Name	Request Type	Response Type	Description
List	TeamListRequest	Teams	チームを取得します。 TeamListRequest を渡します。 チームのリストが設定された Teams が返ります。
Get	TeamRequest	Team	チームを取得します。 取得するチームのチームIDを指定した TeamRequest を渡します。 チームが存在する場合、Team が返ります。
Create	TeamCreateRequest	Team	新しくチームを作成します。 チーム名を指定した TeamCreateRequest を渡します。 チームの作成に成功すると、チームIDが設定された Team が返ります。
Update	TeamUpdateRequest	Team	チームを更新します。 更新するチームのチームIDと、新しいチーム名を指定した TeamUpdateRequest を渡します。 チームの作成に成功すると、Team が返ります。
Delete	TeamRequest	.google.protobuf.Empty	チームを削除します。 削除するチームのチームIDを指定した TeamRequest を渡します。

room.proto

Room はルームに関する情報を操作します。

Messages

Room

ルームを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
room_id	int64		ルームID。
name	string		ルーム名。
device_id	int64		デバイスID。
device_name	string		デバイス名。

RoomCreateRequest

ルームの作成要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
name	string		ルーム名。

RoomDeviceRequest

ルームへのデバイス設定要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
room_id	int64		ルームID。
device_id	int64		デバイスID。
force	bool		強制的にデバイスを設定するかどうか。True の場合、他のルームに既に設定されているデバイスであっても、登録します。(optional)

RoomListRequest

ルームのリストを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。

RoomRequest

ルームを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
room_id	int64		ルームID。

RoomUpdateRequest

ルームの更新要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
room_id	int64		ルームID。
name	string		ルーム名。

Rooms

ルームのリストを表します。

Field	Type	Label	Description
rooms	Room	repeated	ルームのリスト。

Services

RoomService

ルームを操作するAPIを提供します。

Method Name	Request Type	Response Type	Description
List	RoomListRequest	Rooms	ルームを取得します。取得するルームのチームIDを指定した RoomListRequest を渡します。指定されたチームIDのルームのリストが設定された Rooms が返ります。
Get	RoomRequest	Room	ルームを取得します。取得するルームのルームIDを指定した RoomRequest を渡します。ルームが存在する場合、Room が返ります。
Create	RoomCreateRequest	Room	新しくルームを作成します。ルーム名とチームIDを指定した RoomCreateRequest を渡します。ルームの作成に成功すると、ルームIDが設定された Room が返ります。

Method Name	Request Type	Response Type	Description
Update	RoomUpdateRequest	Room	ルームを更新します。更新するルームのルームIDと、新しいルーム名を指定した RoomUpdateRequest を渡します。ルームの作成に成功すると、Room が返ります。
SetDevice	RoomDeviceRequest	Room	ルームにカスタマーデバイスを設定します。設定するルームのルームIDと、設定するカスタマーデバイスのデバイスIDを指定した RoomDeviceRequest を渡します。RoomDeviceRequest の force に True を指定すると、他のルームに既に設定されているデバイスであっても、設定します。カスタマーデバイスの設定に成功すると、Room が返ります。
DeleteDevice	RoomRequest	Room	ルームに設定されたカスタマーデバイスを削除します。カスタマーデバイスを削除するルームのルームIDを指定した RoomRequest を渡します。カスタマーデバイスの削除に成功すると、Room が返ります。
Delete	RoomRequest	.google.protobuf.Empty	ルームを削除します。削除するルームのルームIDを指定した RoomRequest を渡します。

device.proto

Device はデバイスに関する情報を操作します。

Messages

Device

デバイスを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
device_id	int64		デバイスID。
name	string		デバイス名。
type	DeviceType		デバイスのタイプ。
room_id	int64		デバイスが登録されているルームID。デバイスのタイプがカスタマーの場合のみ設定。

DeviceListByTypeRequest

デバイスタイプを指定したデバイスのリストを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
type	DeviceType		デバイスのタイプ。

DeviceListRequest

デバイスのリストを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。

DeviceRegistrationRequest

デバイスの登録要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
name	string		デバイス名。
otp	int32		ワンタイムパスワード。

DeviceRequest

デバイスを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
device_id	int64		デバイスID。

DeviceUpdateRequest

デバイスの更新要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
device_id	int64		デバイスID。
name	string		デバイス名。

Devices

デバイスのリストを表します。

Field	Type	Label	Description
devices	Device	repeated	デバイスのリスト。

Enums

DeviceType

デバイスのタイプを表します。

Name	Number	Description
DEVICE_TYPE_OPERATOR	0	オペレーターデバイスを表します。
DEVICE_TYPE_CUSTOMER	1	カスタマーデバイスを表します。

Services

DeviceService

デバイス进行操作するAPIを提供します。

Method Name	Request Type	Response Type	Description
List	DeviceListRequest	Devices	デバイスのリストを取得します。取得するデバイスのチームIDを指定した DeviceListRequest を渡します。指定されたチームIDのデバイスのリストが設定された Devices が返ります。

Method Name	Request Type	Response Type	Description
ListByType	DeviceListByTypeRequest	Devices	指定されたデバイスタイプのデバイスのリストを取得します。取得するデバイスのチームIDとデバイスタイプを指定した DeviceListByTypeRequest を渡します。指定されたチームIDのデバイスのリストが設定された Devices が返ります。
Get	DeviceRequest	Device	デバイスを取得します。取得するデバイスのデバイスIDを指定した DeviceRequest を渡します。デバイスが存在する場合、 Device が返ります。
Register	DeviceRegistrationRequest	Device	新しくデバイスを登録します。チームID、デバイス名、ワンタイムパスワードを指定した DeviceRegistrationRequest を渡します。デバイスの作成に成功すると、デバイスID、デバイスタイプが設定された Device が返ります。
Update	DeviceUpdateRequest	Device	デバイスを更新します。更新するデバイスのデバイスIDと、新しいデバイス名を指定した DeviceUpdateRequest を渡します。デバイスの作成に成功すると、 Device が返ります。
Delete	DeviceRequest	.google.protobuf.Empty	デバイスを削除します。削除するデバイスのデバイスIDを指定した DeviceRequest を渡します。

content.proto

Content はコンテンツに関する情報を操作します。

Messages

Content

コンテンツを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
content_id	int64		コンテンツID。
name	string		コンテンツ名。
type	ContentType		コンテンツタイプ。
size	int64		コンテンツのサイズ。
mime_type	string		コンテンツのMIMEタイプ。
md5	bytes		MD5ハッシュ。

ContentListByTypeRequest

コンテンツタイプを指定したコンテンツのリストを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
type	ContentType		コンテンツのタイプ。

ContentListRequest

コンテンツのリストを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。

ContentRequest

コンテンツを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
content_id	int64		コンテンツID。

ContentUpdateRequest

コンテンツの更新要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
content_id	int64		コンテンツID。
name	string		コンテンツ名。

ContentUploadRequest

コンテンツのアップロード要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
name	string		コンテンツ名。
type	ContentType		コンテンツタイプ。
file_name	string		コンテンツのファイル名。

ContentUploadURL

コンテンツをアップロードするためのURLを表します。

Field	Type	Label	Description
content_id	int64		コンテンツID。
url	string		コンテンツをアップロードするURL。

Contents

コンテンツのリストを表します。

Field	Type	Label	Description
contents	Content	repeated	コンテンツのリスト。

FinishUploadRequest

コンテンツをアップロード終了要求を表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
content_id	int64		コンテンツID。
md5	bytes		MD5ハッシュ。

Enums

ContentType

コンテンツのタイプを表します。

Name	Number	Description
CONTENT_TYPE_IMAGE	0	画像コンテンツ。
CONTENT_TYPE_VIDEO	1	ビデオコンテンツ。
CONTENT_TYPE_ASSET	2	アセットコンテンツ。
CONTENT_TYPE_OTHER	999	その他のコンテンツ。

