



raison d'être du moteur client.



chargé du positionnement de l'entreprise auprès de notre marché: choix des clients, des segments, ciblage des activités à forte valeur ajoutée et forte criticité pour nos clients, focus sur nos KPF, exécution de la politique de prix ausy.



chargé de la relation commerciale et contractuelle avec l'ensemble des clients sélectionnés.



sur le top 12 des clients, le moteur client prend en charge la responsabilité de squad leader, en pilotage transverse de ressources des autres moteurs.

les missions de l'account developer.

#1

description.

Responsable du développement commercial d'un ensemble de comptes clients.

#2

tâches.

Exécution de la stratégie compte.
Gestion contractuelle et commerciale, intimité et positionnement tarifaire.

#3

top 3 KPI.

Dynamique Commerciale
% utilisation DC
Win Rate

moteur client

EVP client

ASD market head

FSI market head

MOB market head

TMT market head

FGA market head

account leader

account
developer

les missions de l'account leader.

#1

description.

Responsable du développement commercial d'un ensemble de comptes clients.
Management de responsables commerciaux.

#2

tâches.

Management d'équipes et de clients.
Définition & Exécution de la stratégie compte en lien avec les objectifs du secteur.
Gestion contractuelle et commerciale, intimité et positionnement tarifaire.

#3

top 3 KPI.

P&L comptes (incl. TJM)
Dynamique Commerciale
% utilisation DC

moteur client

EVP client

ASD market head

FSI market head

MOB market head

TMT market head

FGA market head

account leader

account
developer

les missions du market head.

#1

description.

Responsable du développement commercial d'un secteur d'activité.

#2

tâches.

Management d'équipes et de clients.
Définition et exécution de la stratégie marché.
Membre du comité opérationnel France.

#3

top 3 KPI.

P&L marché (incl. JM)
% Utilisation DC
Win rate

moteur client

EVP client

ASD market head

FSI market head

MOB market head

TMT market head

FGA market head

account leader

account
developer