



ARQUITETURA DE COMPUTADORES

RELATÓRIO

EXPLORER 3000

GRUPO 3

Nº 106963 - Rodrigo Caldeira
Nº 105917 - Guilherme Garcia
Nº 107561 - Henrique Nogueira

1. Manual de utilizador

Iniciar/reiniciar jogo - Tecla "C"

Acabar o jogo - Tecla "F"

Pausa - Tecla "B"

Disparar para a esquerda - Tecla "0"

Disparar para o meio - Tecla "1"

Disparar para a direita - Tecla "2"

Aumentar volume - tecla "7"

Diminuir volume - tecla "6"

2. Comentários

Todas as especificações apresentados no enunciado foram cumpridas, à exceção da aleatoriedade dos asteroides e das direções diagonais dos asteroides vindos do meio.

Contudo, adicionámos a opção de controlar o volume geral do jogo a partir das teclas "6" e "7" e também adicionámos a opção de reiniciar o jogo a qualquer momento.

A solução apresentada nesta fase final funciona perfeitamente, sem quaisquer tipos de erro. Deu-se especial atenção à parte das imagens e do som para tornar o jogo mais dinâmico e fazer com que o utilizador sentisse realmente que estava a jogar. Também adicionamos no menu de pausa os controlos do jogo.

Contudo, numa tentativa de melhorar o programa, dever-se-iam adicionar as funcionalidades que estão em falta e otimizar o código do jogo para facilitar a leitura e execução do mesmo. Posteriormente, poder-se-iam adicionar mais funcionalidades ao jogo, como por exemplo níveis ou asteroides maiores com o intuito de dificultar o jogo.