Services

ContentService

コンテンツを操作するAPIを提供します。

Method Name	Request Type	Response Type	Description
List	ContentListRequest	Contents	コンテンツのリストを取得します。取得するコンテンツのチームIDを指定した ContentListRequest を渡します。指定されたチームIDのコンテンツのリストが設定された Contents が返ります。
ListContentType	ContentListByTypeRequest	Contents	指定されたコンテンツタイプのコンテンツのリストを取得します。取得するコンテンツのチームIDとコンテンツタイプを指定した ContentListByTypeRequest を渡します。指定されたチームIDとコンテンツタイプのコンテンツのリストが設定された Contents が返ります。
Get	ContentRequest	Content	コンテンツを取得します。取得するコンテンツのコンテンツIDを指定した ContentRequest を渡します。コンテンツが存在する場合、Content が返ります。
Upload	ContentUploadRequest	ContentUploadURL	コンテンツをアップロードします。チームID、アップロードするコンテンツのコンテンツ名とコンテンツタイプを指定した ContentUploadRequest を渡します。アップロードを行うための URL が設定された ContentUploadURL が返ります。このURLにコンテンツデータをHTTP POSTメソッドで転送することで、アップロードが行われます。アップロード完了後、FinishUpload メソッドでアップロードの完了を登録します。
FinishUpload	FinishUploadRequest	Content	コンテンツのアップロード完了を登録します。チームID、コンテンツID、アップロードしたコンテンツのMD5ハッシュを指定した FinishUploadRequest を渡します。登録に成功すると Content が返ります。

Method Name	Request Type	Response Type	Description
Update	ContentUpdateRequest	Content	コンテンツを更新します。更新するコンテンツのコンテンツIDと、新しいコンテンツ名を指定した ContentUpdateRequest を渡します。コンテンツの作成に成功すると、Content が返ります。
Delete	ContentRequest	.google.protobuf.Empty	コンテンツを削除します。削除するコンテンツのコンテンツIDを指定した ContentRequest を渡します。

dashboard.proto

Dashboard はダッシュボードに関する情報を操作します。

Messages

Dashboard

ダッシュボードの情報を表します。

Field	Type	Label	Description
rooms	Room	repeated	ルームのリスト。
room_states	RoomState	repeated	ルーム状態のリスト。
contents	DashboardContent	repeated	コンテンツのリスト。

DashboardContent

ダッシュボードのコンテンツを表します。

Field	Type	Label	Description
content_id	int64		コンテンツID。
name	string		コンテンツ名。
type	ContentType		コンテンツタイプ。

DashboardEvent

ダッシュボードのイベントを表します。

Field	Type	Label	Description
type	DashboardEventType		イベントタイプ
room_state	RoomState		入室または退室したルームの状態。

DashboardRequest

ダッシュボードを取得する際のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。

JoinRoomRequest

ルームの入室リクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
room_id	int64		入室するルームのルームID。
device_id	int64		入室するオペレーターデバイスのデバイスID。
force	bool		既に入室しているデバイスがある場合に、強制的に入室するかどうか。Trueの場合、既に入室しているデバイスを強制的に退室させ、入室を行います。(optional)

LeaveRoomRequest

ルームの退室リクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
room_id	int64		退室するルームのルームID。
device_id	int64		退室するオペレーターデバイスのデバイスID。

OperatorDevice

オペレーターのデバイスを表します。

Field	Type	Label	Description
device_id	int64		デバイスID。

PlayContentRequest

コンテンツ再生のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
device_id	int64		コンテンツを再生するルームに入室しているデバイスのデバイスID。
content_id	int64		再生するコンテンツのコンテンツID。

RoomState

ルームの状態を表します。

Field	Type	Label	Description
room_id	int64		ルームID。
device_id	int64		ルームに登録されたデバイスのデバイスID。

Field	Type	Label	Description
operators	OperatorDevice	repeated	オペレーション中のオペレーターデバイスのリスト。

StopContentRequest

コンテンツ停止のリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
device_id	int64		コンテンツを停止するルームに入室しているデバイスのデバイスID。

VideoFrame

ビデオストリームのビデオフレームを表します。

Field	Type	Label	Description
type	VideoFrameType		ビデオフレームのタイプ。
payload	bytes		ビデオフレームのペイロード。

VideoStreamRequest

ビデオストリームを取得するリクエストを表します。

Field	Type	Label	Description
team_id	int64		チームID。
room_id	int64		ストリームを取得するルームのルームID。

Enums

DashboardEventType

ダッシュボードのイベントのイベントタイプを表します。

Name	Number	Description
NO_EVENT	0	なにもないイベント。
JOIN_ROOM	1	何れかのオペレーターがルームに入室した。
LEAVE_ROOM	2	何れかのオペレーターがルームから退室した。

VideoFrameType

ビデオフレームのタイプを表します。

Name	Number	Description
VIDEO_FRAME_UNKOWN	0	不明なフレーム
VIDEO_FRAME_JPEG	1	JPEG フレーム。

Services

DashboardService

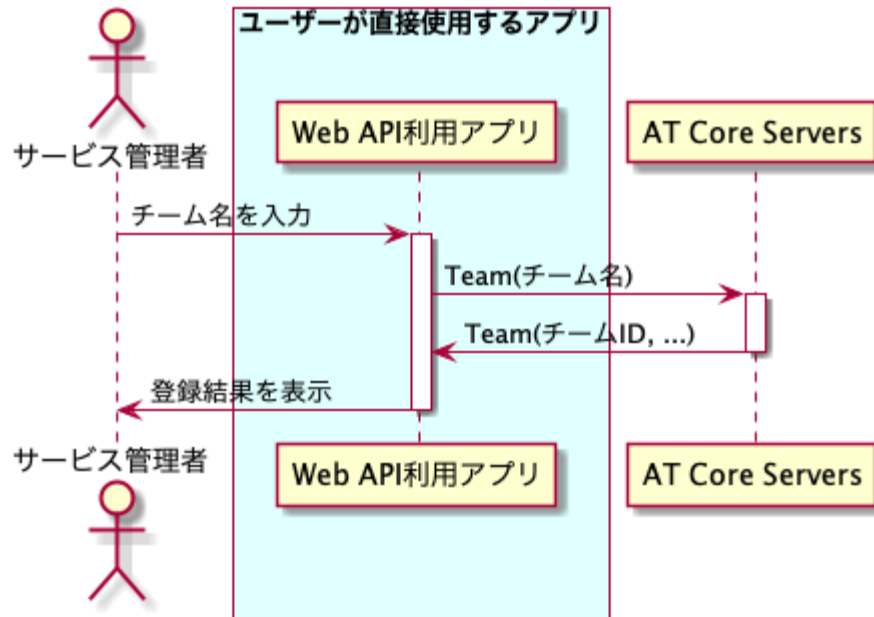
ダッシュボードを操作するAPIを提供します。

Method Name	Request Type	Response Type	Description
Get	DashboardRequest	Dashboard	ダッシュボード情報を取得します。取得するダッシュボードのチームIDを指定した DashboardRequest を渡します。ダッシュボード情報を設定した Dashboard が返ります。
EventStream	DashboardRequest	DashboardEvent stream	ダッシュボードのイベントを取得します。取得するダッシュボードイベントのチームIDを指定した DashboardRequest を渡します。イベントが発生する度に、イベントデータを設定した DashboardEvent が返ります。
JoinRoom	JoinRoomRequest	RoomState	ルームに入室します。入室するオペレーターのデバイスIDとルームIDを指定した JoinRoomRequest を渡します。 JoinRoomRequest の <code>force</code> に <code>True</code> を指定すると、既に入室しているデバイスを強制的に退室させ、入室を行います。入室したルームのルーム状態を設定した RoomState が返ります。
LeaveRoom	LeaveRoomRequest	RoomState	ルームから退室します。退室するオペレーターのデバイスIDとルームIDを指定した LeaveRoomRequest を渡します。退室したルームのルーム状態を設定した RoomState が返ります。
PlayContent	PlayContentRequest	.google.protobuf.Empty	コンテンツを再生します。コンテンツを再生するコンテンツIDとルームに入室しているデバイスのデバイスIDを設定した PlayContentRequest を渡します。
StopContent	StopContentRequest	.google.protobuf.Empty	コンテンツを停止します。コンテンツを停止するルームに入室しているデバイスのデバイスIDを設定した StopContentRequest を渡します。
VideoStream	VideoStreamRequest	VideoFrame stream	ビデオストリームを取得します。ビデオストリームを取得するルームのルームIDを指定した VideoStreamRequest を渡します。各フレームを格納した VideoFrame が返ります。

