

# JavaScript

# Ejercicio

Escribir un programa que permita el ingreso de 2 datos.

El primero consiste en un valor para listar desde cero hasta X número.

El segundo parámetro indica el valor de incremento por cada iteración.

Ejemplo:

x = 15

incremento = 4

Resultado:

0

4

8

12

# Ejercicio

Escribir un programa qué:

Pregunte y permita ingresar N oraciones.

Al termino de ingresar la última oración, su programa deberá imprima todas las oraciones escrita por el usuario.

Ejemplo

¿Cuántas oraciones ingresará? 3

Ingrese Oración N°1: Hola

Ingrese Oración N°2: Mundo

.....

En consola se imprimirá (Usted ingresó:):

Hola

Mundo

.....

# Ejercicio

Escribir un programa que permita ingresar N notas.  
Imprima el promedio calculado.

# Ejercicio – Parte I

Escriba un programa que permita el ingreso de un número entero y que compruebe si el número es menor que 10. Si no lo es, se deberá volver a leer el número repitiendo la operación hasta que el usuario escriba un valor correcto. Finalmente, escriba por consola el valor leído cuando este sea correcto.

## Ejercicio – Parte II

Modifique el algoritmo del problema anterior para que, en vez de comprobar que el número sea menor que 10, compruebe que se encuentre en el rango  $[0, 50]$ .

Imprima por pantalla el número de veces que se ha ingresado un valor incorrecto.

# Ejercicio

Escriba un programa que pida dos números enteros. El programa pedirá de nuevo el segundo número mientras no sea mayor que el primero. El programa terminará imprimiendo por consola los dos números.

Escriba un número: 10

Escriba un número mayor que 10: 5

5 no es mayor que 10. Inténtelo de nuevo: 9

9 no es mayor que 10. Inténtelo de nuevo: 15

Los números que ha escrito son 10 y 15.

# Ejercicio

Escriba un programa que pida números mientras no se escriba un número negativo. El programa terminará imprimiendo la suma de los números introducidos.



# Ejercicio

Escriba un programa que pida un valor límite positivo y a continuación pida números hasta que la suma de los números introducidos supere el límite inicial.

Indique a través de prompt la suma que se va acumulando.

# Función Random – Parte I

Genera un número aleatorio entre 0 (Incluido) y **menor que** 1(Excluido).

```
var num = Math.random();
```

Por lo tanto, si necesito un número aleatorio entre 0 y 100 se deberá multiplicar el valor por 101 (1 excluido).

```
var num = Math.random()*101;
```

Siguiente problema, como el valor está entre 0 y 1, el número que siempre se obtendrá será un decimal. Esto quiere decir que necesitaremos la ayuda de otra función para quitar la parte decimal a un entero.

```
var num = Math.random()*101;  
num = Math.trunc(num); //Quita la parte decimal a un número (No lo redondea)  
console.log(num);
```

¿Si quisiera un número aleatorio  
entre 40 y 100?

¿Cómo será la instrucción?

# Solución

```
var num = Math.random()*61;  
num = 40 + Math.trunc(num);  
console.log(num);
```

Como la base será 40, solamente necesitamos un rango de 60 números para llegar a 100.

En la primera línea se multiplica por 61 porque random entrega un valor entre 0 y menor a 1 (Nunca será 1).

# Ejercicio

Imprima 10 números aleatorios en el rango indicado por el usuario.

Por Ejemplo:

**Ingrese número: 5**

**Ingrese número: 10**

Rango seleccionado entre 5 y 10.

Resultado: 6, 7, 5 , 10, 7, 8, 5, 8, 9, 10