

# Arbeitsmatrix EP2021 Heynckes & Anspach

Aufgaben	Henrik	Lara	Aufgaben	Henrik	Lara	Aufgaben	Henrik	Lara
Umsatzplanung: Programmiersprachen/Software	50	50	PoC's erstellen für Algorithmen	50	50	Feedback von Audit 3 in Anforderungen umwandeln	30	70
Recherche der Möglichkeiten	50	50	Arbeitsmatrix erstellen	0	100	Prioritätenliste anfertigen	50	50
Brainstorming von Ideen	50	50	PoC's extensiv testen	20	80	Funktion: Hindernissichtcheck via Raycast	80	20
Beispiele entwickeln (Canvas mit Beispielen)	50	50	Präsentation erstellen Audit 2	50	50	Funktion: Neue Berechnung starten	70	30
Finale Festlegung der Idee (Software Ploom)	50	50	Nachbesserung durch Feedback	60	40	Funktion: Vor- und Zurück Button	70	30
Domänenmodell Anfertigung	50	50	Modellierung der Anwendungslogik	40	60	Erste UX Skizzierungen	0	100
Exposé Anfertigung	50	50	Modellierung der Algorithmik	70	30	Modellierung der neuen Funktionen	50	50
Deliverables für Audit 1 anfertigen	50	50	Rapid Prototyp Version 1 erstellen	80	20	Funktion: Koordinaten anzeigen	100	0
Domänenmodell Überarbeiten	50	50	Fortsetzung der PoC's	60	40	Funktion: Hindernisbewegung	100	0
Zeitplanung entwickeln	50	50	Bug fixing	40	60	Startscreen designen	0	100
Leitfragen für Ploom beantworten	50	50	Erste UI Skizzierungen	5	95	Funktion: FingerPinch skalieren für Mobile	80	20
Algorithmen zur Anordnung der Objekte entwickeln	80	20	Nachbearbeitung der Risiken	0	100	Funktion: 3D Kamera per Mouse Input	80	20

Präsentation erstellen Audit 1	50	50	Erweiterung der Funktionalitäten	100	0	UI Anpassungen	50	50
Ramensetzung der PoC's	50	50	Vervollständigung des Rapid Prototypes	70	30	Funktion: Orthografische Kamerabewegung	80	20
Algorithmen überarbeiten nach Audit	70	30	Präsentation erstellen Audit 3	50	50	Anpassen der Lichtquellen	30	70
Funktion: Objekthöhe, Sprecherhöhe und Hindernishöhe in Rechnungen einbinden	100	0	Slide-Canvas erstellen	0	100	Präsentation erstellen Audit 4	50	50
UX Anpassungen	50	50	Icon erstellen	0	100	Finale Clients anfertigen	100	0

Total	Henrik	Lara
5100	2665	2435
100,00%	52,21%	47,79%