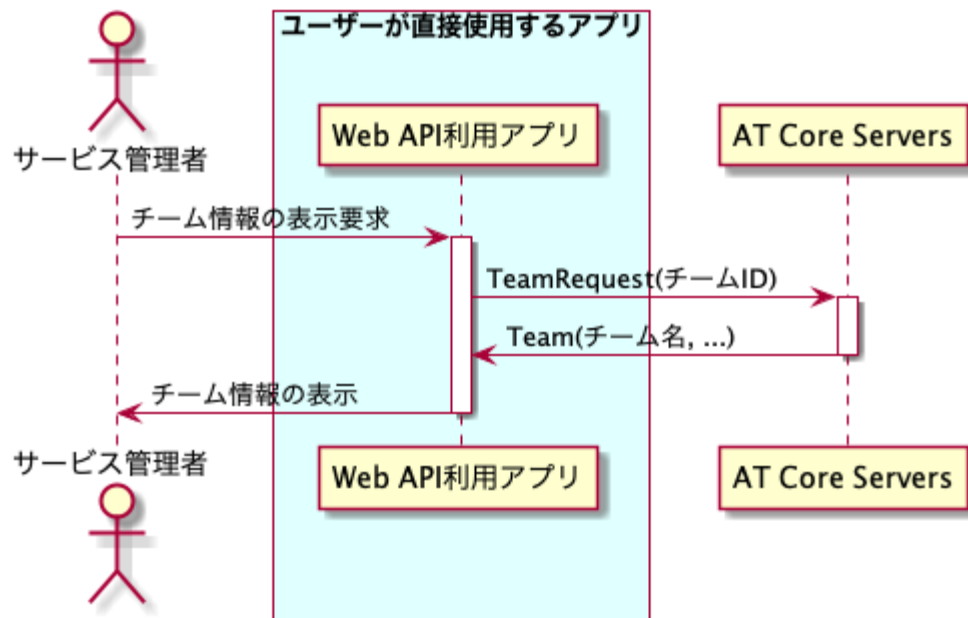
シーケンス図

Team

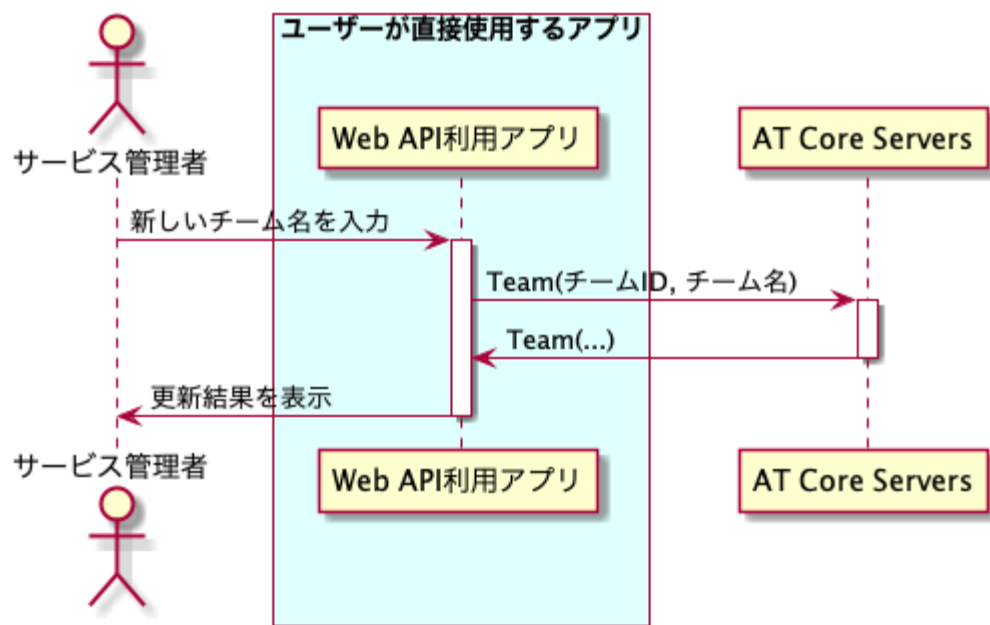
新規チームの作成 (TeamService.Create)



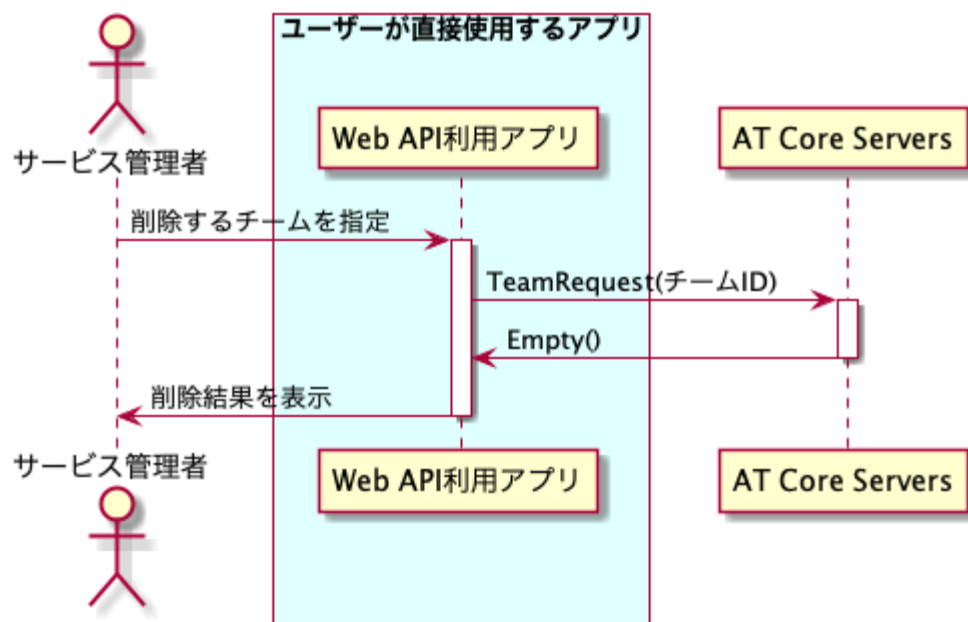
チーム情報の取得 (TeamService.Get)



チーム情報の更新 (TeamService.Update)

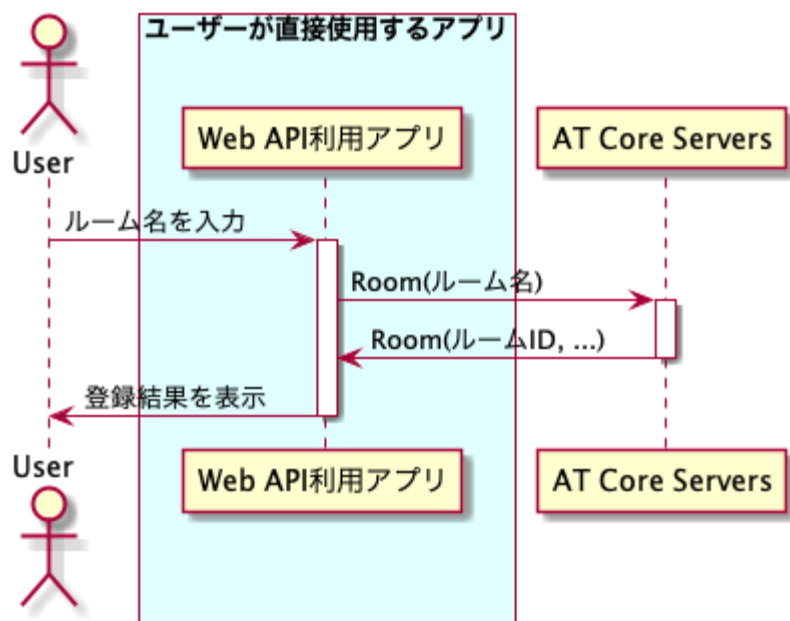


チームの削除 (TeamService.Delete)

