

Programme D-CLIC

Module : UX/UI

Projet 1 - Comprendre l'UX/UI

Durée de l'exercice : *2 semaines*

Du 12/05/2022 au 27/05/2022 Consignes

Pour réaliser ces activités, vous pouvez utiliser un éditeur de texte de votre choix (Word, Google Doc ou autres) et copier les éléments dont vous aurez besoin dans votre document.

Avec ce genre d'activité, le format du rendu du document à préconiser est le PDF. Pensez donc à changer le format de votre document.

Le rendu des activités se fera sur Github (comme pour les projets précédents) en respectant impérativement la nomenclature suivante et en utilisant qu'un seul dépôt :

SAYNA-UXUI-PROJET1-062022

⚠ Si la nomenclature n'est pas respectée, le projet ne sera pas pris en compte lors de la correction et l'évaluation ⚠

⚠ Pensez à mettre votre dépôt en “Public”. Le projet ne sera pas corrigé si le dépôt se trouve en “Privé” ⚠

Introduction à l'UX/UI Design

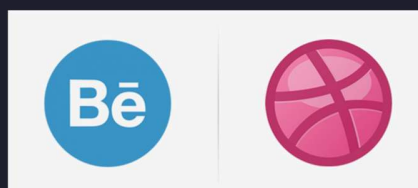


Êtes-vous prêt à commencer à apprendre ?! Le design est un cours pratique.

Les compétences et les travaux de portfolio que vous développerez dans ce programme vous aideront à démarrer en tant que Designer UX débutant.

Un portfolio est une collection de travaux qui montre les compétences que vous possédez. Vous montrerez que vous pouvez appliquer concrètement vos connaissances en design à un travail en temps réel. Vous démontrez également votre propre processus de réflexion et d'élaboration d'une expérience utilisateur.

Les entreprises et les recruteurs qui cherchent à embaucher des designers consultent fréquemment le portfolio de ces derniers. Ils se tournent vers des plateformes comme Behance, Dribbble, et d'autres pour trouver les créateurs les plus talentueux.



Ces plateformes sont aussi l'occasion d'apprendre en partageant et en vérifiant ce que les autres produisent. Trouvez l'inspiration! Leur objectif est de construire une communauté de designers UI/UX, d'illustrateurs, de photographes, etc. et de donner aux gens l'opportunité de créer des connexions.

Il est donc vraiment important de partager ses projets et d'être présent sur ce genre de communauté.

Créez-vous un compte sur ces différentes plateformes et partez à la découverte du monde du design !

I - À la découverte de l'univers Design

1. Pour commencer, réalisez un test de personnalité sur le site suivant : <https://www.16personalities.com/>

= j'ai déjà réalisé un test de personnalité. Je suis une logician

2. Faites des recherches sur les qualités d'un bon UX/UI Designer, à partir du cours. Pensez-vous qu'il y ait des qualités supplémentaires à acquérir ?

= les qualités d'un bon UX/UI Designer sont des créations et capacité d'analyse ainsi en premier et de faire sortir le meilleur de la l'intérieur

3. Comparez vos qualités et celles nécessaires pour un designer, et faites un compte rendu. Pas de panique s'il vous manque certains traits, au contraire, vous connaissez maintenant les efforts que vous devrez mobiliser pour devenir le meilleur Designer.

= il y a beaucoup des qualités des Designer mais ma faiblesse ce que je ne sais pas faire un inspiration de l'extérieur, moi ;je réalise tous qui vient de mon esprit , il me suffit d'écouter de musique

4. . Choisissez 5 portfolios comme source d'inspiration. Quelles sont vos références ? Et Pourquoi ?

Alors, l'originalité que me attire c- à dire ce une vraie création , une mise en jours qui suit la technologie et un couleur un peu sombre mais qui donne des messages

5. Essayez d'identifier les différentes facettes (couleur, typo, éléments, animation, disposition, etc.) utilisées parmi vos inspirations ?
6. Parmi les métiers du design et leurs différentes spécialités, lequel pensez-vous préférer ? Aidez-vous de vos inspirations et de ressources externes (vidéos youtube, articles, blog, etc.)

= Parmi des métiers Design et leur différente spécialité, je préfère Design interactif

Ces activités ont pour principal objectif de développer votre esprit de designer ainsi que votre vision de l'UX/UI. Pour finir, vous allez devoir réaliser votre propre portfolio qui marquera le début de votre carrière en tant que Designer.

II - On rentre dans la cour des grands

Vous allez maintenant concevoir les bases de votre portfolio. Toutefois, à l'image d'un CV, vous devez revenir dessus régulièrement pour le tenir à jour en ajoutant vos créations. Au fur et à mesure de votre montée en compétences et du développement de votre expérience professionnelle, votre portfolio évoluera pour être représentatif de votre niveau de designer.

Vous devez déjà avoir créé un compte sur les plateformes de partage (Dribbble, Behance, autres).

→ **Pour créer votre portfolio, il vous faudra utiliser une solution externe. Vous pouvez coder vous-même votre site portfolio si vous en avez les compétences. Sinon, utilisez des solutions No Code pour créer votre site simplement et rapidement.**

On vous recommande les sites ci-dessous qui sont faciles à prendre en main, mais il en existe beaucoup d'autres. Choisissez celui avec lequel vous êtes le plus à l'aise :

- <https://fr.wix.com/>
- <https://sites.google.com/new>
- [Pour aller plus loin](#)

Une fois votre site portfolio réalisé, il vous suffira de le lier à votre compte Dribbble et/ou Behance ainsi que d'autres sites qui proposent de partager son portfolio.