

Роли и обязанности каждого в команде №1

Роли:

UI/UX дизайнер - Алина

Проектный менеджер – Марлен Влад

Разработчик – Патимат

Тестировщики - Марлен

Обязанности:

1. Разбить роли в команде (Текст ниже красиво оформить в виде документа Владу)
2. Описать функции системы (команда, Марлен красиво оформляет)
3. Разработать ТЗ (Марлен)
4. Разработать список функций (команда) -
5. Разработать сценарии использования (Марлен)
6. Спроектировать базу данных ERD + словарь данных (Влад)
7. Спроектировать Figma (Алина)
8. User Flow (Патимат)
9. Диаграмма претендентов (Патимат)
10. Диаграмму DFD (Алина)
11. Разработать информационную систему WPF + SQL (Патимат)
12. Разработать руководство пользователя (Влад)
13. Разработать тестовые сценарии (половина Патимат, половина Марлен)
14. Разработать тестовый проект (Марлен)
15. Создать резервную копию данных (Алина)
16. Презентация (Марлен)
17. Разработать диаграмму классов (Патимат)
18. Разработать диаграмму развёртывания (Алина)