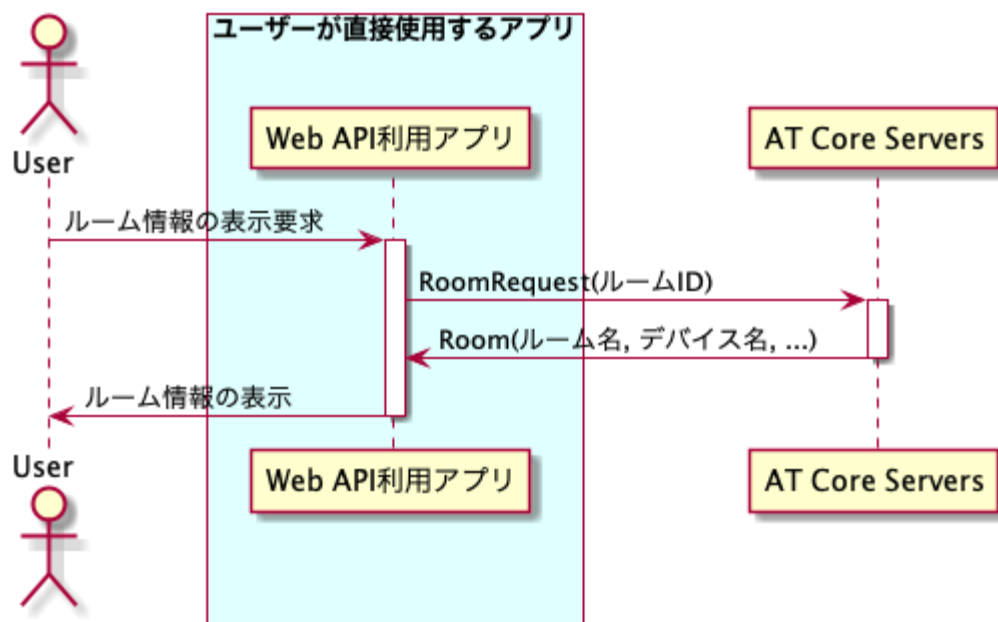


Room

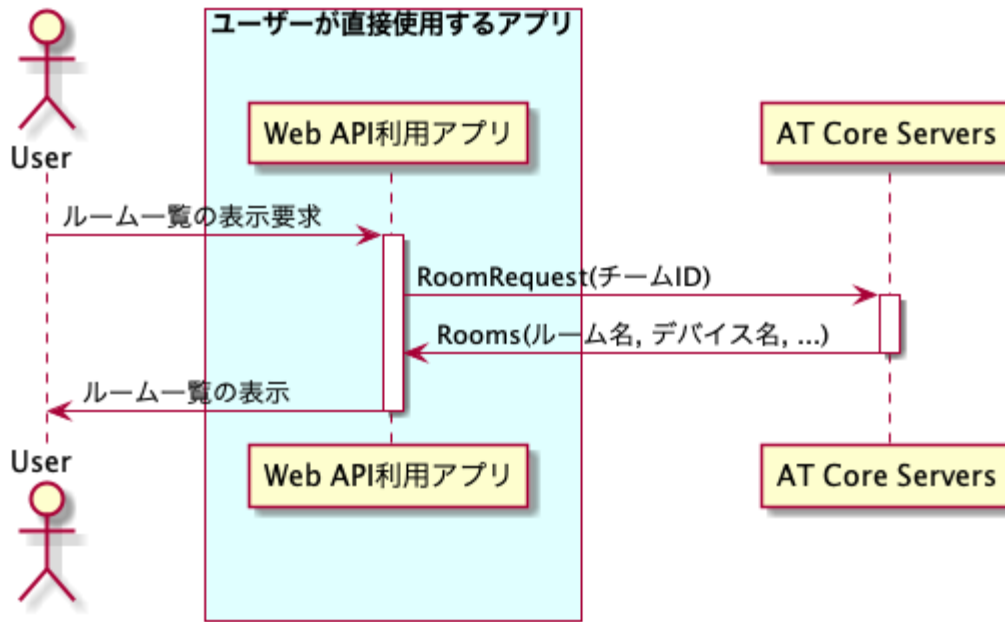
新規ルームの登録 (RoomService.Create)



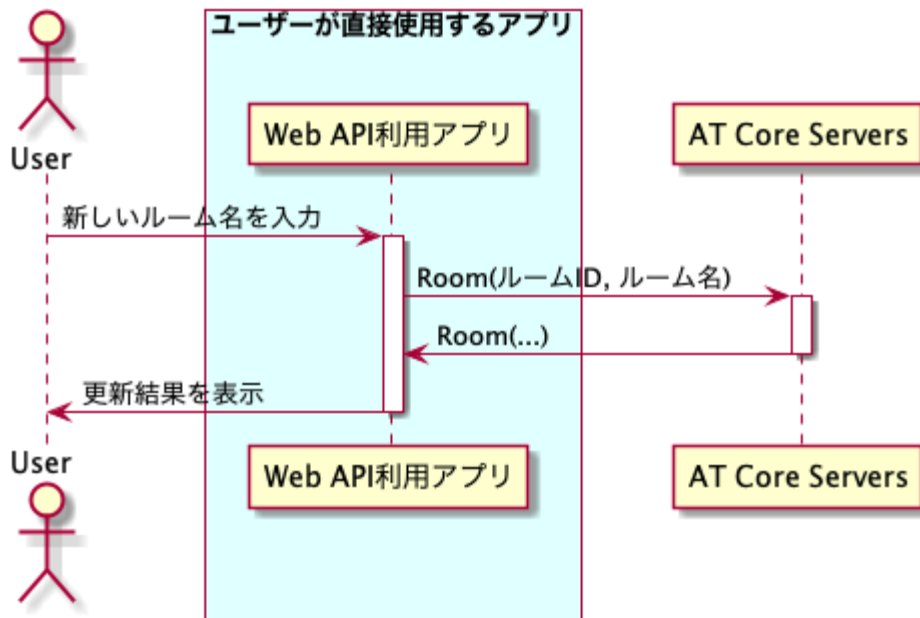
ルーム情報の取得 (RoomService.Get)



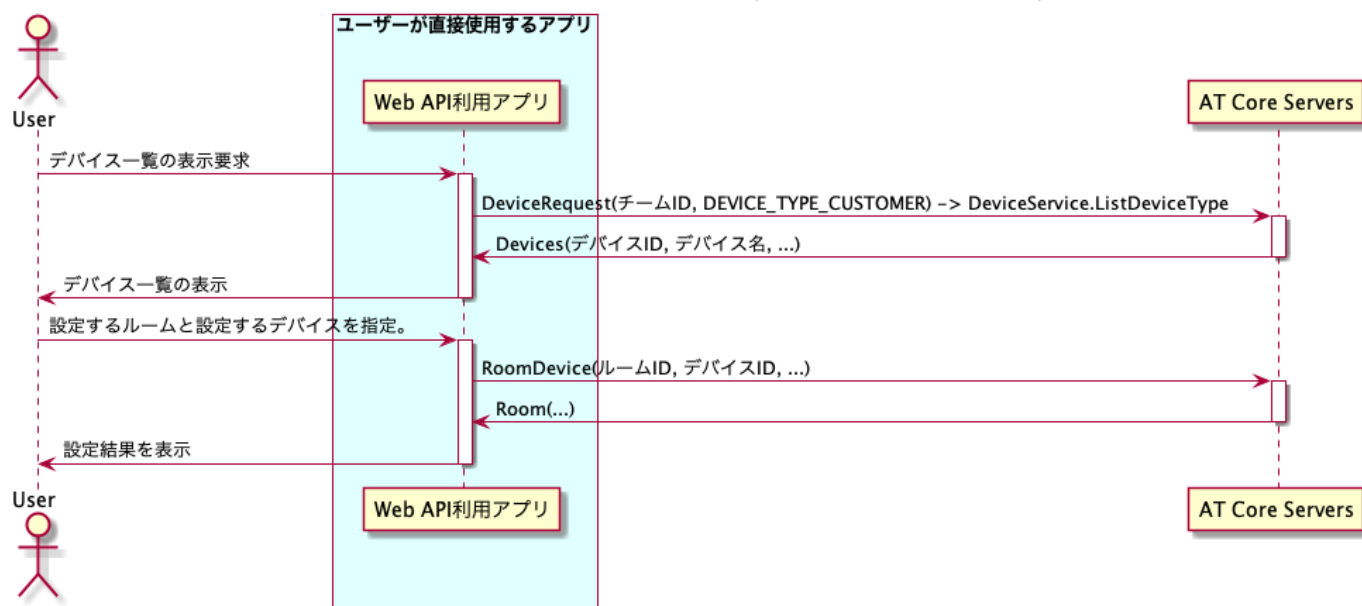
ルーム一覧の取得 (RoomService.List)



