

## Hoja de ejercicios 73.1\_74

- Clases genéricas.
- Métodos *getClass* y *getSimpleName*.
- Métodos genéricos.

73.1- Crea una clase llamada ClaseGenerica:

- Con dos atributos privados llamados a y b de tipo genérico.
- Al constructor se le pasarán los valores iniciales de a y b.
- Implementa todos los getters y setters.
- Crea el método  
`public void intercambiaAB()`  
Que intercambia los valores de los atributos a y b.
- Crea el método  
`public String nombreClase()`  
Que devuelve el nombre del tipo de clase con el que se ha instanciado el objeto.

Crea una clase aparte con un método main que haga lo siguiente:

- Instanciar la clase genérica con al menos un tipo *Integer* y otro *String*.
- Probar los métodos.

74.- Crea una clase Utilidades con los siguientes métodos estáticos genéricos:

- El siguiente método invertirá el orden de los elementos del *array*:  
`public static <T> void alReves(T[] elementos)`
- El siguiente método mostrará por consola los elementos del array:  
`public static <T> void muestraArray(T[] elementos)`
- El siguiente método inicializará el array del primer parámetro con el valor del segundo parámetro.  
`public static <T> void inicializa (T[] elementos, T elemento)`

Crea una clase aparte con un método *main* que haga lo siguiente:

- Prueba los métodos con un *array* numérico y otro de tipo *String*.