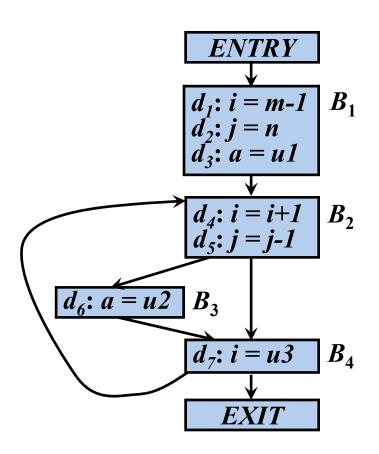


活跃变量分析

- ▶活跃变量
 - ▶对于变量x和程序点p,如果在流图中沿着从p开始的某条路径会引用变量x在p点的值,则称变量x在 点p是活跃(live)的,否则称变量x在点p不活跃(dead)

例:各基本块的出口处的活跃变量



OUT[B]	\boldsymbol{B}_1	B_2	B_3	B_4
a	×	×	×	×
i	$\sqrt{}$	×	×	
$oldsymbol{j}$				
m	×	×	×	×
n	×	×	×	×
u1	×	×	×	×
<i>u</i> 2		V		1
и3		√		

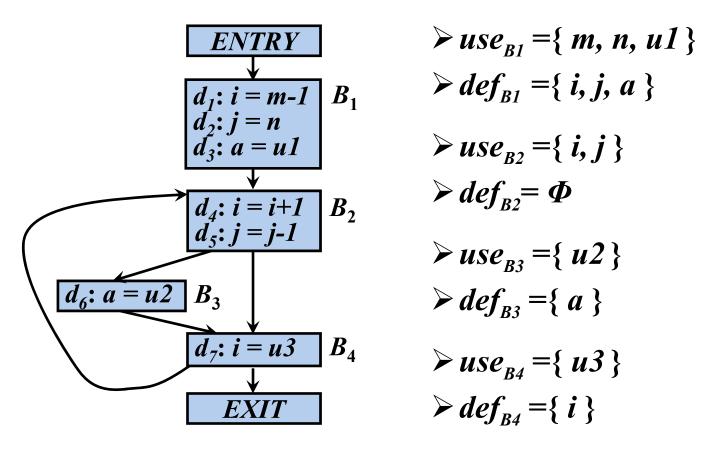
活跃变量信息的主要用途

- ▶删除无用赋值
 - ▶ 无用赋值:如果x在点p的定值在基本块内所有后继点都不被引用,且x在基本块出口之后又是不活跃的,那么x在点p的定值就是无用的
- ▶ 为基本块分配寄存器
 - 如果所有寄存器都被占用,并且还需要申请一个寄存器,则应该考虑使用已经存放了死亡值的寄存器,因为这个值不需要保存到内存
 - > 如果一个值在基本块结尾处是死的就不必在结尾处保存这个值

活跃变量的传递函数

- > 逆向数据流问题
 - $> IN[B] = f_B(OUT[B])$
- $\succ f_B(x) = use_B \cup (x-def_B)$
 - \triangleright def_B : 在基本块B中定值,但是定值前在B中没有被引用的变量的集合
 - \triangleright use_B: 在基本块B中引用,但是引用前在B中没有被定值的变量集合

例:各基本块B的 use_B 和 def_B



活跃变量数据流方程

- ► IN[B]: 在基本块B的入口处的活跃变量集合 OUT[B]: 在基本块B的出口处的活跃变量集合
- > 方程

$$>IN[EXIT] = \Phi$$

$$> IN[B] = f_B(OUT[B]) \quad (B \neq EXIT)$$

$$> f_B(x) = use_B \cup (x - def_B)$$

$$IN[B] = use_B \cup (OUT[B] - def_B)$$

$$\triangleright OUT[B] = \cup_{S \not\in B} \cap_{h \in \mathscr{U}} IN[S]$$
 (B≠EXIT)

 use_B 和 def_B 的值可以直接从流图计算出来,因此在方程中作为已知量

$$S_1$$
 S_2 \cdots S_n

计算活跃变量的迭代算法

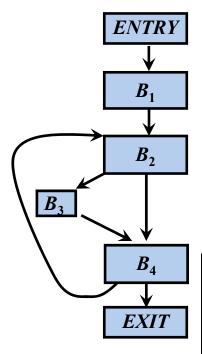
 \triangleright 输入:流图G,其中每个基本块B的 use_B 和 def_B 都已计算出来

▶输出: IN[B]和OUT[B]

>方法:

```
IN[EXIT] = \Phi; for (除EXIT之外的每个基本块B) IN[B] = \Phi; while (某个IN值发生了改变) for (除EXIT之外的每个基本块B) { OUT[B] = \bigcup_{S \not \in B} OUT[B] = U_{S \not \in B} OUT[B] - def_B); }
```





```
use_{B1} = \{ m, n, u1 \}

def_{B1} = \{ i, j, a \}

use_{B2} = \{ i, j \}

def_{B2} = \Phi

use_{B3} = \{ u2 \}

def_{B3} = \{ a \}

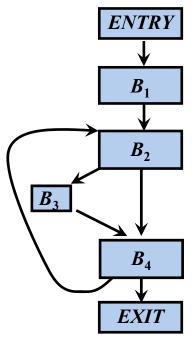
use_{B4} = \{ u3 \}

def_{B4} = \{ i \}
```

```
IN[EXIT] = \Phi; for (除EXIT之外的每个基本块B) IN[B] = \Phi; while (某个IN值发生了改变) for (除EXIT之外的每个基本块B) { OUT[B] = \bigcup_{S \neq B} \bigcup_{h = h} IN[S]; IN[B] = use_B \cup (OUT[B] - def_B); }
```

