Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет) Институт № 8 «Компьютерные науки и прикладная математика» Кафедра № 806 «Вычислительная математика и программирование»

## Вычисление интерполяционного многочлена Лагранжа

Лабораторная работа по курсу "Архитектура суперкомпьютеров и вычислительных кластеров"

Студент группы М8О-107М-23: Спиридонов Кирилл Анатольевич

Преподаватель курса: С. В. Стрижак

Москва — 2023



Пусть заданы значения функции y = f(x) на некотором множестве точек из области определения

$$\Delta = \{(x_i, y_i), x_i \in D, y_i = f(x_i), 0 \le i \le n\}$$

Точки  $x_i,\ 0\leq i\leq n$  называются узлами интерполяции. Величина  $\delta x_i=x_i-x_{i-1}$  называется шагом интерполяционной сетки, который может быть как постоянным, так и переменным. Кроме того, могут быть заданы дополнительные значения, например, значения производных. Тогда задача интерполяции состоит в поиске такой функции  $f_{\Delta}(x)$  из заданного класса функций F, что  $y_i=f_{\Delta}(x_i), 0\leq i\leq n$ .



## Полином Лагранжа

Рассмотрим метод интерполяции с использованием многочленов Лагранжа. Представим интерполяционную функцию в виде полинома

$$P_n = \sum_{i=0}^n y_i L_{n,i}(x),$$

где  $L_{n,i}(x)$  - полиномы степени n вида:

$$L_{n,i}(x) = \prod_{j=0, j\neq i}^{n} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

Полином  $L_{n,i}(x)$  принимает значение 1 в точке  $x_i$  и 0 в остальных узлах интерполяции. Следовательно, в точке  $x_i$  исходный полином принимает значение  $y_i$ .

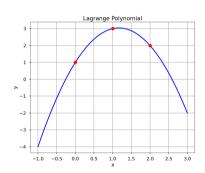
## Алгоритм распараллеливания

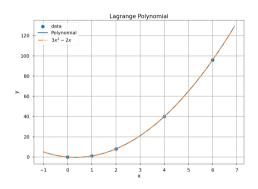
- N количество точек, в которых необходимо посчитать значение функции
- n количество улов интерполяции
- р количество процессов

В каждый процесс передаём узлы интерполяции и  $\left| \frac{N}{p} \right|$  точек для расчёта функции P(x). При таком подходе только  $N \mod p$  процессов будут простаивать на последней итерации.

Сложность алгоритма:  $O(Nn^2/p)$ 











## Стек технологий

Измерения производились при N = 1000, n = 1000. Время выполнения непараллельной программы  $\approx$  45 сек.

