JavaScript

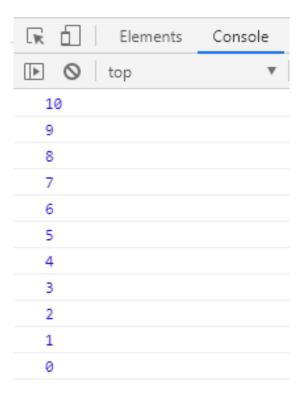
Escriba una programa que liste una secuencia de números entre el rango de x1 y x2.

x1 y x2 deben obtener sus valores por la función **prompt.**

Valide los rangos.

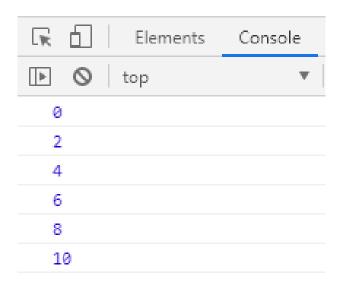
X2 siempre debe ser mayor a X1, en caso contrario mostrar un mensaje indicando que no es posible listar.

Escribir un código que muestre por consola un listado del 10 al 0.



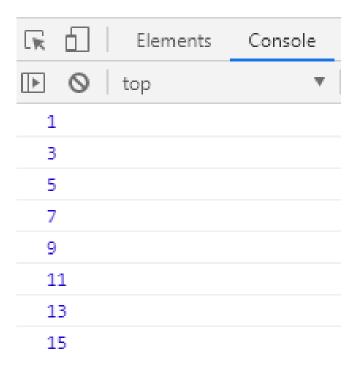
```
<script>
    var i = 10;

while (i >= 0) {
        console.log(i);
        i--;
    }
</script>
```



```
<script>
    var i = 0;

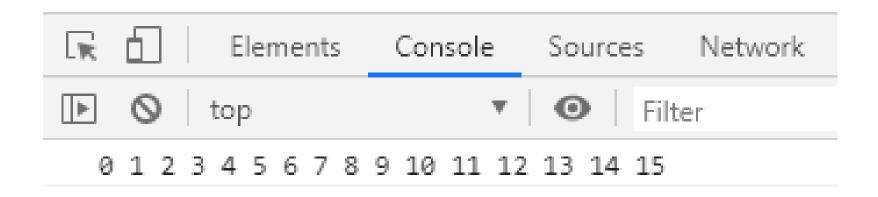
while (i <= 10) {
        console.log(i);
        i += 2;
    }
</script>
```

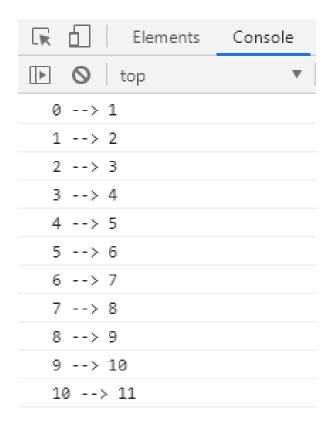


```
<script>
    var i = 1;

while (i <= 15) {
        console.log(i);
        i += 2;
    }
</script>
```

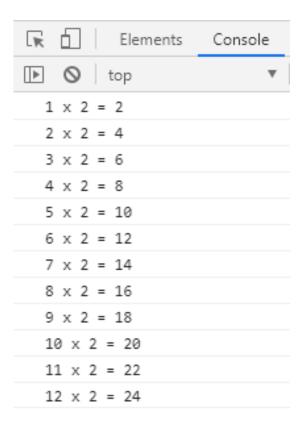
Escribir un código que muestre por consola el siguiente listado en una misma línea.

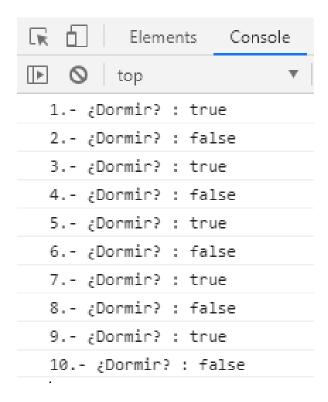




```
<script>
    var texto = " --> ";
    var i = 0;

while (i <= 10) {
        console.log(i + texto + (i + 1));
        i++;
    }
</script>
```





Soluciones

Forma 1

```
<script>
    var i = 1;
    var dormir = true;
    while (i <= 10) {
        console.log(i + ".- ¿Dormir? : " + dormir);
        dormir = !dormir;
        i++;
                                                     <script>
</script>
```

Forma 2

```
var i = 1;
var dormir = true;

while (i <= 10) {
    console.log(i + ".- ¿Dormir? : " + dormir);

    if (dormir) {
        dormir = false;
    } else {
        dormir = true;
    }

    i++;
}
</script>
```

Escriba un programa que solicite al usuario que ingrese un número entero positivo. Luego debe imprimir la tabla de multiplicar de ese número.

Escriba un algoritmo que sume los números ingresados por el usuario hasta que el usuario ingrese el número 0.

Imprimir el resultado.