	$OUT[B]^1$	$IN[B]^{1}$	$OUT[B]^2$	$IN[B]^2$	$OUT[B]^3$	$IN[B]^3$
B_4		и3	i,j,u2,u3	<i>j</i> ,u2,u3	<i>i,j,u2,u3</i>	<i>j</i> ,u2,u3
B_3	и3	<i>u2,u3</i>	<i>j</i> ,u2,u3	<i>j</i> ,u2,u3	<i>j</i> ,u2,u3	<i>j</i> ,u2,u3
B_2	и2,и3	i,j,u2,u3	<i>j</i> ,u2,u3	<i>i,j,u2,u3</i>	<i>j</i> ,u2,u3	i,j,u2,u3
B_1	i,j,u2,u3	m,n,u1,u2,u3	i,j,u2,u3	m,n,u1,u2,u3	<i>i,j,u2,u3</i>	m,n,u1,u2,u3





$use_{BI} = \{ m, n, u1 \}$
$def_{B1} = \{i, j, a\}$
$use_{B2} = \{i, j\}$
$def_{B2} = \Phi$
$use_{B3} = \{u2\}$
$def_{B3} = \{a\}$
$use_{B4} = \{u3\}$
$def_{B4} = \{i\}$

OUT[B]	\boldsymbol{B}_1	B_2	B_3	B_4
а	×	×	×	×
i		×	×	V
j	V	V	V	V
m	×	×	×	×
n	×	×	×	×
\boldsymbol{u}_1	×	×	×	×
u_2	V	V	V	V
u_3	√	V	√	V

	$OUT[B]^{1}$	$IN[B]^{1}$	$OUT[B]^2$	$IN[B]^2$	$OUT[B]^2$	$IN[B]^2$
B_4		и3	i,j,u2,u3	<i>j</i> ,u2,u3	i,j,u2,u3	<i>j</i> ,u2,u3
B_3	и3	<i>u2,u3</i>	ј,и2,и3	<i>j</i> ,u2,u3	ј,и2,и3	j,u2,u3
B_2	и2,и3	i,j,u2,u3	<i>j</i> ,u2,u3	<i>i,j,u2,u3</i>	ј,и2,и3	i,j,u2,u3
B_1	<i>i,j,u2,u3</i>	m,n,u1,u2,u3	i,j,u2,u3	m,n,u1,u2,u3	i,j,u2,u3	m,n,u1,u2,u3

定值-引用链 (Definition-Use Chains)

- ▶定值-引用链:设变量x有一个定值d,该定值所有能够到达的引用u的集合称为x在d处的定值-引用链,简称du链
- ▶如果在求解活跃变量数据流方程中的OUT[B]时,将OUT[B]表示成从B的末尾处能够到达的引用的集合,那么,可以直接利用这些信息计算基本块B中每个变量x在其定值处的du链
 - →如果B中x的定值d之后有x的第一个定值d',则d和d'之间x的所有引用构成d的du链

```
d: x = \cdots
\cdots = \cdots \times \cdots
d': x = \cdots
\cdots
```

定值-引用链 (Definition-Use Chains)

- ▶定值-引用链:设变量x有一个定值d,该定值所有能够到达的引用u的集合称为x在d处的定值-引用链,简称du链
- ▶如果在求解活跃变量数据流方程中的OUT[B]时,将OUT[B]表示成从B的末尾处能够到达的引用的集合,那么,可以直接利用这些信息计算基本块B中每个变量x在其定值处的du链
 - ➤如果B中x的定值d之后有x的第一个定值d',则d和d'之间x的所有引用构成d的du链
 - ➤如果B中x的定值d之后没有x的新的定值,则B中d之后x的所有引用以及OUT[B]中x的所有引用构成d的du链

```
d: x = \cdots
\cdots = \cdots \times \cdots
```





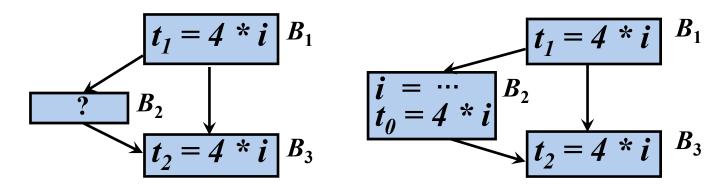
可用表达式分析

- ▶可用表达式
 - →如果从流图的首节点到达程序点p的每条路径都对表达 式x op y进行计算,并且从最后一个这样的计算到点p之 间没有再次对x或y定值,那么表达式x op y在点p是可用 的(available)
- >表达式可用的直观意义
 - \triangleright 在点p上,x op y已经在之前被计算过,不需要重新计算

