

## Hoja de ejercicios 76\_77:

- La colección *HashSet*.
- La clase *Iterator*.
- Sobreescritura de los métodos *equals* y *hashCode*.

76 - Escribe un programa que utilizando una colección *HashSet* permita, a través de un menú, gestionar una lista de palabras de número ilimitado donde no se permitirán palabras repetidas y siendo el orden de las mismas totalmente irrelevante:

```
Opciones
1.-Introducir palabra
2.-Listar palabras
3.-Eliminar palabra
4.-Borrar todas
5.-Mostrar tamaño
6.-Buscar
7.-Salir
```

77 - Crea una clase *Empleado* con los siguientes atributos y constructor:

```
private String nombre;
private double sueldo;
public Empleado(String nombre, double sueldo)
```

- Además tendrá los siguientes métodos:

```
public String getNombre()
public double getSuelo()
```

- Escribe un programa que utilizando una colección *HashSet* permita, a través de un menú, gestionar una lista de empleados de número ilimitado donde no se permitirán nombres de empleados repetidos y siendo el orden de los mismos totalmente irrelevante:

```
Opciones
1.-Introducir empleado
2.-Listar empleados
3.-Eliminar empleado
4.-Borrar todos
5.-Mostrar número de empleados
6.-Buscar empleado
7.-Salir
```

- Para introducir un empleado hará falta también introducir su sueldo.
- Al listar los empleados se mostrará su nombre y sueldo.
- Para eliminar un empleado será necesario introducir su nombre.
- El programa no será sensible a mayúsculas.