

JavaScript

Ejercicio

Escriba un programa que pida números hasta que se ingrese la palabra **exit**.

Imprima el número mayor y menor ingresado.

Ejercicio

Diseñe un programa que pida un número al usuario.

Si este número se encuentra fuera del rango [0, 10] se deberá volver a pedir hasta que lo esté.

- 1.- Desarrolle la solución con ciclo while.
- 2.- Desarrolle la solución con ciclo do/while

```
do {  
    /*Código aquí*/  
} while (/*Condición*/);
```

Observe que al termino del paréntesis debe ir un “;”



Recuerde que do/while primero ejecuta las sentencias y después pregunta si debe repetir.

Ejercicio

Escribir un programa que lea notas.

Para indicar que no se ingresarán más notas, el usuario debe ingresar la palabra **exit**.

Por último, imprima el promedio y un mensaje indicando su estado (Aprobado/Reprobado).

Validar rango ingresado: 1 a 7.

Si se ingresa un valor diferente se debe volver a pedir la nota.

Reprobado: Promedio obtenido es inferior a 4.

Ejercicio

Diseñe un programa que funcione como caja registradora.

Se debe pedir la cantidad y precio asociado a un producto.

Imprima el total de la boleta cuando se **ingrese la palabra exit en cantidad o precio**.

Valide rangos.

Ejemplo:

Ingrese cantidad: 2

Ingrese precio: 5000

Ingrese cantidad 5

Ingrese precio: 200

Ingrese cantidad: 7

Ingrese precio: 2000

....

....

Discuta con sus compañeros las validaciones necesarias para este problema.

Por último, impleméntelas.