

FUNDAMENTOS DEL DESARROLLO WEB

1. Diseñe un menú que permita navegar por diferentes páginas.

Se pide poder navegar entre las páginas bajo la siguiente tabla de acceso, donde “X” representa acceso denegado y “visto” acceso permitido. Si una página tiene acceso denegado, no se deberá incluir en su menú de navegación.

	Uno.html	Dos.html	Tres.html	Cuatro.html	Cinco.html
Uno.html	✗	✓	✗	✓	✓
Dos.html	✓	✗	✓	✗	✓
Tres.html	✗	✓	✗	✓	✗
Cuatro.html	✓	✓	✓	✗	✓
Cinco.html	✓	✗	✓	✓	✗

Asuma que la distribución de los archivos es la siguiente.

- Carpeta Raíz “Rutas”
 - Uno.html
 - Carpeta “Nivel 2”
 - Dos.html
 - Carpeta “Nivel 3”
 - Tres.html
 - Carpeta “Nivel 4”
 - Cuatro.html
 - Cinco.html

2. Diseñe un menú que permita navegar por diferentes páginas.

Se pide poder navegar entre las páginas bajo la siguiente tabla de acceso, donde “X” representa acceso denegado y “visto” acceso permitido. Si una página tiene acceso denegado, no se deberá incluir en su menú de navegación.

	Uno.html	Dos.html	Tres.html	Cuatro.html	Cinco.html
Uno.html	X	✓	X	✓	X
Dos.html	✓	X	✓	X	✓
Tres.html	✓	X	X	✓	✓
Cuatro.html	X	X	✓	X	✓
Cinco.html	✓	✓	✓	X	X

Asuma que la distribución de los archivos es la siguiente.

- Carpeta Raíz “Enlaces”
 - Uno.html
 - Carpeta “Acceso A”
 - Dos.html
 - Carpeta “A2”
 - Carpeta “A3”
 - Tres.html
 - Carpeta “Acceso B”
 - Cuatro.html
 - Carpeta “B2”
 - Carpeta “B3”
 - Cinco.html