可用表达式信息的主要用途

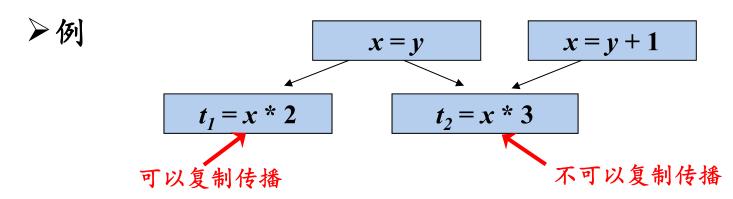
户消除全局公共子表达式

〉例



可用表达式信息的主要用途

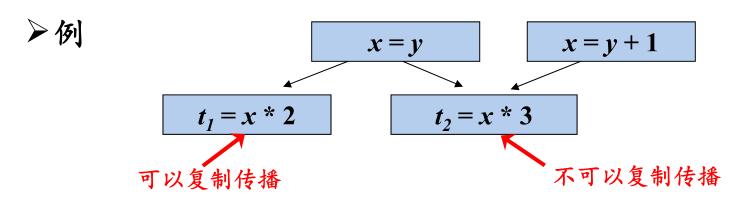
- ▶消除全局公共子表达式
- >进行复制传播



在x的引用点u可以用y代替x的条件:复制语句x=y在引用点u处可用从流图的首节点到达u的每条路径都存在复制语句x=y,并且从最后一条复制语句x=y到点u之间没有再次对x或y定值

可用表达式信息的主要用途

- ▶消除全局公共子表达式
- >进行复制传播



可用表达式的传递函数

- →对于可用表达式数据流模式而言,如果基本块B对x或者y进行了 (或可能进行)定值,且以后没有重新计算x op y,则称B杀死表达 式x op y。如果基本块B对x op y进行计算,并且之后没有重新定 值x或y,则称B生成表达式x op y
- $f_B(x) = e_gen_B \cup (x e_kill_B)$
 - $\triangleright e_{gen_{B}}$: 基本块B所生成的可用表达式的集合
 - $\triangleright e_{kill_{B}}$: 基本块B所杀死的U中的可用表达式的集合
 - ▶ U: 所有出现在程序中一个或多个语句的右部的表达式的全集

e_gen_B的计算

- \triangleright 初始化: $e_gen_R = \Phi$
- \blacktriangleright 顺序扫描基本块的每个语句: z = x op y
 - ► 把x op y加入e_gen_B
 - ►从e_gen_B中删除和z相关的表达式

语句	可用表达式
a := b+c	Ø
b := a-d	{ b + c }
c := b+c	{ a-d }
d := a-d	{ a-d }
•••••	Ø

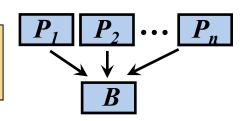
e_kill_B的计算

- \triangleright 初始化: $e_kill_B = \Phi$
- \rightarrow 顺序扫描基本块的每个语句: z = x op y
 - \rightarrow 从 e_kill_R 中删除表达式x op y
 - ▶把所有和z相关的表达式加入到e_kill_B中

可用表达式的数据流方程

- $\triangleright IN[B]$: 在B的入口处可用的U中的表达式集合
 - OUT[B]: 在B的出口处可用的U中的表达式集合
- 户方程
 - $\triangleright OUT[ENTRY] = \Phi$
 - $> OUT[B] = f_B(IN[B])$ ($B \neq ENTRY$)
 - $\triangleright f_B(x) = e_gen_B \cup (x e_kill_B)$
 - $\triangleright IN[B] = \bigcap_{P \neq B \text{ to } \land \text{ fin}} OUT[P] \qquad (B \neq ENTRY)$

e_gen_B和e_kill_B的值可以直接从流图计算出来, 因此在方程中作为已知量



计算可用表达式的迭代算法

 \triangleright 输入: 流图G, 其中每个基本块B的 e_gen_R 和 e_kill_R 都已计算出来

▶ 输出: IN[B]和OUT[B]

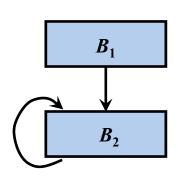
> 方法:

```
OUT[ENTRY] = \Phi; for (除ENTRY之外的每个基本块B) OUT[B] = U; while (某个OUT值发生了改变) for (除ENTRY之外的每个基本块B) { IN[B] = \bigcap_{P \not\in B} OUT[P] OUT[B] = e\_gen_B \cup (IN[B] - e\_kill_B); }
```

为什么将OUT[B]集合初始化为U?

▶将OUT集合初始化为Φ局限性太大





→如果
$$OUT[B_2]^{\theta} = \Phi$$
那么 $IN[B_2]^1 = OUT[B_1]^1 \cap OUT[B_2]^{\theta} = \Phi$
→如果 $OUT[B_2]^{\theta} = U$
那么 $IN[B_2]^1 = OUT[B_1]^1 \cap OUT[B_2]^{\theta} = OUT[B_1]^1$

