

## Sujet 11. Modélisation 3D et animation 3D pour la réalisation d'une vidéo de promotion

### Proposant :

Association Heavencraft

### Enseignant responsable :

???

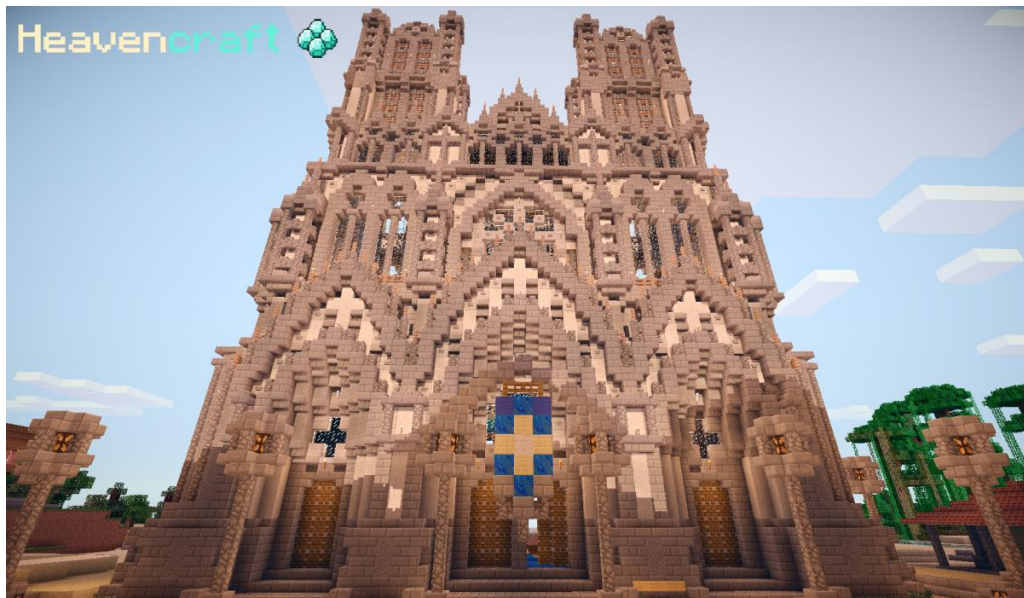
### Détails

L'association Heavencraft est propriétaire de plusieurs serveurs Minecraft, elle regroupe plus de 20.000 joueurs. A l'occasion d'une refonte complète du serveur, elle souhaite promouvoir les serveurs par une vidéo d'animation 3D de qualité.

Cette vidéo est destinée à une diffusion Internet, sur le site et sur différents hébergeurs vidéo.

Le travail consiste à réaliser les modélisations et animations nécessaires à la réalisation de cette vidéo.

La durée totale de la vidéo n'est pas déterminée. La mise en scène de la vidéo est à votre charge, mais elle doit comporter certains éléments fondamentaux.



### Travail à réaliser :

- Modélisation et animation de personnages et environnements dans l'esprit Minecraft.
- Mettre en scène image et son, possibilité d'ajouter des voix.
- Et quelques rendus 3D.

### Compétences requises et/ou développées :

- 3D Studio Max ou Blender
- Modélisation / animation

### Aide complémentaire :

Voici plusieurs exemples du travail pouvant être réalisé :

<http://www.youtube.com/watch?v=qloBPxqV7sM&feature=c4-overview-vl&list=PL2E35EBCF273E6B8D>