

[30/11/2022] Πρώτη σχεδίαση κλάσεων οντοτήτων και χάρτη:

-Σκοπεύουμε να χρησιμοποιήσουμε μία class για τα NPCs (non-player-characters), όπου θα περιέχονται ως public τα attributes: HP (= Health), ATT (= Attack), DEF (= Defence), LVL (= Level), number of healing potions, και ως private τα: Team (Vampires/ Werewolf), Healperiod (day/ night αντίστοιχα).

-Θα χρησιμοποιήσουμε μια class για τον/την παίκτη/-ια, όπου θα περιέχει ως public τα attributes: number of healing potions (starting with 1) και το ανάλογο στίγμα.

-Σκεφτόμαστε ακόμα εάν ο χάρτης θα γίνει μέσω γραφικών ή terminal. Στην περίπτωση χρήσης γραφικών, θα χρησιμοποιήσουμε εικόνες για το περιβάλλον και τους χαρακτήρες.

[4/12/2022]

- Καταλήξαμε να στο να μην χρησιμοποιήσουμε γραφικά για τον χάρτη. Θα τυπώνεται στο terminal
Καταλήξαμε στην χρήση 2 κλάσεων μια για NPCs και μία για το Avatar.