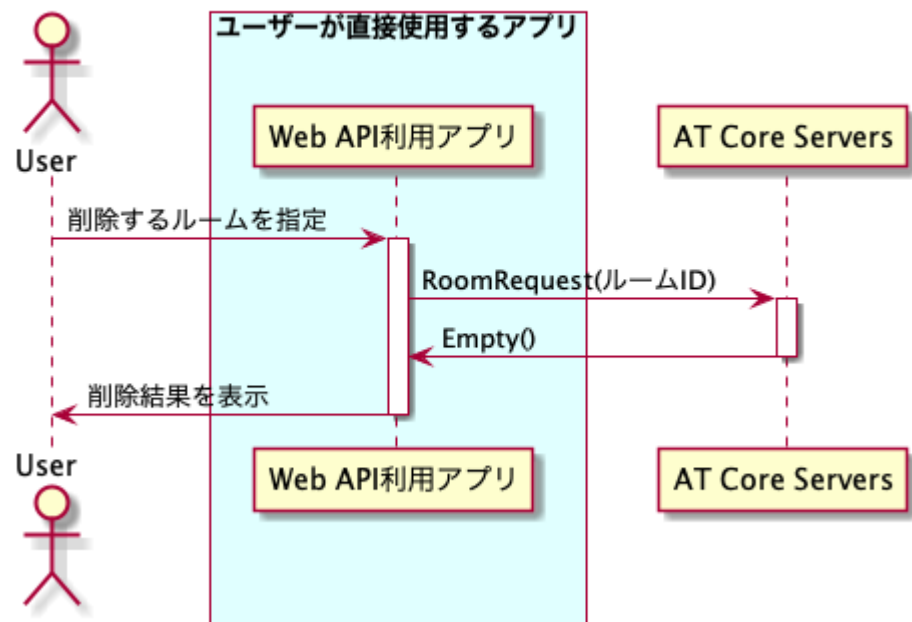
ルーム情報の更新 (RoomService.Update)



ルームにカスタマーデバイスを設定 (RoomService.SetDevice)

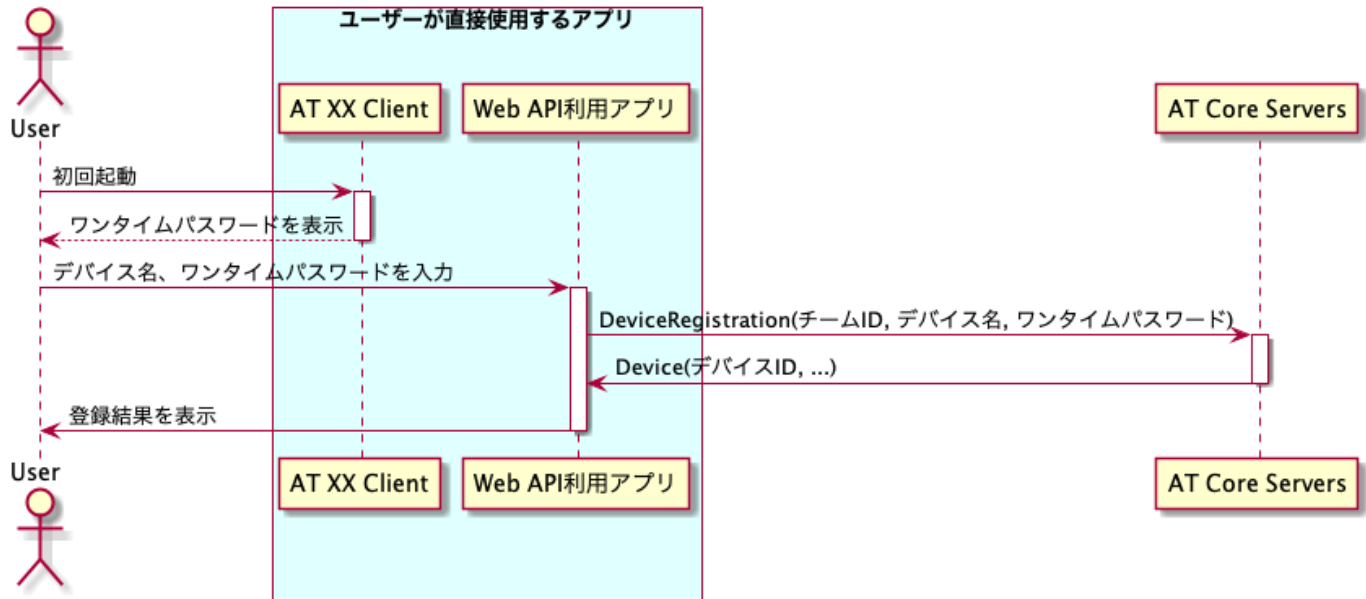


ルームの削除 (RoomService.Delete)

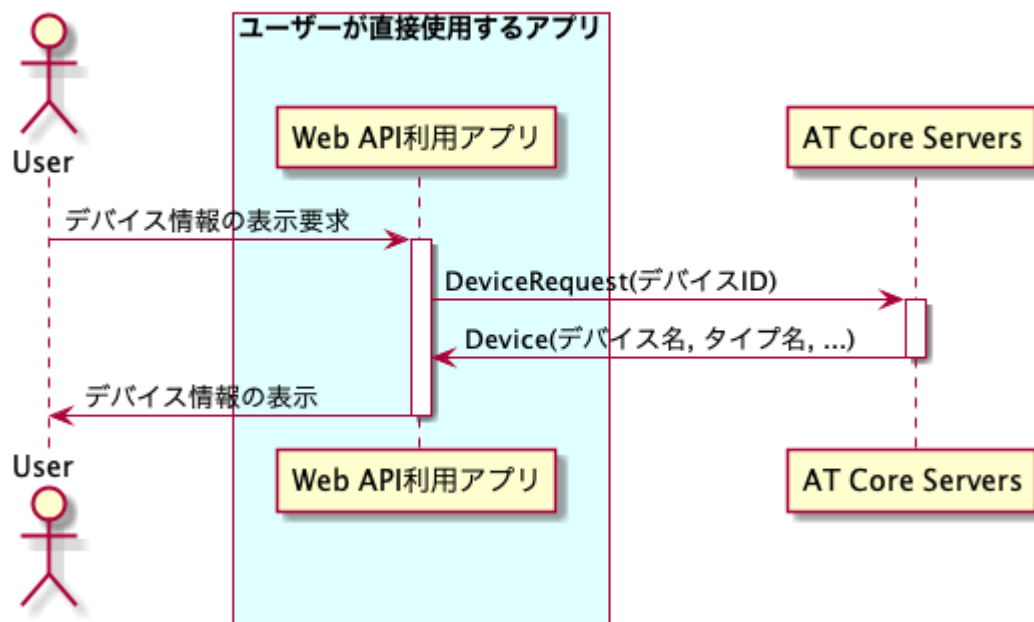


Device

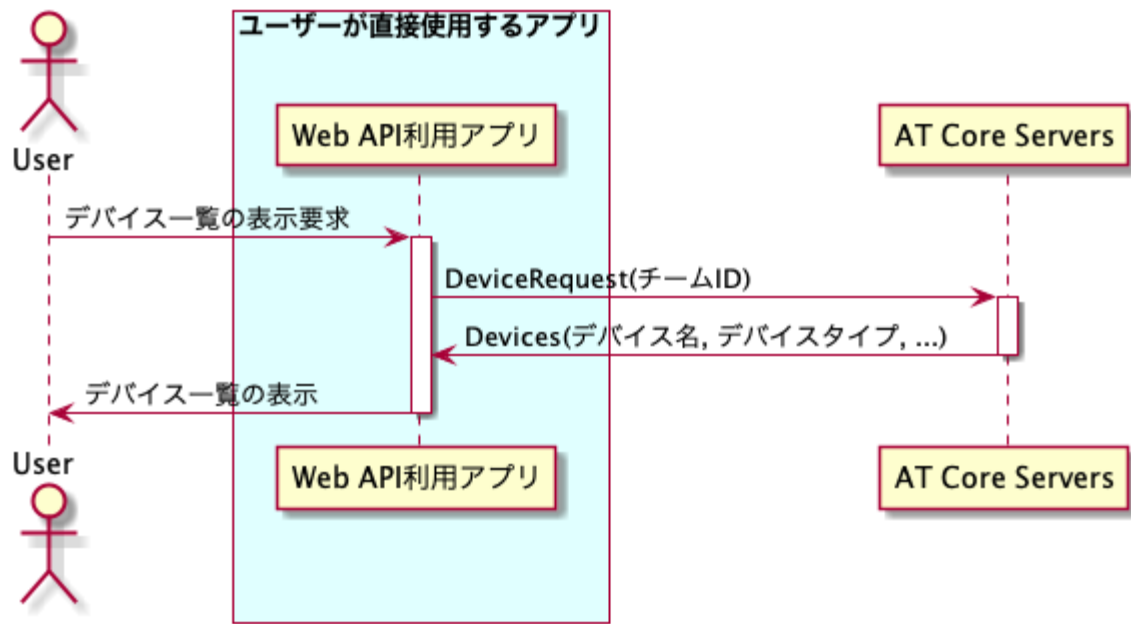
新規デバイスの登録 (DeviceService.Register)



