

Examen CS Games 2019 - Debug

Par Philippe Rivest

Mise en situation

Cela fait une semaine que vous révisez pour votre cours d'INF1010. Tout cela vous trotte dans la tête comme le [gif de la bonne femme qui pense à de la trigo](#). Comme tout bon étudiant de Polytechnique, vous allez à la Maiz la veille pour vous changer les idées.

À VOTRE GRAND BONHEUR, c'est karaoke night! Les demandes spéciales et les verres s'empilent quand **TOUT D'UN COUP, RIEN NE VA PLUS:**

Les concepts de C++ du cours envahissent le bar! Plus rien ne fonctionne! Les chanteurs en forme de pointeurs chantent de plus en plus faux, les foncteurs oublient les paroles, l'héritage multiple renverse son verre sur la pauvre animatrice de la soirée pis le T)@#*&\$?NAK de QT demande 10000x « Sous le vent » pour ses potes français du coup.

Outillé pour régler ces problèmes, vous décidez d'intervenir. Vous vous engagez à déboguer [karaoke_lib](#) pour sauver la soirée!

Instructions

Ne pas modifier les tests **SINON VOUS ÊTES COUPÉS**

- Vous devez faire compiler l'ensemble du code et faire passer **TOUS** les tests;
- Les bogues sont dans les fichiers dans le dossier [src/](#);
- Les fichiers [CMakeLists.txt](#) sont sans erreurs;
- Ne pas modifier les tests **SINON VOUS ÊTES COUPÉS**;
- GL;HF

Ne pas modifier les tests SINON VOUS ÊTES COUPÉS (Stu clair?)

Remise

Faites une archive du code dans le dossier [src](#).

Setup

0. Clone Catch

```
git submodule init
git submodule update
```

1. Créez un dossier build

```
mkdir build  
cd build
```

2. Initialisez CMake

```
cmake ..
```

Compiler et exécuter

```
make -j4  
./test/csgames_2020_debug_test -s
```

Installation de CMake

macOS

Via [Homebrew](#):

```
brew install cmake
```

Windows

lol, pas de Visual Studio pour toi aujourd'hui

[Windows win64-x64 Installer](#) via <https://cmake.org/download/>

Ubuntu

```
sudo apt install -y cmake
```

Arch

[Tu sais probablement mieux que moi...](#)