

Test technique

Projet : Application de Gestion de Tournois de Baby-Foot (~ 2h)



Objectif :

Créer une application web permettant aux utilisateurs de créer et gérer des tournois de baby-foot. Les utilisateurs peuvent s'inscrire à des tournois, voir les matchs programmés, et suivre les résultats.

Lien du repository Github à fournir

Fonctionnalités :

1. Création de Tournois :

- Les administrateurs peuvent créer de nouveaux tournois avec un nom, une date, et une description.

2. Inscription aux Tournois :

- Les administrateurs peuvent ajouter et voir les équipes aux tournois

3. Gestion des Matchs :

- Ajouter un bouton permettant de générer une planification automatique des matchs afin que toutes les équipes se rencontrent une fois.

4. Suivi des Résultats :

- Pouvoir définir le score de chaque match
- Afficher un classement

5. Interface Utilisateur :

- Utiliser Vue3 et/ou Nuxt pour créer une interface utilisateur réactive et intuitive.

6. Backend :

- Utiliser Node.js pour créer une API RESTful.
- Mettre en place une base de données

Bonus :

Ajouter des tests unitaires/e2e

Utiliser Docker



Critères d'Évaluation :

- Qualité du code et respect des bonnes pratiques.
- Simplicité d'installation
- Fonctionnalité et réactivité de l'interface utilisateur.
- Performance et sécurité de l'API.
- Gestion des erreurs et des validations.
- Documentation du code et des instructions pour exécuter le projet.
- Créativité et originalité dans la conception de l'interface utilisateur.