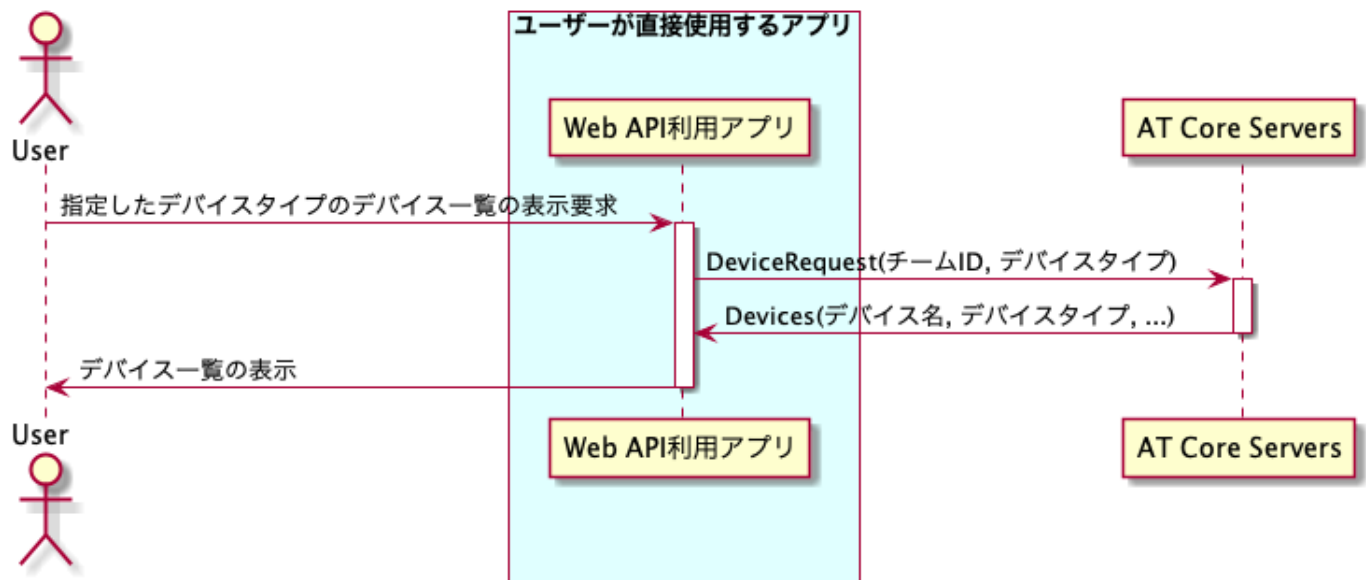
デバイス情報の取得 (DeviceService.Get)



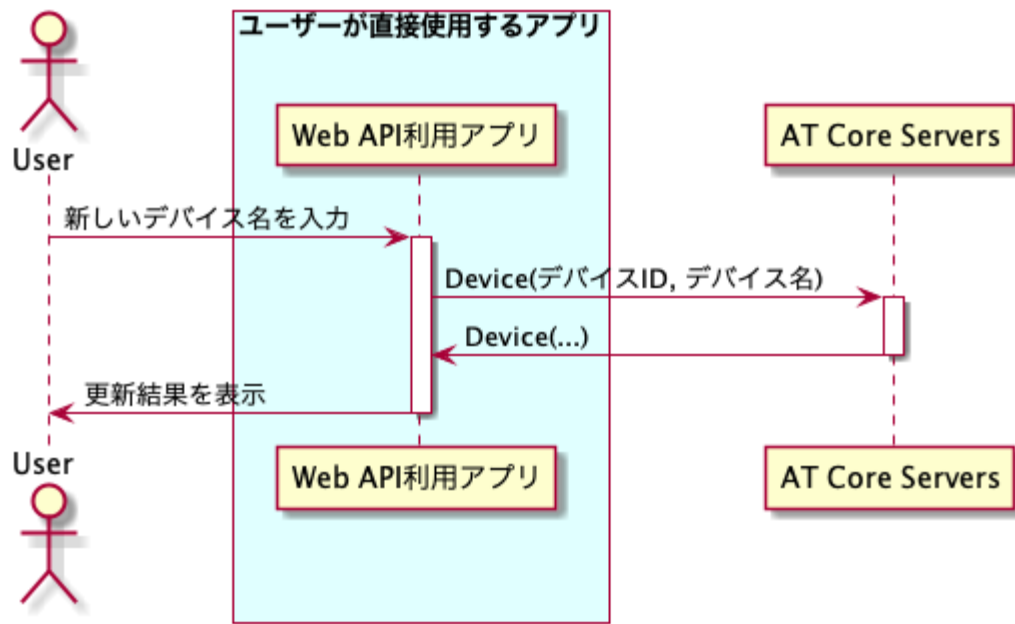
デバイス一覧の取得 (DeviceService.List)



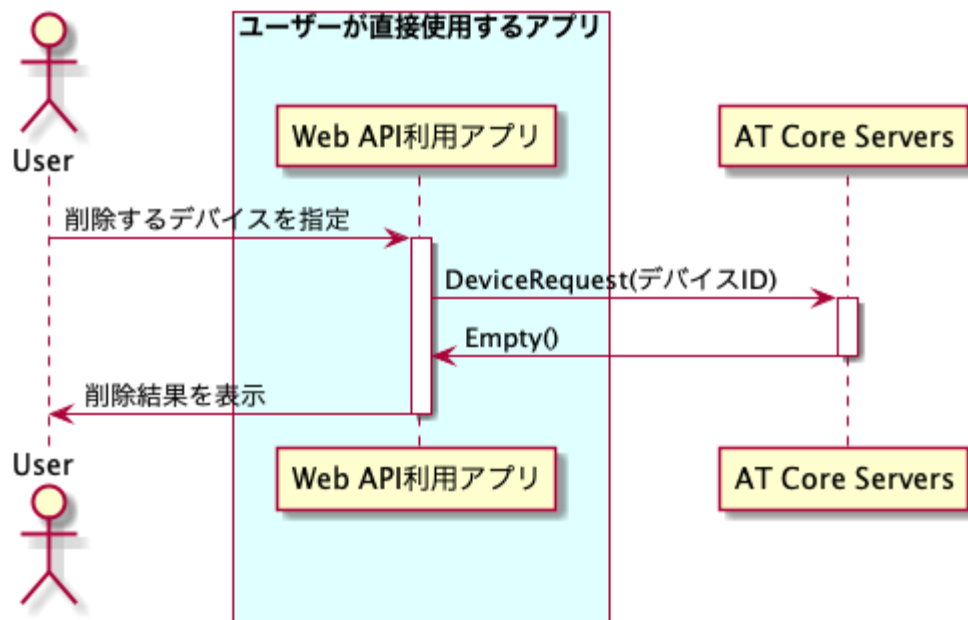
デバイスタイプを指定したデバイス一覧の取得 (DeviceService.ListDeviceType)



デバイス情報の更新 (DeviceService.Update)

