# **Tournoi de Pétanque - 18 Joueurs**

4 tirages - 16 parties - 4 terrains max

Parties n°1						
<b>T1</b>	11	18 14		8	13	6
<b>T2</b>	12		4	2		15
Т3	9		7	16	)	10
<b>T4</b>	1		5	17	,	3

	Parties n°2						
<b>T1</b>	4	8	5	11	1	3	7
<b>T2</b>	10		14	17		15	
<b>T3</b>	3		12	18			9
<b>T4</b>	2		16	6			1

Parties n°3						
<b>T1</b>	17	5	7	2 1		8 8
<b>T2</b>	16		4	3		14
<b>T3</b>	1		9	13	}	15
<b>T4</b>	10		12	11		6

Parties n°4						
<b>T1</b>	8	14 7		12	1	11
<b>T2</b>	16		15	5		18
<b>T3</b>	2		13	10		3
<b>T4</b>	4		9	6		17

	1	2	3	4
7-8		Т	Т	Т
8-11	Т	Т		Т

## **Analyse des Collisions**

## Nombre total de collisions: 3

### Détail des collisions par joueur:

Joueur	Collisions avec
Joueur 7	J8
Joueur 8	J7, J11
Joueur 11	J8

Une collision indique que deux joueurs se retrouvent dans la même équipe plus d'une fois durant le tournoi. L'objectif est de minimiser ces répétitions pour un tournoi équilibré.

#### **Recommandations:**

- Niveau de collision acceptable pour un tournoi de cette taille
- Vous pouvez procéder avec cette configuration