**Роли и обязанности каждого в команде №1**

**Роли:**

UI/UX дизайнер - Алина

Проектный менеджер – Марлен Влад

Разработчик – Патимат

Тестировщики - Марлен

**Обязанности:**

1. Разбить роли в команде ( Текст ниже красиво оформить в виде документа Владу)

2. Описать функции системы ( команда, Марлен красиво оформляет)

3. Разработать ТЗ (Марлен)

4. Разработать список функций ( команда) -

5. Разработать сценарии использования (Марлен)

6. Спроектировать базу данных ERD + словарь данных ( Влад)

7. Спроектировать Figma (Алина)

8. User Flow (Патимат)

9. Диаграмма претендентов (Патимат)

10. Диаграмму DFD (Алина)

11. Разработать информационную систему WPF + SQL (Патимат)

12. Разработать руководство пользователя (Влад)

13. Разработать тестовые сценарии (половина Патимат, половина Марлен)

14. Разработать тестовый проект (Марлен)

15. Создать резервную копию данных ( Алина)

16. Презентация (Марлен)

17. Разработать диаграмму классов (Патимат)

18. Разработать диаграмму развёртывания (Алина)