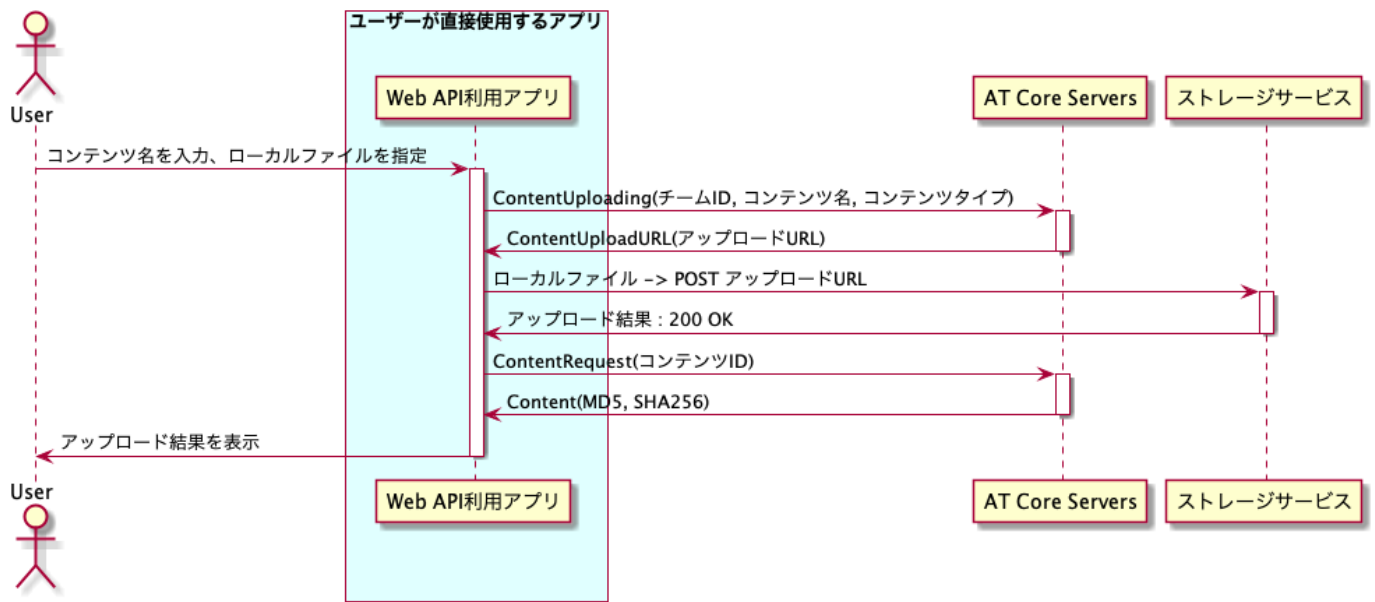


デバイスの削除 (DeviceService.Delete)

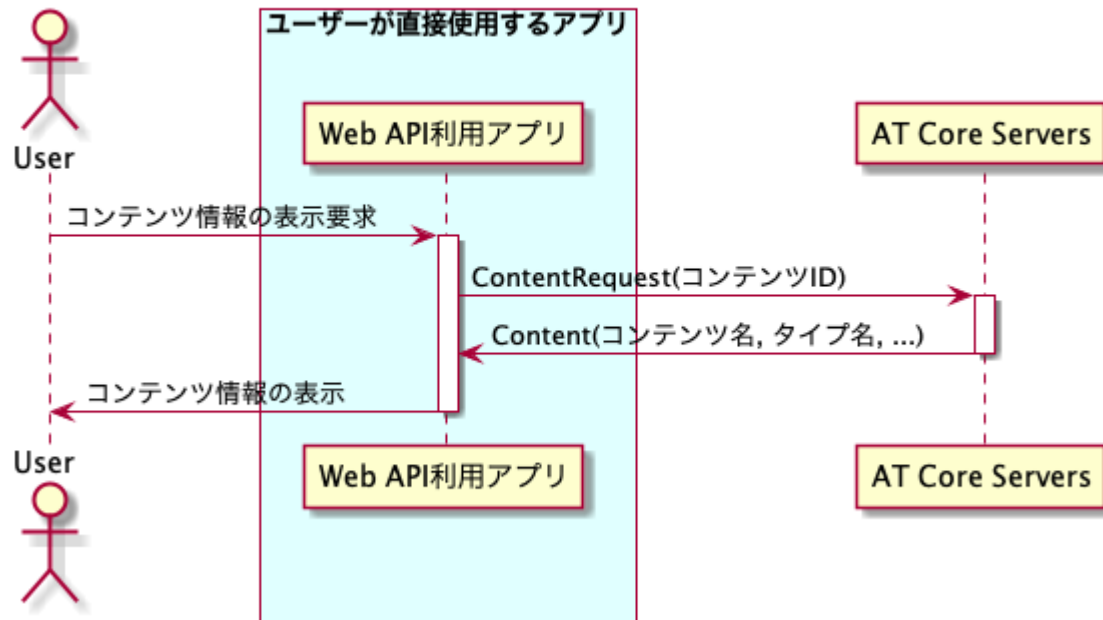


Content

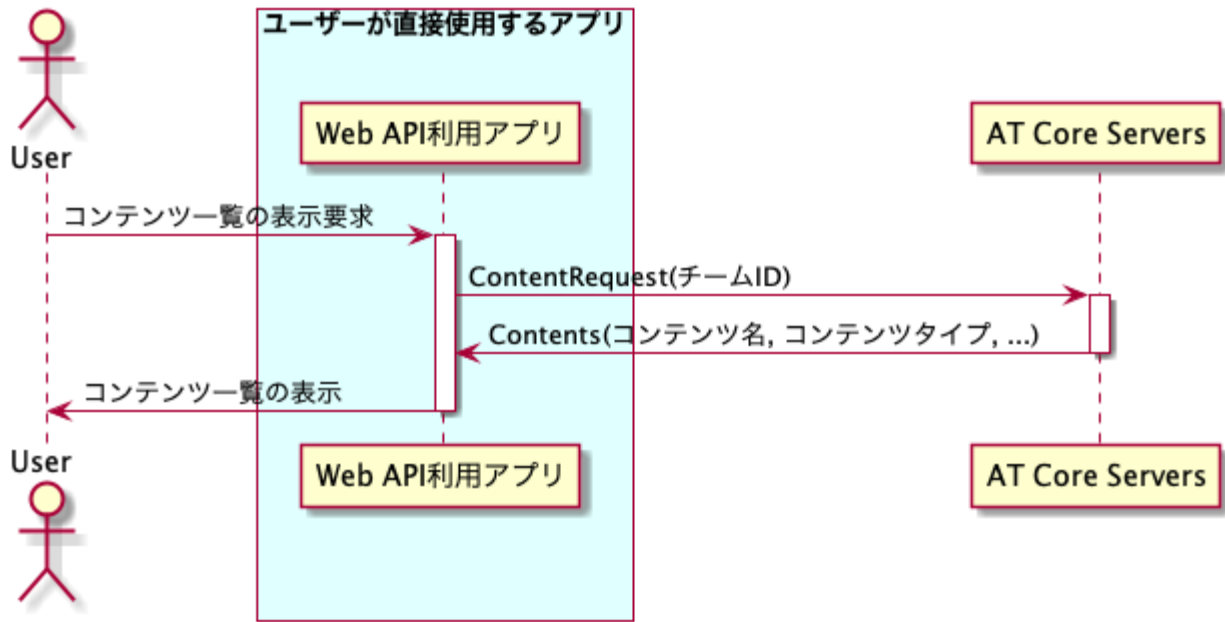
コンテンツのアップロード (ContentService.Upload)



