JavaScript

Diseñe un programa que determine si un número ingresado es un número primo.

Se considera primo cuando es solamente divisible por 1 y por si mismo. (Para el resto de números el resto es distinto de 0).

```
<script>
   var num = parseInt(prompt("Ingrese número:"));
   var cont = 0;
   for (var i = 1; i <= num; i++) {
       if (num % i === 0) {
            cont++;
   console.log("¿Es primo? :" + (cont === 2));
</script>
```

Diseñe un programa que liste los dígitos de un número (De derecha a izquierda).

Ejemplo:

Ingrese número: 12345

Resultado:

5

4

3

2

1

Pista 1: ¿Qué resultado se obtiene al usar **%10**?

Pista 2: Posiblemente necesite Math.trunc()

Observación: Es conveniente un ciclo while.

```
<script>
   var n = parseInt(prompt("Ingrese Número:"));
   if (n === 0) {
        console.log(n);
   while (n !== 0) {
        console.log(n % 10);
        n = Math.trunc(n / 10);
</script>
```

Diseñe un programa que calcule la potencia de un número. Pida a y b.

Donde: a^b

No es posible utilizar el operador **. Utilice un ciclo for.

```
<script>
   var a = parseInt(prompt("Ingrese A:"));
   var b = parseInt(prompt("Ingrese B:"));
   var r = 1;
   for (var i = 0; i < b; i++) {
     r = r * a;
   console.log("La potencia es: " + r);
</script>
```

Diseñe un programa que calcule el factorial de un número.

Ejemplo: 5!

5 * 4 * 3 * 2 * 1

Resultado: 120

Utilice un ciclo for.

Diseñe un programa que determine si un número es un número perfecto.

Se dice perfecto, cuando la suma de sus divisores es igual al número.

Ejemplo:

```
<script>
   var n = parseInt(prompt("Ingrese Número:"));
    var suma = 0;
   for (var i = 1; i \leftarrow Math.trunc(n / 2) && suma < n; <math>i++) {
        if (n % i == 0) {
            suma += i;
    console.log("Es un número perfecto: " + (suma === n));
</script>
```

Ejercicio – Doble ciclo

Imprima la siguiente Matriz de 3x3

0	1	2	
3	4	5	
6	7	8	

```
    var suma = 0;
    for (var i = 0; i < 3; i++) {
        var texto = "";

        for (var j = 0; j < 3; j++) {
            texto += suma + " ";
            suma++;
        }
        console.log(texto);
    }
</script>
```

```
var suma = 0;
for (var i = 0; i < 3; i++) {
    var texto = "";

    for (var j = 0; j < 3; j++) {
        texto += suma + "\t";
        suma++;
    }
    console.log(texto);
}
</pre>
```

Asigna un espacio de tab