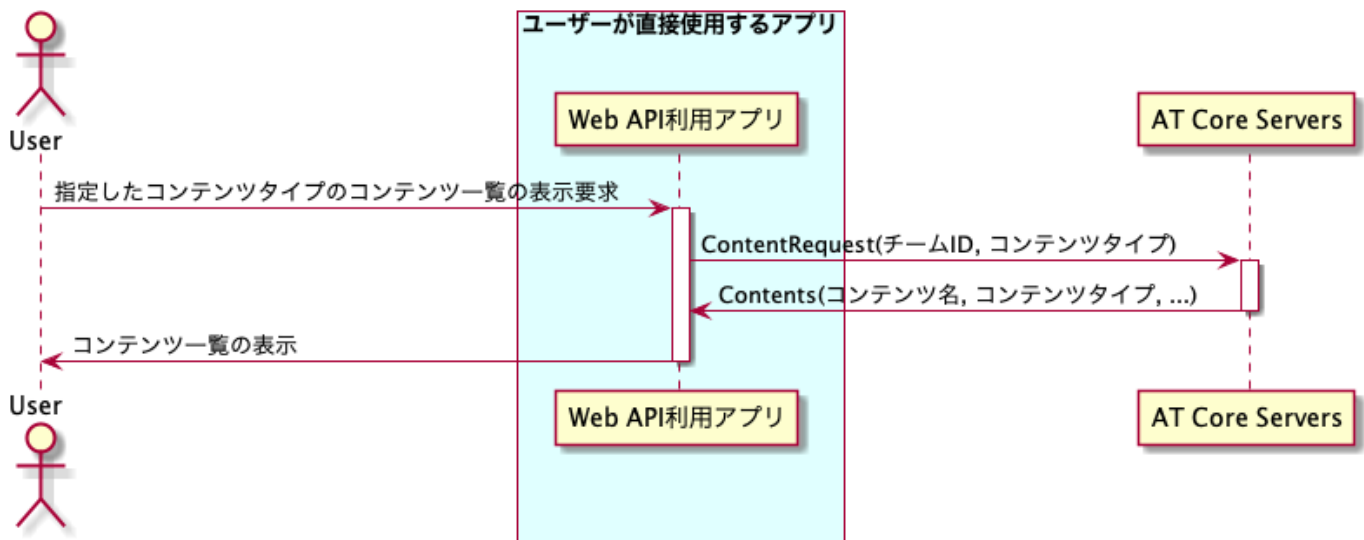
コンテンツ情報の取得 (ContentService.Get)



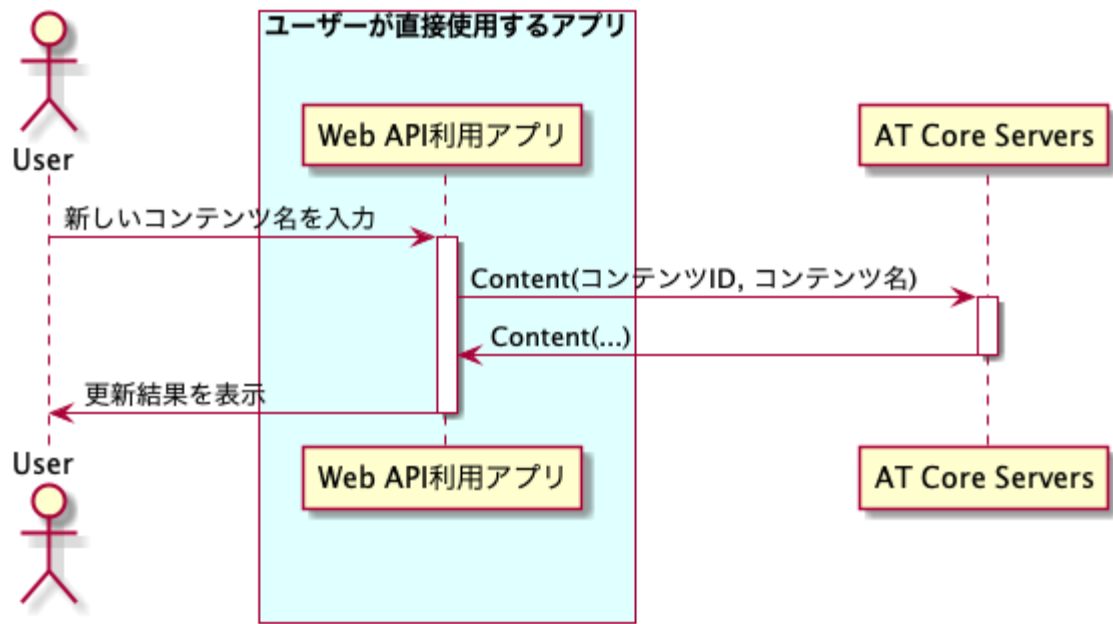
コンテンツ一覧の取得 (ContentService.List)



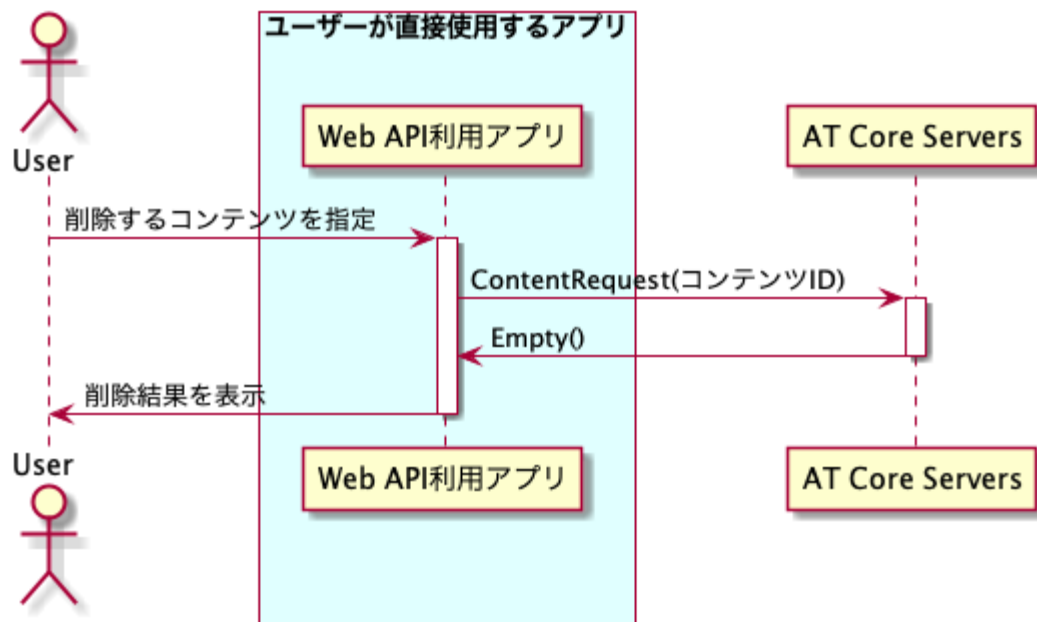
コンテンツタイプを指定したコンテンツ一覧の取得 (ContentService.ListContentType)



コンテンツ情報の更新 (ContentService.Update)



コンテンツの削除 (ContentService.Delete)



Scalar Value Types

.proto Type	Notes	C++	Java	Python	Go	C#	PHP	Ruby
double		double	double	float	float64	double	float	Float
float		float	float	float	float32	float	float	Float
int32	Uses variable-length encoding. Inefficient for encoding negative numbers – if your field is likely to have negative values, use sint32 instead.	int32	int	int	int32	int	integer	Bignum or Fixnum (as required)
int64	Uses variable-length encoding. Inefficient for encoding negative numbers – if your field is likely to have negative values, use sint64 instead.	int64	long	int/long	int64	long	integer/string	Bignum
uint32	Uses variable-length encoding.	uint32	int	int/long	uint32	uint	integer	Bignum or Fixnum (as required)
uint64	Uses variable-length encoding.	uint64	long	int/long	uint64	ulong	integer/string	Bignum or Fixnum (as required)
sint32	Uses variable-length encoding. Signed int value. These more efficiently encode negative numbers than regular int32s.	int32	int	int	int32	int	integer	Bignum or Fixnum (as required)
sint64	Uses variable-length encoding. Signed int value. These more efficiently encode negative numbers than regular int64s.	int64	long	int/long	int64	long	integer/string	Bignum
fixed32	Always four bytes. More efficient than uint32 if values are often greater than 2 ²⁸ .	uint32	int	int	uint32	uint	integer	Bignum or Fixnum (as required)
fixed64	Always eight bytes. More efficient than uint64 if values are often greater than 2 ⁵⁶ .	uint64	long	int/long	uint64	ulong	integer/string	Bignum
sfixed32	Always four bytes.	int32	int	int	int32	int	integer	Bignum or Fixnum (as required)

.proto Type	Notes	C++	Java	Python	Go	C#	PHP	Ruby
sfixed64	Always eight bytes.	int64	long	int/long	int64	long	integer/string	Bignum
bool		bool	boolean	boolean	bool	bool	boolean	TrueClass/FalseClass
string	A string must always contain UTF-8 encoded or 7-bit ASCII text.	string	String	str/unicode	string	string	string	String (UTF-8)
bytes	May contain any arbitrary sequence of bytes.	string	ByteString	str	[]byte	ByteString	string	String (ASCII-8BIT)

改訂履歴

- v1.0, 2020-12-25 Release Candidate 1
- v0.2, 2020-10-20 Closed Alpha2